

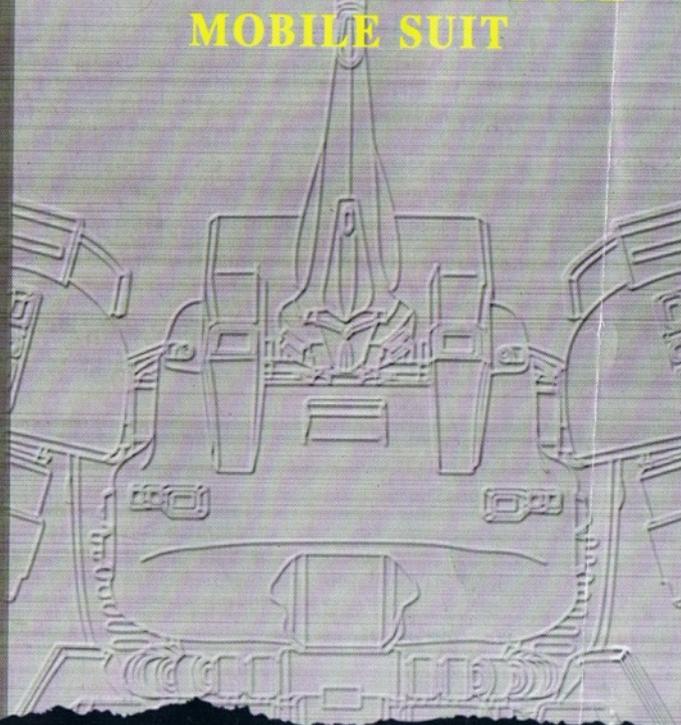
6626



MOBILE SUIT
PMX-003

THE-0

JUPITORIS PROTOTYPE
MOBILE SUIT



铁奥

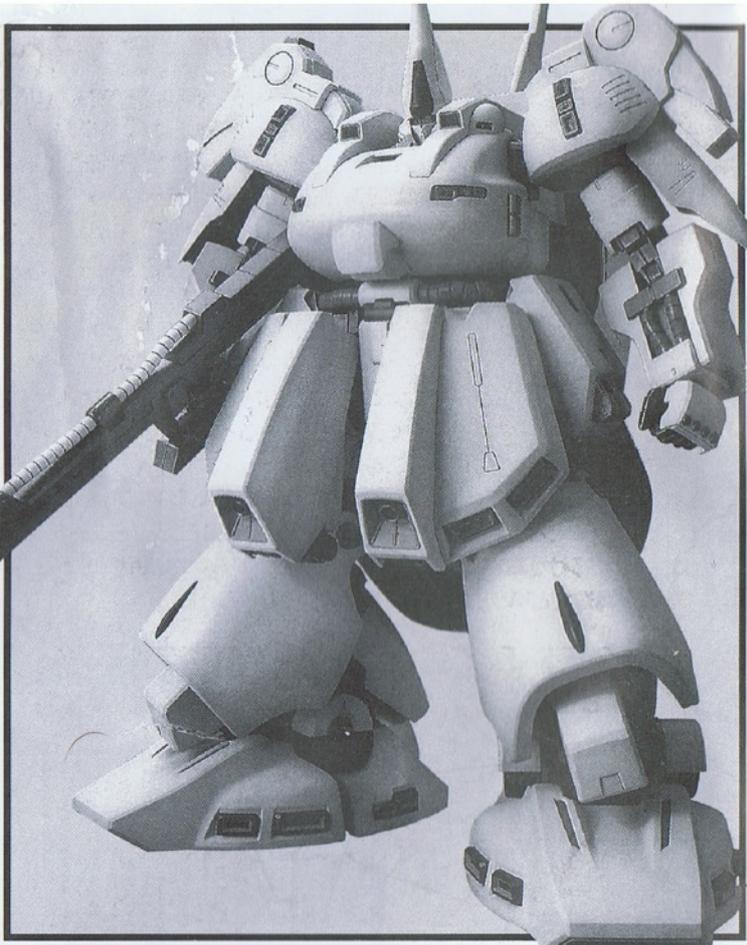
1/100 SCALE MODEL 「比例模型」

○包裝上圖片、插圖和實樣產品可能會有所不同，請諒解。 Illustration and picture on package may vary from actual merchandise.

DABAN
MODEL

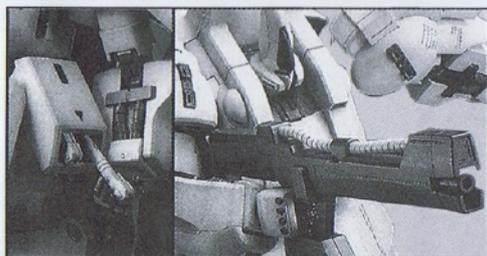
PMX-003 THE-O

ジ・O (THE-O) は“木星帰りの男”バブテマス・シロッコが設計、開発したハンドメイドの試作MS (モビルスーツ) である。“PMX”は、木星を往還する巨大なヘリウム3採掘輸送艦“ジュピトリス”の艦内工廠において開発、建造されたMS群 (P=バブテマス・シロッコ M=MS/MA X=試作機) を指す。ジ・Oは、PMX-000 メッサラ、PMX-001 パラス・アテネ、PMX-002 ポリノーク・サマーンに次ぐ4機目の機体で、シロッコが自らの専用機として開発したMSである。武装自体はスタンダードなものだが、「機体スペックが桁外れに高い上にパイロットが優秀であるため非常に強い」という問答無用の機体でもある。ガンダリウム合金の塊ともいえる装甲を備え、その配置や構成は過去に例を見ないものであり、ボディユニットはそれのみで一機のMSを凌駕する出力のジェネレーターを内装し、上半身のみでもMA (モビルアーマー) として成立するほどである。脚部構造も独自のもので、あくまで“歩行脚”として設計された既存の機体とは全く異なる構造を持って

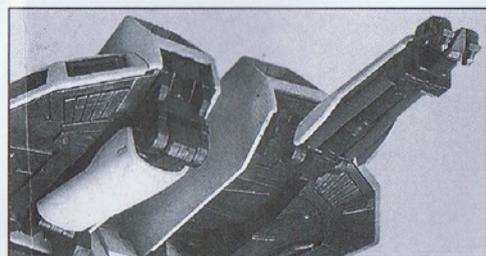


いる。この機体は、シルエットこそ辛うじて“人型”を維持しているものの、他の機体と戦うためにやむを得ず“四肢”を備えているだけであり、設計コンセプトはむしろMAに近い。腰部前面装甲には、近接戦闘および格闘、白兵戦に対応した“隠し腕”を装備しており、各部の装甲もそれぞれ独立したバーニアスタビレーターとしての機能を備えているものが多い。背部の巨大な複合バーニアスラスタユニットをはじめとして、あらゆるベクトルに対応する50基に及ぶスラスタが機体各所に配置されているため、その巨体に似合わぬ機動性と加速性を併せ持つ。四肢は質量移動よりも、専らスラスタのベクトル変位に使われており、機体の機動特性がMAに近い証左となっている。ちなみに、連邦やジオンでいうところの、いわゆる“NT能力”は、木星圏においては明確に“サイキック”と定義されているようで、連邦やAE (アナハイム・エレクトロニクス) 系のデバイスとはアプローチが異なっている。そのためかどうかは不明だが、ジ・Oが搭載するサイコミュはパッシブな側面が強い傾向にあったようで、策敵やビット兵器に対しては有効に機能したものの、Zガンダムとの最終決戦時に見られたように、搭乗者を凌駕するNT能力者、あるいは“複数の思惟”と対峙した場合、機体管制を乗っ取られるような事態も有り得る。

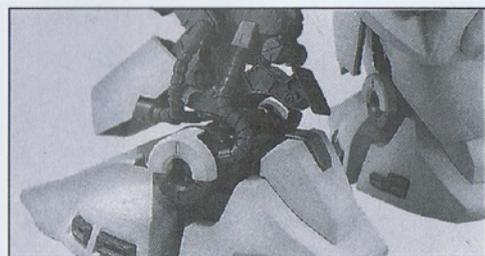
MECHANISM



WEAPON ビーム・ソード/ジ・Oがサイドアーマーに2基ずつ装備する斬撃用武装。一定方向にバイアスのかかった形状のビーム刃の形成も可能であるため、“サーベル”ではなく“ソード”と呼ばれる。ビーム・ライフル/ジ・Oの専用武装で、他の機体では使用不能とされる。メガ・ランチャーに匹敵する高出力を誇り、なおかつ連射も可能。グリップ下部に装着されるエネルギー・バックは独自の規格に基づいているため、既存武器との互換性はほぼ皆無である。



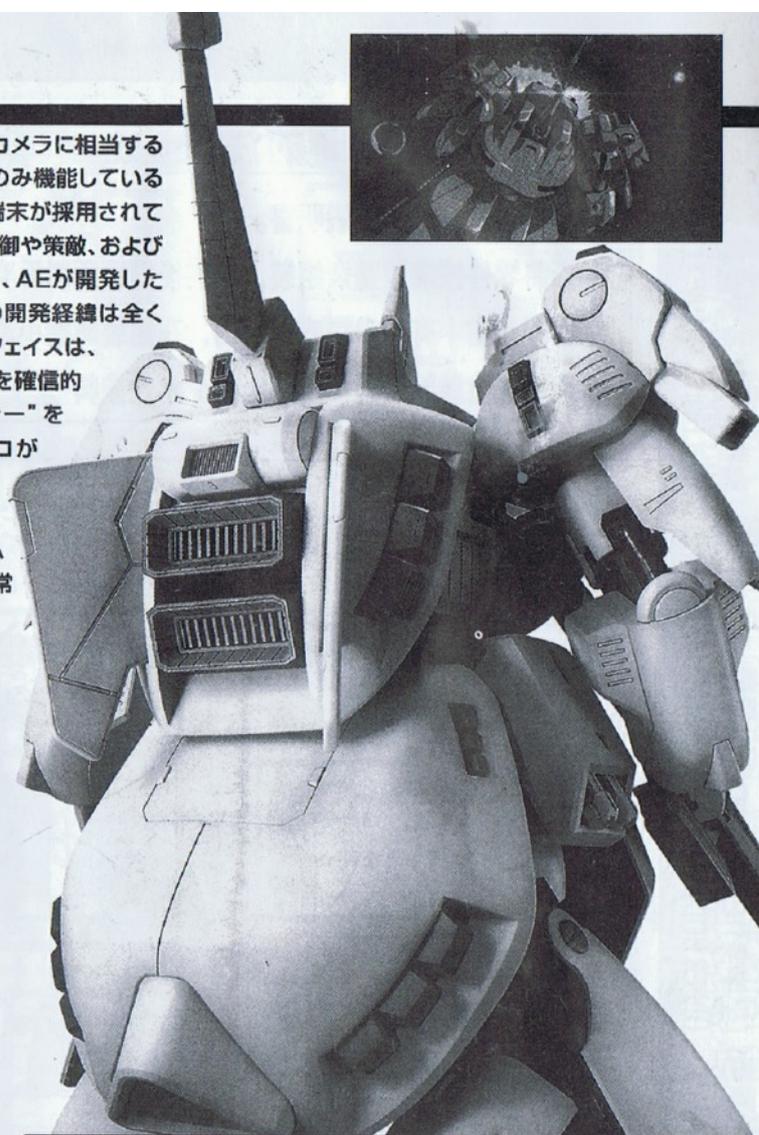
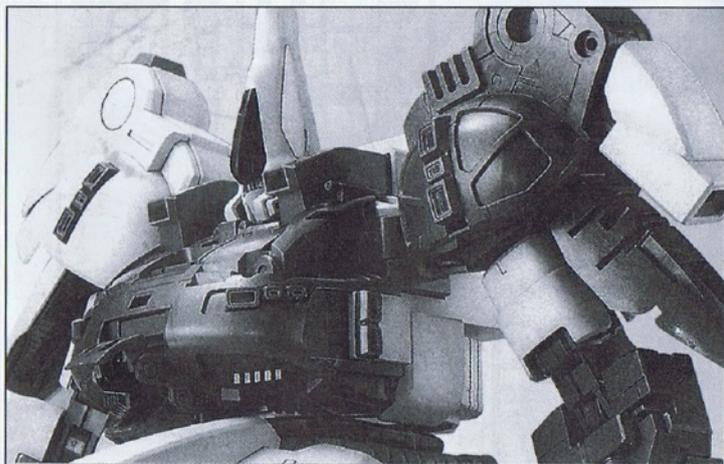
HIDE ARM ジ・Oがフロントアーマーに装備する一対のサブマニピュレーターシステム。“隠し腕”とも呼ばれ、例えば敵機とつば迫り合いするほど接近した場合などに“奥の手”として非常に有効である。この簡易マニピュレーターのトルクや自由度も十分に高く、エネルギー供給も可能であるため、ビーム・ソードを装備しての斬撃にも対応する。普段はフロントアーマーと一体化しており、使用する際にはフロントアーマー自体も腕の一部として可動する。



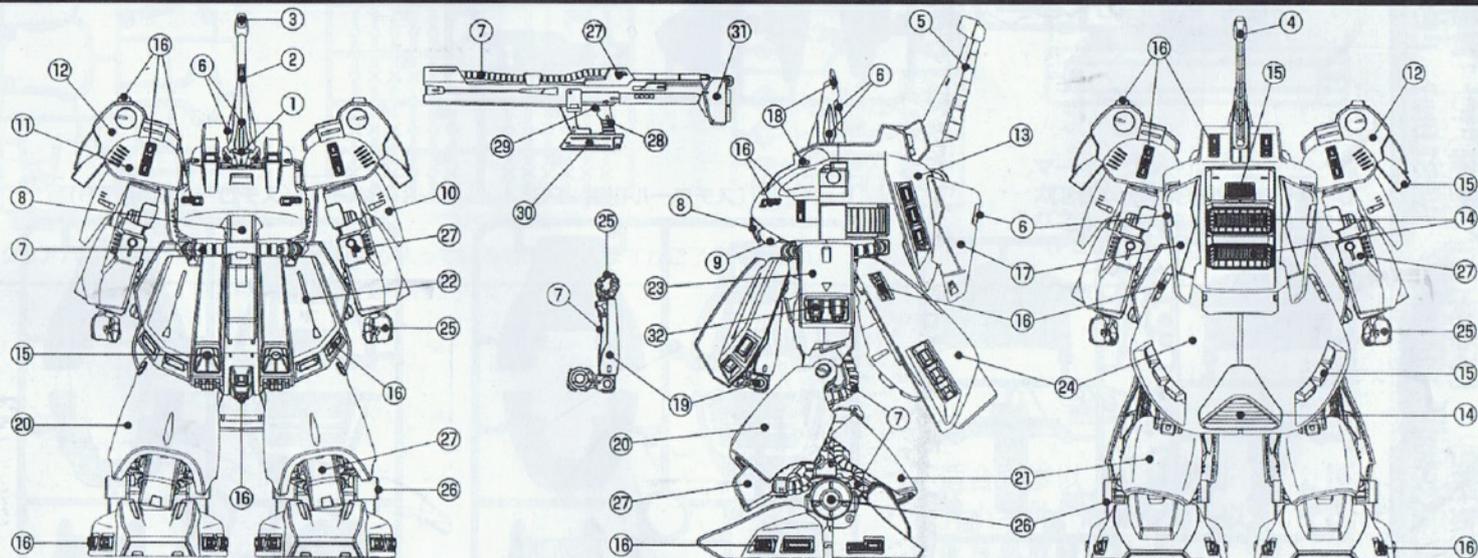
LEG UNIT ジ・Oの脚部は、特に膝下の構造が特徴的で、人体で言うところの“脛”に相当するパーツが存在しない。機能的には巨大なバーニアスラスタモジュールそのもので、極論すればコクピット周辺に機体の質量中心を定位させるためのカウンターウエイトのようなものである。機体自体が空間戦闘にほぼ特化されており、1G下での歩行能力もあるにはあるが、実際には巨大なランディングギアに過ぎず、フロントアーマーとリアアーマーを含む下半身の構造全体が一体となって、機体の空間での高機動性を確保している。

HEAD and BODY UNIT

ジ・0の頭部は主にサイコミュの送受信端末によって占められており、メインカメラに相当する頭部モノアイの視野は狭く、狙撃時の照準や“シロクが敵を視認するため”にのみ機能しているとされる。コクピットには標準的なリアシート用のセンサーシステムや表示端末が採用されているが、操作系モジュールにはシロク独自のデバイスが導入されており、機体制御や策敵、および“光学的情報”に依存しなくとも周辺状況の把握が可能となっている。これは、AEが開発した簡易サイコミュのバイオ・センサーに似たデバイスとされる事が多いが、その開発経緯は全く異なっており、いわゆる収斂進化を遂げたものと言える。特にジ・0のインターフェイスは、物理的な“操作”以外にも“感应波”による脳波コントロール、あるいは“思惟”を確信的に用いていたと見られており、それはNT能力を持たないものにも“プレッシャー”を与え、交戦以前に“気圧されて”しまうパイロットも多かったようだ。シロクがパイロットスーツを着用しないのは、このインターフェイスを十全に稼働させるためだと言われている。ボディユニットは、さながら巨大なプロペラントタンクとスラスターの集合体であり、その大質量を駆動する大出力ジェネレーターシステムを中心に、必要な部材を集積し、それらを全部まとめて強固な装甲で覆った“非常にシンプル”な構造だということもできる。



Parts and spec PMX-003 The-0



- | | | | |
|--------------------|-------------------|--------------|--------------|
| ①メインカメラ | ⑨コクピットハッチ | ⑰スラストスタビライザー | ⑳マニピュレーター |
| ②マルチプルライトプロジェクター | ⑩フレキシブルアームプロテクター | ⑱サブセンサー | ㉑アングルアーマー |
| ③オプティカルサブセンサー | ⑪ショルダーアーマー | ⑲ハイドアーム | ㉒パワーアクセラレーター |
| ④マルチセンサーアレイ | ⑫インテグラルスラスターユニット | ⑳レガースアーマー | ㉓グリッパ |
| ⑤ラジエータード・フィン | ⑬バーニアスラスターコンプレックス | ㉑ヒールアーマー | ㉔トリガー |
| ⑥サイコウェーブセンサー/エミッター | ⑭メインスラスター | ㉒フロントアーマー | ㉕エネルギー・バック |
| ⑦パワーサプライケーブル | ⑮ミドルスラスター | ㉓サイドアーマー | ⑳ストック |
| ⑧アウターシェル | ⑯サブスラスター | ㉔リアアーマー | ㉖ビーム・ソード |

注) この機体は、ジュピリス内の工廠において、バブテマス・シロクの専用機として建造された。グリプス戦役末期に実戦投入され、当時屈指のスペックを持つ各陣営の旗艦機と互角以上の戦いを繰り広げた後、Zガンダムとの最終決戦において、ジュピリスを巻き込みもろともに爆散、喪失している。

《組裝時的注意》

- 組裝前請詳細閱讀說明書。
- 請將零件按編號整齊組裝，組裝後把邊角料丟棄。
- 零配件當中有帶尖銳或刺手的，在組裝時請小心。
- 建議在塗裝粘貼時使用安全的“水性塗料”。

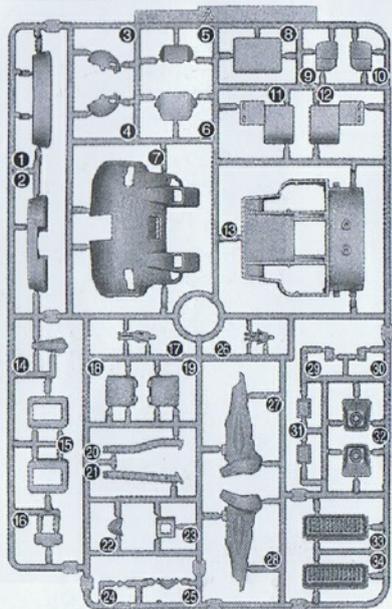
NOTICE WHILE ASSEMBLING

- Please read the instruction carefully before assembly.
- Please assemble the parts as per the serial numbers and discard the leftover material after assembly.
- While assembling, please pay attention that some of the parts may be sharp-pointed or aciculate.
- Please use the safe “aqueous coating” while painting.

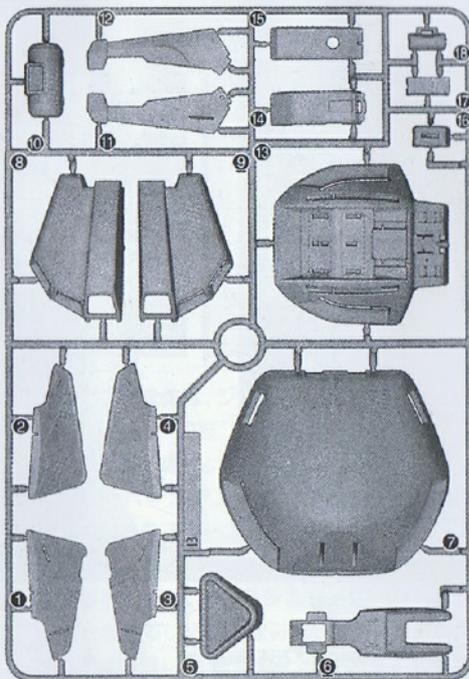
パーツリスト

(×印は使用しないパーツです。)

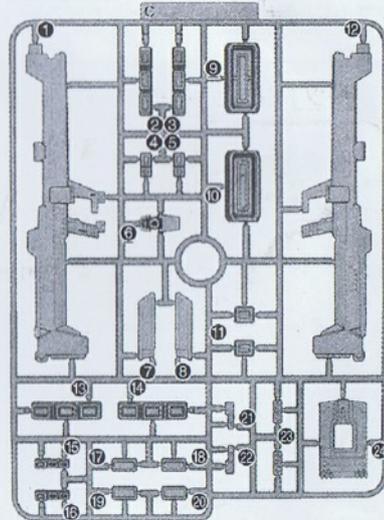
Aパーツ (スチロール樹脂: PS)



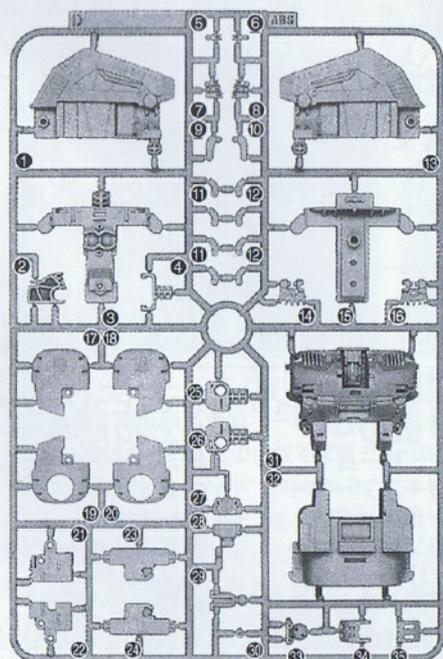
Bパーツ (スチロール樹脂: PS)



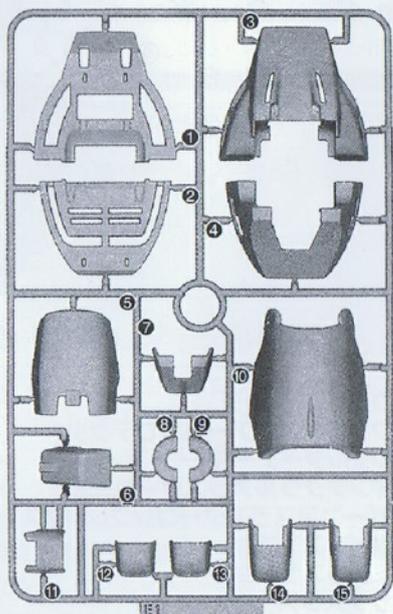
Cパーツ (スチロール樹脂: PS)



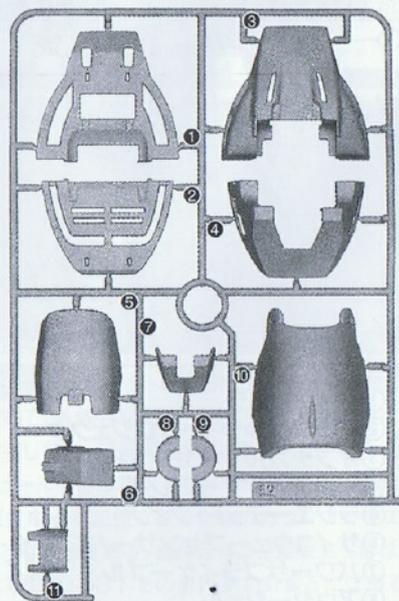
Dパーツ (ABS樹脂: ABS)

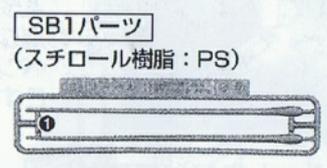
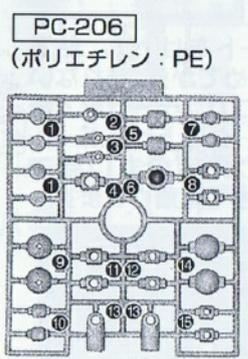
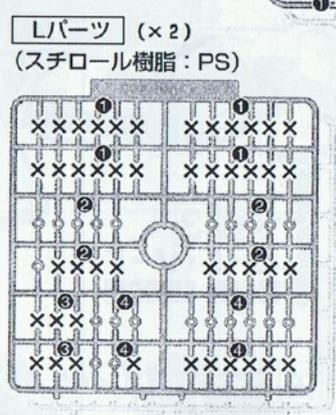
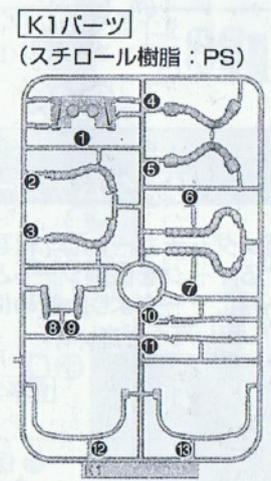
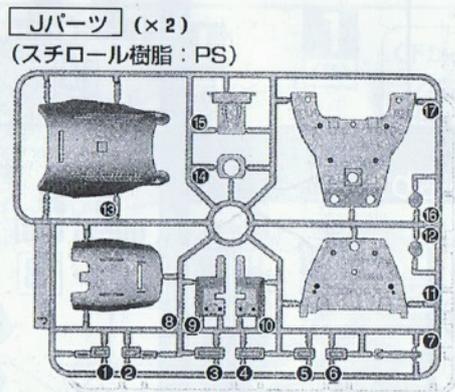
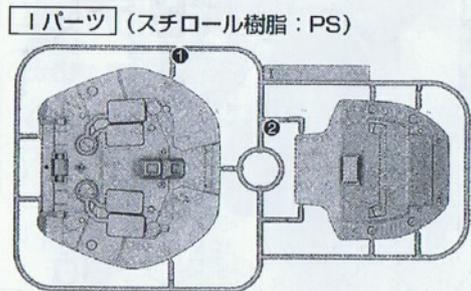
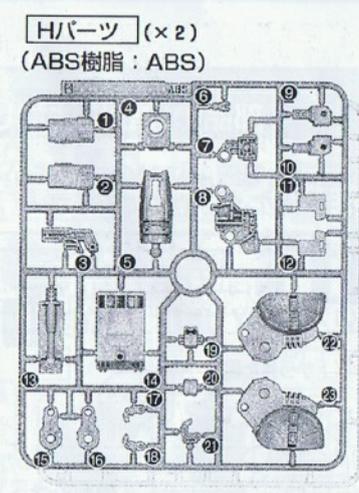
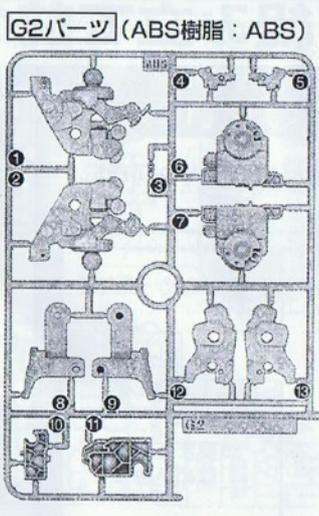
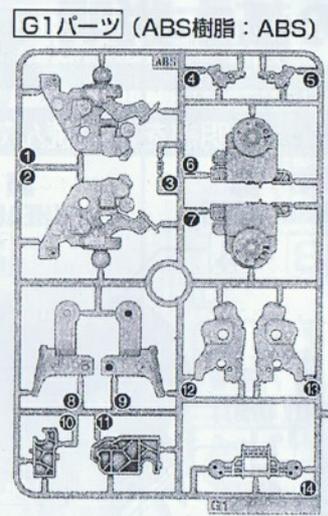
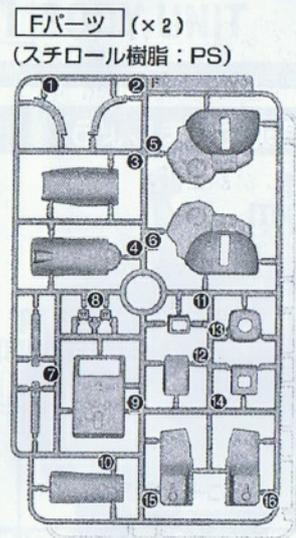


E1パーツ (スチロール樹脂: PS)



E2パーツ (スチロール樹脂: PS)





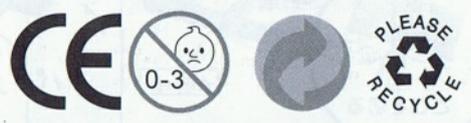
マーキングシール.....1枚
 ガンダムデカール.....1枚
 パネルステッカー.....1枚
 (PET樹脂: PET)

※クリアパーツの中には、製造工程上気泡が入っているものがありますがご了承ください。

適用年齢:十五岁以上

! WARNING:
 CHOKING HAZARD-Small parts.
 Not for children under 15 years.

中国制造



! 警告

- 不适合六岁以下儿童使用
- 含有小零件, 请勿吞食, 以免造成窒息危险;
- 内有尖端物小心使用请勿刺人, 以免造成伤害;
- 请在成人指导下正确使用;

組み立て前の基本説明

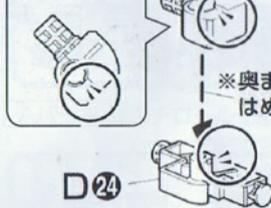
部品の向きに注意してください

※組み立て図中にVのついている部品は、形状や向きに注意して組み立ててください。

1 [胸部の組立]

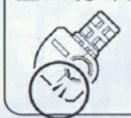
<1> BODY UNIT D25 !

<上から見た図>



1

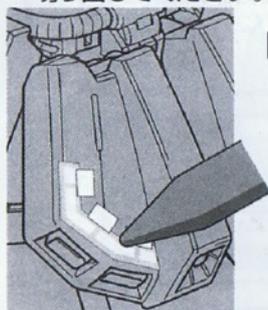
<上から見た図>



※奥までしっかりと、はめ込みます。

ガンダムデカールの貼りかた

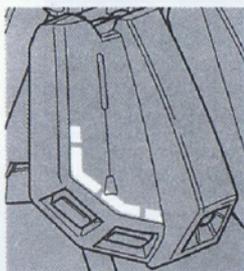
①ガンダムデカールは、転写するマークを保護シートと一緒にマークより大きめに切り出してください。



保護シート

②保護シートをはがし、貼る位置を決めてから、ずれないようにセロハンテープ等で固定し、マークの上からボールペン等の先端の丸い物でこすりつけて定着させます。

③シートを静かにはがし、デカールが定着していない部分が残った場合はシートを元に戻し、その部分を再度こすりつけます。



※デカールを貼り間違えた場合は、セロハンテープ等ではがしてください。

説明書をよく読んで完成させましょう

右腕 [RIGHT ARM] 3・4

頭部 [HEAD UNIT] 2

左腕 [LEFT ARM] 3・5

胸部 [BODY UNIT] 1

腰部 [WAIST UNIT] 10

右脚 [RIGHT LEG] 7・8

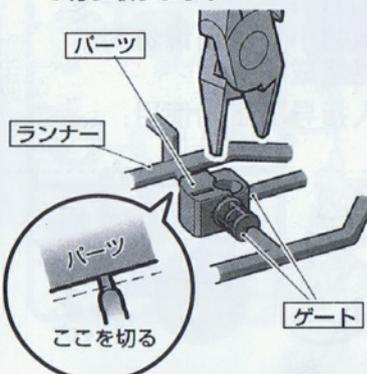
7・9
左脚 [LEFT LEG]

13
ビーム・ソード [BEAM SWORD]

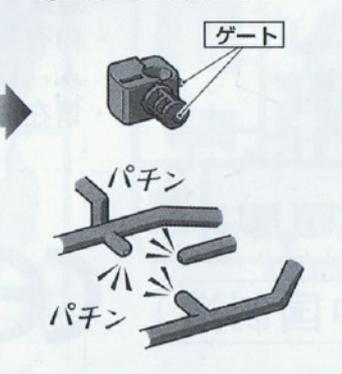
14
ビーム・ライフル [BEAM RIFLE]

パーツの切り取りかた

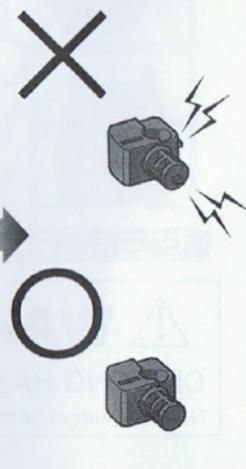
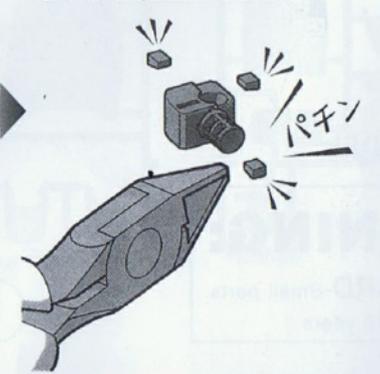
①まず、パーツから少し離れた位置にニッパーの刃を入れて切り取ります。



②パーツを切り離して持ちやすくなったところでゲート跡の処理に入ります。



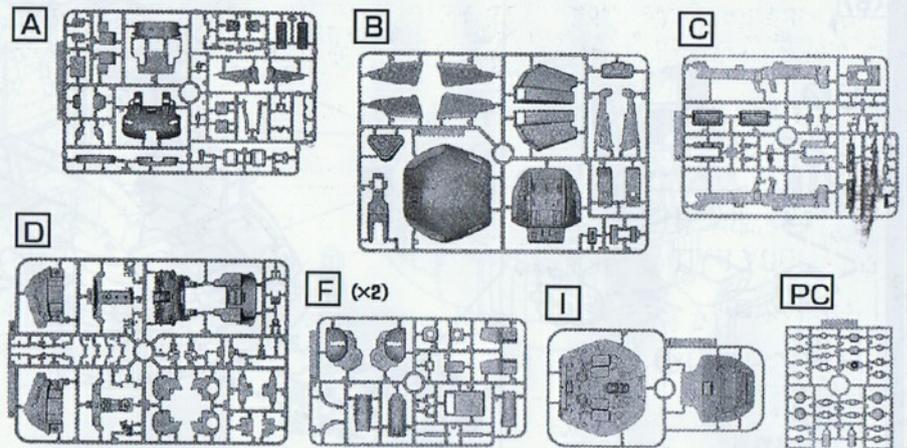
③ニッパーの刃をパーツに密着させてゲートを切り取れば、きれいに仕上がります。



1 BODY UNIT



・組立 1 で使用するパーツ



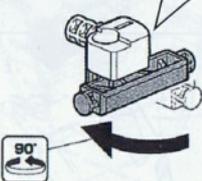
1 (胸部の組立)

1 (1) BODY UNIT D25 !

〈上から見た図〉



※奥までしっかりと、はめ込みます。

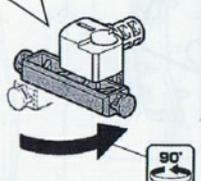
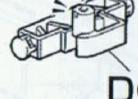


1 (2)

〈上から見た図〉

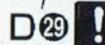


※奥までしっかりと、はめ込みます。



1 (3)

〈下から見た図〉

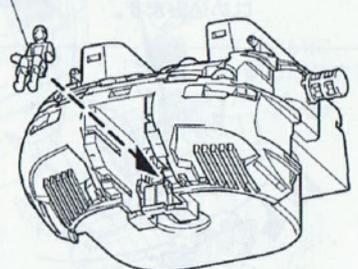
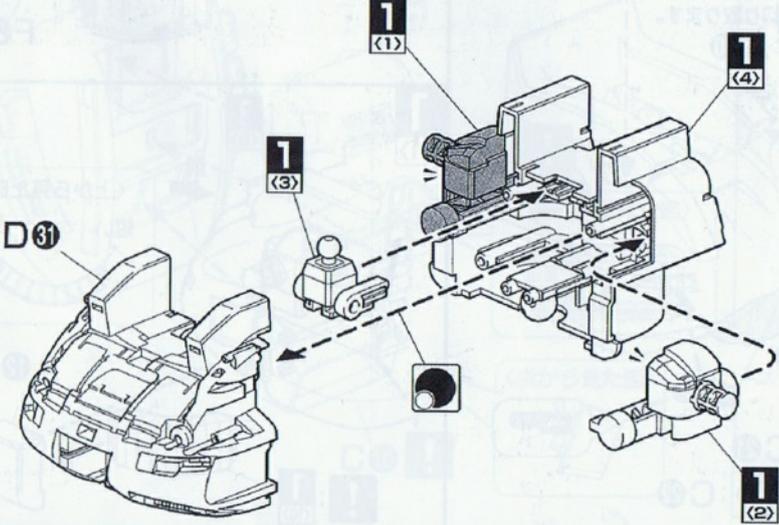


1 (4)

〈横から見た図〉



1 (5)



※組立図中の記号説明

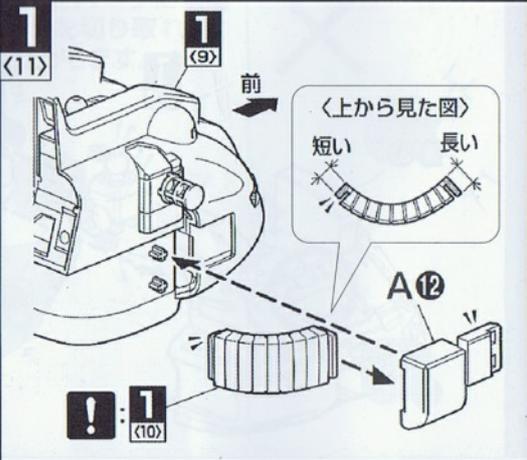
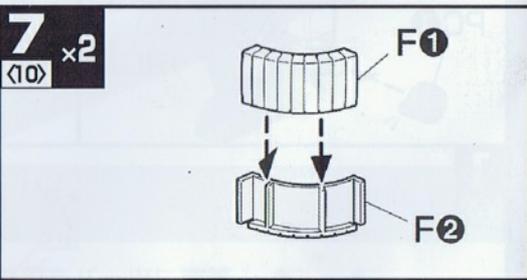
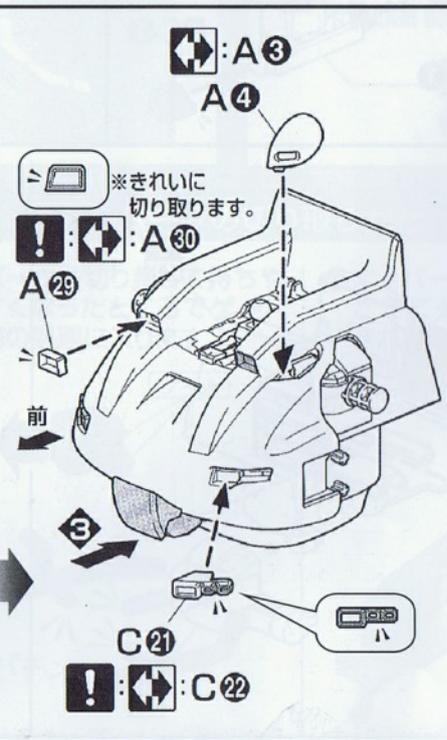
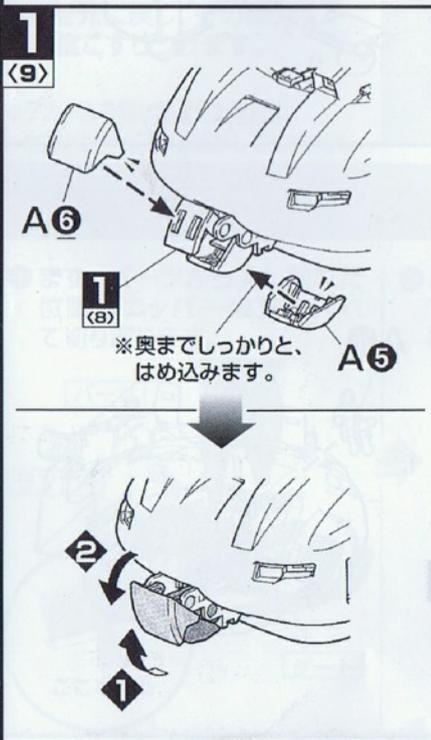
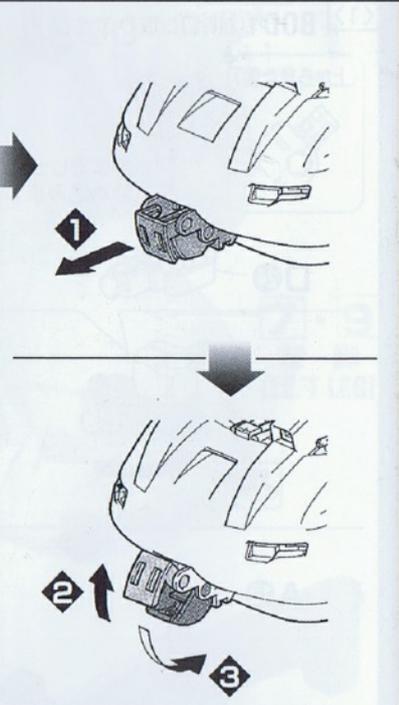
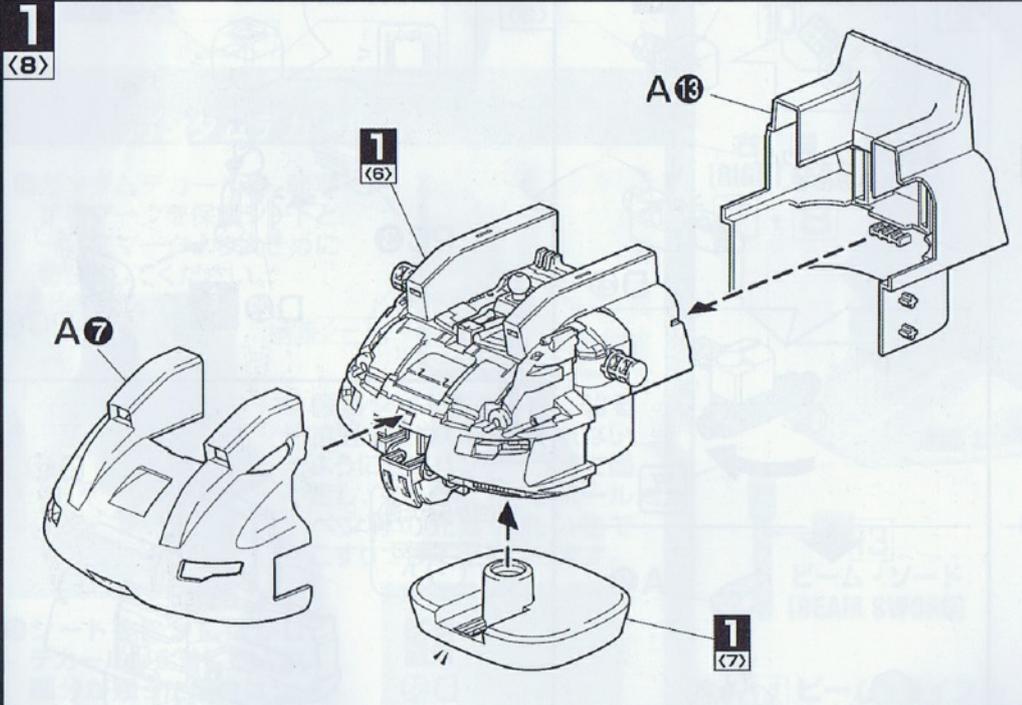
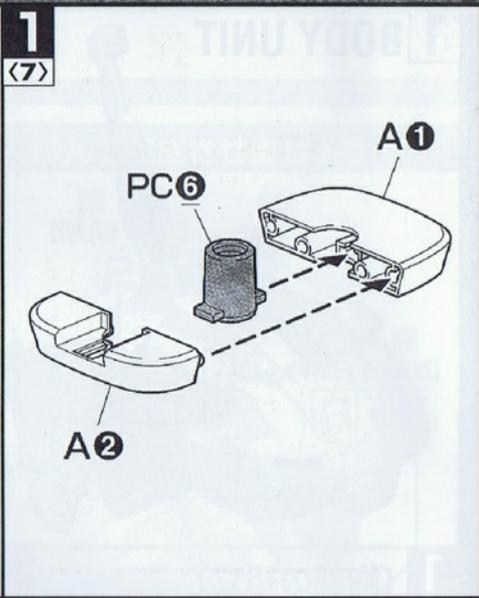
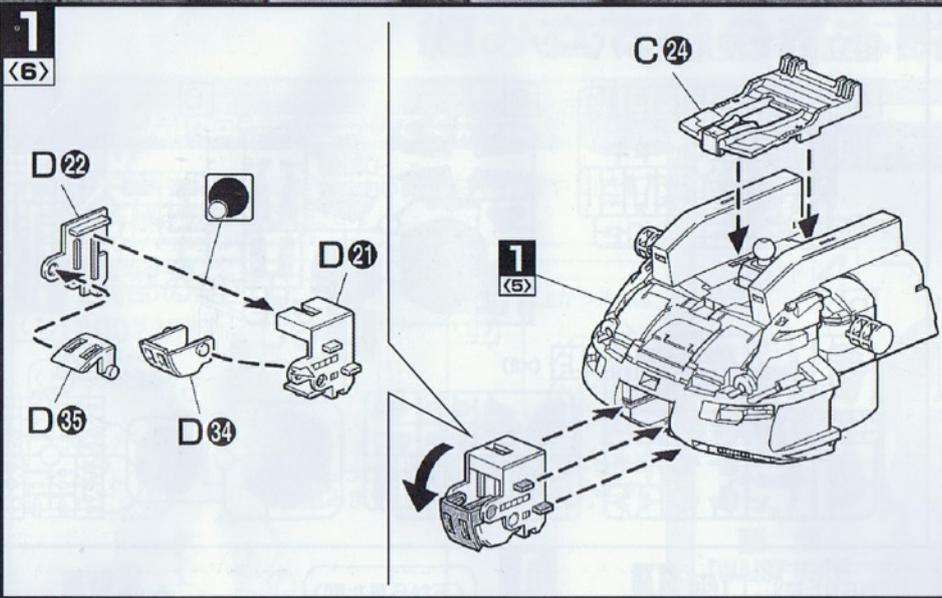
! 向きに注意して組み立てる

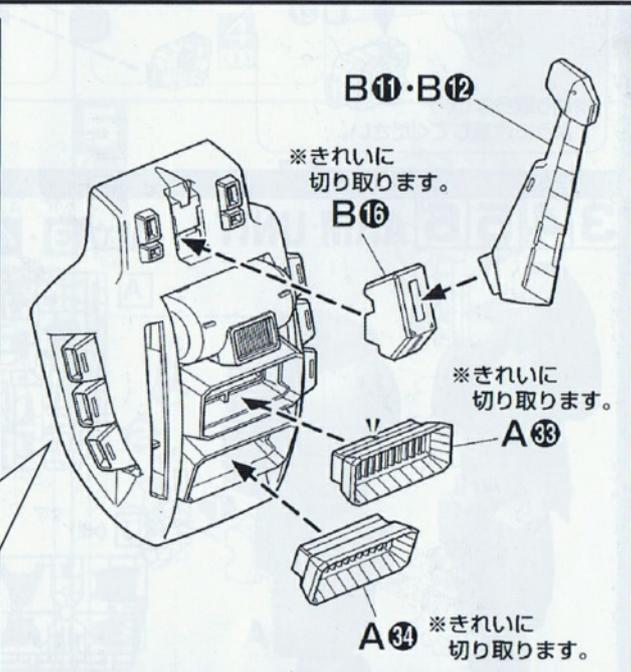
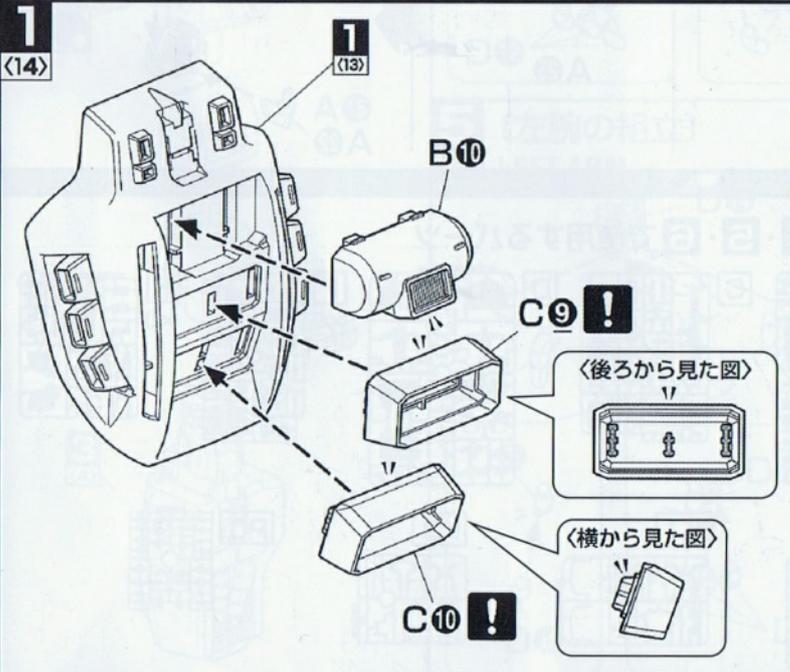
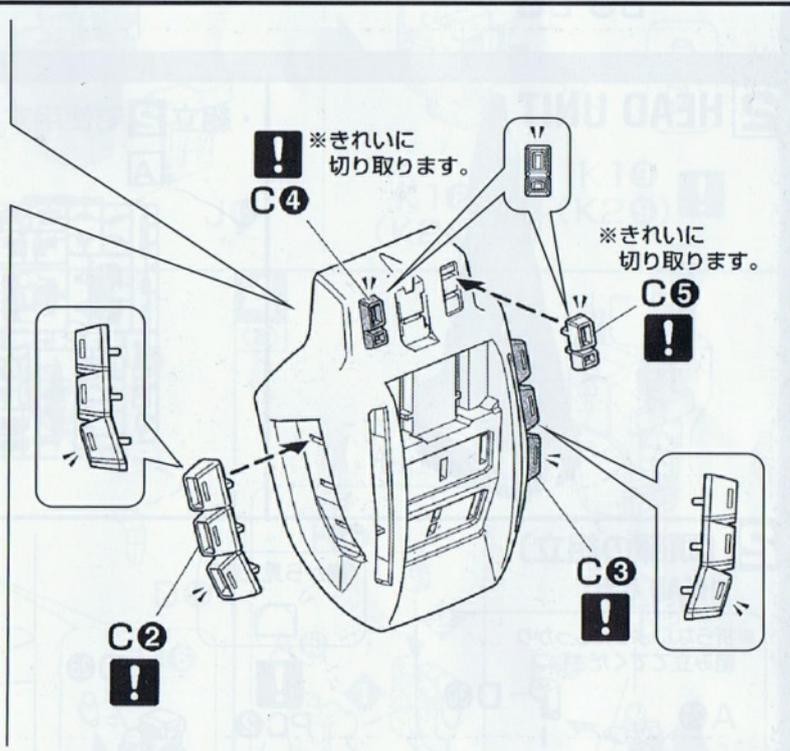
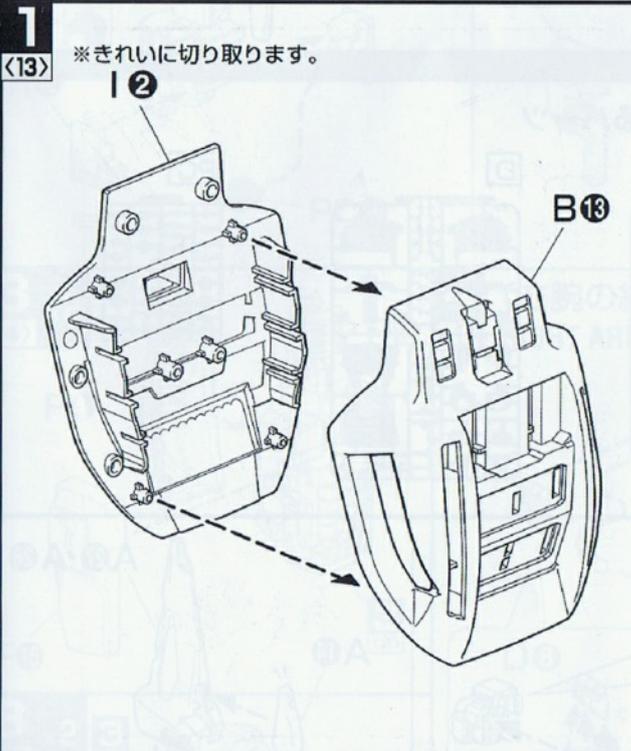
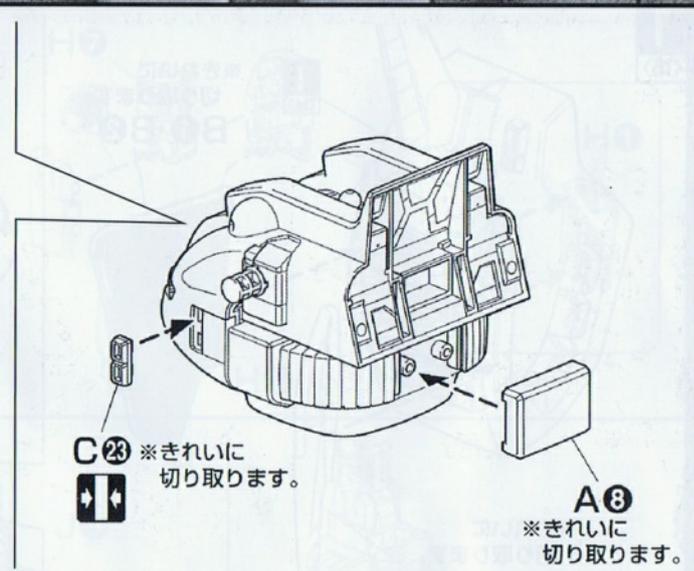
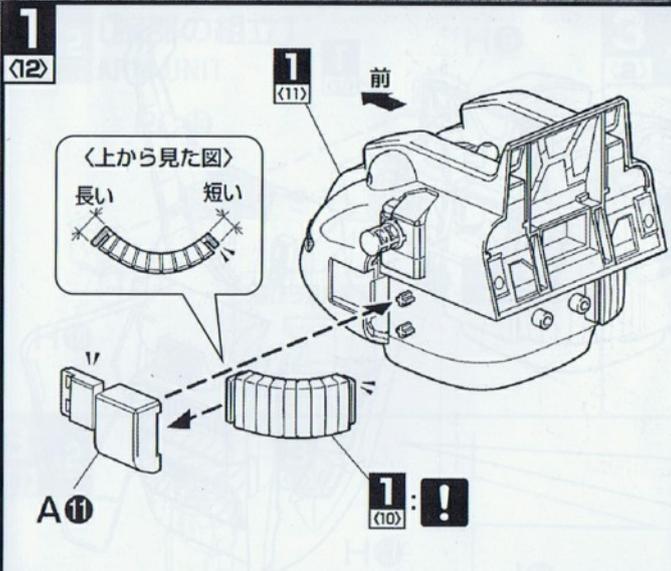
先に組み立てる

90° 数値に合わせて回転させます。

後から組み立てる

【部品表】
 【基本説明】
 【胸部】1
 【頭部】2
 【腕部】3~5
 【上半身】6
 【脚部】7~9
 【腰部】10
 【下半身】11
 【完成】12
 【武器】13~15
 【シール】
 PARTS LIST HOW TO BODY UNIT HEAD UNIT ARM UNIT UPPER BODY LEG UNIT WAIST UNIT LOWER BODY FINAL ASSEMBLE WEAPONS SEAL





1 (15)

※きれいに切り取ります。
B1・B2

※きれいに切り取ります。
B3・B4

1 (12)

2 HEAD UNIT

・組立**2**で使用するパーツ

2 (頭部の組立) HEAD UNIT

※折らないようにしっかり組み立ててください。

※切り取らないように注意してください。

〈横から見た図〉

3 4 5 6 ARM UNIT

・組立**3・4・5・6**で使用するパーツ

3 (1) **x2** [腕部の組立] ARM UNIT

H9
H10
PC13
J14 !
〈横から見た図〉

3 (2) **x2**

H7
H2
H8
H1
J7

3 (3) **x2**

H11
H12
PC10

3 (2)

J9
J10
J15
K18 (K28) !
K19 (K29) !

3 (4) **x2**

F4
F15
F16

4 (1) [右腕の組立] RIGHT ARM

D16
D10
D8
D6
D12

4 (2)

H6
A19
F14
3
4 (1)

3 (5) **x2** **3** (1)

A15
F13

5 (1) [左腕の組立] LEFT ARM

D14
D9
D5
D7
D11

5 (2)

H6
A18
F14
3
5 (1)

※組立図中の記号説明
 ! 向きに注意して組み立てる
 x2 部品を数値の個数作ります
 後から組み立てる

PSYCHIC BATTLE

U.C.0088年。エウゴ、ティターンズ、アクシズは合従連衡を繰り返し、地球圏の情勢は目まぐるしく変化していた。「ゼダンの門」と「小惑星アクシズ」の激突を経て、ハマーンとの交渉に臨むジャミトフは、シロッコを帯同してグワダンを訪れる。そこにGディフェンサーとZガンダムが着艦。シロッコの危機を察知したサラがドック内でビーム・ライフルを撃ち、グワダンは混乱に陥る。それに乗じてジャミトフを亡き者としたシロッコは、暗殺の罪をハマーンになすり付け、ジャミトフの遺志を憎称するもバスクはこれに反発。エウゴ、ティターンズ、アクシズによる三つ巴の艦隊戦に発展する。「勝負するとは…」【このキュベレイを見くびるなよ】対峙するジ・Oとキュベレイ。ファンネルのビームがシロッコを援護するサラとレコアの武装を撃ち抜く。「そんなもので、いつまでも避けられるかい!!」邪魔者を排除したハマーンがシロッコ目かけ一斉にファンネルをけしかける。「むっ、このサイキック!?!」シロッコは刹那の間隙想する。と、ファンネルの挙動を看破するや、巨軀を翻してビーム・ライフルでファンネルを撃ち落とす。「!? しかし…ふっ!!」ハマーンはそのダメージをもとめせず、さらに自らの気を発する。キュベレイから薄紅色のオーラが立ち上り、コンソールを介してシロッコにダメージを与える。「この程度の…サイコ・ヒットであろうがっ!!」刮目したシロッコに応じてジ・Oもまた淡紫色のオーラをまとい、混戦のさなかにおいてジ・Oとキュベレイは、身じろぎもせずに対峙していた。



END OF GRYPHIOS WAR

三つ巴の艦隊戦のさなか、アーガマが掌握した「グリプス2」のコロニー・レーザーによってティターンズ艦隊は壊滅してしまう。「これではエウゴには勝てん!?!」「シロッコ!!」劣勢を悟り、グリプスの宙域から離脱するジ・OをZガンダムが追う。「目の前の現実も見えない男が!!」「さかしただけの子供が何をいう!!」「さかしくて悪いかっ!!」互いのビームが交錯し、閃光とともにエネルギーが炸裂。その隙に脱出したジ・Oは、一路ジュピトリスを目指す。追撃するZガンダムは、ジュピトリスの直上で再びジ・Oに戦いを挑む。傍観者を気取り、人の心を弄ぶシロッコに怒りをぶつけようとするカミーユは、死角から隠し腕を繰り出す狡猾なシロッコに翻弄されそうになる。しかし、かつて心を通わせた者たちが遺した想いに触れ、カミーユはその身を委ねる。「私の知らない新兵器か…?!」不可思議な挙動を示すZガンダムをシロッコは訝がる。「判るまい。戦争を手段にしているシロッコには、この、僕を通して出ている力が!!」「ふんっ、力だど?」「そうだ!!」「カミーユはその力を表現できるマシンに乗ってるんだよ!!」「おんなの…声…?!」そくりとしたものを感じたシロッコは、それを振り切るように2本のサーベルを振りかぶりライフルを乱射する。Zはグレネードを撃ちつつ突進して斬り結ぶと、今度は足下からサーベルを斬り上げ、身を振ってジ・Oのライフルを蹴り飛ばす。そのままジ・Oの側面から回り込んで距離をとると、ウェイブライダーに変形してスラスターを全開。ジュピトリスを背にしたジ・Oのcockpit目かけ猛進する。「うおああっ!!」「ジ・ジ・O!! なぜ動かんっ?!」ジ・Oはまるで金縛りにでも遭ったかのように、シロッコの操作を拒絶していた!!

GRYPHIOS WAR “グリプス戦役”の主役級MSをMGで確認せよ!!

「機動戦士Zガンダム」の最終決戦を彩る四機のMSが「マスターグレード」で勢揃い。各機体のコンセプトの違いを比較し、検証してみよう。



ゼータガンダムVer.2.0 (別売り)

新解釈を取り入れ、ウェイブライダーへの変形ギミックやプロポーション、モビルスーツのアクションを追求。ハイパー・メガ・ランチャー付属。



百式 (別売り)

対ビーム・コーティングをイメージさせる、全身のゴールド部分を華やかな金メッキで表現。ビーム・ライフル、クレイ・バズーカ等、豊富な武装を装備。



キュベレイ (別売り)

特徴的なシルエットを示す両肩の大型バインダーは、ボールジョイントで柔軟な可動を実現。首の二重関節と合わせ、流麗な飛行ポーズを演出。

※写真の完成品は、塗装してあります。 ※写真と商品とは、多少異なりますのでご了承ください。

PAINTING

※よりリアルに仕上げたい場合は、下の基本色をご覧ください。 ※塗装にはより安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。
 ●ABS樹脂部分への塗装は破損する恐れがありますので、塗装はお勧めできません。 ※カラー配合は参考値であり、写真とカラーガイドの色は異なる場合があります。

プラ

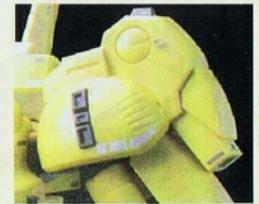
	本体等イエロー部の塗装色。 ホワイト(55%) + イエロー(35%) + オレンジイエロー(10%) + ブラック(少量)		動力パイプ等 レッド部の塗装色。 モンザレッド(100%)		スラスター内部等 グリーン部の塗装色。 クリアブルー(65%) + ホワイト(20%) + デイトナグリーン(15%)
	額等ダークブルー部の塗装色。 インディブルー(35%) + ミッドナイトブルー(35%) + レッド(20%) + ホワイト(10%)		ビーム・ライフル、装甲裏面等 メタリックグレー部の塗装色。 黒鉄色(80%) + シルバー(10%) + ブラック(10%) +		頭部モノアイの塗装色。 蛍光ピンク(100%)

バブテマス・シロッコ

	顔 肌色部の塗装色。 はだ色(100%)		軍服 ソデ レッド部の塗装色。 モンザレッド(100%)	
	髪 パープル部の塗装色。 パープル(60%) + ホワイト(40%)		軍服 ライン イエロー部の塗装色。 オレンジイエロー(100%)	
	軍服 ホワイト部の塗装色。 ホワイト(100%)			

ワンポイントステップ

スミ入れしてみよう!!
 ガンダムマーカ―/スミ入れ用(別売)などを使用して、ミゾの所に線を引くことで、模型が引き締まります。



[before]



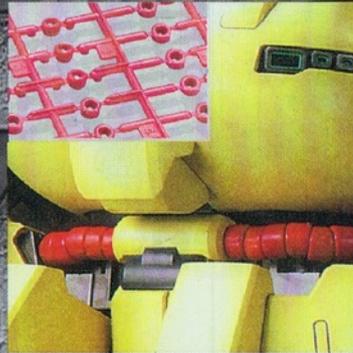
[after]



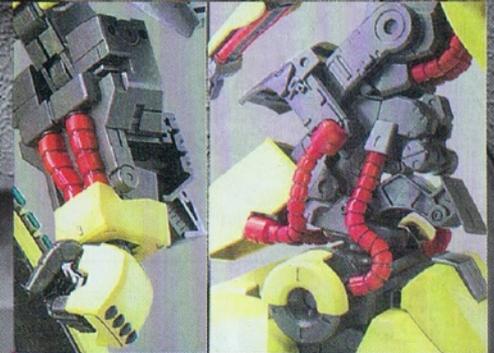
▲ 頭部モノアイは左右に可動。



▲ スライド、開閉式のコックピット。内部に着座状態のシロッコを再現。



▲ 腰部の動力パイプは2種のビーズ状外装で表現。



▲ 腕部、脚部のフレームやパイプ類を精密に再現。



▲ 大型の機体を支える脚部フレーム。大腿装甲はスライド式。股間軸は前後に可動。



▲ 全身に表記されたマーキング類が付属。

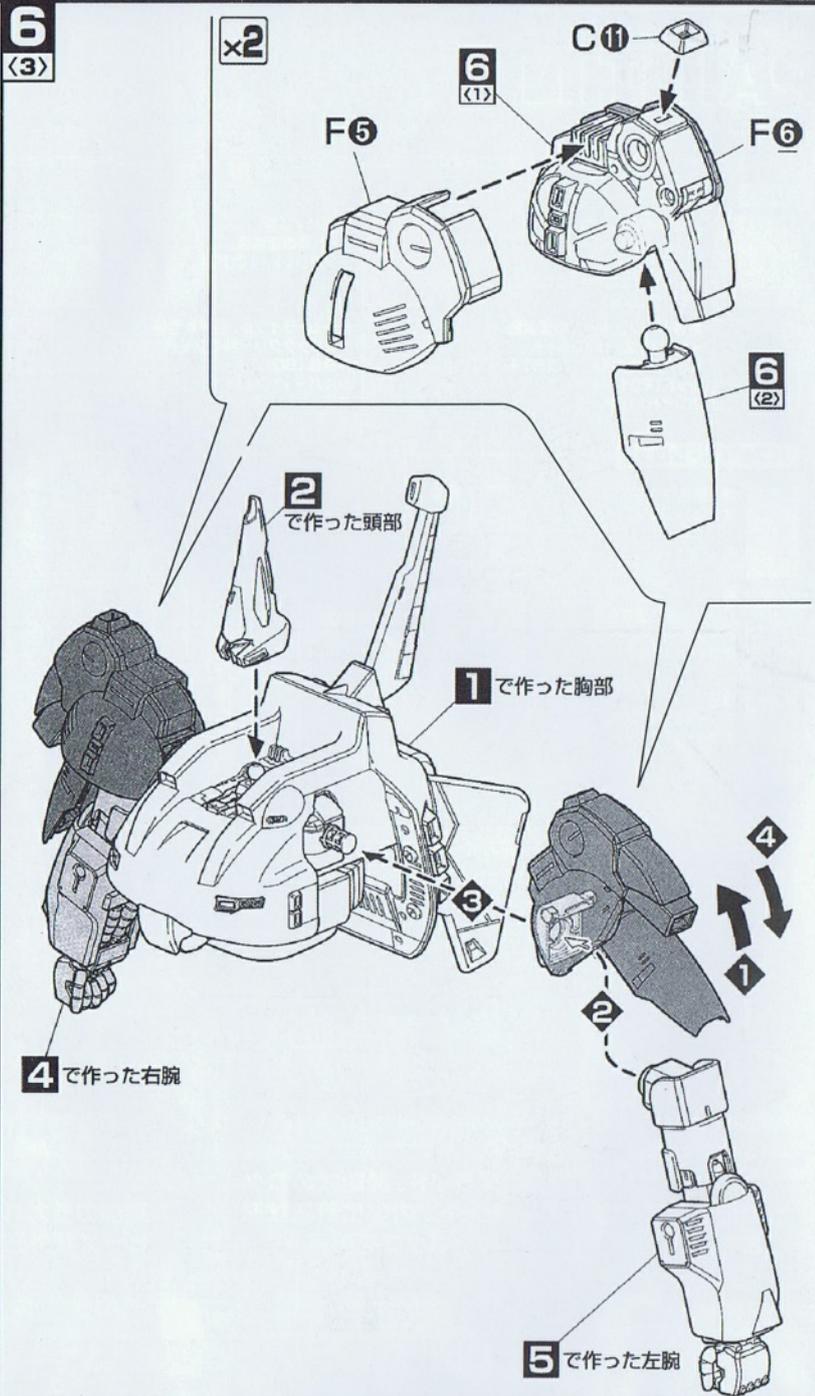
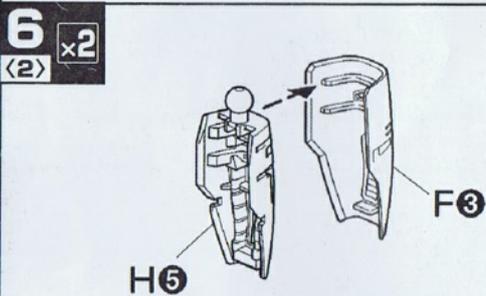
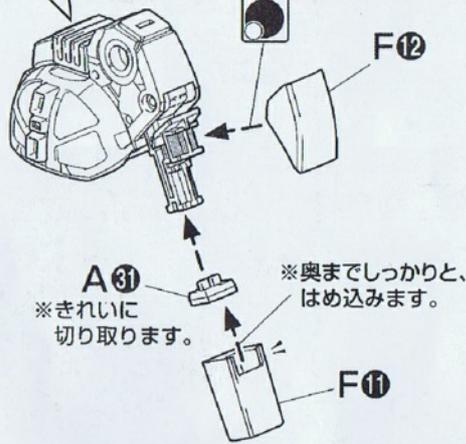
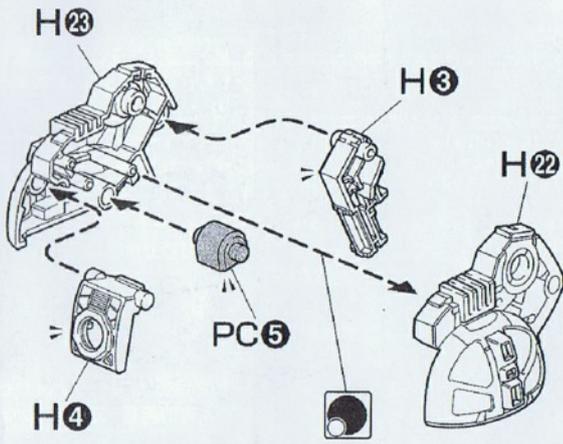


▲ パネル状ディテールと合わせ目の処理が出来るパネルステッカー。



▲ バンダイプラモデルアクションベース1(別売り)を使用して、宇宙空間イメージでディスプレイ可能。

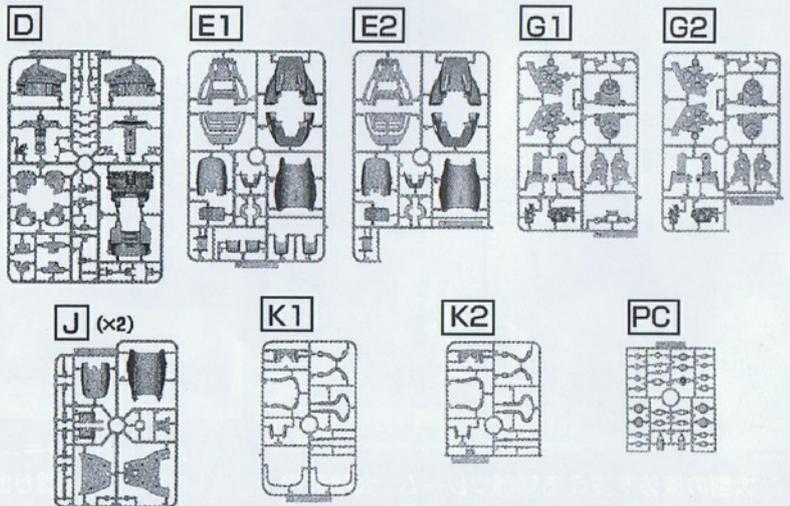
6 **x2** (上半身の組立)
UPPER BODY



7 8 9 LEG UNIT



・組立 7・8・9 で使用するパーツ

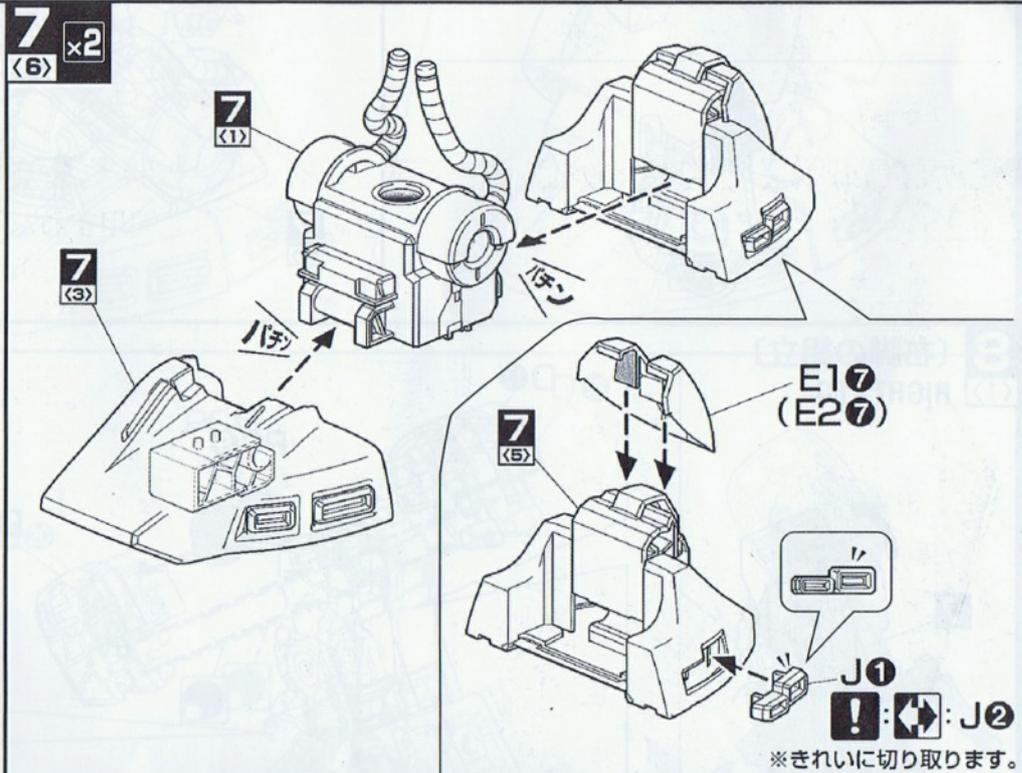
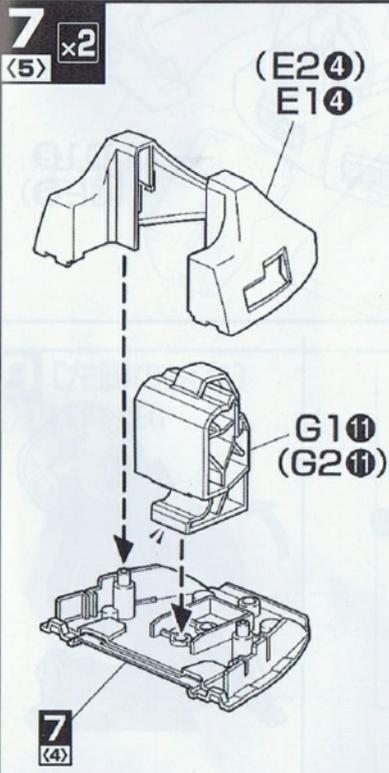
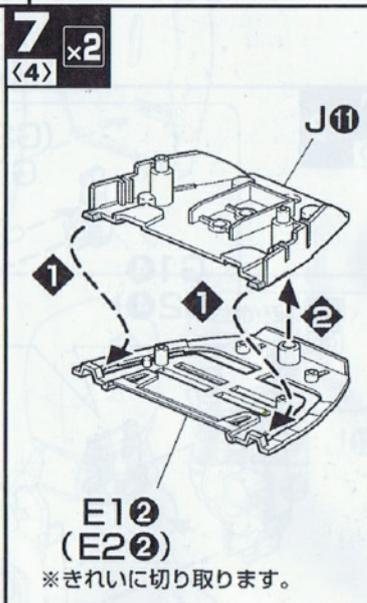
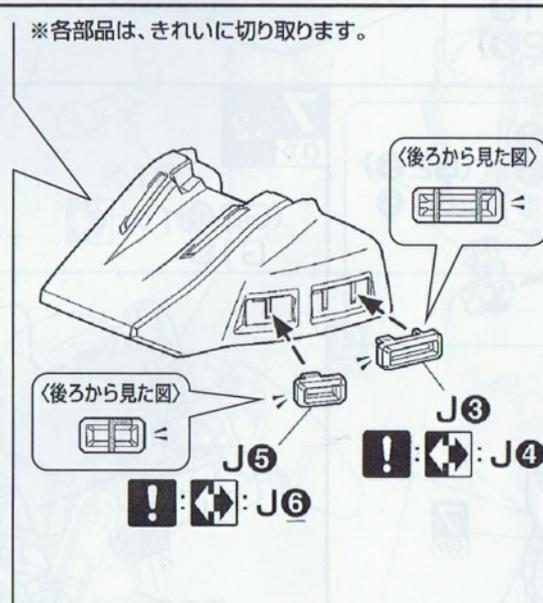
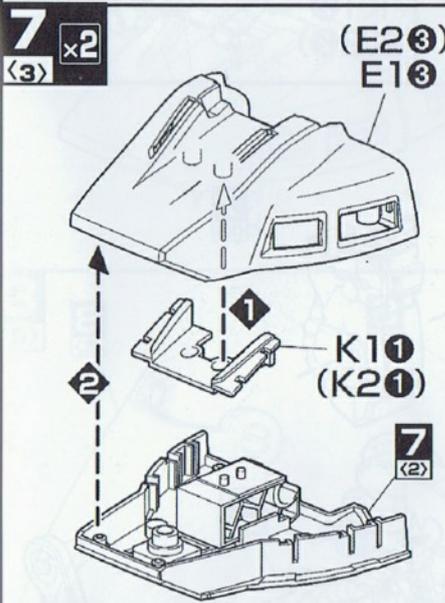
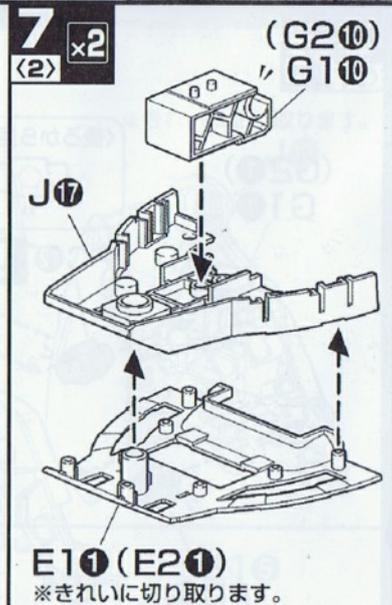
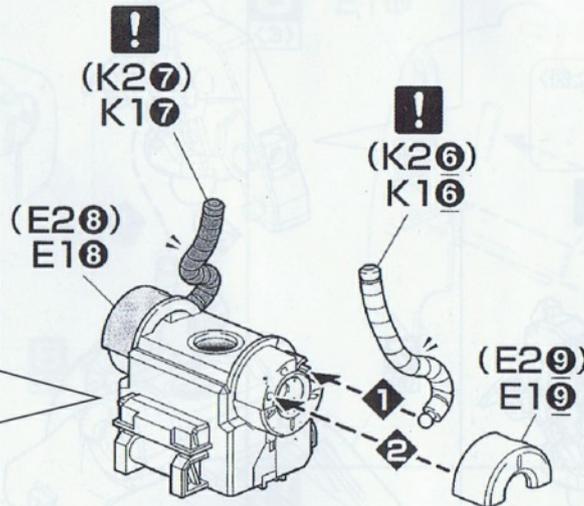
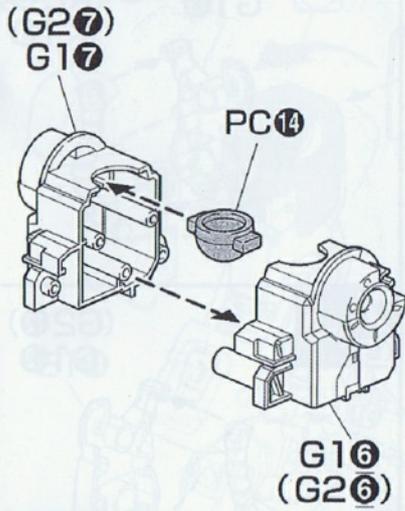


※組立图中的記号説明

x2 部品を数個の個数作ります

後から組み立てる

7 x2 (脚部の組立)
LEG UNIT



※組立図中の記号説明

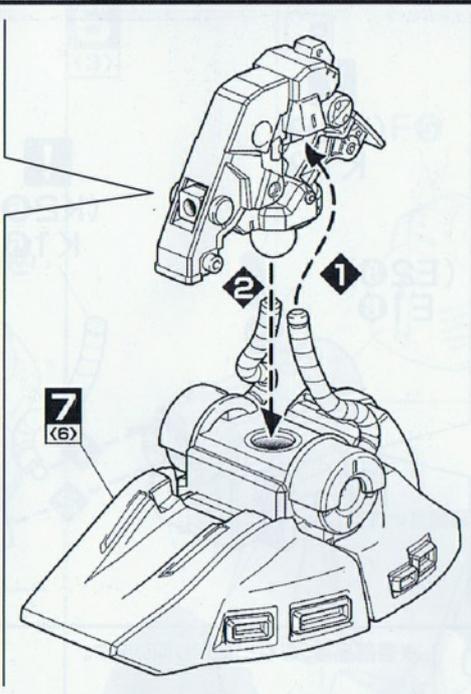
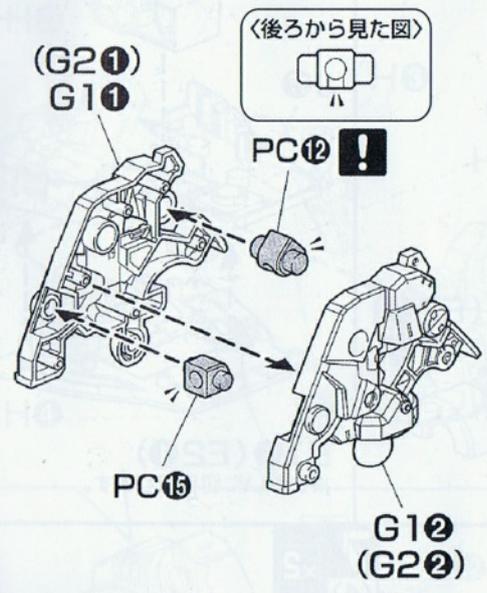
! 向きに注意して組み立てる

↔ 反対側に取り付けるパーツ

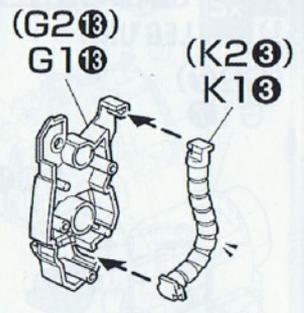
x2 部品を数個の個数作ります

PARTS LIST [部品表]
HOW TO [基本説明]
BODY UNIT [胸部] 1 [頭部] 2 [腕部] 3~5
ARM UNIT [上半身] 6
UPPER BODY [脚部] 7~9
LEG UNIT [腰部] 10
WAIST UNIT [下半身] 11
LOWER BODY [完成] 12
FINAL ASSEMBLY [武器] 13~15
WEAPONS [シール] SEAL

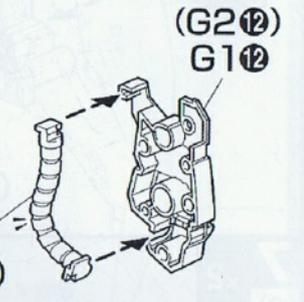
7
 (7) x2



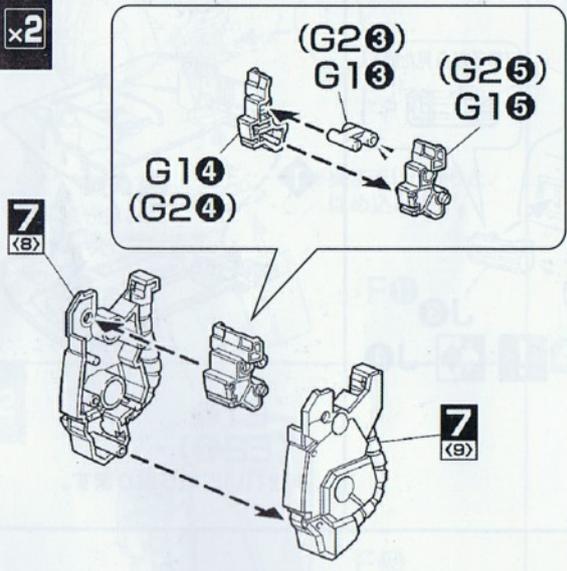
7
 (8) x2



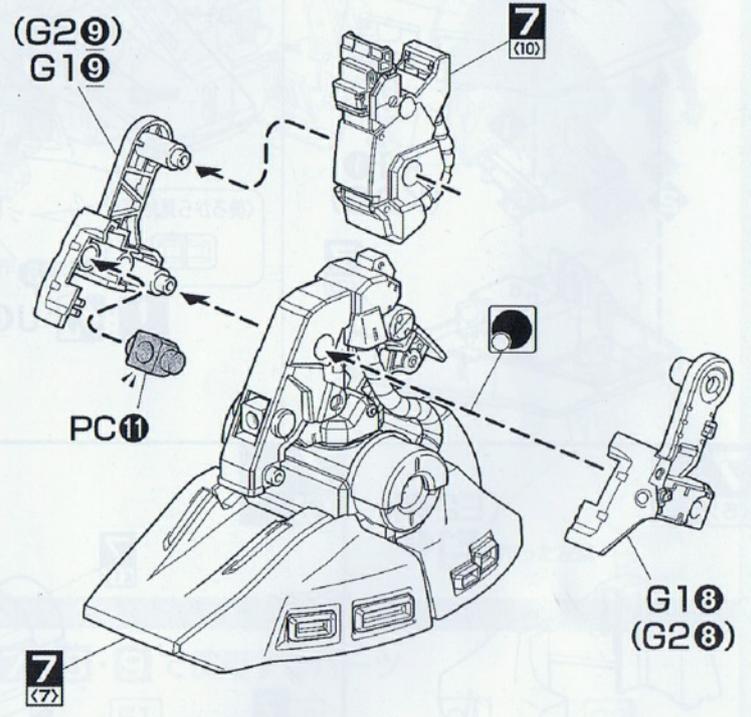
7
 (9) x2



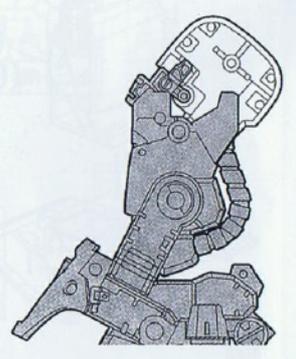
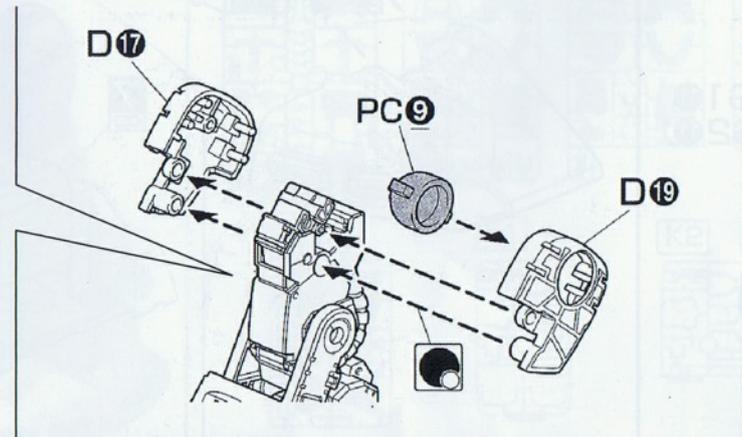
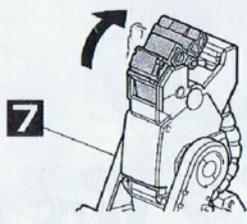
7
 (10) x2

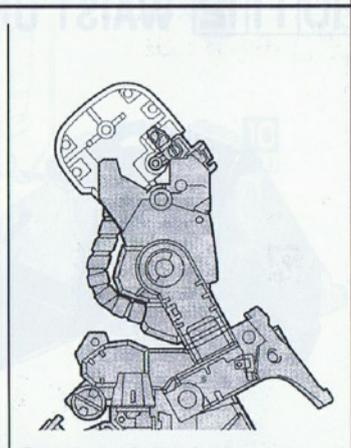
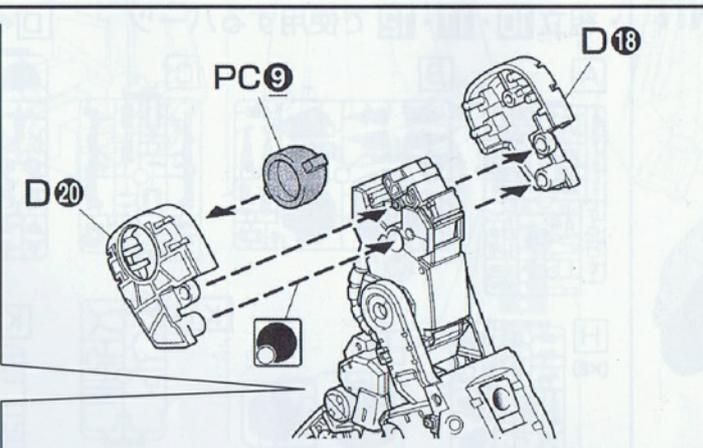
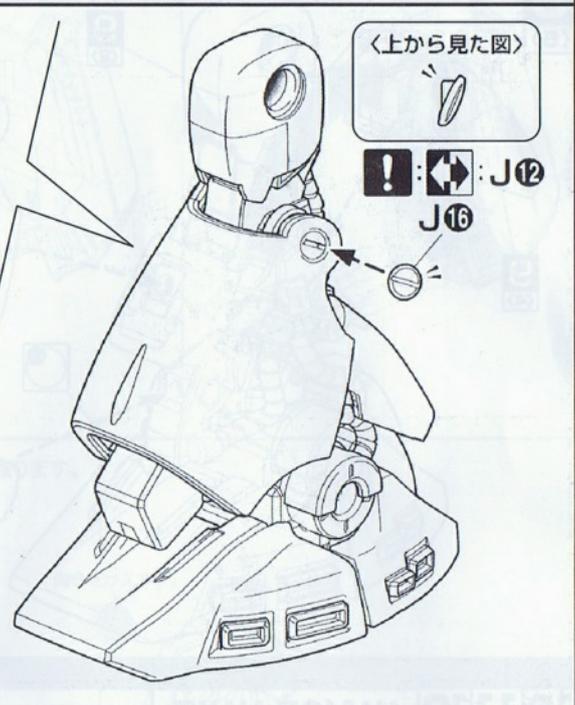
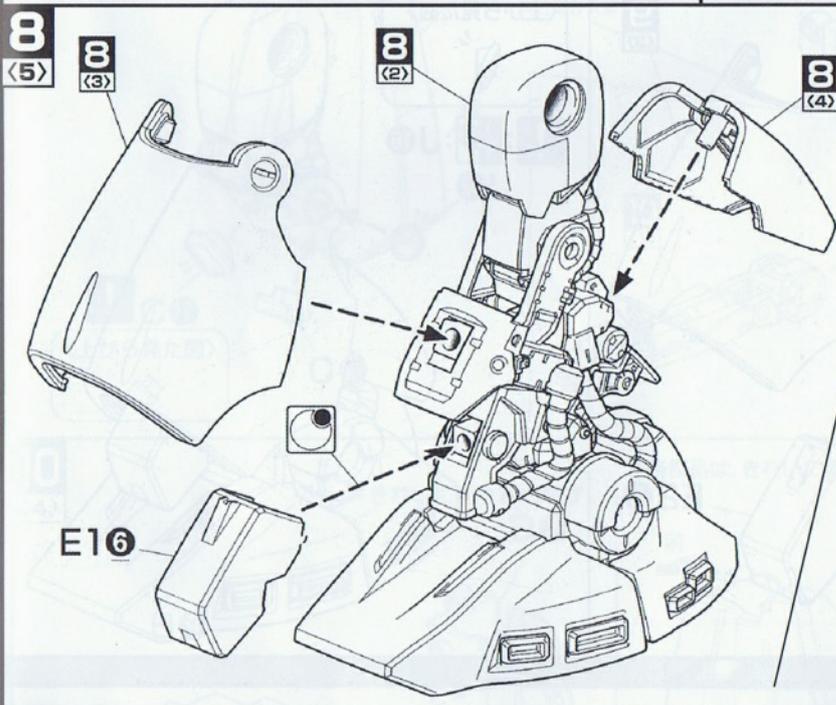
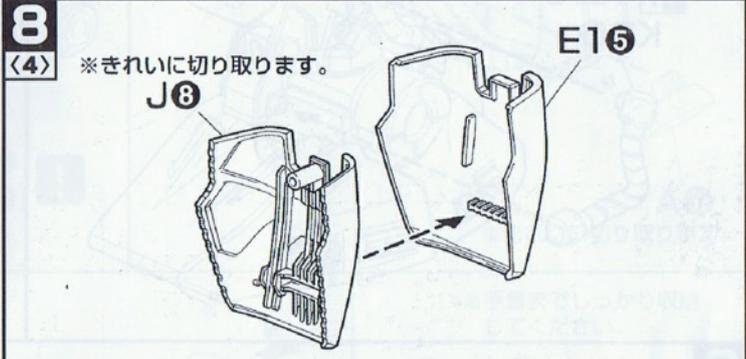
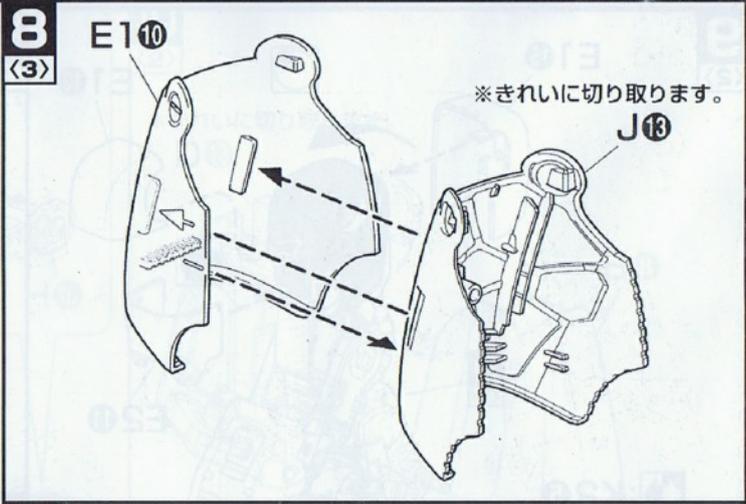
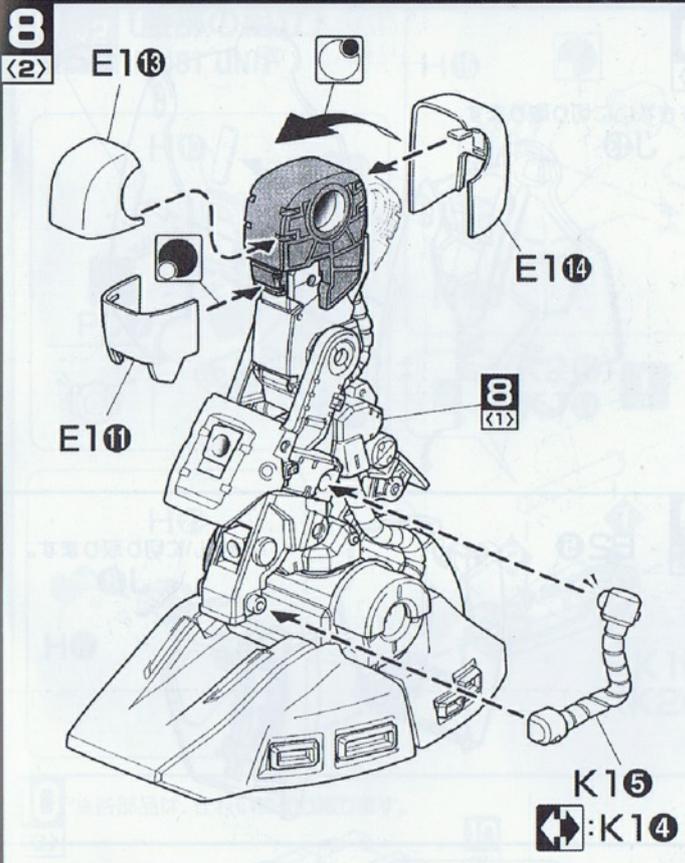


7
 (11) x2

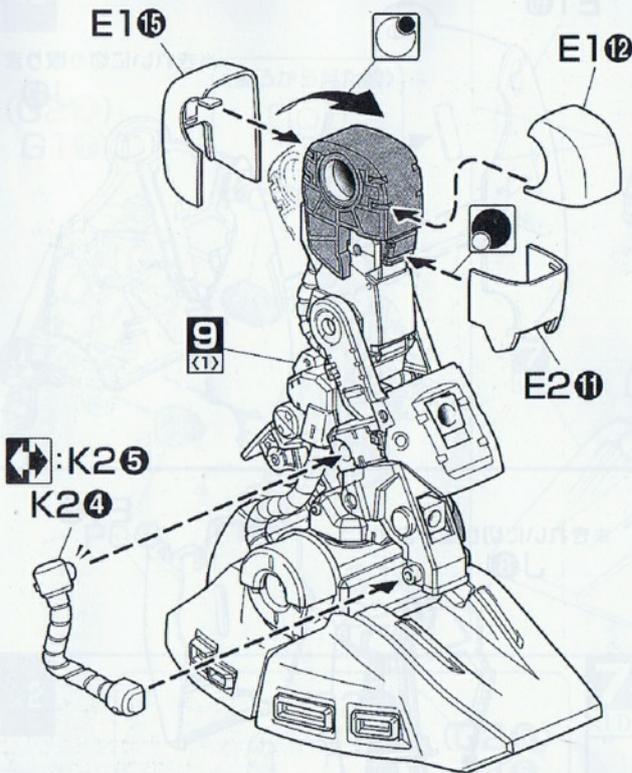


8 [右脚の組立]
 (1) RIGHT LEG



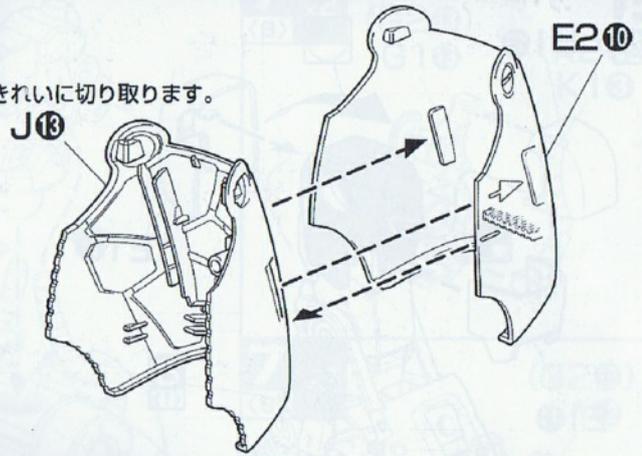


9 (2)



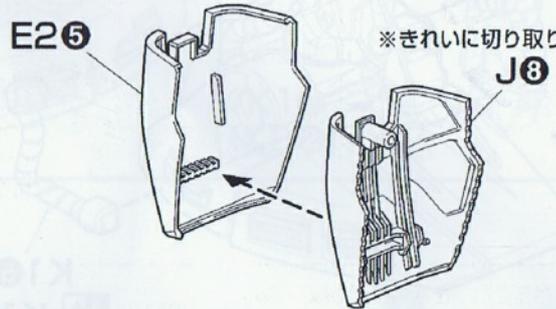
9 (3)

※きれいに切り取ります。

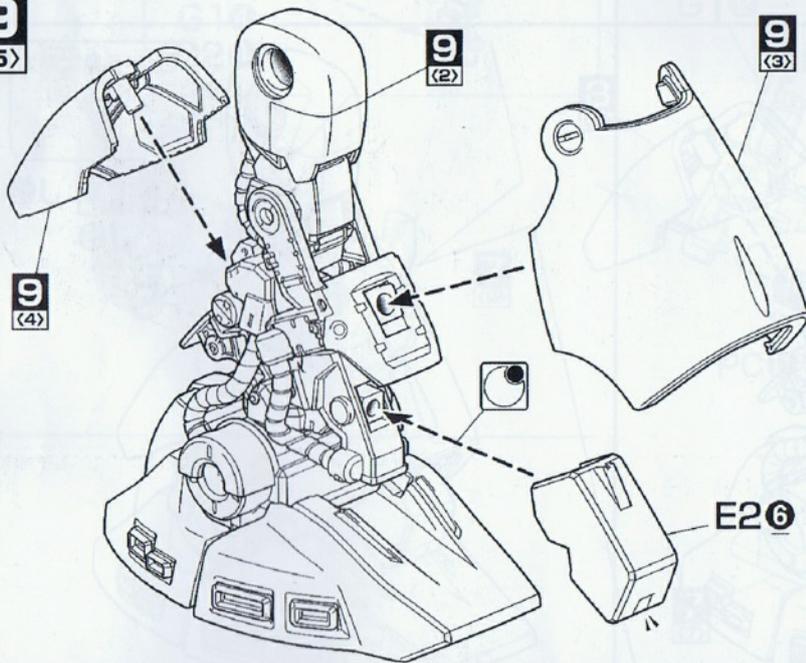


9 (4)

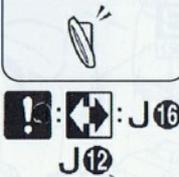
※きれいに切り取ります。



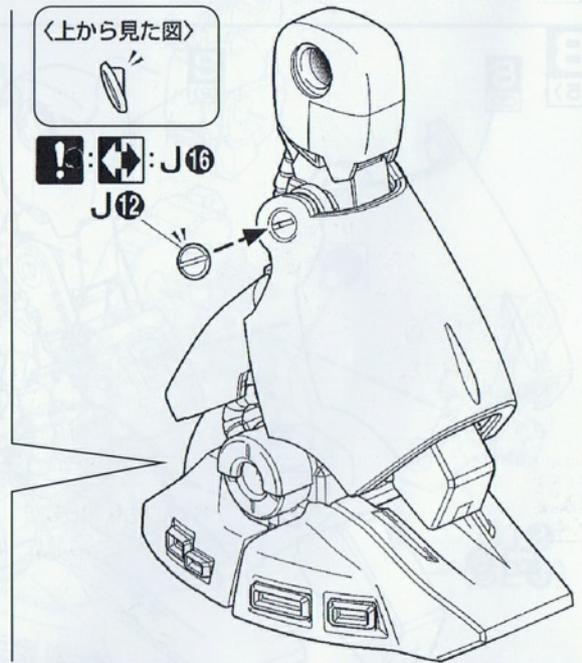
9 (5)



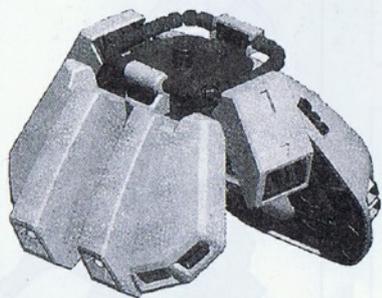
〈上から見た図〉



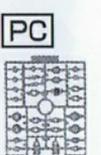
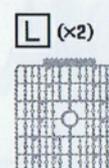
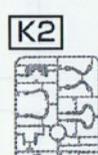
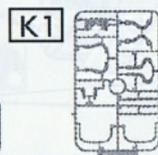
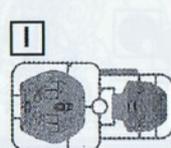
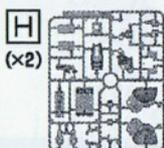
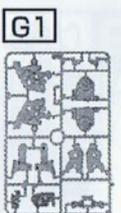
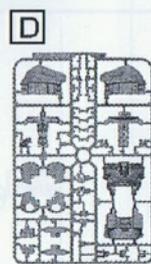
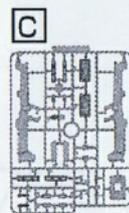
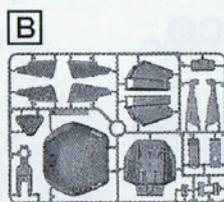
! : K24 : J16
J12



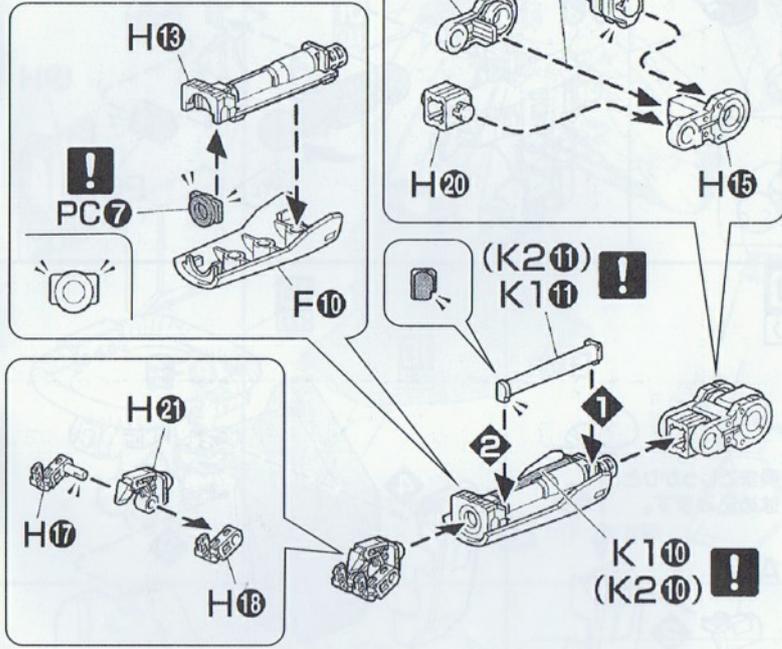
10 11 12 WAIST UNIT



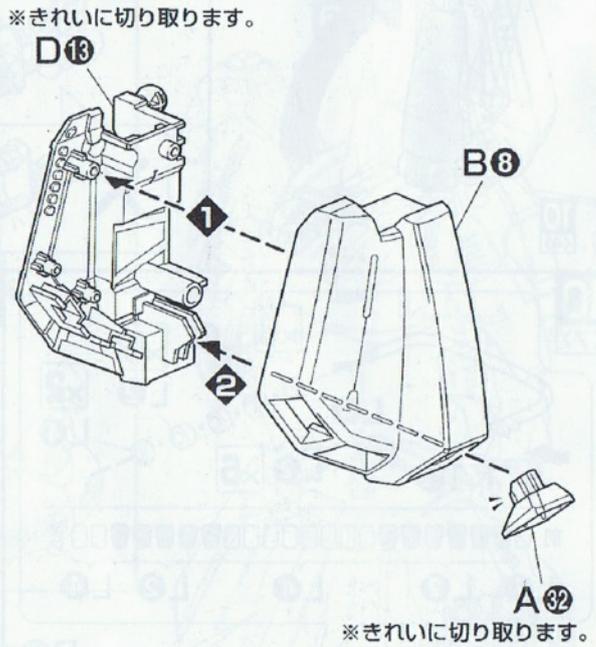
・組立 10・11・12 で使用するパーツ



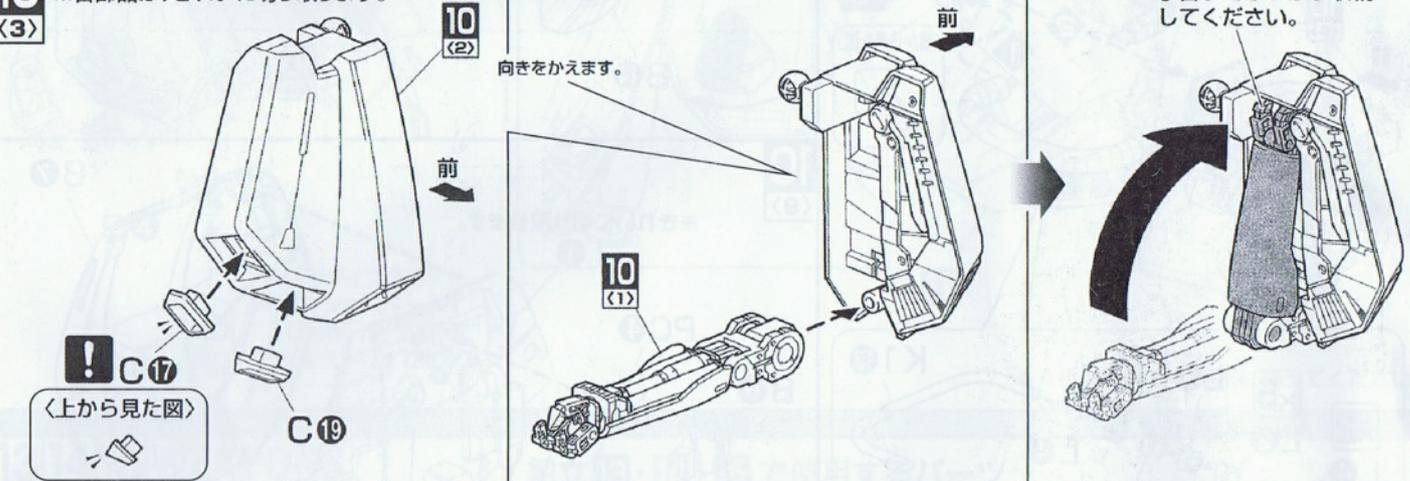
10 **x2** (腰部の組立)
WAIST UNIT



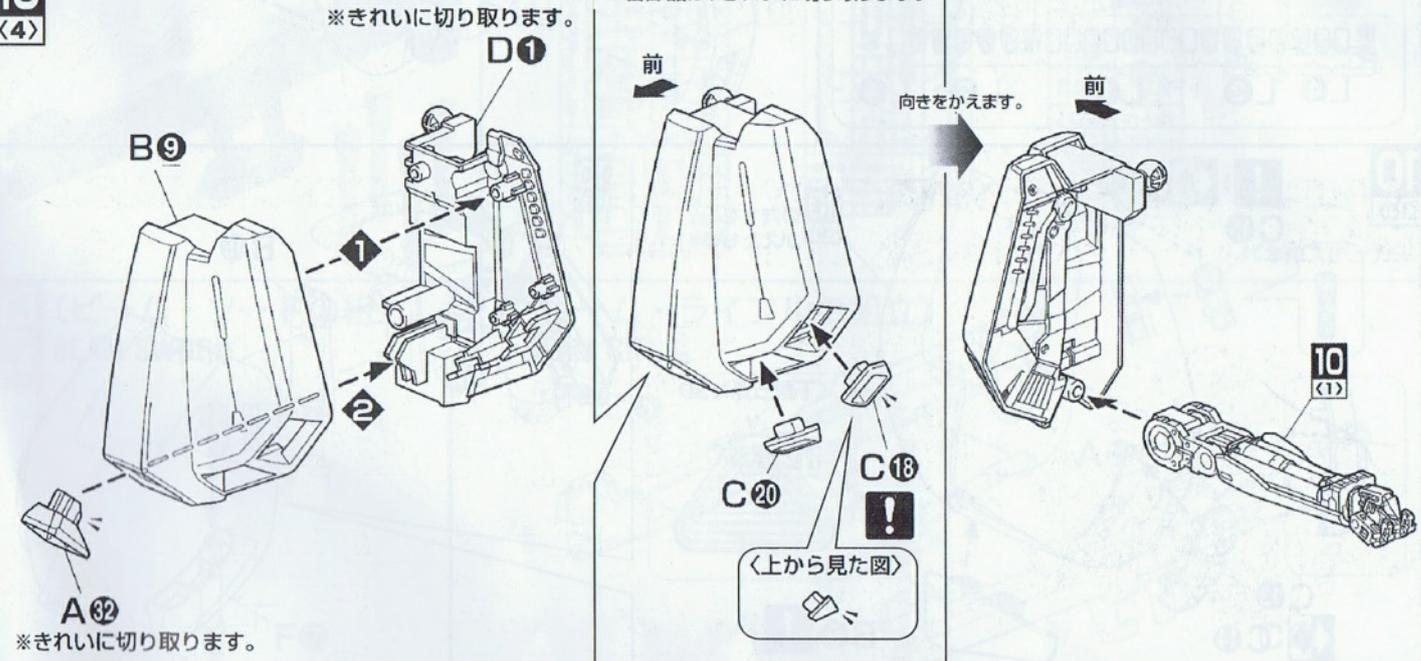
10 **(2)**



10 **(3)** ※各部品は、きれいに切り取ります。



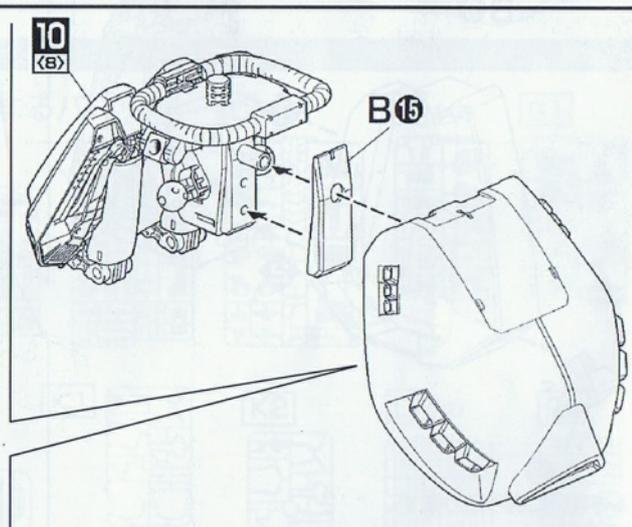
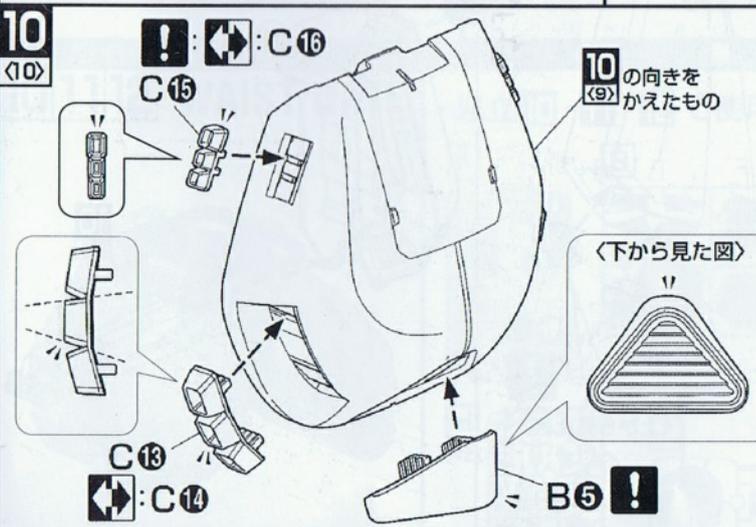
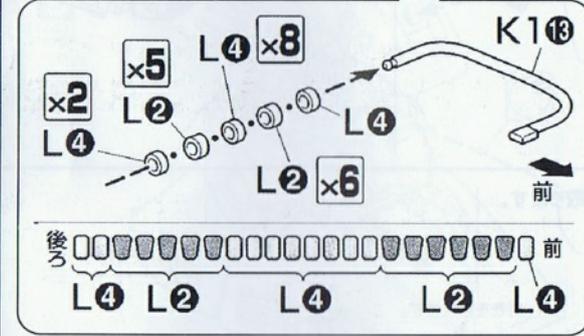
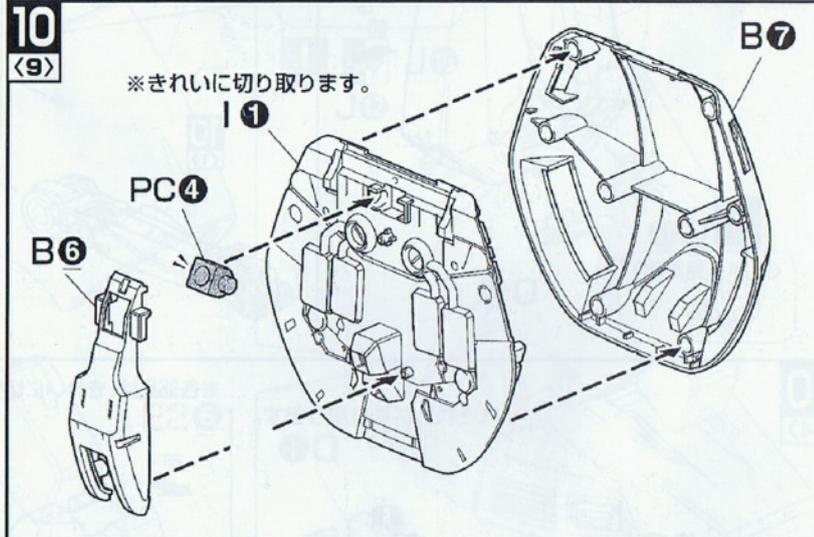
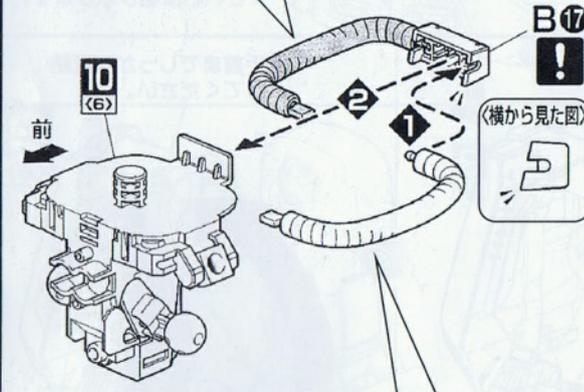
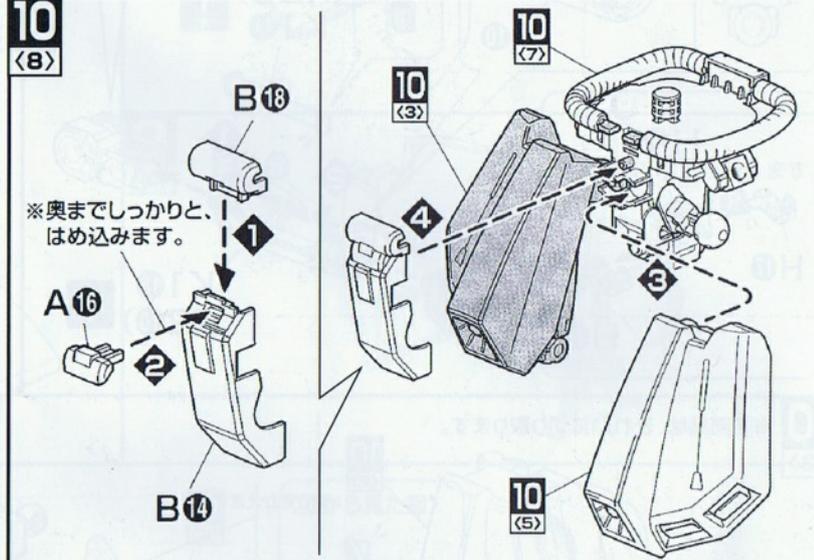
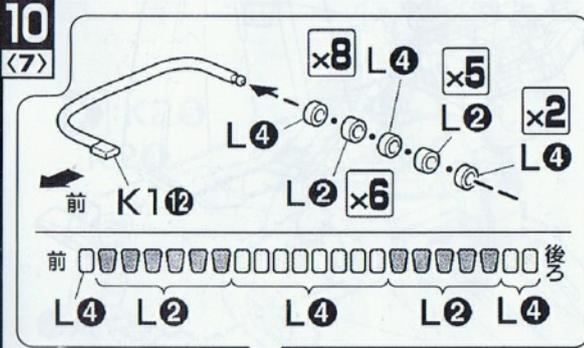
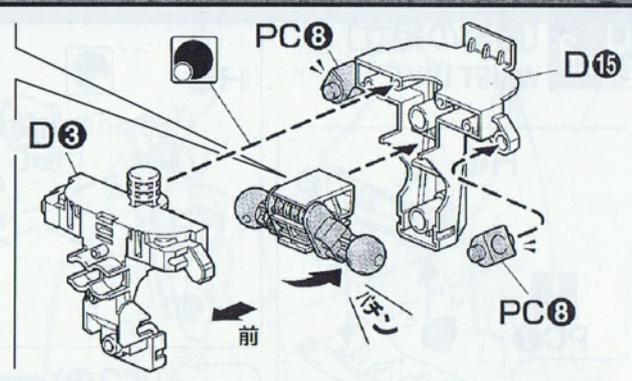
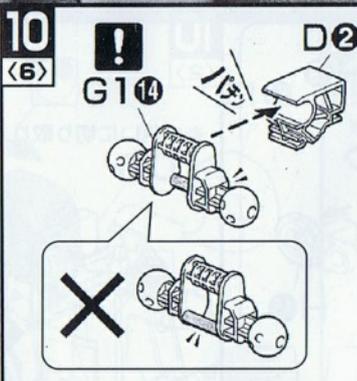
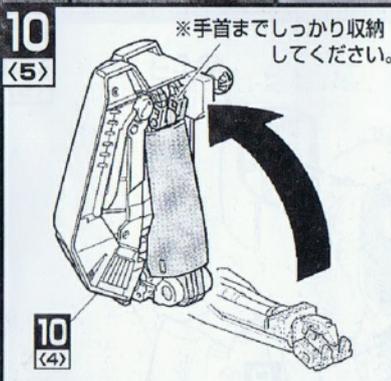
10 **(4)** ※各部品は、きれいに切り取ります。



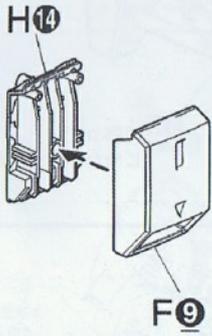
【部品表】 (部品表) **【基本説明】** (基本説明) **【胸部】** 1 **【頭部】** 2 **【腕部】** 3~5 **【上半身】** 6 **【脚部】** 7~9 **【腰部】** 10 **【下半身】** 11 **【完成】** 12 **【武器】** 13~15 **【シール】**

【PARTS LIST】 (部品表) **【HOW TO】** (基本説明) **【BODY UNIT】** (胸部) 1 **【HEAD UNIT】** (頭部) 2 **【ARM UNIT】** (腕部) 3~5 **【UPPER BODY】** (上半身) 6 **【LEG UNIT】** (脚部) 7~9 **【WAIST UNIT】** (腰部) 10 **【LOER BODY】** (下半身) 11 **【FINAL ASSEMBLE】** (完成) 12 **【WEAPONS】** (武器) 13~15 **【SEAL】** (シール)

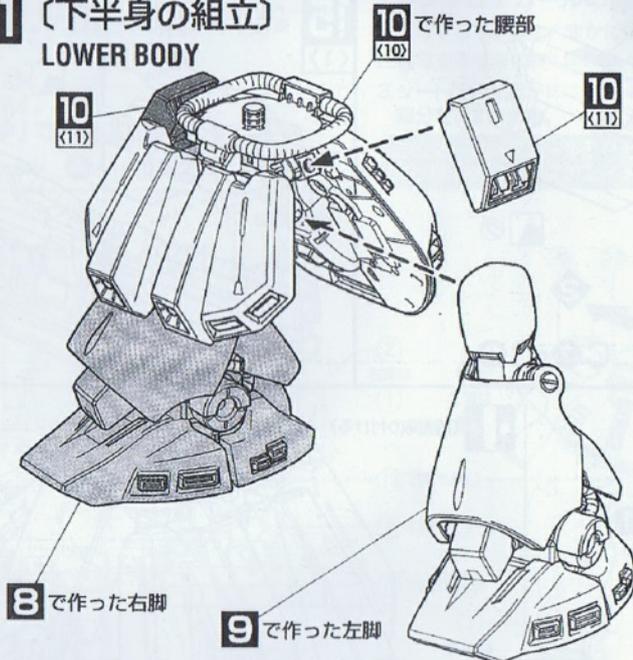
※組立図中の記号説明
 向きに注意して組み立てる
 後ろから組み立てる
x2 部品を数値の個数作ります



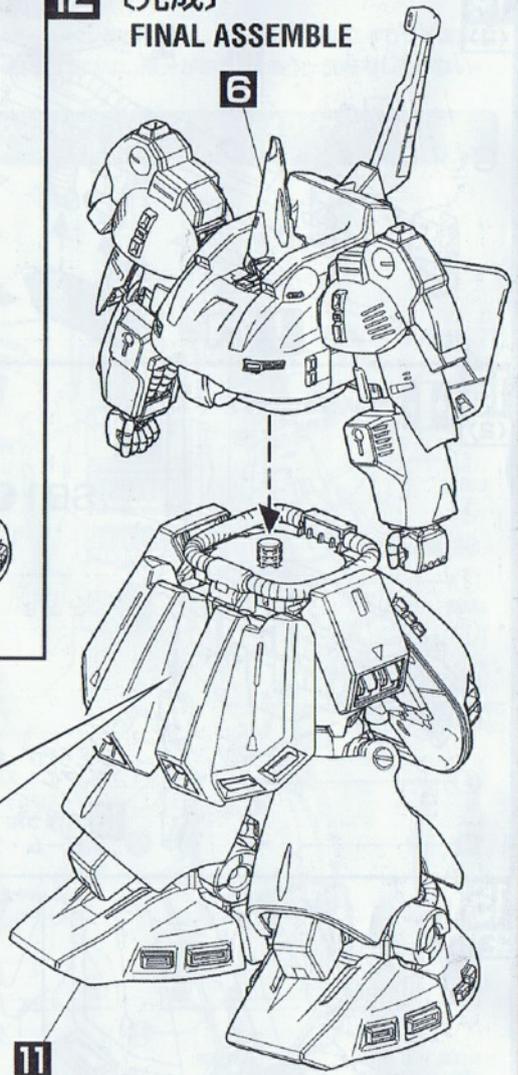
10
x2
(11)



11 (下半身の組立)
LOWER BODY



12 (完成)
FINAL ASSEMBLY



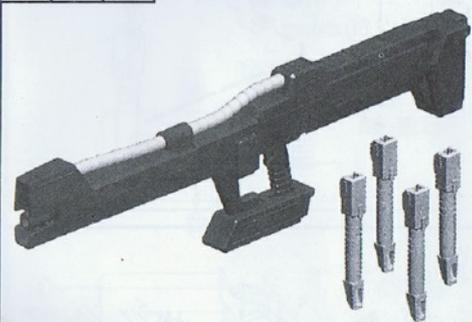
※バンダイプラモデル
アクションベース1
(別売り)を使用して
ディスプレイできます。



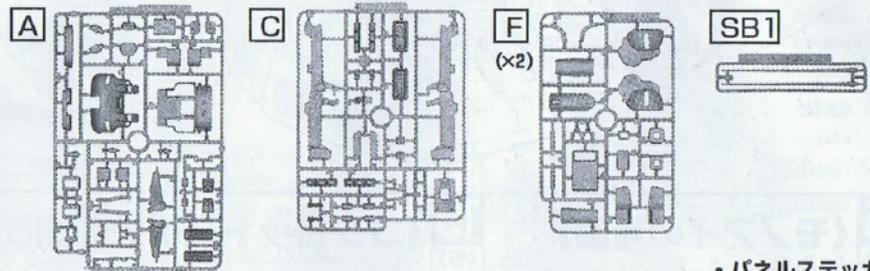
※脚の可動範囲が広がります。

※A17は、好みの場所に飾ってください。

13 14 15 WEAPONS

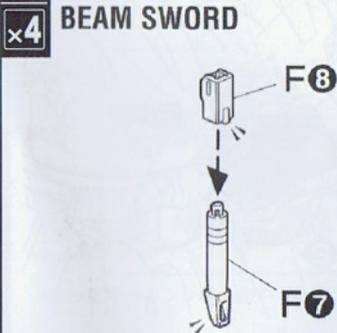


・組立 13・14・15 で使用するパーツ

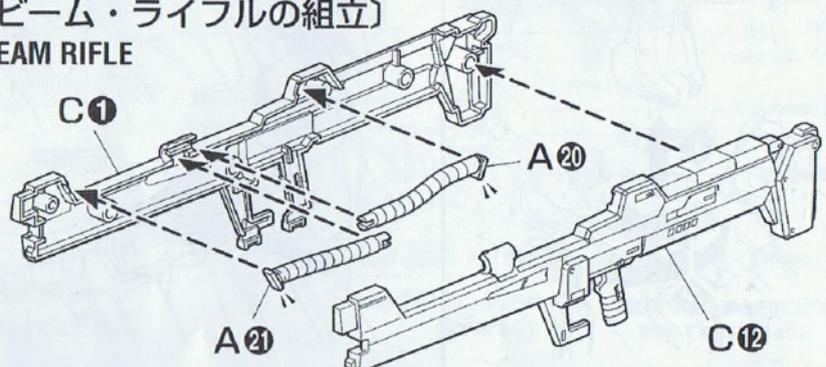


・パネルステッカー

13 (ビーム・ソードの組立)
BEAM SWORD



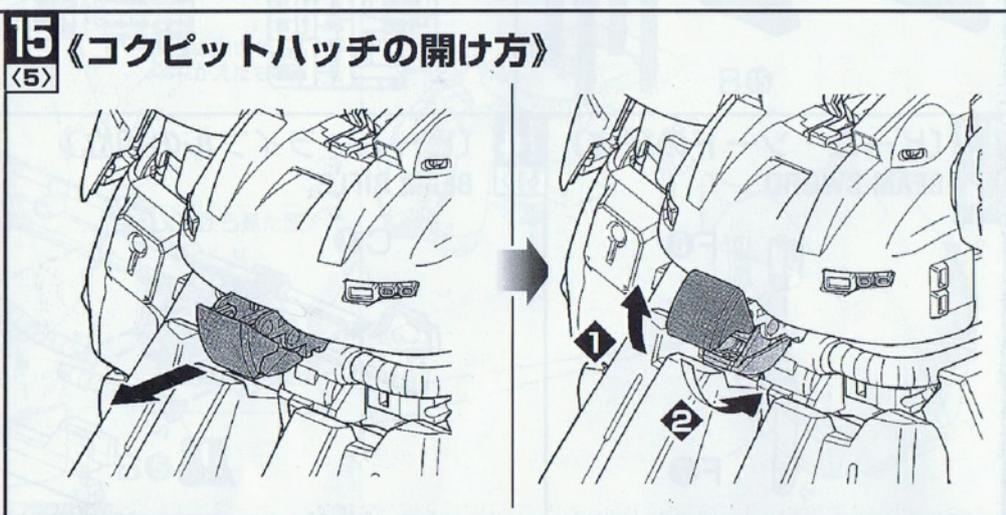
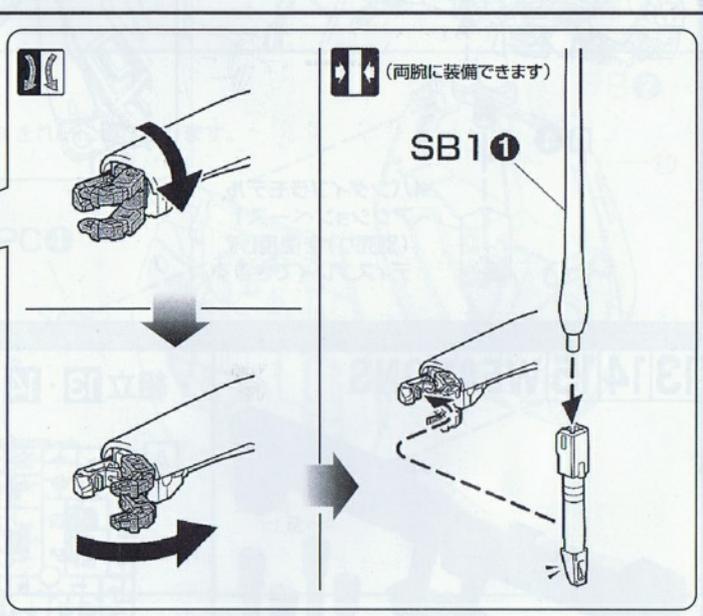
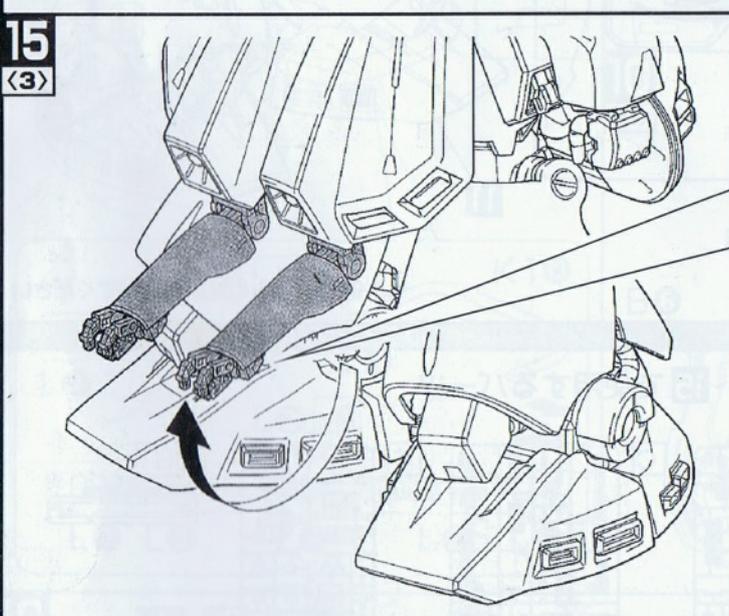
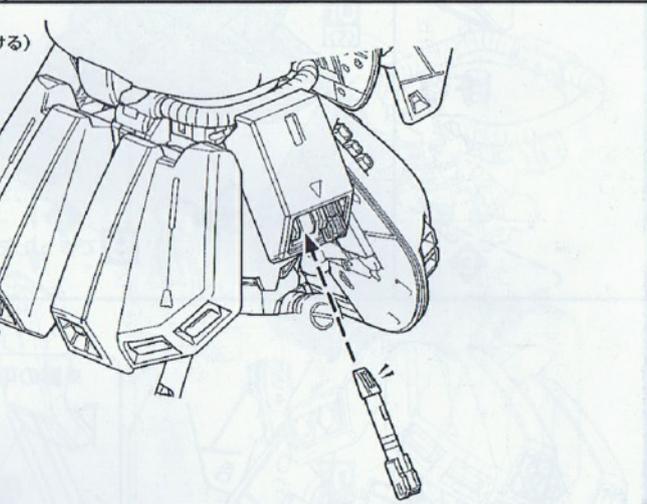
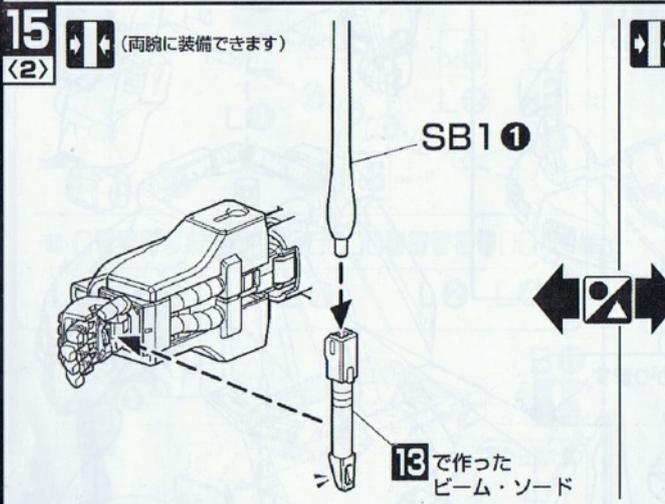
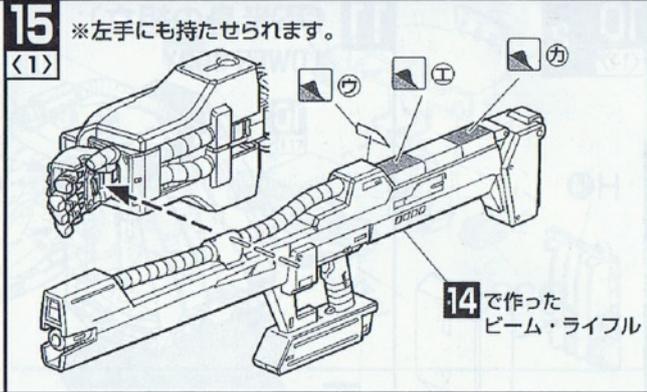
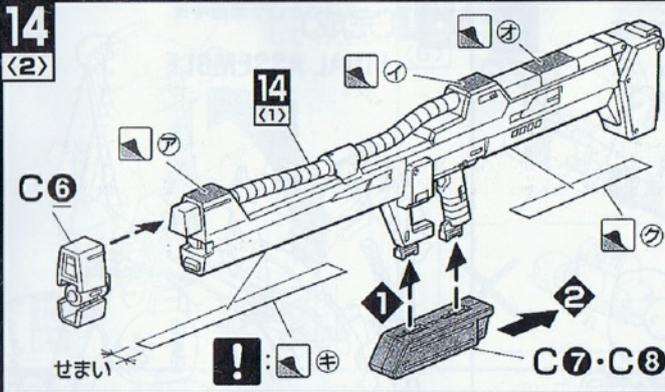
14 (ビーム・ライフルの組立)
BEAM RIFLE



※組立図中の
記号説明

x2 部品を数値の
個数作ります

【部品表】
PARTS LIST
【基本説明】
HOW TO
【胸部】1
BODY UNIT
【頭部】2
HEAD UNIT
【腕部】3~5
ARM UNIT
【上半身】6
UPPER BODY
【脚部】7~9
LEG UNIT
【腰部】10
WAIST UNIT
【下半身】11
LOER BODY
【完成】12
FINAL ASSEMBLY
【武器】13~15
WEAPONS
【シール】
SEAL



Seal

(シール)

下の図を見て、マーキングシールやガンダムデカールの貼る位置を確認してください。

マーキングシールは「数字」、
ガンダムデカールは「英字」で表記してあります。

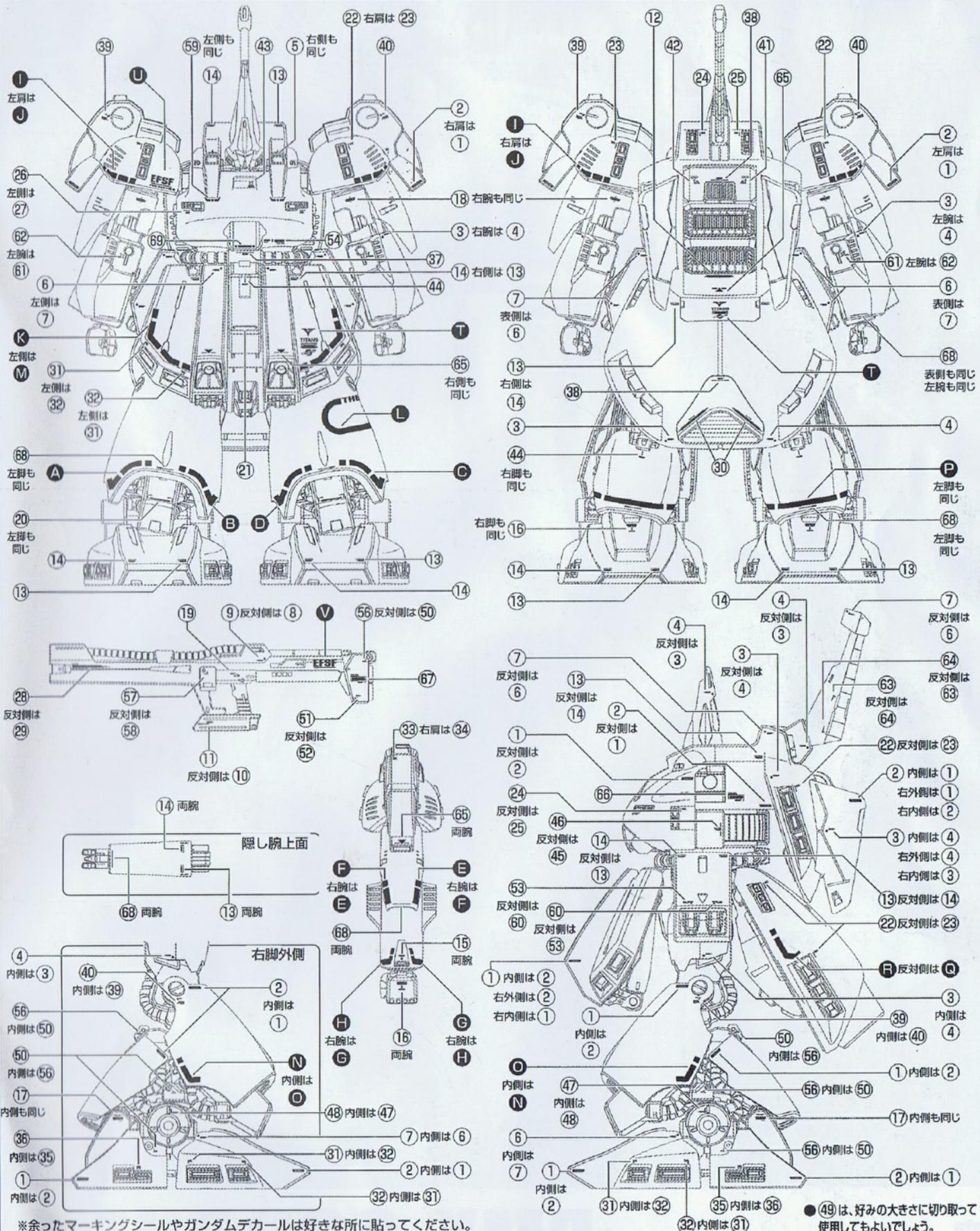
【例】①・・・マーキングシール A・・・ガンダムデカール

【ガンダムデカールの貼りかた】

※P6のガンダムデカールの貼り方を参考に
あせらずゆっくり貼ってください。

1. 転写するマークを大きめに切り取ります。
2. 転写する場所に軽く押さえ、ボールペン等の先の丸い物で上から軽くこすりつけます。
3. シート部分を静かにはがし、転写していない部分があれば、もう一度転写していない部分をこすり取ります。

このマーキングシール及びガンダムデカールはプラモデルオリジナルのもので、
貼り指示は一例ですのでイメージに合わせてお貼りください。



※余ったマーキングシールやガンダムデカールは好きな所に貼ってください。

●49は、好みの大きさに切り取って
使用してもよいでしょう。

PARTS LIST

【部品表】

【基本説明】

【胸部】 1

【頭部】 2

【腕部】 3~5

【上半身】 6

【脚部】 7~9

【腰部】 10

【下半身】 11

【完成】 12

【武器】 13~15

【シール】

HOW TO BODY UNIT HEAD UNIT ARM UNIT UPPER BODY LEG UNIT WAIST UNIT LOWER BODY FINAL ASSEMBLE WEAPONS SEAL



铁奥

1/100 SCALE MODEL 「比例模型」

PMX-003 THE-0
JUPITORIS PROTOTYPE MOBILE SUIT