INSTRUCTION MANUAL



RX-78 GP01 GUNDAM GP01/Fb

M.S Machinery [機体解説]

CHARACTERISTIC

RX-78 ガンダムGPO1は、機体の外観のみならず、内部メカニズムも可能な限り再現。完成後もメンテナンスハッチ等の開閉が可能で、可動式シリンダー、バーニアノズル等が露出。内部メカニズムも単なるディテールの再現だけでなく、バーツごとの連動した動きを再現。各部アーマー類の内側を彫刻でリアルに表現。



HEAD PARTS

頭部カメラアイは、発 光ダイオードにより 点灯可能。





COCKPIT

コクピット周りのハッチをはじめとする 全身各所のメンテナ ンスハッチが開閉可 能。



MACHINE GUN

[マシンガン] マシンガンは、各ブロックごとに分解可能。 内部に精密なメカディテールを表現。



FIGURE

[フィギュア] バイロット、整備員な どのフィギュアが付 属。



FULL BURNERN

「ULL DUNIVERIN [フルパーニアン] Fb(フルパーニアン) ユニットの装甲内部 には、エンジンやパ イブ等のディテール を表現。







SHIELD

[シールド] 設定同様、シールド本 体の伸縮構造を再現。 ビーム・ライフルのエ ネルギーバックを2個 装着可能。



にーム・フィノル フォアグリップ及びセンサー は可動式。エネルギーバック の脱着が可能。ジ ュッテ作動状





FULL HATCH OPEN





ガンダム試作1号機 重力下仕様

U.C. (Universal Century=宇宙世紀) 0080年。ジオ ン公国が独立を掲げて地球連邦政府と戦った一年戦争※1 は連邦軍の勝利に終った。この戦争において初めて実戦に 投入された "MS (モビルスーツ) ※2" は、既存の兵器体系 を大きく塗り替え、戦略戦術から兵站に至るまで、戦争 の在りようを根本的に覆してしまった。例えば「戦 車」が、あるいは「航空機」が、ひいては「核兵器」が そうであったように、今後の"政治""経済"および"軍事" にまつわる諸問題をMS抜きで考えることは不可能と なってしまったのだ。戦争終結後、連邦軍はMSとい う兵器そのものの検証を行う必要に迫られていた。連邦 軍による戦後のMS開発は、基本的には公国軍の技術 を解析、咀嚼することに始まり、さらに吸収、融合、 発展する段階に達していた。

U.C.0081年10月13日。連邦議会におい て、一年戦争の戦後処理の一環として『連 邦軍再建計画※3』が可決された。それに 伴い、各軍事拠点の再編も実施された。さ らに、公国軍から接収した物資や施設などによ って得た情報から、MSに関連する彼我の技術格差の是正 におおよその目途が立った頃、MSの更なる高性能化を目 指してひとつのプロジェクトが立案された。それが『ガ ンダム開発計画※4』である。この計画には、相当規模の 公国軍残党が地球圏に潜伏、潜在する事実に対する保険 としての意味もあったため、極秘裡に推進された。こ の計画は、公国軍とのMS関連技術の格差を是正するの みならず、連邦軍による安全保障体制を磐石のものとす るための布石として計画されたものだった。

プロジェクトは『連邦軍再建計画』の一環として認可 を受け、連邦軍のジョン・コーウェン中将管理のもと、 U.C.0081年10月20日、A E社(アナハイム・エレ クトロニクス※5) において極秘裡にスタートした。 計画の実施に先立ち、AE社は一年戦争時に建造され たMSの機能をいくつかの要素に分類した。そし て、それぞれの機能分化と予測される進化の口 ードマップに基づいて数種類の設計案を提出

し、検討期間を経て機体建造を開始した。 U.C.0083年9月29日。「ガンダム開発計画」に基づく MSのテストヘッドとして開発された複数の機体の内、

レッグセンサーレンジ

"汎用型MS"として 建造されたRX-78GP01 "ガンダム 試作1号機"がロー ルアウトした。 GP01は、一年戦争 時に優秀な戦績を残 したRX-78 "ガンダ ム※6"のコンセプト の継承と、さらなる 高性能化を目標とし ていた。そのため、 ガンダムが採用して いたシステムの多く が盛り込まれている 一方で、ガンダムが 指標としていた "擬

人化※7"をさらに追及するという側面を 持ち併せていた。実際、GPO1はRX-78ガンダム以上に 人間に近い動作を実現しており、これには連邦軍が独自 に開発した技術と公国軍による技術融合が貢献している と言われている。GP01は実験機であるため、機体各所 にセンサーなどが増設されており、RX-78に搭載されて いたバランサーやセンサーはさらにブラッシュアップあ るいは設計変更され、むき出しで仮設されている部分も ある。これらのセンサー類と稼働ソフトの最適化により、 GP01は周辺の状況を把握した上での動作も可能とな り、より人間に近い運動や可動(極端な言い方をすれば、 それは"仕草"や"癖"に近い)が可能なように設計されて いる(この設計思想は、後に他の技術やコンセプトなど とも融合し発展することで、ムーバブル・フレーム※8へ と昇華される)。開発当初のMSは、公国系の機体である うと連邦系の機体であろうと、その機能を達成するだけ で精いっぱいだったものが、産業としての裾野、あるいは 工業製品としてのバックグラウンドが圧倒的に拡大した ため、その関連技術は部品単位、部材レベルで急速に成熟

用語解説。

期間が、およそ一年に及ぶこと から後年こう呼ばれるようにな

※2 モビルスーツ MSという名称は、Mobile

SUIT(Space Utility Ins Tactical=戦術汎用宇宙機器)と Tactical=戦病が用字目機器)という機体の機能に由来している。 そして、MSはその名の通り、 あらゆる戦術に対応する高い汎 用性を示した。MSがほぼ現在 に近い形を獲得したのは研究の 開始から2年後のことで、MS の名を冠されるのもこの時であ

※3 連邦軍再建計画 これは、ジオン公国との戦争に よって疲弊、消耗した軍組織の あって級弊、月れむし、単型地域の 再編と、表更失した戦力や施設の 復旧に加え、MSの出現によっ て抜本的な改革を余儀なくされ た戦略、戦術の再構成をも含ん でいた。当然、人員の補充や人 事異動も大規模に実施された。 *素質のには、解例なり数等人事 実質的には、戦闘中の緊急人事 や臨時担当官を正式に任官、追 認するという側面が強かったと 言われている。

※4 ガンダム開発計画

※4 ガンダム開発計画 一年戦争において驚異的な戦 果をあげたガンダムよりさらに 高性能な機体の開発計画。連邦 導のもと、A E 社が中心となっ てはわれた。この計画でつ ルアウトしたGPシリーズと呼 ばれる機体は全部で3体(4体 ともいわれる)、検束機によりこ ともいわれる)。諸事情によりこの計画は抹消され、GPシリーズは公式には存在しなかったことになっている。

※5 アナハイム・エレクトロニクス社

AEは、家電製品から軍用航宙 艦艇まで生産する巨大企業であ 産能力を持つ軍需産業となった。



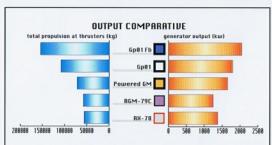




した。それにより、躯体内でのアクチュエーターのレイア ウトの自由度やフレーム、接合部、可動部などの構造限界 が飛躍的に改善されたのである。例えばGP01では、コ ア・ブロックの配置の変更に伴い、Aパーツ(上半身)の うち胸部モジュールに余剰容積がほとんど無くなっても、 肩部の可動構造のほとんどを腕部モジュールに内装する 事で他の機体と同等以上の機能の獲得を可能としている。



つまり、従来は肩関節のボディ側の構造が "腕を動かして" いたものが、"腕が自分で動く"ことが可能となったので ある。無論、その機構を固定するための構造をボディ側に 設ける必要はあるが、構造補強以外の内部機構は事実上不 要となったのである。この構造そのものは"擬人化"に逆 行するものだが、それは逆に "構造を真似る" ことなく "人 間的な挙動"を真似ることが可能であったと言うことでも ある。そういった "擬人化" への志向は機体各所に及んで おり、頭部も例外ではない。GPO1の頭部は、RX-78と 同様に頭頂部のメインカメラ部と一対のデュアルカメラ、 そして2門のバルカン砲※9などが内装されている。この 外観はガンダム系MSの特徴ともなっているが、試験機で あるGP01にはさらにモニタリング用の装備が多数増設 されている。メイン・コンピューターも基本的にはコ ア・ファイターに搭載されているが、頭部ユニットを副次 的なコ・プロセッサーフレームとするシステムも継承さ



れている。ただし、これはコア・ファイターに搭載される コンピューターの負担や開発コストなどを減らすことを 可能とする一方で、機体各所に分散配置された各種センサ 一を統合制御する機能を機体自体に盛り込むことで、MS のさらなる "擬人化" を達成するというコンセプトのため であったようだ。パイロツト及び戦闘データなどのサバ イバビリティを確保するため、コア・ブロック・システム *10も引き続き採用されている他、RX-78-2において問 題となっていた腹部の構造的な脆弱さを補うため、従来の バーティカル(垂直)・イン・ザ・ボディ方式ではなく、ホ リゾンタル (水平)・イン・ザ・ボディ方式が試験的に採 用されている。コクピットブロックの移動方式などは既 存のコア・ブロック・システムとほぼ同一だが、コア・ブ ロックとしての機能自体が見直され、変形やボディ内での レイアウトが変更されている。この機体は、メイン・ジェ ネレーター及びメイン・スラスター、各種の操縦、管制機 器のほとんどがコア・ファイターに搭載されているため、 主機であるコア・ファイターを換装するだけで、空間戦闘 から重力下まで適応可能となるよう想定されていた。無 論、機体の各種アライメント調整やメインテナンスなどは 必要で、諸領域に特化された専用機にはかなわないが、空 間用装備も同時期に開発されていたため、追加装備による 対応が可能であった。



用語解説。 ※6 ガンダム

※6 ガンダム 連邦軍がジオン公国のザクに 対抗するために開発したMS。 型式番号はRX-78。全部で8機 は作されたと言われている。 年戦争の勃発からおよそ9か月 後に実戦投入され、戦艦並みの 破壊力を持つビーム・ライフル や、ザク・マシンガンでは歯が立 たない堅牢な装甲など、連邦の 工業力の幹を凝らして開発され た。アムロ・レイが搭乗したRX-78-2が最もである。 アムロ・レイが搭乗したRX-78-2が最もである。

※7 擬人化

※7 擬人化 人間でないものを、例えば、破ら うに見立てること。例其は、破ら 特に卵を割ったり黄きる技術を ずに卵を割ったいのだがまった。 がより目標をとしているだけ、 後としているだけ、 があるには、 からによっとを からにある。 があるになったを からにある。 があるになった。 があるらしい。 があるらしい。 があるらしい。 があるらしい。

※8 ムーパブル・フレーム

※8 ムーパブル・フレーム MSの構造に関するU.C.80 年代中期以降に確立された動技 頻繁をマウントした内骨格構造 をベースにして、その上を装存 板で覆っていくことでMSをな 技術の確立によって、後に全 をむいうものである。全盤 をむいるのであるの能性がある。 をむいるのである。 をむいるのである。 をむいるのである。 をむいるのである。 をむいるのである。 をむいるのである。 をむいるのである。 をむいるのである。 をむいるのである。 能となった。

※9 バルカン砲

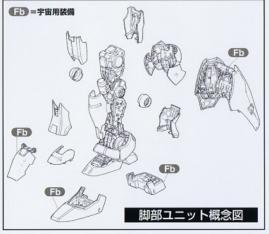
※9 パルカンセ 宇宙世紀において、特にMS などが萎縮する機関銃、あるいは機関砲類の総称として使用される俗称。本来は、円形に束ねられた数本の機関砲身が回転することで高速での速射(毎分400~600~6000発程度、セブル・兵器にメーカーが付けた。 名前に由来するらしい。

※10 コア・ブロック・システム

※10 コア・プロック・システム ガンダム、ガンキャノン、ガ ンタンクなどの中核モジュール で、コクピットと教育型コンピ ューター、メインジェネレータ ーなどを内装するブロック。戦 ーなどを内袋するフレック。 関機としても標準的な対空、対 地・空間戦闘能力を持つ小型戦 野常時には脱出ボッドとしても 機能する。パイロットおよび実 働データのサバイバビリティを 97900にカトナャス 飛躍的に向上させる。

ガンダム試作1号機 宇宙戦仕様 "フルバーニアン"





用語解説

※11 空間戦闘 "無重量"空間における戦闘のこと。 宇宙空間での戦闘とほぼ同義だが、 U.C.における人類の活動領域にはコロ U.C.における人類の活動領域にはコロ ニーや月面など、宇宙空間でも"重量" が発生する場所があるため、それらと区 別する必要がある場合に特に使われる。 地球上では"空気"や"地面"を機動の ために利用できるが、宇宙空間では頻繁 にスラスターなどを使わなければ動くこ とも止まることもできない。 **※12 ドッカブル**

「ドック(dock)」に「…できる、…に 適する」の意味の「~able」を付けた語。 dock+ing で「ドッキング」などと使う ように、追加または別バーツの着脱により ように、追加または前パーツの離脱により 機能の追加や変更が可能な機械などを指 す。例えば、レンズと機像管(板)を持つ 受像部はそのままで、スタジオ用の端子ユ ニットと取材用のVTRユニットが交換で きるような放送用ビデオカメラなどを「ド ッカブルタイプ」と言う。 ※13 デラーズ・フリート

旧ジオン公国軍において中将であった エギーユ・デラーズを総帥とする公国軍 残党組織のひとつ。一年戦争を決着づけ たア・バオア・クーにおける戦闘の途 たのとのでは、
 たのとのでは、
 たのでは、
 たいでは、
 たいでは 係留基地 "茨の園" 設営。3年に及ぶ 伏を経て、「星の屑作戦」を敢行する。

*14 フォン・ブラウン

しかし、同年10月31日、デラーズ・フリート※13との 交戦によって機体が甚大な損傷を被ったせいで、同機は機 体の修復と同時にFb化を行うこととなったため、大幅な設

計変更を余儀なくされた。つまり、基本的には空間戦闘用 の装備と重力下仕様の装備を換装するだけで済むはずだっ

同年11月2日。同機は修復と改装のためAE社のフォ ン・ブラウン※14工場に搬入されたが、同月4日にはトラ

イアルを開始している。その日程は通常では考えられない ほど破格に迅速なものだったが、これは、連邦軍の強い督 促の他に、必要なパーツがすでに完成していたことと、開

発担当者による不眠不休の尽力があって初めて可能となっ

た奇跡だともいわれている。前述したように、この際に施 された改装は、当初から予定されていたものとは大幅に異

なっている。本来この機体の設計コンセプトは、いわゆる

たものが、急遽変更されたということである。



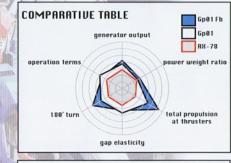


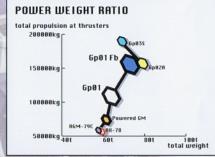


宇宙用コア・ファイターへの換装と、脚部のプロペラント タンクなどの追加装備によって、空間戦闘に対応するとい う比較的単純なものだった。ところが、機体が甚だしく損 壊したため、単なる装備の換装だけではなく、逆に、地上 におけるトライアルのデータのフィードバックに加え、ロ ールアウトからトライアル、そして損壊に至るまでの期間 に提案されたアイディアなども盛り込むことが可能とな ったのである。こういった緊急の仕様変更は、いわゆる兵 器開発を行うメーカーと軍の対応としては異例の事であ る。無論、実験機が実戦に巻き込まれる事自体が異常な事 態ではあるが、この後に軍開発局による予算の獲得や配分、 メーカーへの経済的補償など、実に様々な問題が噴出した であろうことは想像に難くない。そしてこのことが、潜在 していた軍閥の暗躍や裏取引の材料とされたり、ましてや、 連邦軍設立以来の慣例として部門や地域ごとにバラバラ だった年度予算の複数の期間枠の統廃合や整理など、あた かも、この時期の一連の動乱が、組織活動の基本となる "暦"を変更したかのような財政改革が行われた時期と前 後していることも、そういった憶測の余地を生んでいる。 いわば、軍事的なスクランブルに劣らぬほどの "緊急出動" が経済的にも行われたのはほぼ確実なのである。実際、こ の "デラーズ紛争※15" に関連する一連の事象がティタ ーンズ設立の直接、間接的な契機となったことは広く知ら れている。ともあれ、かくして空間用MSとして特化さ れたGPO1は、当初の設計案とはかけ離れた機体となった。 (制式ではなく)機体ナンバーがGPO1Fbと変更されてい るのもそのためなのである(つまり、本来はFb仕様も含め てのGPO1計画であったようだ)。Fb化に際してGPO1 が受けた改修点は、肩部のバーニアポッド及び背部のユニ バーサル・ブースト・ポッドの増設と、脚部の構造変更で ある。特に脚部は、ほとんど当初の改装案に準じた改造が 行われたのだが、形状が極端に異なるため、機体の印象を 大幅に変えてしまっている。MSの構造の内、脚部は機体 容積の過半数を占めており、MS-06RやMS-09R、MS-14などのように、巨大なバーニアユニットとして機能し ていた例は多く、脚部は大容量の燃料タンクでもあった。 実際、GP01にしても、陸戦用であれば過剰な燃料積載は デッドウェイトとなるが、空間戦闘用MSであれば、脚部

パーツはAMBAC機動※16においても 重要な位置を占める。さらにプロペ ラントは可能な限り多く積載できる に越したことはない。そこで、機体稼 働に支障が生じない範囲で最大限の ペイロードを確保すべく、脚部の構造 が極端に変更されているのである。 基本フレームは、予備のものが、ほぼ そのまま使用されている。そこに大 型のプロペラントタンクが装備され、 それに準じた脚部カバーが覆ってい る。さらに当時の標準的な艦艇の規 格範囲内ギリギリで、足部ソールにま で増槽が装備されているのである。 これらの構造は、"脚"や"腕"として の機能に支障がなければ、何を内装し ても構わないはずだという発想をも 生み、後にジェネレーターを脚部に装

備するZ(ゼータ)ガンダム※17などの機体の誕生へと結 びつくのである。無論、こういった"改装"あるいは"改良" を前提とした設計が施されていたのは、この機体がテスト ヘッドであったことが大きな理由ではあるが、いわゆる "連邦系" MSの次世代機の模索が行われていたことと無 関係ではない。この時期、連邦系の量産型MSであるGM 系の機体は、その基本的な規格を維持したままでの高性能 化がほぼ限界に達しつつあった。そこで、「MSの高性能 化』が求められていたわけだが、実際にはどの機能や構造 を改善すれば "高性能化" といえるのか、が問われていた のである。実際、連邦軍が『最強のMS』を開発すべく推 進しているこの『ガンダム開発計画』において、AE社は 複数の解答を提示している。つまり "MSの強さ" には多 様な側面がある、ということだ。それらのなかにあって、 GPO1は最も本来的な"MS"を体現している機体だと言 えるだろう。







用語解説:

※15 デラーズ紛争

宇宙世紀0083年に公国軍残 党のエギーユ・デラーズ率 ラーズ・フリートが引き起 紛争のこと。デラーズが展 一ズ率いるテ 多大な損害を被った ある意味で 戦後体勢を決定づけた事件。宇宙

※16 AMBAC機動

Active Mass Balance Auto Control = 能動的質量移動による姿勢制御のこと。MSは、腕や脚を動かすことで、その反作用を利用して姿勢制御を行 で、その反作用を利用して姿勢制御を行い、燃料の消費を大幅に節約することができる。単なるデッドウェイトだと考えられた四本の腕と脚は、宇宙空間においてAMBACシステムとして有効に機能し、さらに人間の形を使したことで、近接戦闘にも非常に柔軟に対応できた。

157

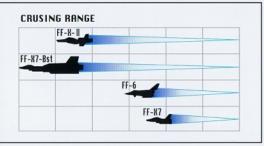
※17 Z(ゼータ)ガンダム U.C.0086年にエゥーゴがZ プロジェクトによって開発する 来人能力と、MS単体としては 屈指の攻撃力を持ち、原存の機 体をはるかに超えるボデンシャ ルを持つ画期的なMS。型式ナ ンバーはMSZ-OOG。後にバイ オセンサーが搭載され オセンサーが搭載され、機体の 追従性が飛躍的に向上する。





ガンダムのメインユニットおよび脱出用コア・ブロックと して採用されたFF-X7 コア・ファイターは、多用途軽戦闘機 としての側面も持っていた。その変形システムプランは、"セ イバーフィッシュ※18"や"TINコッド※19"などを開発 したハービック社※20の提案によって決定した。このプラン は、STOL (短距離離着陸) 方式による艦載機の離着陸のノウ ハウからヒントを得たもので、MSへの換装は艦内を基本と して行い、空間での換装には姿勢制御に各種スラスターを使 用するというものだった。ただし、戦闘中の空中換装はきわ めて危険度が高く、汎用性を広く求めた総合プランは、多少 のテイクダウンを経て進行した。また、エンジンブロックに 胴体をはさみこむようなスライド式プラットフォーム方式も 提案されたが、飛行中の変形による失速も問題となり、机上 のプランに終わった。GP01に採用されたFF-XII コア・フ ァイターIIは、基本的に空中換装を想定しないこととされ、 ドラムモジュールとして機体から独立したコクピットブロッ クが90度ロールした状態ではさみこまれるスライド式のプ ラットフォームが採用された。また、換装作業中、Bパーツ (下半身ブロック)は固定されていることが運用条件とされた。 "ガンダム"を開発した『V作戦※21』は、"未知の可能性を持 つ新兵器MS"の運用によって想定される"あらゆる状況"に 対応する必要から、母艦となる強襲揚陸艦※22や特殊輸送機

ある。 "空中換装" 自体、可能性としてプログラムはしてあ ったものの、手段としては非常にナンセンスなものであり、 せいぜいが無重量空間における慣性飛行状態で行うものと されていた程度だったのだ。実際、戦後のシミュレーショ ン結果からも、実戦において空中換装を行うことは正規の 戦術としてリスクが大きすぎることが判明したため、 GP01のコア・ファイターIIは、A、Bパーツの空中換装を 想定しない機体となった。そのため、航空機形態時の飛行 ベクトルとMS形態時の機動軸を一致させる必要がなくな り、機体レイアウトが大幅に変更されたのである。キャノ ピーは機体のコクピットハッチの真下に位置するため、ガ ンダムに比べて耐弾性も向上しており、インテークとメイ ンジェネレーターブロックは胸部に収納され、エンジンブ ロックが背面に露出することで、全長が延長された。機体 構造に十分な機能と装備を盛り込むことが可能となったの である。そのため、メインエンジンはMS形態時のメイン スラスターとして流用できるほどの出力を獲得することが できた。逆に言えば、コア・ファイターIIは、MS一機を機動 可能な程の出力を持つ航空機でもあるのだ。かくして、旧 ハービック社の技術力が存分に投入されたGP01用のコ ア・ファイターIIは、主ユニットを換装することにより、宇宙 空間用戦闘機としての運用に加え、脱出専用のユニットと しては破格の航空戦闘能力を持つという驚異的な戦闘機と なったのである。しかも、これらの仕様を達成した上で、こ の機体は"航空機"として非常に高い完成度を持っているの である。コア・ファイターIIで特筆されるのは、高度な空戦能 力や速度を達成しながら、安定した飛行が可能であるとい う点だろう。元々、この機体に採用されているような前進 翼は、翼端失速※24が発生せず、超音速領域での機動性も優 れている。旧世紀中はダイバージェンス※25などの問題か



用語解説 -

※18 セイバーフィッシュ コア・ファイター構想のなかで 開発された空間戦闘機。機体構造は 通常の航空機と同様だが、宇宙艦を 縮小したといえるほどの多機能ぶり を有している。開発にあたっては、 機体本体と並行して、コンフォーマ ルタンク式ブースターも製作され た。元々は、ベガサス級に搭載する ったが計画自体が変化したた め、おもにマゼラン級宇宙戦艦など の艦載機として実戦配備された。型

※19 TINコッド

高々度格闘戦用戦闘機。 コア・ファイター構想に 基づくバリエーションの 至フィバリエーション戦別 リンに可発された。形式を 号はFF-G。空中戦能力は 高いが、武装のバリエー ションや航続距離に問題 があった。

※20 ハービック社

航空機メーカー。一年戦争 終結後、戦闘の主役が高々度 戦闘機からMSに移行した とにより、連邦軍からの新規 発注が激減したため経営難に 陥り、U.C.0082年6月にA E社に吸収合併されてしま そのAE社の航空機部門 の開発スタッフが、GPO1 のコア・ブロック・システム

※21 V作戦

一年戦争時、新型MSと、その母艦の開発、建造および量産 実戦投入、運用などを目的とし た計画。それまでに進んでい た町画。それまでに進んでいた月X計画などを統合し、戦術システムとしての展開を考えた兵器体系を生み出すべく立案されたプロジェクト・ガン ダムやホワイトベースなどを 開発した。試作と量産工程が 並立していたため、いくつかの

※22 強襲揚陸艦

ら本格的に発展、普及することはなかったが、ルナ・チタニ

V作戦によって連邦製M Sの母艦として開発された WB(ホワイトベース)に 代表される特殊艦のこと。 車車R製M MSの運用を前提とし に準する攻撃力も併せ持つ ため、計画当初は"宇宙空母" あるいは"宇宙攻撃空母"な ど、艦種や用途も定まらな かったが、最終的に強襲揚

※23 特殊輸送機

WBが前部中央デッキに積載している運搬/回収用の航空機「ガンペリ ー」のこと。機体容積の ほとんどがペイロードと ペイロードと 100tを超え はどんとかヘイロートという構造で、100tを超える積造で、100tを超える積載量を誇る。複数のMSを輸送および戦線への投入が可能。機動性は決して高くはないが、オ くはないが、オ として6基のミサ

Scanned by www.plasticandplasters.com

ウム合金※26などをはじめとする軽量で堅牢な材料が開発さ れたため、機動性を損なうほどの重量増は無く、また、高度な 機体管制システムの成熟などから、姿勢制御用スラスターの援 用などによるダイバージェンスの予防など、航空力学的なトラ ブルをほぼ完璧に防げるようになったため、前進翼を採用する ことが可能となったのである。逆に、スラット(小翼)や前縁 フラップ(下げ翼)などの複雑な機構を必要としない前進翼の 方が、コア・ブロックへの変形を前提とするコア・ファイターII には都合が良かったという側面もあったと言われている。し かも、その機体制御は特別な訓練を受けていなくとも操縦が可 能なほど簡便であったと言われており、MSのパイロットと旧 世紀の戦闘機パイロットの養成事情の違いなども垣間見える。 無論、これは感覚的、あるいは直感的な操作による操縦を可能 とするパイロット支援システムによるものだという側面もあ るだろうが、それも、この機体が当初から大気圏内と宇宙空間 での運用を明確に区別していたからこそのことであり、逆に、 航空/航宙機でありながら、重力下仕様の際には"航空機"に 特化できたため、"まるで20世紀初頭の複葉機のように操縦で きた"とも考えられる。これは、旧ハービック社のスタッフが "航空機"メーカーとしての意地を見せた結果だと言っても過 言ではない。まさにハービックの面目躍如と言えるだろう。 同型機がアルビオン※27に複数配備されていたのは、実験用の 予備というよりも、不足しがちな連邦軍の航空戦力調達へ向け てのデモンストレーションの意味もあったのではないか、とい う噂も、あながち根拠のないものではない。かくも様々な思 惑が交錯する同機ではあったが、デラーズ・フリートとの交戦 によってGP01自体が大きな損壊を被り、さらには準戦時状態 となった当時の状況から公式記録抹消に至る連邦軍内部のお 家騒動に巻き込まれた同機の不運は察するに余りある。とも あれ、本来は主機の交換のみで対応可能であったはずの空間戦 闘対応への仕様変更は、大規模な再設計を伴いつつ実施される こととなった。主な改造点は、航空用の空力装備の排除に始ま り、メインジェネレーターの高出力化、ビーム・ガン/サーベ ルユニットのレイアウトの変更、熱核ジェット/ロケット※28 から熱核ロケット※29への換装、リバース・スラスターの追加 装備など、コクピットブロック以外はほとんど新造されたとい っても過言ではない。また、プロペラントタンクを兼ねたユ ニバーサル・ブースト・ポッドの装備がもっとも特徴的な変

更点ではあるが、このポッド自体は当初からの宇宙用装備 に織り込み済みのものであった。それよりもむしろ、機体 前後部のジョイントが大幅な変更を受けた箇所だといえる だろう。この部位は、本来の設計案では、MS形態時、重力 下仕様と同様に固定される予定だったが、コア・ブロック のカバーそのものが、脱出/換装時の障害となり得ること が判明したため、機体後部の強度を確保した上で、ブロッ ク全体がフレキシブルに可動するよう変更された。つまり エンジンブロック自体が、2個のジンバルを持つバーニア スラスターユニットとして機能するように改善されたので ある。これによって、エンジンブロックはMS形態時にも ボディとは独立して稼働することが可能となり、 GPO1Fbは、当初の設計案に数倍する機動性を獲得する ことが可能となった。実戦データのフィードバックもあっ て、"空間戦闘"に対応すべく基本設計には手が加えられ、 機体の前後を接続するジョイント部分の構造も抜本的に見 直されることとなった。その変更によって、機体そのもの の構造が堅牢となり、MS形態時、機体後部がフレキシブ ルに可動するようになった。また、ビーム・サーベルのホ ルダーは機体前部に移設され、両形態時により理想的なポ ジションをとることが可能となった。この機体が実際に航 宙戦闘機として運用されたかどうかは不明だが、実戦にお いては脱出カプセルとして機能しなかった局面もあったら しく、その後、同型機の採用は見送られている。ただし、 『ガンダム開発計画』そのものが連邦軍の公式記録からは 抹消されているため、採用の見送りはそのせいであったと するのがもっとも有力な見解であるとされている。





CORE FIGHTER FF-XIIFb

用語解説:

※24 翼端失速

新空機が超音速を得るために 開発された"後退翼"は、翼周 辺の気流が外側に流れるため、 翼端の境界層が厚くなる。する と翼端では気流が乱れ、揚力を と異義ではス流が記れ、揚力を 発生させるはすの空気の流れが 関面から剥がれてしまう。これ が翼面失速で、機体はピッチア ップ (機首が持ち上がる) など の危険な状態に陥る。これを なる。 ぐため、後退撃機の翼は構造が 複雑になってしまう傾向がある。

※25 ダイバージェンス

構造上 "翼端失速" は起こらない 何道上 異場大郎 は起こりがい。 ただし、飛行中の突患や線体の引き起こしなど、 進行方向に対し て上向きの角度を持った場合、翼 の前方に上向きの力が作用し翼は 上方に つねられて しまう。こ れがダイバージェンスで、翼にな なせな神をが知った。高端、世界へ 分な強度が無いと、極端な場合、 機体が空中分解してしまう。

※26 ルナ・チタニウム合金

ムの "強さ" の秘訣とも言える 装甲材などに使用されている。 一年戦争終結後、アステロイド ベルトの小惑星基地アクシズに ベルトの小惑星基地アクシスに 逃げ延びた公国軍残党が、ガン ダムに使用されたルナ・チター ウム合金を便宜上「ガンダリウム」と呼び、後にマテリアルや特 性別にガンダリウムα、β を経

※27 アルビオン U.C.0083年に就航したベガサス級強襲揚陸艦の 7番艦。GPシリーズの母 艦としてほぼ同時期に建造 され、GP01および GP02Aの重力下試験のた め、同機を積載して地球に 降下してきた。

※28 熟核ジェット・ロケット

※28 熱核ジェット・ロケット 熱核ロケットエンジンの 構造に加え、大気もプロペ ラントとして利用できるシ ステムのこと。大気圏内で も宇宙空間でも推力を得る ことができるかイブリッド エンジンである。大気圏内 での稼働に限定した熱核ジ ェットも存在する。ガンダ ムのコア・ファイターは、 このタイプ。

※29 教体 ミノフスキー型の熱核反 応炉が生み出す熱などを利 コー・アプロペラントの燃焼 用してプロペラントの燃焼を行う構造を持つロケット に1Jで内にはフロケット エンジンシステムのこと。 化学反応ロケットのような 酸化剤が不要であるため燃 機および積載に際しての効 率が良く、装置全体の小型 化も可能であるため、MS などに多く採用されてい

GP01の持つビームライフルは、一年戦争時からビーム 兵器の開発に携わっていたボウワ社※31製のもので、その 威力と精度には定評がある。また、この時点では共通の規 格品とはなっていないが、エネルギーパック方式を採用し たものであり、出力は1.5MW (メガワット)を確保してい る。Fbへの改装の際、内蔵デバイスが改良され、同型なが ら性能が若干向上している。特徴は、「ジュッテ※32」と呼 ばれる小型のビーム・サーベルをバレルの基部に装備して いることで、ライフルを保持した状態のままで、敵の近接 兵器を回避、防御することが可能となった。これは、中、長 距離戦闘から即座に近接戦闘に対応可能な利便性の高い装 備であったが、残念ながら後に採用している機体はほとん ど見当たらない。ただし、エネルギーパック方式のコンセ プトは次世代機にも受け継がれることになる。

シールドは、内周側の塗装面にアンチ・ビーム・コーテ ィング※33が施されており、2~3度ならビーム砲の直撃も コート面が蒸散することにより防御することができるとい う。また、携行や移送などの場合の配慮として、全長を短 縮できるよう設計されており、未使用時の慣性モーメント を多少は軽減できたようだ。

ビーム・サーベルは、コア・ファイターに装備されてい る状態でビーム・ガンとしても使用できるが、その威力は 威嚇や撹乱以上には実効性がなく、実戦においては、ほとん ど使い物にならないと言われていた。Fbへの改装により、 主機のジェネレーター出力が向上したことに伴って、メー カーのAEブラッシュ社※34は、かねて開発中だった改良

型と交換し、併せてホルダー部分の移設と改造を施し、射角 を変更できるようにした上で、MS形態時でもビーム・ガン として使用可能とした。前のモデルが「実戦においてはほと んど使い物にならない」と言われていたことを考えれば、長 足の進歩と言えるだろう。

本機は他に、同時期に運用されていた連邦系MSの標準兵 装である90mmマシンガンも装備、運用していた。

「ガンダム開発計画」によって試作されたRX-78GP01 をはじめとするタイプの異なる"ガンダム"カテゴリーの "GPシリーズ"は、それぞれGPO1がゼフィランサス、 GP02がサイサリス、以下、デンドロビウム、ガーベラなどの 花の名で呼ばれていた。連邦軍に対しては3タイプのガンダ ムが納入され、全て機体がデラーズ・フリートとの戦いにお いて実戦投入され、損壊している。その後、「星の屑作戦※35」 に関連する事象そのものが連邦軍によって隠蔽されたため、 公的には存在しない機体となっている。連邦軍内部でも、計 画そのものが放棄された形で処理されており、連邦軍が核運 用を前提とした兵器を開発していたというスキャンダルと、 戦後最大規模のコロニー墜落事故の真相と共に、デラーズ紛 争に関わる機密事項として公式記録から抹消されている。そ のため、この計画によって開発された関連技術も、そのほと んどが軍事機密として封印されてしまい、ある時点まで転用 も援用も不可能となってしまったのである。

実際には、ガンダム開発計画そのものが正規の予算を獲得 していたものではなかったため、連邦政府の監査機関から査 察が入るようなことはなかったものの、ガンダム開発計画の 挫折は、連邦軍内部に秘密兵器開発の民間委託という方針に 危機管理や情報統制上の問題点があることを露呈させてしま ったのである。無論、量産機の生産などの民間委託はある程 度継続されたが、U.C.0083年以降からある時期まで、MS の新規開発は基本的に連邦軍主導で行われるようになった。

とはいえ、特にMSの携行武装などは、すでに基本的な特 許などが公開されていたものも多く、関連技術のすべてを覆 い隠す事は事実上不可能であったため、書類上の操作で処理 されていたものもあったようだ。

しかし、ガンダム開発計画の一方の主体であったAE社は、 連邦軍の指定する機密を漏洩させた場合、あるいは、その技

> 術を使用したMSなどを連邦軍に先 行して公にした場合、大変な違約金 を徴収されることとなった。のみな らず、連邦政府との関係も悪化しか ねない。AE社は連邦軍が提示した



用語解説

※30 エネルギーCAP

*30 エネルギーCAP メガキ子を縮退す前の状態で蓄積する技術のこと。これによって連邦軍は、一年戦争当時、戦艦でなければ搭載できなかったメガ粒子砲をビール・ライフルのサイズまで小型化し、ガンダムなどの私の主観を支することに成功した。メガ粒子砲はエネルギーの変換が率が高く、当時のレーザー砲の円倒と比り世能を持ち、荷衛粒子砲と比較して地磁気などの影響を受けにくいという利点がある。

※31 ボウワ社

*31 ボウオ 連邦軍のビーム兵器開発にお いて主導的な役割を演じた企業。 メガ粒子礎の小型化に際し、エ 本ルギーC A Pシステムの理論 確立に大いに貢献した。GPO1 に採用されたビーム・ライフル なども生産しており、ジュッテ デバイスの提案と実装もボウワ が行ったと言われている。

※32 ジュッテ

**32 ジュッテ 江戸時代に捕車が持っていた道 具。長さ45~50cmほどの鉄棒 で、手もと近くに鎖があり、刀剣 による斬撃を防ぐ。鮫質には「じって」と読む。GP01および GP03の毎用ビーム・ライフルの バレル下部には、敵のビーム・サ ーを蒸散、減免する効果のある 塗料や素材が使われているもの や領域のこと。ビームを反射、 拡散させるビーム・バリアとして 機能する I (アイ)フィールド・ ジェネレーターなどに比べ効果 とーム・ザージェイレーターなどに氏へ効果 持殊なビー は薄いが、安価な上それなりに えが据えら 有効であるため、最終装甲やシ するビーム ールドなどの防御装備に施され に酷似し ることが多い。 ハレルト品には、酸のと一ム・ケーベルを防御するため特殊なビーム刃を発生するデバイスが据えられており、それが形成するビーム れており、それが形成する の形状と機能が"十手"に ているためこう呼ばれる。

※33 アンチ・ビーム・コーティング ※34 AEブラッシュ社

業務用レーザー発振機を開発 していたブラッシュ社をAE社 が買収し設立した。メガ粒子砲 やビーム・サーベルなどの発振 デバイスおよびコンデンサー、 ボンピングシュランをサイク回答 メガ粒子砲の持つ高エネルギ - を蒸散、減免する効果のある 製造、販売および供給のほか、 アッセンブル後の調整やチュー ンなども請け負っていた。





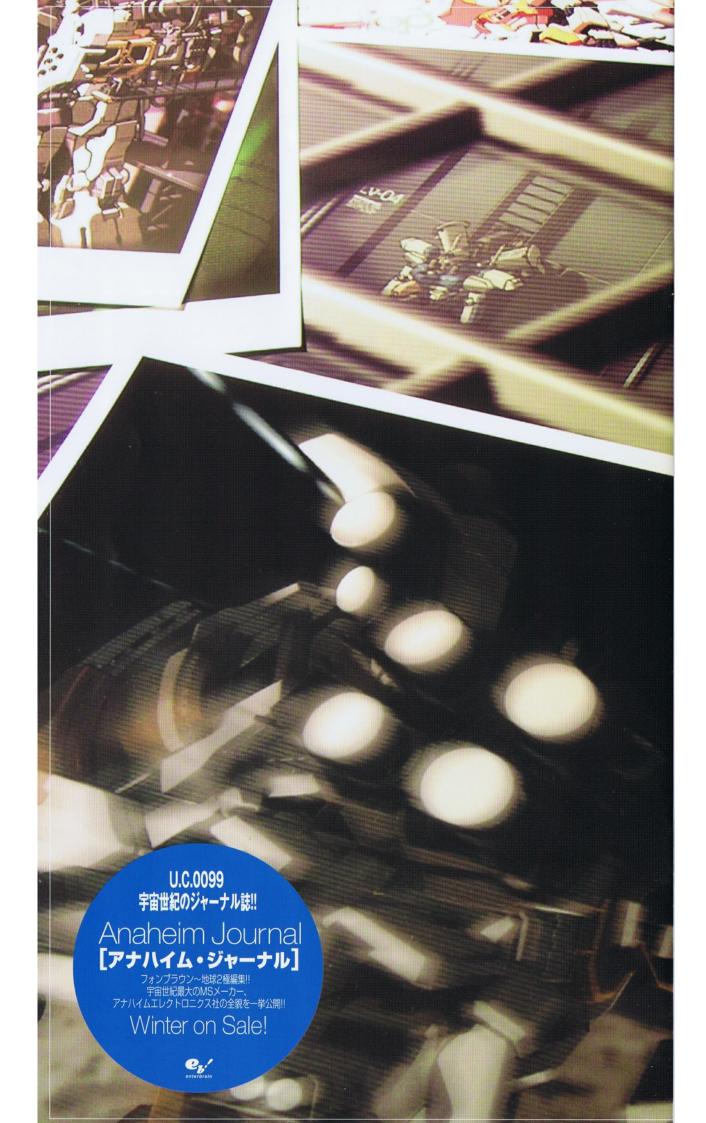


用語解説。

*36 月企業連合体 主に月面の恒久都市などに拠 点を持つ企業による地域圏屈指 の経済団体。政財界に対して大 ちな発言力を持ち、連邦政府に 対しても活発なロビー活動など を展開している。

**37 ロビー活動
一般にはホテルや劇場の入り
口にある広間やホール、議会のことだが、転じて、議員に対して行う陳情や、その
活動をする人々セ圧力団体のことを指すようになった。議員所
院外者と面会するロビーをおわ
新舞台として、特定の目があり、請 動や喉情を中介する院外運動
団体の運動員などのことを「ロビ イスト」と呼ぶ。





AE released having made the innovative model

私の手元に、MSが写された数点の写真がある。日付 はすべてU.C.0083年のものだ。

今から16年前のU.C.0083年 人類の半数を死に至らしめた未曾有の大戦乱、一年戦争が終結して3年。他球圏が目覚しい復興を遂げつつあった時期であると同時に、北米大陸へのコロニー落下という事故が発生し、ティターンズが結成された年でもあった。復興、社会不安、そして地球圏を再び戦乱へと導く軍靴の音が聞こえ始めた年、それがU.C.0083年の印象である。

私事で恐縮だが、U.C.0083年当時、私はアナハイム・エレクトロニクス(編注:以下AE)の航宙技術部に勤めていた。一年戦争当時、フォン・ブラウン市立大学の大学院生だった私は、MSの驚異的性能を知り衝撃を受けた。MSに携わる仕事に就きたいと思うようになった私は、戦後、MS産業部門を設立したAEに入社し、フォン・ブラウン支社に配属されることになった(残念ながらMS部門には編入されなかったが)。

そしてU.C.0083年初頭、AEの一部にある噂が流れた。それはMS部門がまったく前例のない新機軸MSを開発しているというものだった。AEがMSを開発する一一それは革命的なことといえた。当時、AEは完全新設計のMSなど開発したことなどなかったからだ。気になった私は、MS部門で働く友人にその噂について尋ねたことがあったが、彼は「今、面自いことをやっている。それ以上は言えないよ」と否定も肯定もしなかった。

その後、私が仕事に忙殺されていたことや異動があったこともあり、その噂について詳しく聞く機会を逸してしまった。また、U.C.0084年にRMS-106ハイザックが発表されたこともあって、当時は「U.C.0083年の噂=ハイザック」であると漠然と思い込んでもいた。

月日は流れU.C.0080年代末、MS研究者を悩ませる問題が発生していた。U.C.0087年頃、第2世代MSや可変MSなどの爆発的進化を遂げたMSであるが、関連技術の出現があまりに唐突で、それ以前のMSとの間に埋めきれない(溝=ミッシングリンク)が存在するということだった。

その頃、AEを退社し、文筆業の真似事を始めていた 私も、"MSのミッシングリンク"の謎に挑んだひとりであった。そんな私の頭をよぎったのは、例のU.C.0083年 の噂だった。噂になったMSはハイザックのことではない、と確信したまではいいが、AEを辞したばかりの私には調査手段は少なく、真相にたどり着くことはできなかった

"ミッシングリンク"が様々な推論を呼ぶようになって 10年近くが経過した先日、AEからある資料——本文冒 頭で語ったMSのフォトもその一部だ——が公開された。 資料はたった数ページのものであったが、その内容は すべてのMS研究者を驚嘆させるに足るものであった。

『U.C.0083年度試作MS群』に関して――そう題された資料は、「U.C.0084年までAEは完全オリジナルのMSを完成させ得なかった」という説を覆すだけでなる。添付された写真には明かにその後のMSに影響を与えたと思われる技術が散見された。これらの資料の開示により"MSのミッシングリンク"の謎が解明される可能性が極めて高くなっているのだ。

資料公開後、私は幸運にも試作MS群に関った人々に取材する機会を得た。そこで私は新たな衝撃を受けた。それは試作MS群の先進性や、MS開発系譜における重要性だけではない。

『アナハイム・ジャーナル通巻100号=25周年記念号』では、今回おこなった一連の取材で見えてきた、試作MS群が"MS産業史"で果たした役割、そして今後のAE製MSについて紹介する予定である。

(文責=アート・A・アーデン)

<著者解説>

アート・A・アーデン

ノンフィクション・ライター。U.C.0056年サイド6生まれ。フォン・ブラウン市立大学機械工学部卒業後、AEフォン・プラウン、同グラナダ勤務を経て独立、文筆業へ。執筆範囲は、科学、歴史・文化、社会問題など幅広い。U.C.0094年、『文明の頼』(アナハイム・パブリッシング)で第11回グリーネマイヤー賞を受賞。近著に『主戦論への愚札』(ローサイス出版)、『モビル・スーツーネクスト・シークエンス』(十翼針)、『宇宙世紀・六つの論点』(アナハイム・パブリッシング)がある。

※このマニュアル上の表現は、機動戦士ガンダムの設定に合わせて創造された物であり現実の団体、個人には一切関係場別ません。

カラーガイド、マーク指定位置

RX-78 GP-01GUNDAM GP01/Fb Coloring

(反対側も同様)

(反対側も同様)

30 (反対側も同様)

38 (反対側37)

③ (反対側も同様)

CORE FIGHTER FF-XII

※下のフォトに指示の無いシールは完成写真を参考に、好みの場所に貼ってください。

※○数字は、シールの番号です。 43(反対側42) (55)(反対側(56)) 24 (反対側も同様) 58 (反対側も同様) (18)(左右同様) (反対側43) (反対側も同様) ③ (反対側も同様) **RX-78 GP01** (反対側も (反対側 も同様) 53 (反対側⁶⁴) 内側なし) ③ (反対側も同様) 内側なし (反対側も (反対側も 同様) ⑥ (反対側⑤) 42 (反対側43) (左右同様) ④(反対側も同様) (5) (反対側も同様) ·33 (反対側も同様) (反対側も同様) 49 (反対側60) (反対側も同様) 40 (反対側39)



※曲面等へはりこむ場合には、 切り込みを入れるとよいでしょう。



マークガイド



連邦軍のベガサス級強襲 揚陸艦アルビオンの エンブレム。



オーストラリアのトリントン 基地のエンブレム。



日用品から軍事兵器まで手掛け る巨大複合企業アナハイム・エレ クトロニクスのシンボルマーク。



胸部エアインテークの冷却 システムに関する整備上の 警告表示。



外装をマウントする 特殊ボルトの位置を示す。

AMBAC

アンバックシステムの荷重 移動ブロックを示す。



整備時にこの上に乗らない ための警告表記。



非常時にコクピットハッチを 強制解放するためのスイッチ。



整備時の検査項目に関する 注意表記。

注意表記。

99,000 18 17,000 18 カタパルト射出の際、射出圧力 を決定するためのデータを記入 するスペース。

GP01指定色

本体等ホワイト部分の塗装色 ホワイト(100%)+デイトナグリーン少量 +ブラック少量

胸部等ブルー部分の塗装色 コバルトブルー(60%)+ ホワイト(30%)+インディブルー(10%)

インテーク部等イエロー部分の塗装色 イエロー(50%)+ホワイト(30%) +オレンジイエロー(20%)

関節等ダークグレー部分の塗装色 ミッドナイトブルー(100%)

ツマ先等レッド部分の塗装色 レッド(100%)

後頭部センサー等 クリヤーグリーン部分の塗装色 クリヤーグリーン(100%)

ビームライフルセンサー等 クリヤーレッド部分の塗装色 クリヤーレッド(100%)

メンテナンスハンガー、グレー部分の塗装色 ニュートラルグレー(70%) +ブラック(30%)



PERFECT GRADE

RX-78 GPO1 GUNDAM GPO1/Fb Ver.1.0

