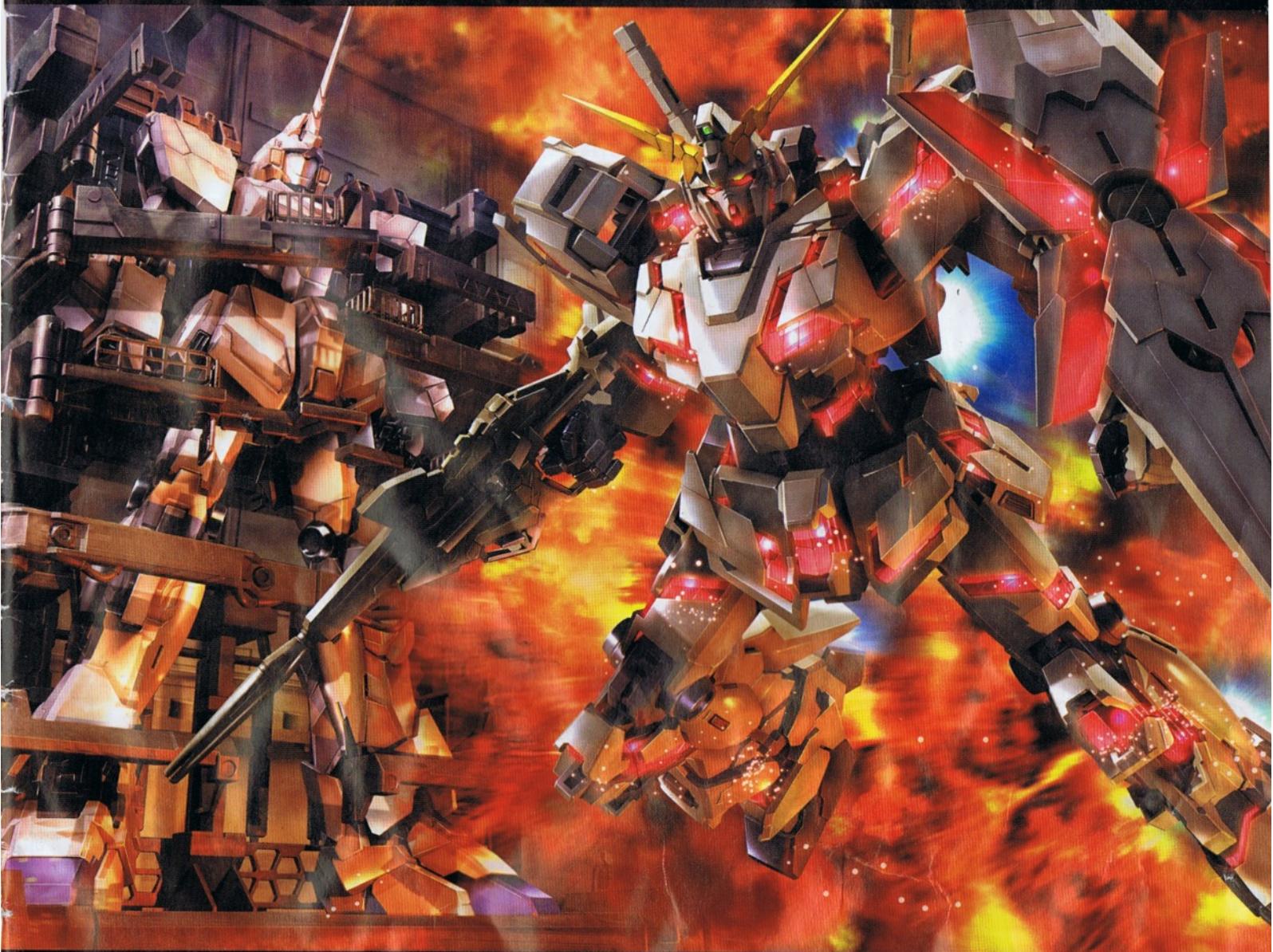


RX-0 UNICORN GUNDAM

FULL PSYCHO-FRAME PROTOTYPE MOBILE SUIT



HD COLOR + MS CAGE

1/100 scale MASTER GRADE RX-0 UNICORN GUNDAM



フル・サイコフレーム実装試作モビルスーツ
RX-0「ユニコーンガンダム HDカラー+MS CAGE」
1/100スケール
マスターグレードモデル



機動戦士
ガンダムUC
MOBILE SUIT GUNDAM UNICORN

『シャアの叛乱』より3年が経過したU.C.0096。地球連邦政府の腐敗は進み、世界のねじれは修正されることなく、人類の革新“ニュータイプ”という希望は、人々から忘れ去られようとしていた。『機動戦士ガンダムUC』はそんな平穏と停滞が漂う宇宙から始まる。ここではバナージとユニコーンガンダムの活躍の舞台となる U.C.0096 の情勢と歴史、そして物語のもうひとつの主役でもある、モビルスーツ (MS) について紹介していこう。

歴史的舞台 宇宙世紀は、アースノイドとスペースノイドとの間に生まれた紛争の歴史でもある。地球連邦政府とジオン勢力との戦いが続いている。

U.C.0001

ラプラス事件

■『機動戦士ガンダムUC』

U.C.0079-0080

一年戦争

■『機動戦士ガンダム』

U.C.0087-0088

グリプス戦役

第一次ネオジオン・戦争(ハマーン戦争)

■『機動戦士Zガンダム』
■『機動戦士ガンダムZZ』

ハマーン・カーン
ザビ家の生き残りミネバの摂政として、ジオンの再興を掲げる。エウゴ、ティターンズと戦いを繰り返した。



U.C.0093

第二次ネオジオン・戦争(シャアの叛乱)

■『機動戦士ガンダム 逆襲のシャア』

シャア・アズナブル
ジオン・ズム・ダイクンの息子として、地球へアックスを落とす作戦を敢行。



U.C.0096

〈インダストリアル7〉における武力衝突

■『機動戦士ガンダムUC』

フル・フロンタル
『シャアの再来』と呼ばれ、ネオ・ジオン軍残党『袖付き』をまとめ上げる謎の人物。



RXナンバーの系譜

ユニコーンガンダムは、RX-78ガンダムと同じ「RX」の開発コードをもつ。「RX」のコードをもち、「ガンダム」と呼ばれるMSは、ほかにもいくつか存在し、その時代の最新技術を駆使して開発されている。

U.C.0079

RX-78 ガンダム

U.C.0086~

RX-178 ガンダムMk-II

U.C.0093

RX-93 Vガンダム

U.C.0096

RX-O ユニコーンガンダム



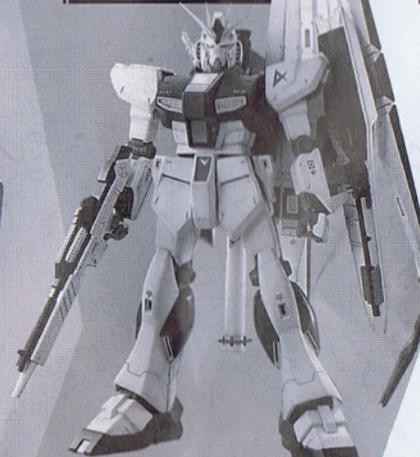
一年戦争時の「RX計画」により開発されたMS。ガンダリウム合金製で、ビームライフルを装備する。

MG RX-78-2 ガンダム Ver.2.0



地球連邦軍特殊部隊ティターンズが開発。ムーバフルフレームを本格採用し、全天周モニターなど当時の最新技術が盛り込まれた。

MG ガンダムMk-II Ver.2.0



アムロレイが開発に参加。連邦軍初のファンネルを装備。コックピット周辺にサイコフレームを使用している。

MG RX-93 Vガンダム



「UC計画」により生み出されたMS。全身の内部骨格にサイコフレームを採用し、機体の追従性は極めて高い。NT-Dシステム発動時には驚異的な機動性を見せる。

MG ユニコーンガンダム

U.C.0096 関連図



STORY

ストーリー

宇宙世紀0096年。「シャアの叛乱」から3年、工業コロニー（インダストリアル7）に住むバナージ・リンクスは、オードリー・バーンと名乗る謎の少女と出会う。戦争の火種となるビスト財団とネオ・ジオン残党組織「袖付き」による、「ラプラスの箱」の取引を止めようと行動しているという彼女に対し、協力するバナージ。しかし、同じく取引の阻止のため乗り込んできた地球連邦軍と「袖付き」との戦闘により、コロニーは戦場と化してしまう。オードリーを探して戦火を走り抜けるバナージは、「ラプラスの箱」の鍵となる純白のモビルスーツ、ユニコーンガンダムと運命的な出会いを果たす。

「ラプラスの箱」とは何か、それが抱く秘密とは何か……。

宇宙世紀100年の呪いが、解かれようとしていた。



MECHANIC

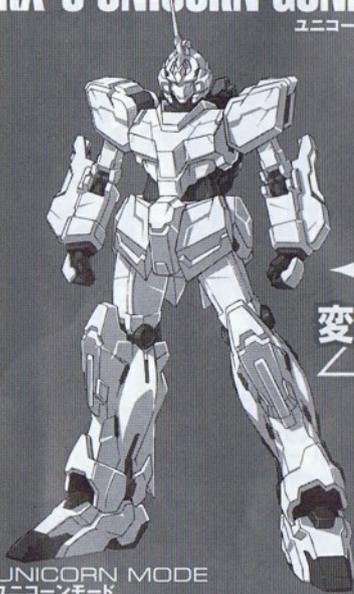
メカニック

RX-0 UNICORN GUNDAM

ユニコーンガンダム

DESTROY MODE デストロイモード

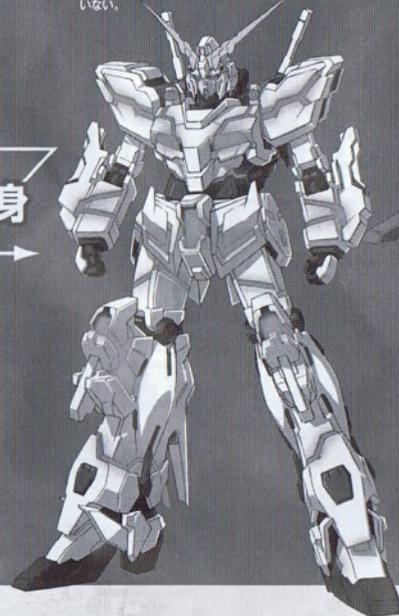
NT-Dと呼ばれるシステムが発動した、ユニコーンガンダムの真の姿。内部フレームが拡張され、全身の体形が変容。これに合わせて装甲は継ぎ目から分離し、スライド開放される。NT-D発動時には機体性能、特に機動性能が飛躍的に高まる。このシステムは搭乗者の任意ではなく、特定の条件を満たすことで自動的に発動するが、その条件が何なのかは、いまだ解明されていない。



UNICORN MODE ユニコーンモード

地球連邦軍の委託を受け、アナハイム・エレクトロニクス社が極秘裏に進めていた「UC計画」の下、開発された試作モビルスーツ。全身純白に輝く機体に頭部の一本角が特徴。通称ユニコーン。その機体には人類の未来を揺るがせるというある秘密が隠されている……

変身



E.F.S.F Side Mobile Suit

RGZ-95 ReZEL

リゼル

Zガンダムの量産を目的に開発されたRGZ（リファイン・ガンダム・ゼータ）シリーズの1機。変形機構はMSA-005メタスの方式に差し戻すことで簡略化。さらに一部内装をジェガンと共有化することでコストダウンに成功している。結果、ジム&ジェガン系MSの系譜としては初の可変MSとなった。

RGM-89S STARK JEGAN

スタークジェガン

ジェガンのバリエーション機の一つである。増加装甲とスラスタの追加によって総体的な性能向上が図られている他、ジムⅢの運用思想を引き継ぎ、両肩に支援用のミサイルランチャーユニット（3連装ミサイルポッド）を装備している。

D-50C LOTO

ロト

地球連邦軍の特殊部隊、エコーズ専用MS。MSとしてはかなり小型で、タンク形態への変形機構を持つ。司令本部としての機能も有しており、各種センサー、通信設備が充実している。



NEO ZEON Side Mobile Suit



MSN-06S SINANJU

シナンジュ

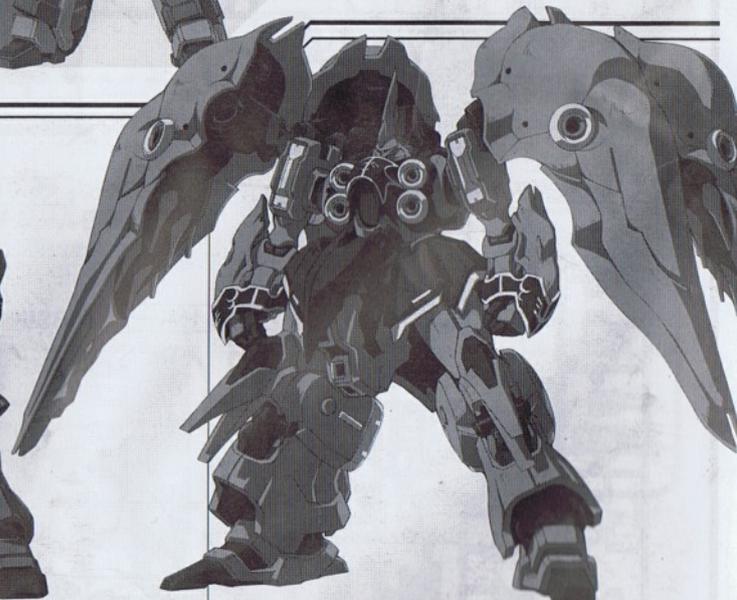
フル・フロンタルが駆るMS。「シャアの再来」と呼ばれる彼のため、機体は真紅となり、装飾も豪華になっている。本来は、アナハイム社がRX-0ユニコーンに搭載するNT-Dの実験のために開発した。それを「袖付き」が強奪、改修しフロンタル専用機とした。



AMS-129 GEARA ZULU

ギラ・ズール

AMS-119ギラ・ドーガに代わるネオ・ジオン軍の次期主力MSとして、アナハイム・エレクトロニクス社で開発が進められていた量産型MS。オーソドックスなジオンスタイルでまとめられているほか、手首や胸部に「袖付き」の由来であるマーキングが施されている。



NZ-666 KSHATRIYA

クシャトリヤ

ネオ・ジオンが開発した20m級サイコミュ搭載MS。武装、推進器、ファンネル、コンテナといった複数の機能を集約したバインダーの増設とサイコフレームの使用によって、NZ-000クイン・マンサと同等の火力を維持しつつダウンサイジングに成功した。

注意

必ずお読みください

- この商品の対象年齢は15才以上です。〈鋭い部品がありますので、安全上15才未満には適しません。〉
- 小さな部品があります。口の中には絶対に入れないでください。窒息などの危険があります。
- 誤飲の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- ビニール袋を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
- 小さなお子様のいるご家庭では、お子様の手の届かないところへ保管し、お子様には絶対に与えないでください。

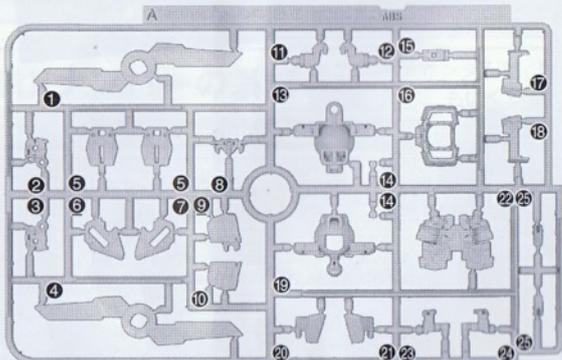
〈組み立てる時の注意〉

- 組み立てる前に説明書をよく読みましょう。
 - 部品は番号を確かめ、ニッパーなどできれいに切り取りましょう。切り取った後のクズは捨ててください。
 - 部品の加工の際の刃物、工具、塗料、接着剤などのご使用にあたっては、それぞれの取扱説明書をよく読んで正しく使用してください。
 - 部品の中には、やむをえず、とがった所があるものもありますが、気をつけて組み立ててください。
 - 塗装にはより安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。
- ※ABS部分への塗装は破損する恐れがありますので、塗装はおすすめできません。

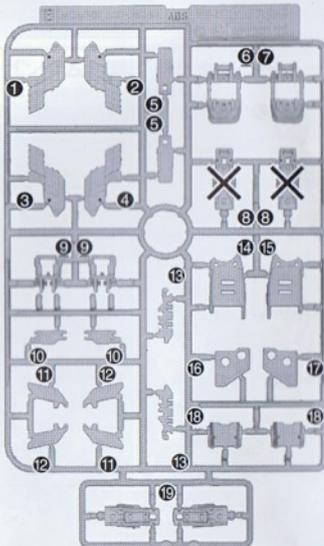
パーツリスト

(×印は使用しないパーツです。)

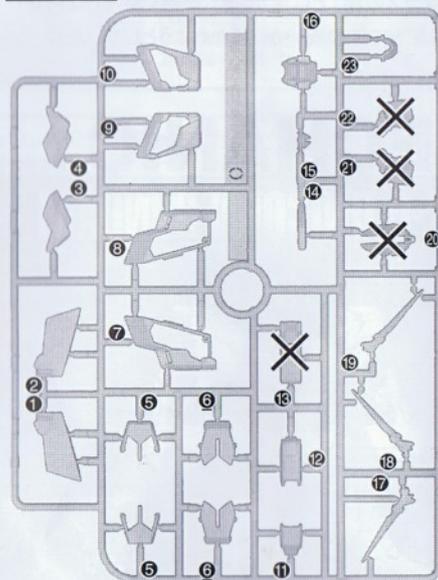
Aパーツ (ABS樹脂 : ABS)



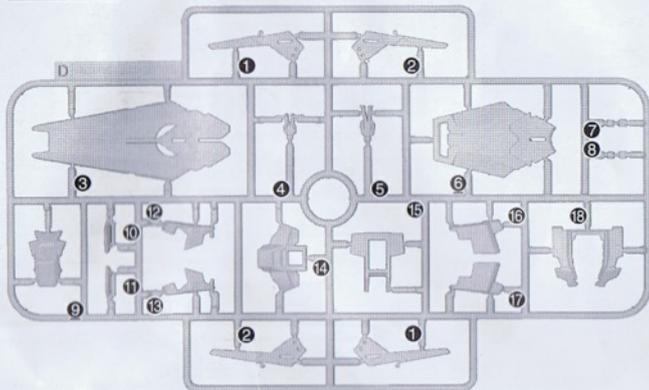
Bパーツ (ABS樹脂 : ABS)



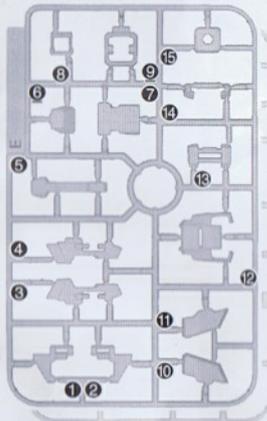
Cパーツ (スチロール樹脂 : PS)



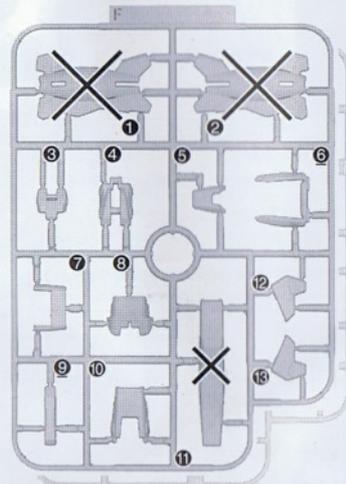
Dパーツ (スチロール樹脂 : PS)



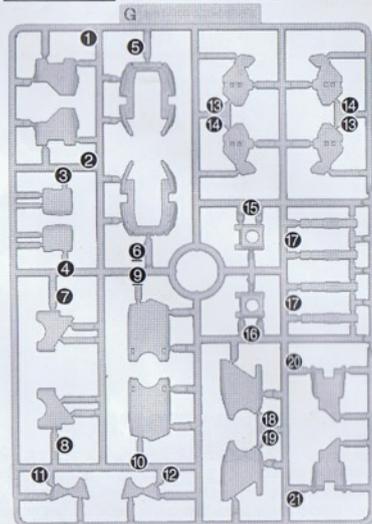
Eパーツ (×2) (スチロール樹脂 : PS)



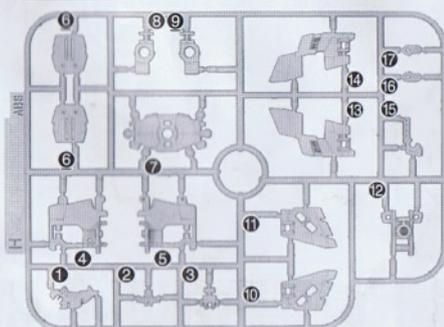
Fパーツ (×2) (スチロール樹脂 : PS)



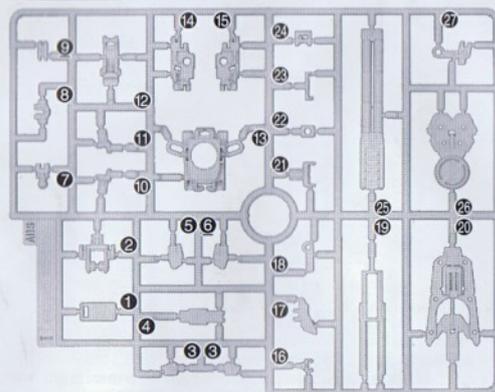
Gパーツ (スチロール樹脂 : PS)



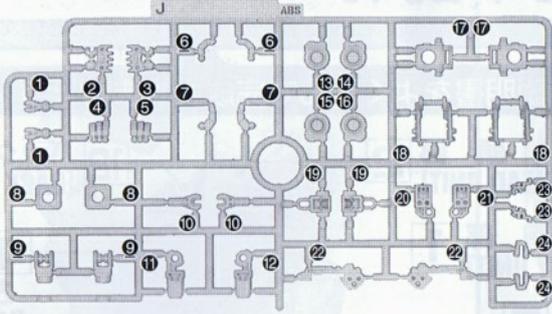
Hパーツ (ABS樹脂 : ABS)



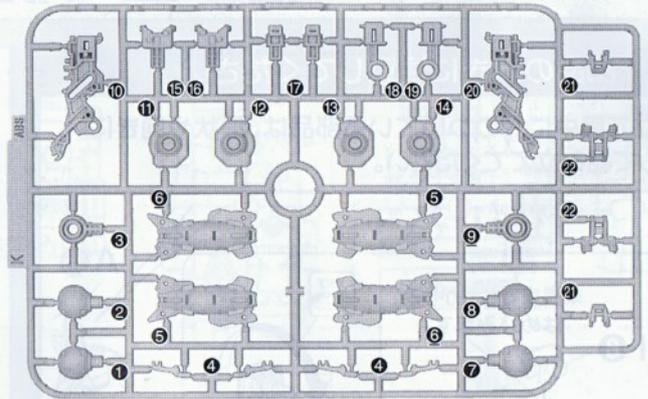
Iパーツ (ABS樹脂 : ABS)



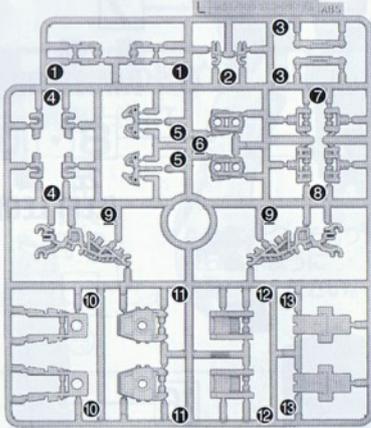
Jパーツ (ABS樹脂 : ABS)



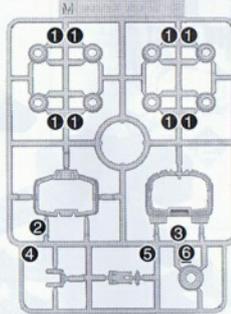
Kパーツ (ABS樹脂 : ABS)



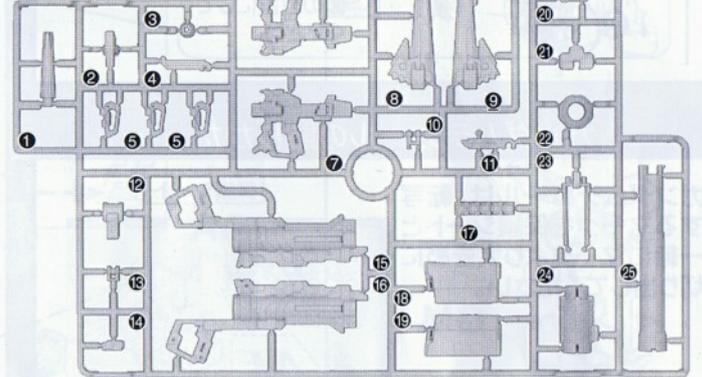
Lパーツ (ABS樹脂 : ABS)



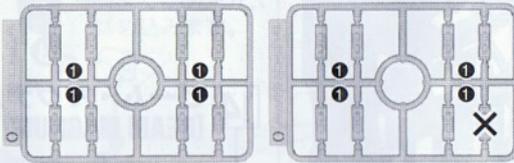
Mパーツ (スチロール樹脂 : PS)



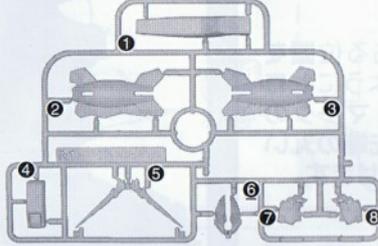
Nパーツ (スチロール樹脂 : PS)



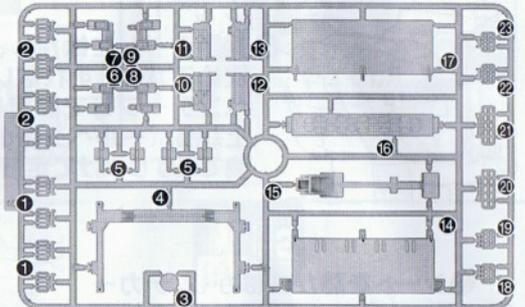
Oパーツ (スチロール樹脂 : PS)



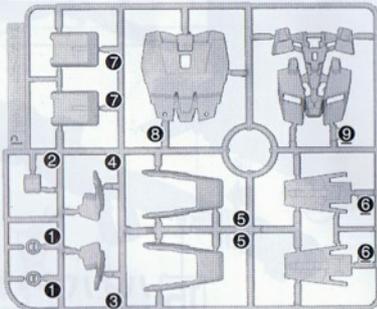
R1パーツ (スチロール樹脂 : PS)



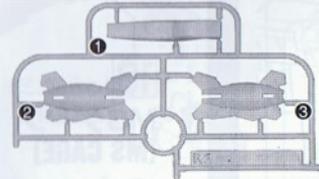
Sパーツ (スチロール樹脂 : PS)



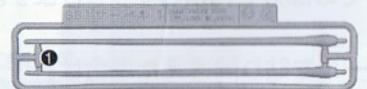
Pパーツ (スチロール樹脂 : PS)



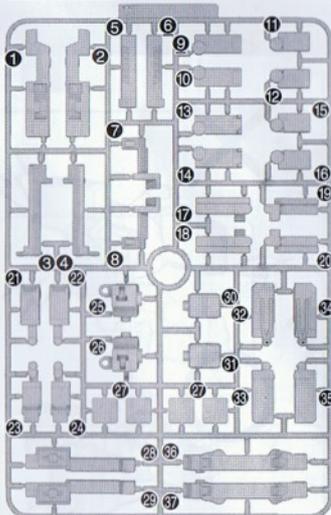
R2パーツ (スチロール樹脂 : PS)



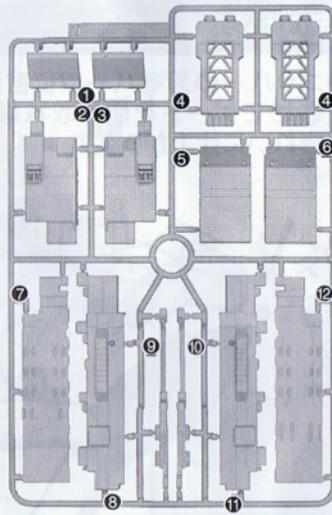
SB1パーツ (スチロール樹脂 : PS)



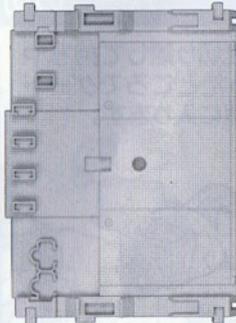
Tパーツ (スチロール樹脂 : PS)



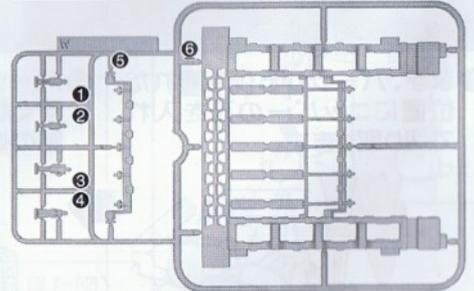
Uパーツ (スチロール樹脂 : PS)



Vパーツ (スチロール樹脂 : PS)



Wパーツ (スチロール樹脂 : PS)



PC-6パーツ (ポリエチレン : PE)

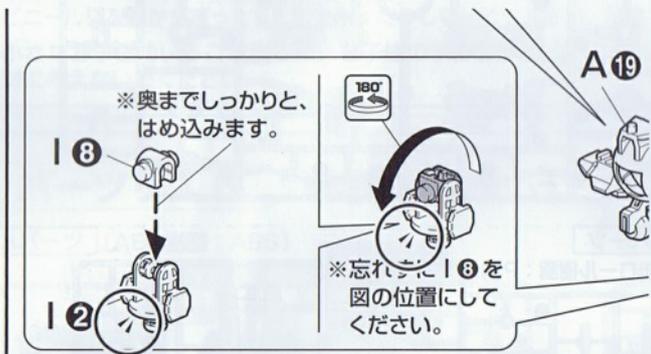


カラーシール……………1枚
マーキングシール……………1枚
ガンダムデカール……………1枚

組み立て前の基本説明

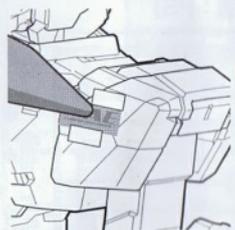
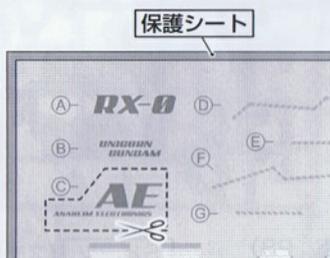
部品の向きに注意してください

※組み立て図中にVのついている部品は、形状や向きに注意して組み立ててください。



ガンダムデカールの貼りかた

①ガンダムデカールは、転写するマークを保護シートと一緒にマークより大きめに切り出してください。



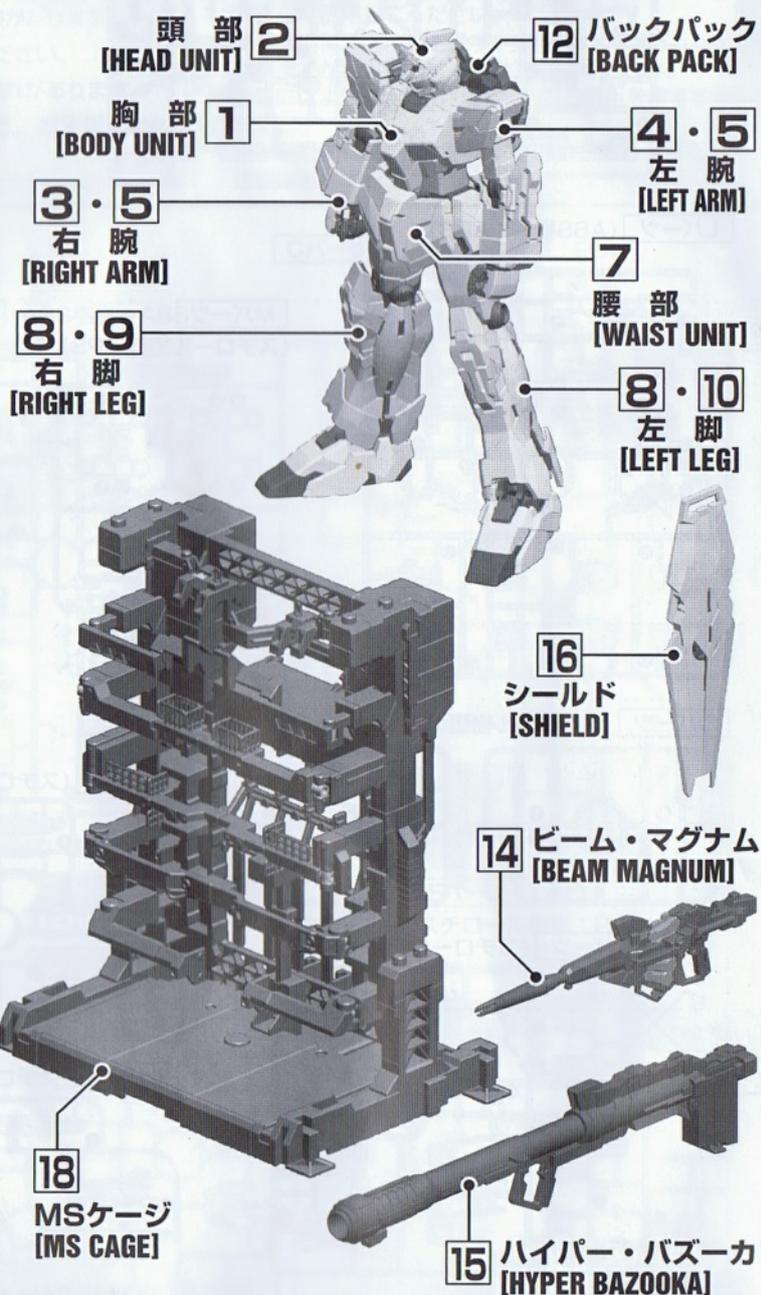
②保護シートをはがし、貼る位置を決めてから、ずれないようにセロハンテープ等で固定し、マークの上からボールペン等の先端の丸い物でこすりつけて定着させます。

③シートを静かにはがし、デカールが定着していない部分が残った場合はシートを元に戻し、その部分を再度こすりつけます。



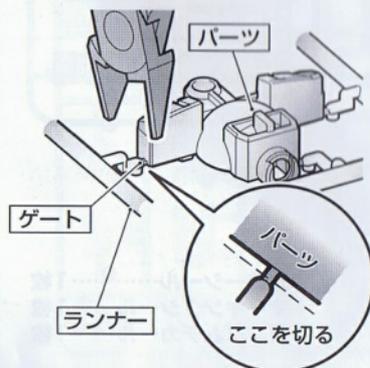
※デカールを貼り間違えた場合は、セロハンテープ等ではがしてください。

説明書をよく読んで完成させましょう

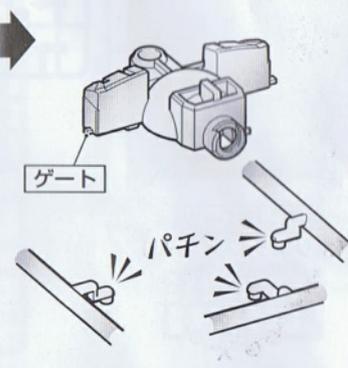


パーツの切り取りかた

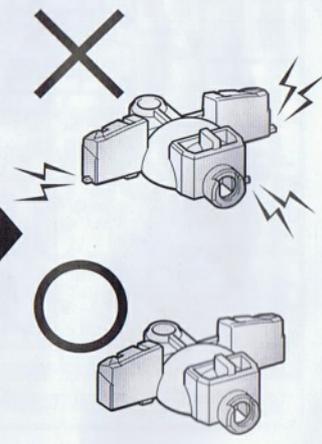
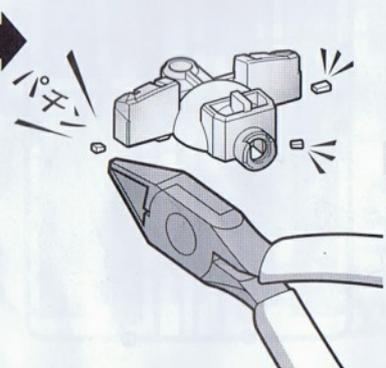
①まず、パーツから少し離れた位置にニッパーの刃を入れて切り取ります。



②パーツを切り離して持ちやすくなったところでゲート跡の処理に入ります。



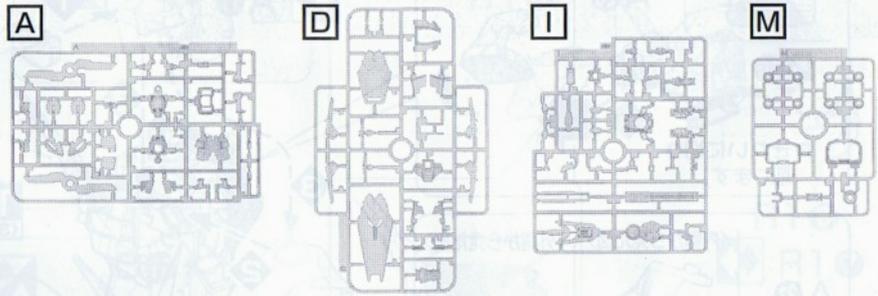
③ニッパーの刃をパーツに密着させてゲートを切り取れば、きれいに仕上がります。



1 BODY UNIT

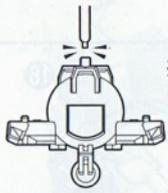


・組立 1 で使用するパーツ

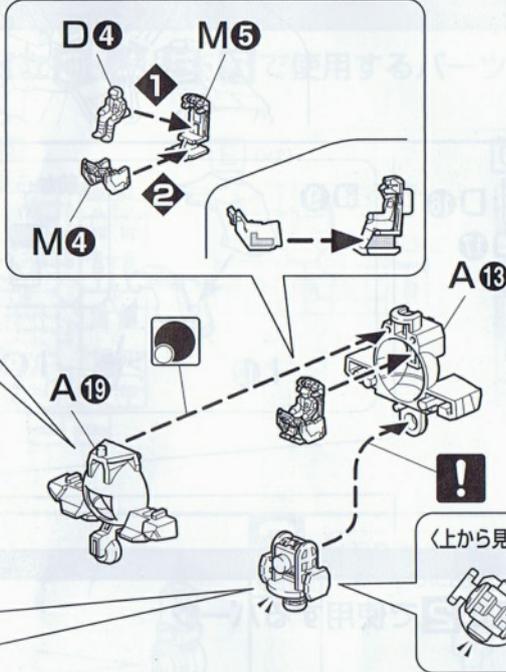


1 (胸部の組立)

<1> BODY UNIT

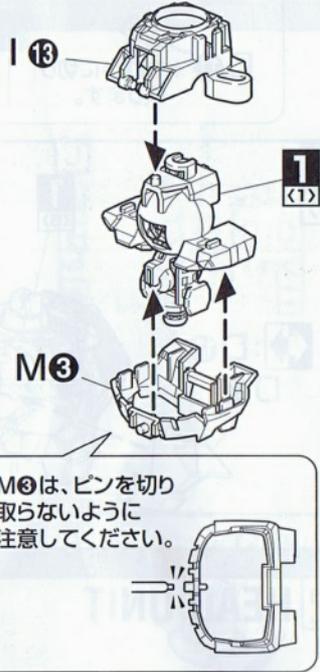


※A⑩は、ピンを切り取らないように注意してください。



1

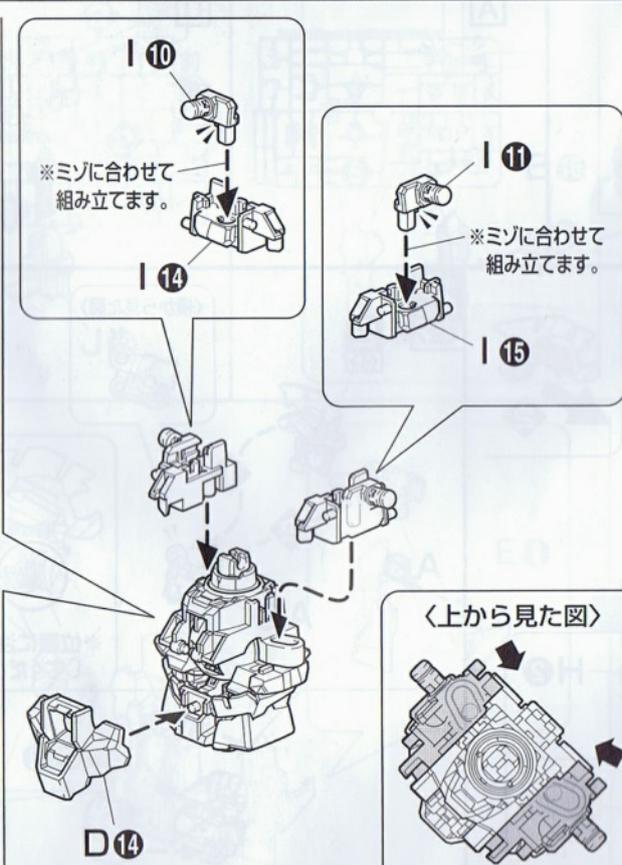
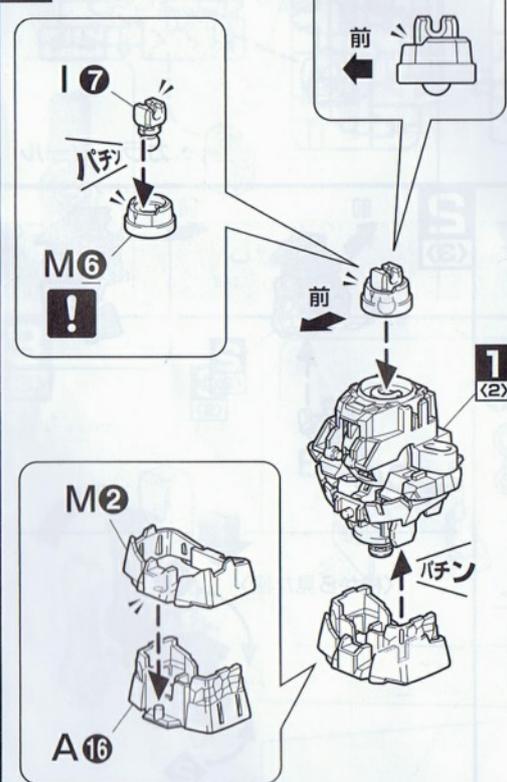
<2>



※M③は、ピンを切り取らないように注意してください。

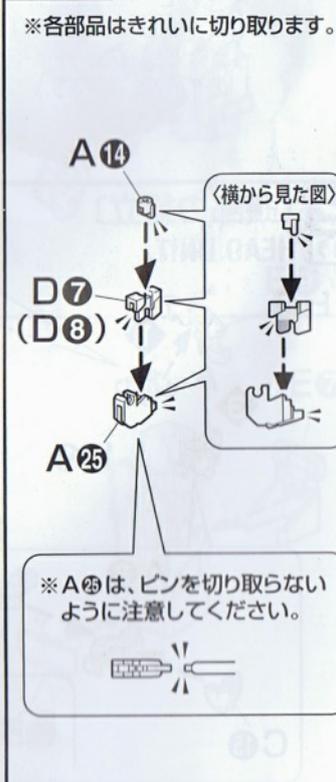
1

<3>



1 x2

<4>



※A⑮は、ピンを切り取らないように注意してください。

※組立図中の記号説明

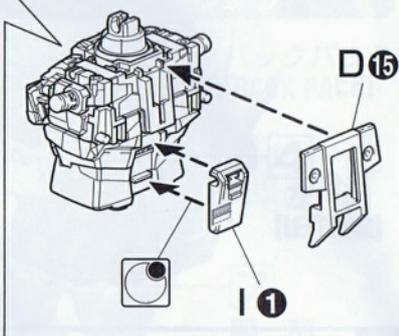
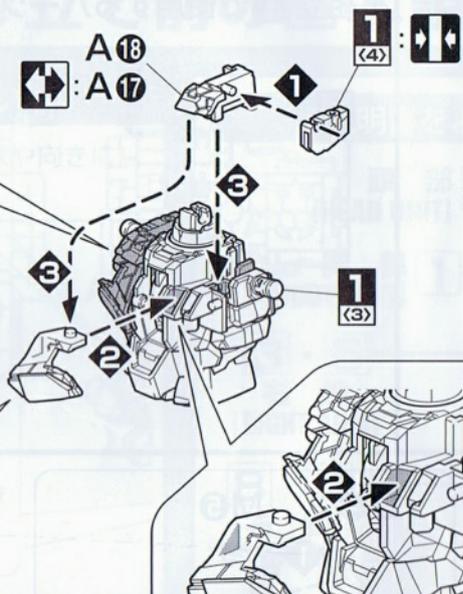
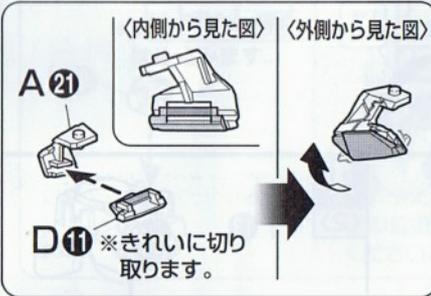
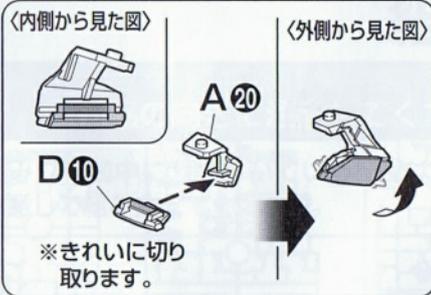
! 向きに注意して組み立てる

180° 数値に合わせて回転させます。

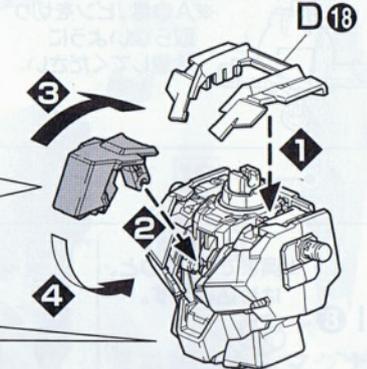
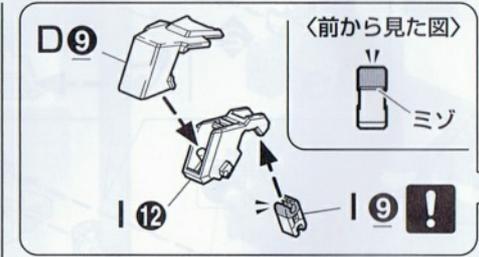
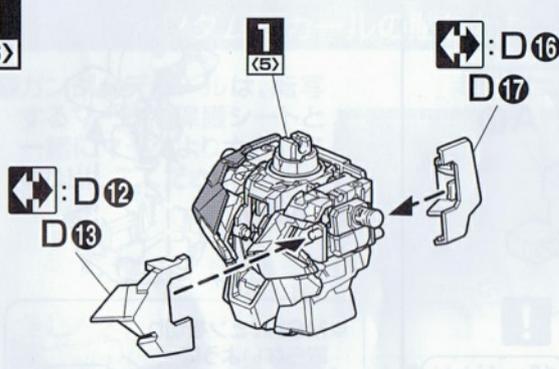
● 後ろから組み立てる

x2 部品を数値の個数作ります

1
(5)



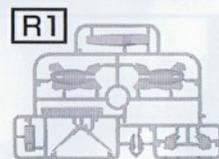
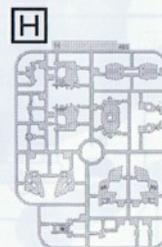
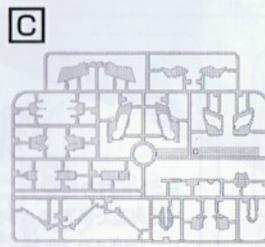
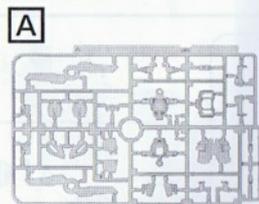
1
(6)



2 HEAD UNIT

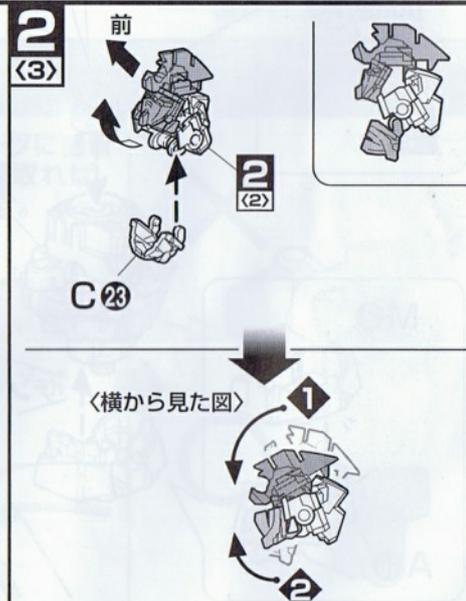
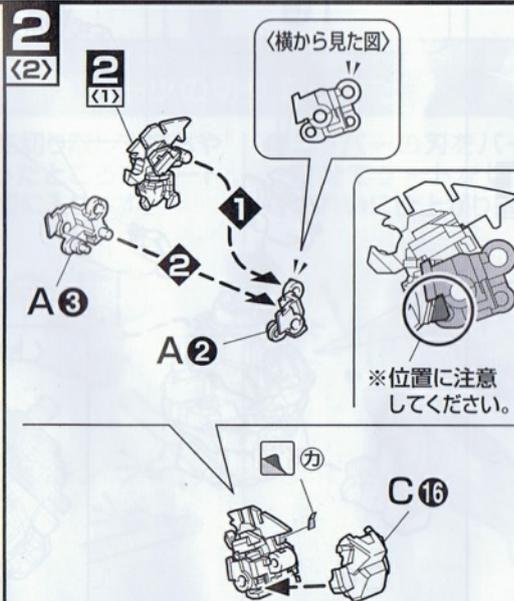
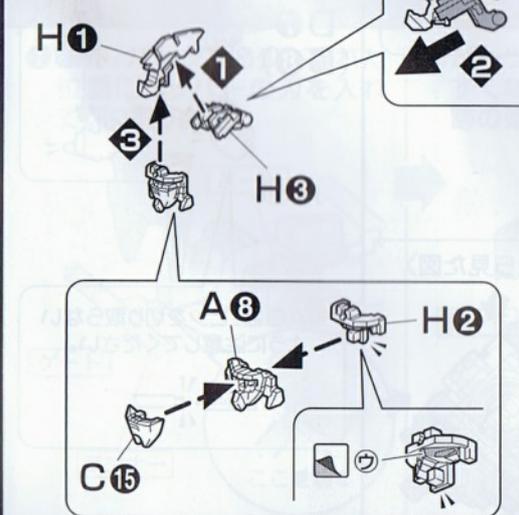


・組立2で使用するパーツ

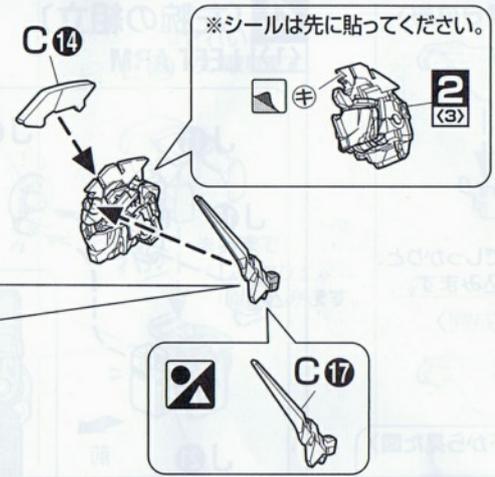
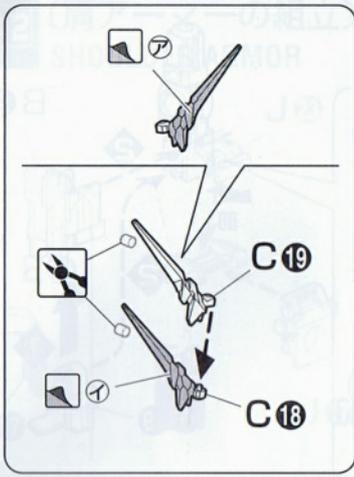


・カラーシール

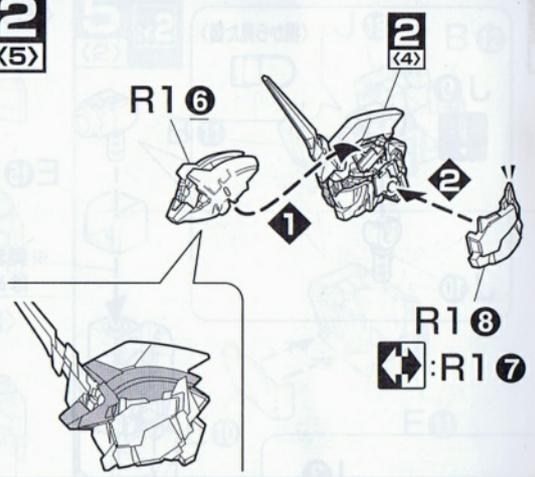
2 (頭部の組立) HEAD UNIT



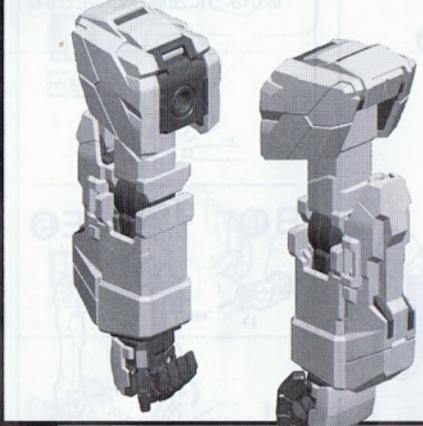
2
(4)



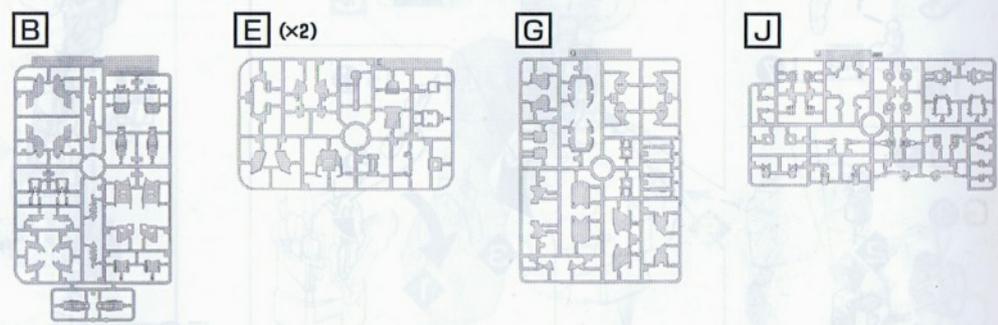
2
(5)



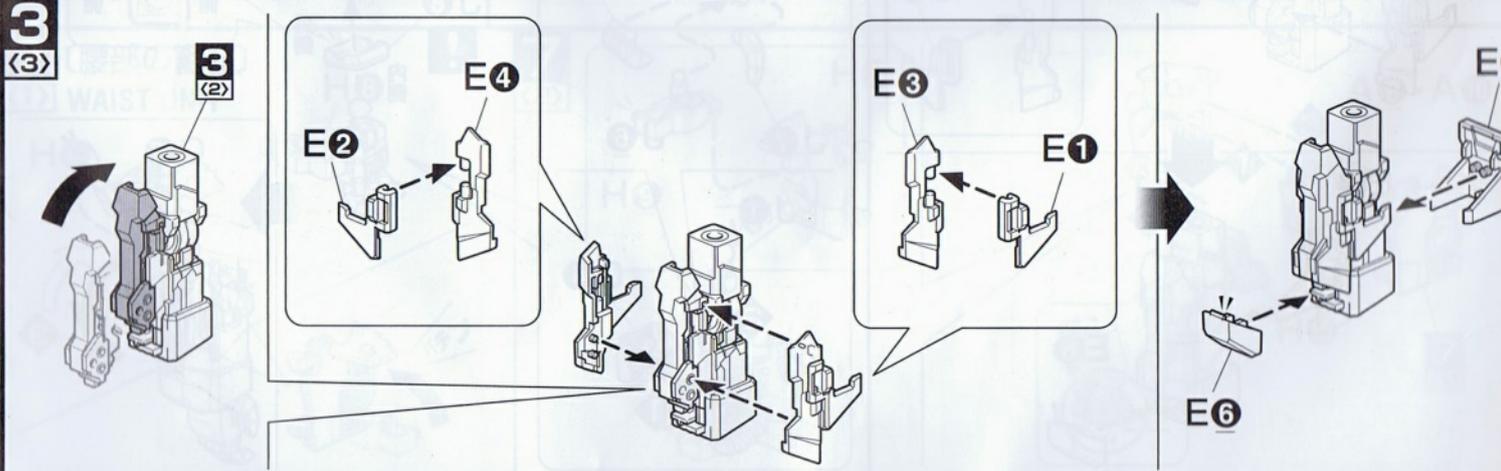
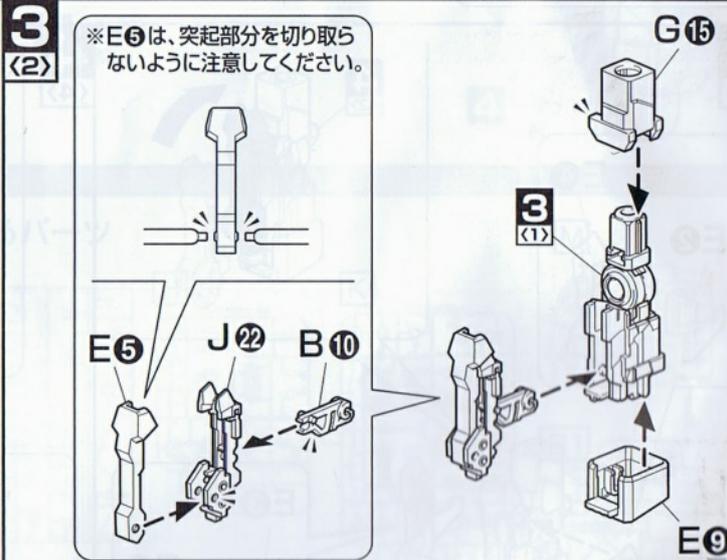
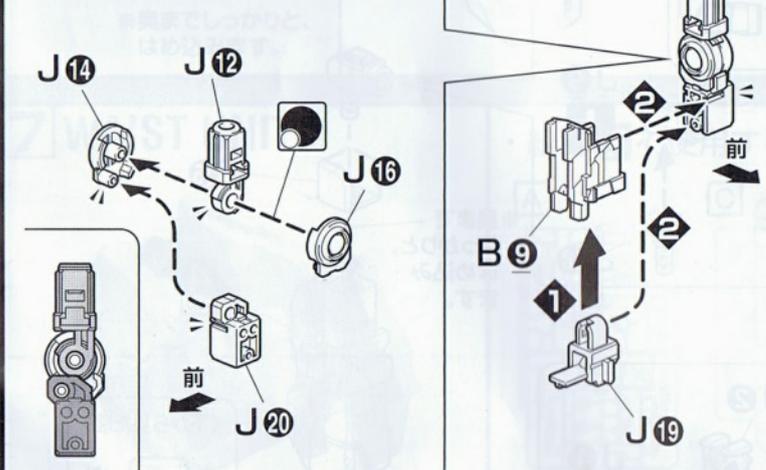
3 4 5 6 ARM UNIT



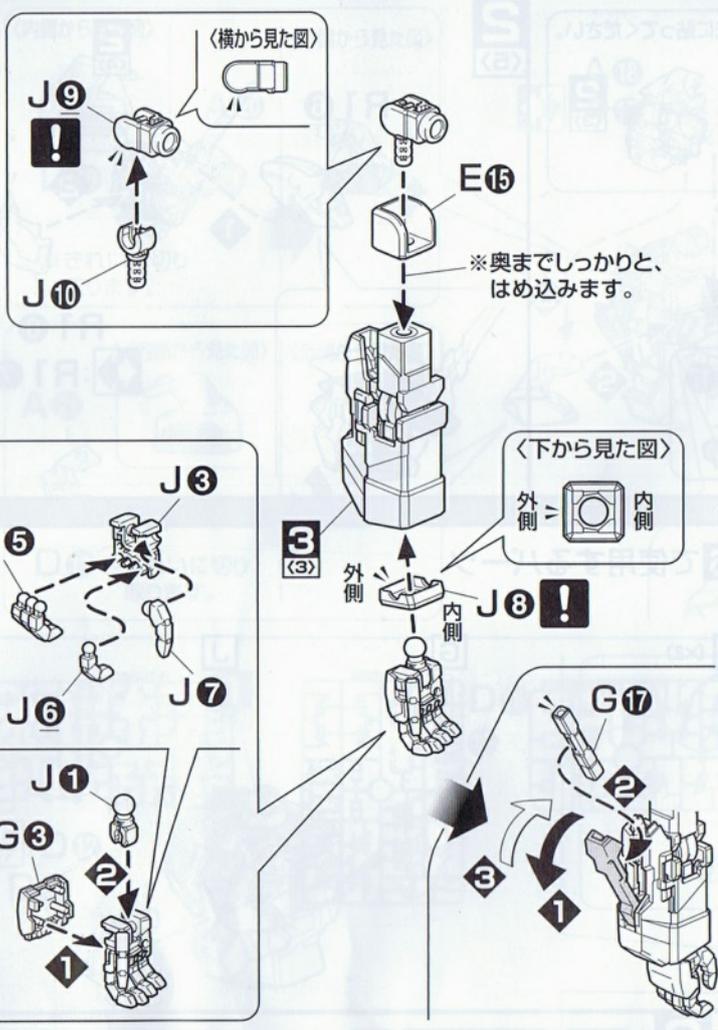
・組立 3・4・5・6 で使用するパーツ



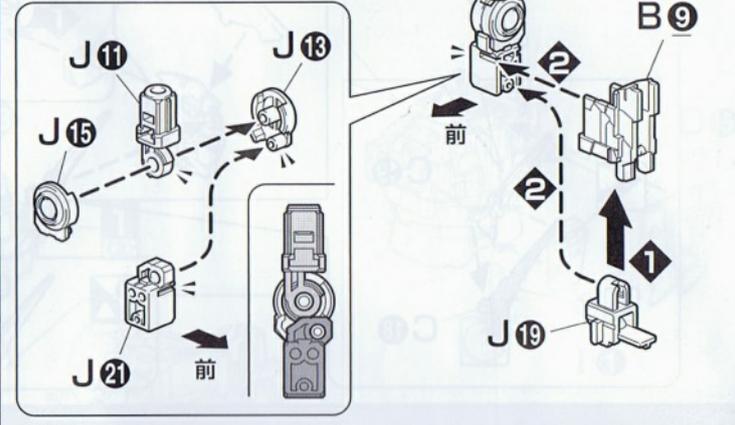
3 (右腕の組立) RIGHT ARM



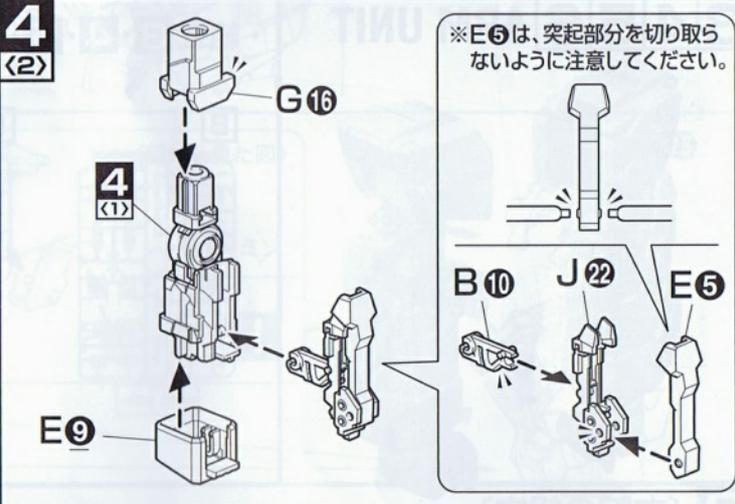
3
(4)



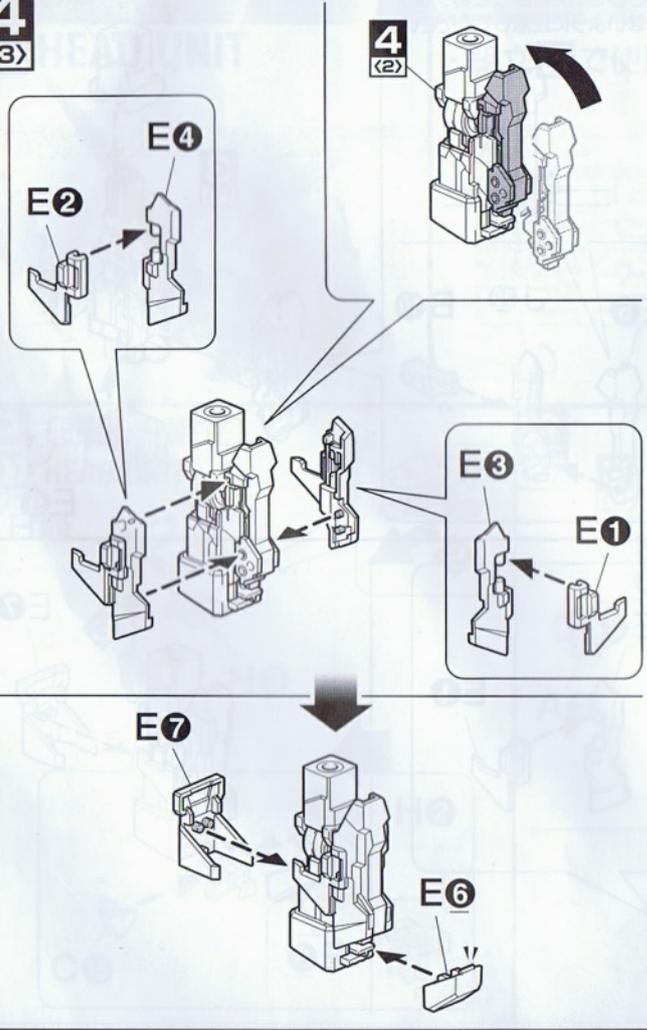
4 (左腕の組立)
(1) LEFT ARM



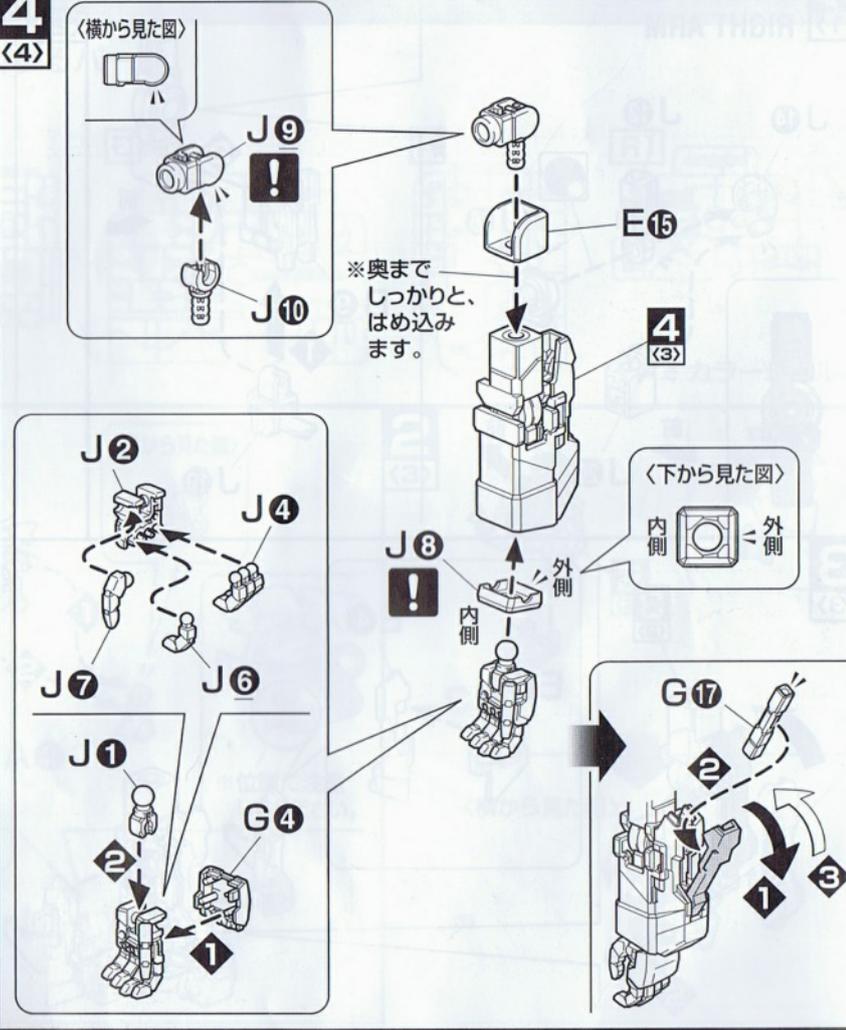
4
(2)



4
(3)

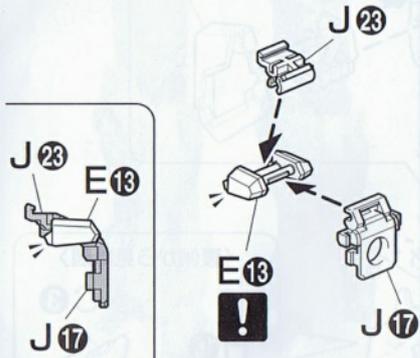


4
(4)



5 (1) 肩アーモアの組立

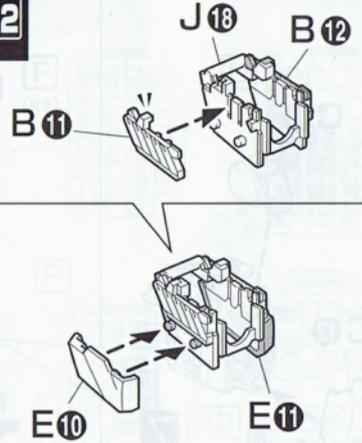
SHOULDER ARMOR



〈横から見た図〉

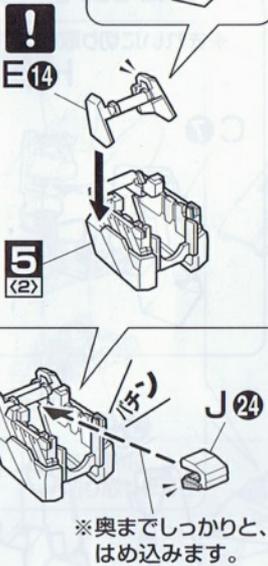


5 (2)

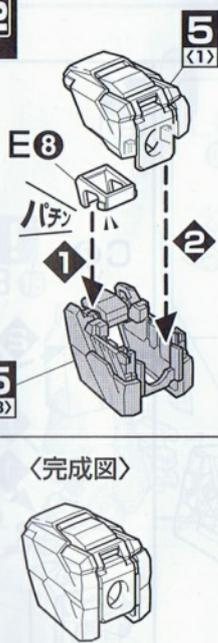


5 (3)

〈横から見た図〉

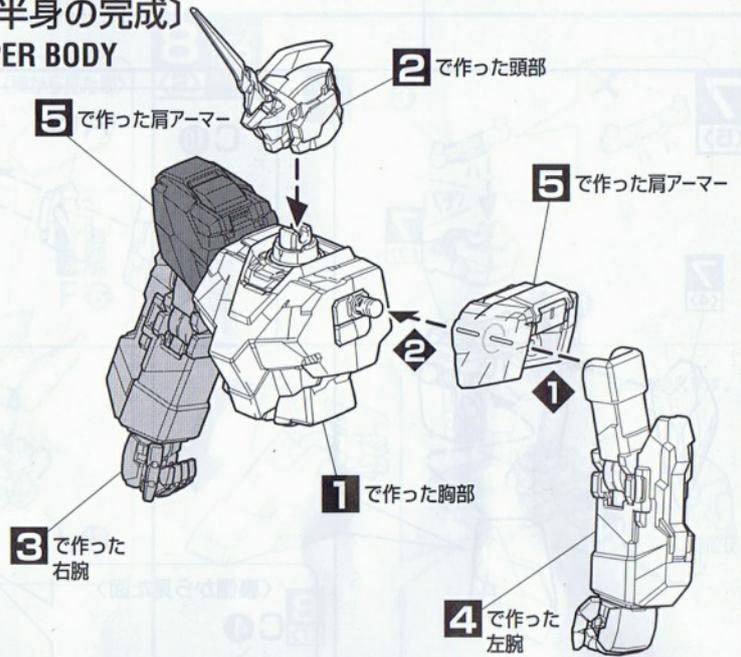


5 (4)



6 (上半身の完成)

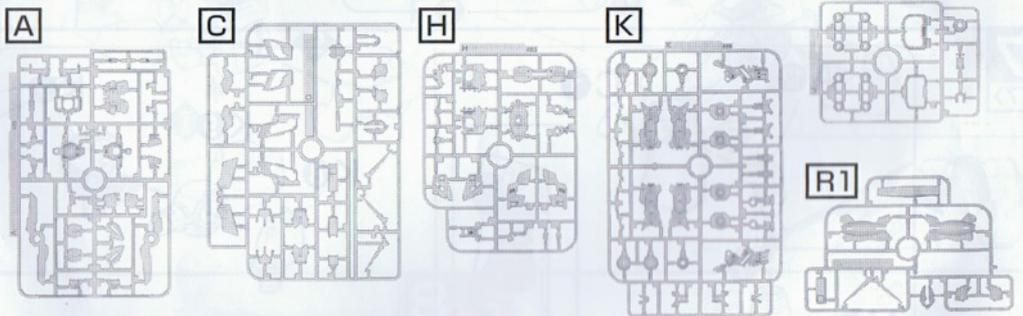
UPPER BODY



7 WAIST UNIT

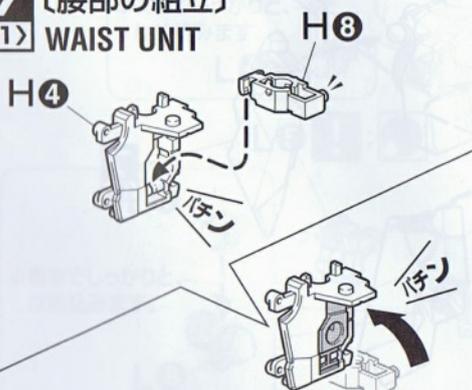


・組立7で使用するパーツ

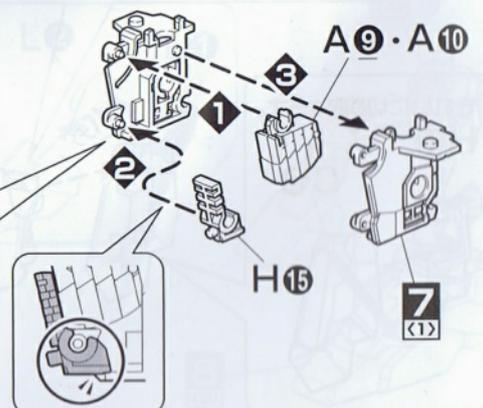
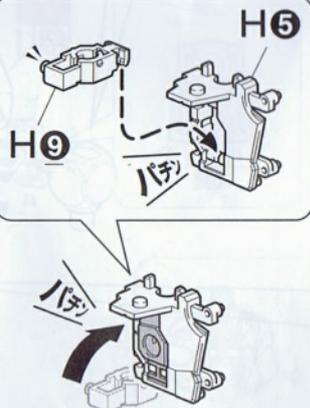


7 (1) 腰部の組立

WAIST UNIT



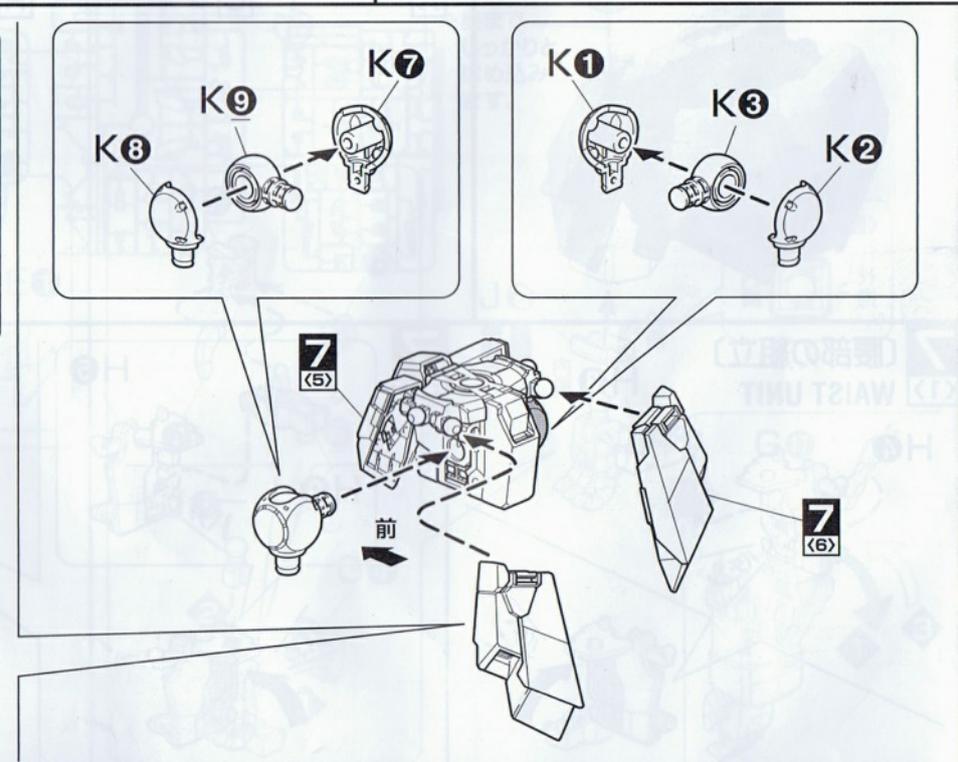
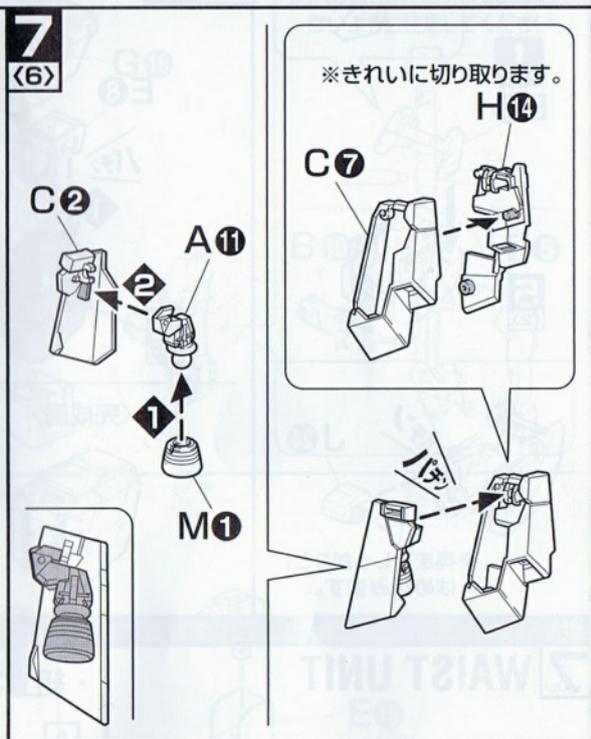
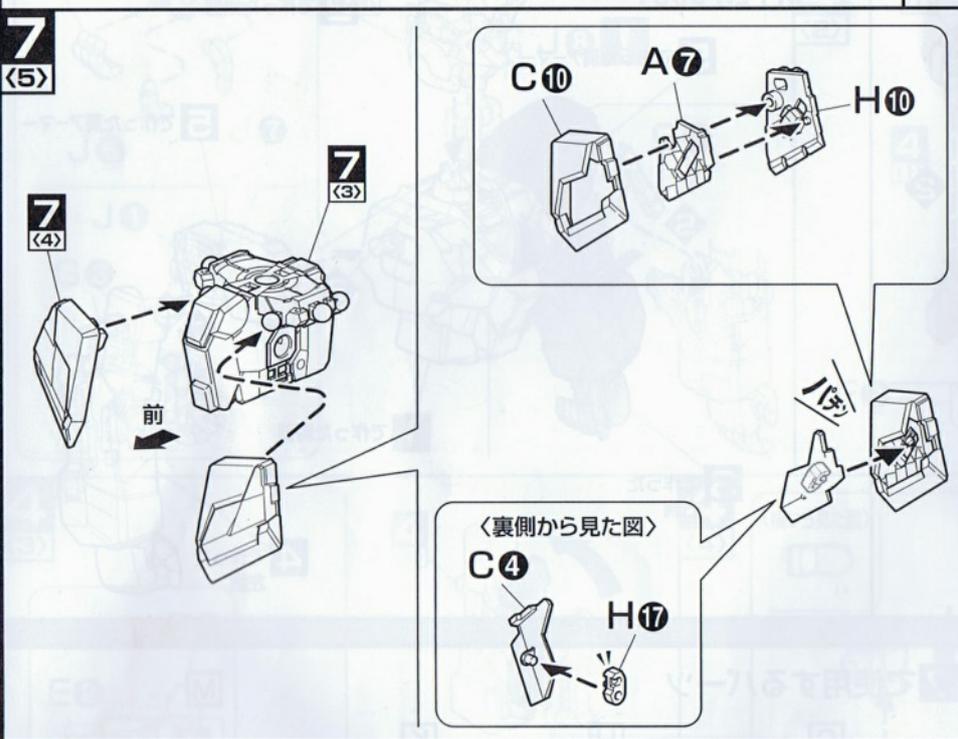
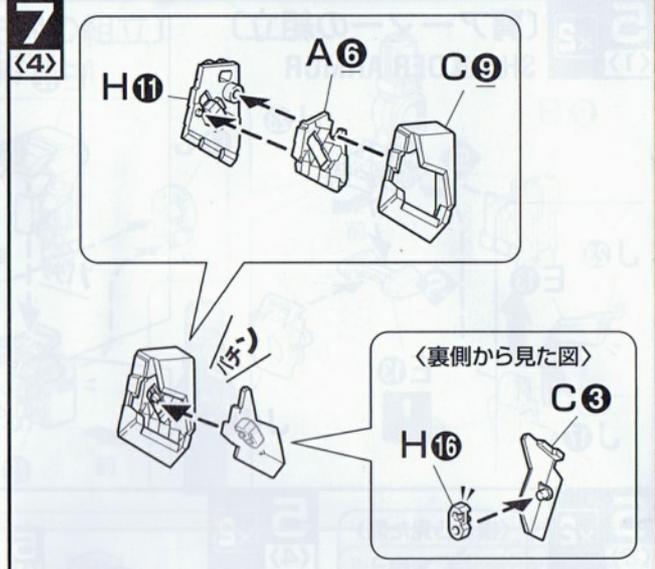
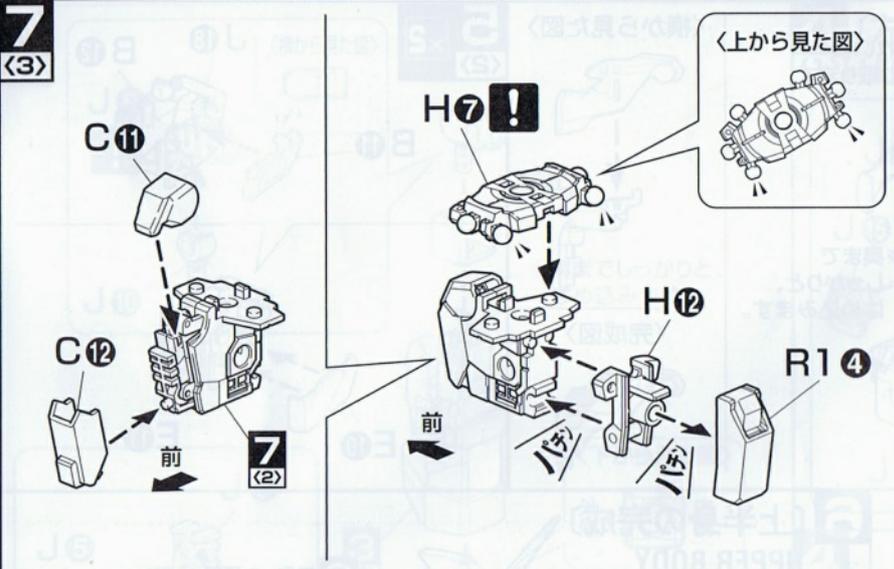
7 (2)



※組立図中の記号説明

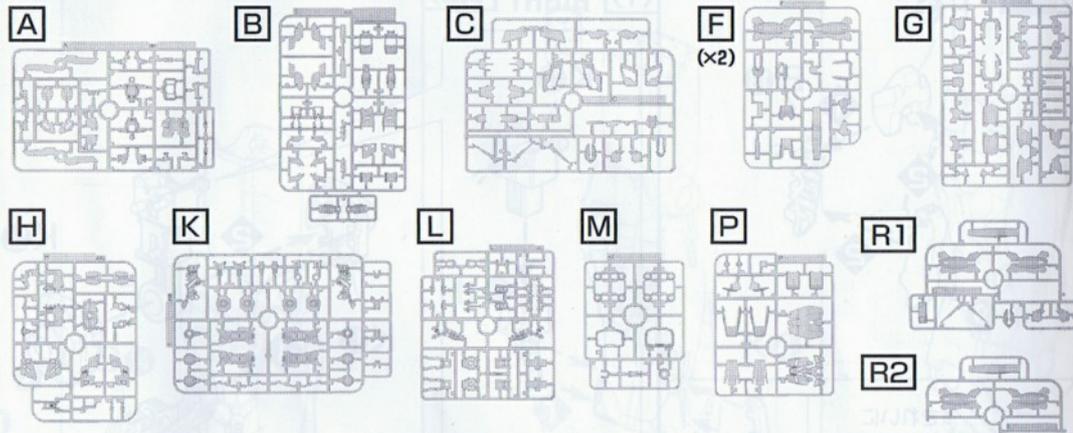
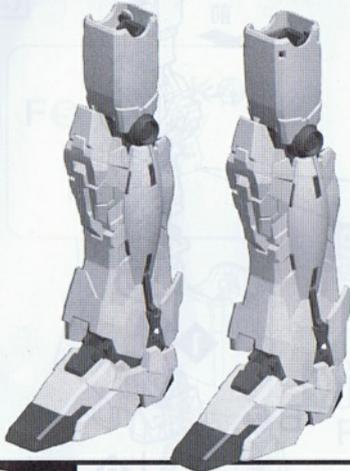
! 向きに注意して組み立てる

x2 部品を数値の個数作ります

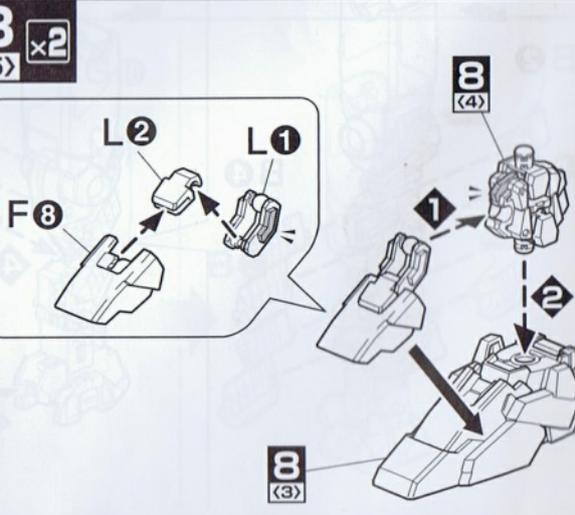
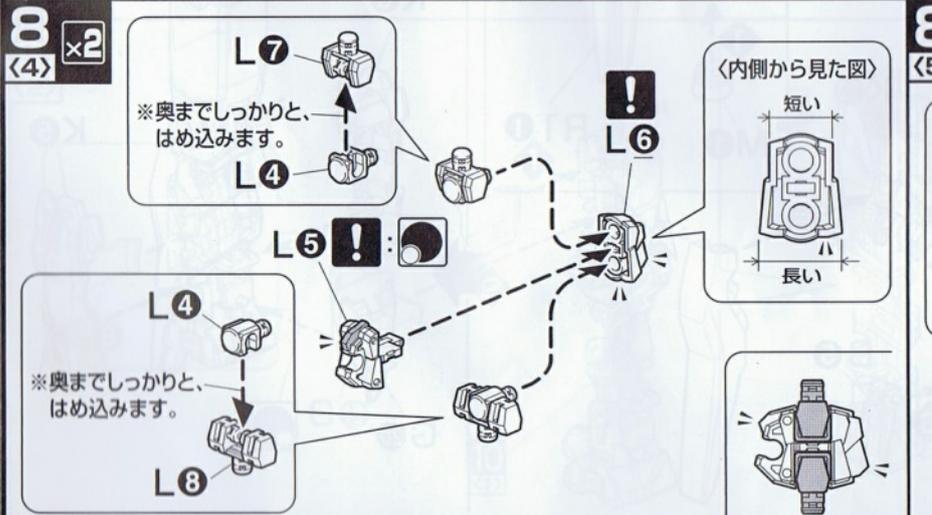
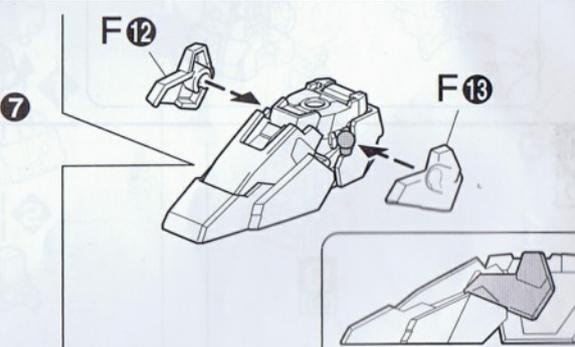
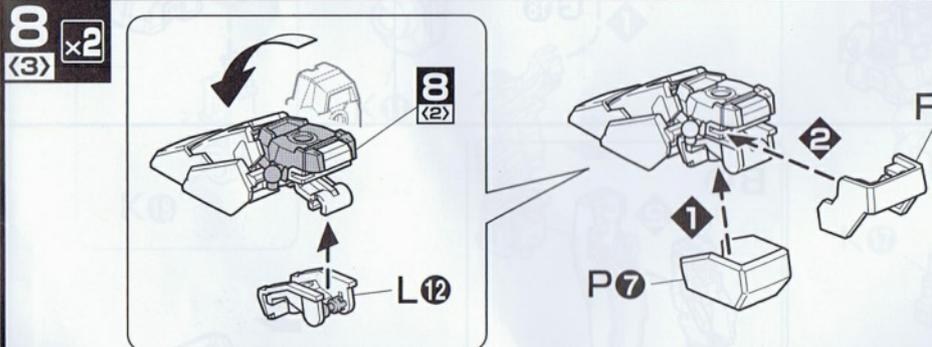
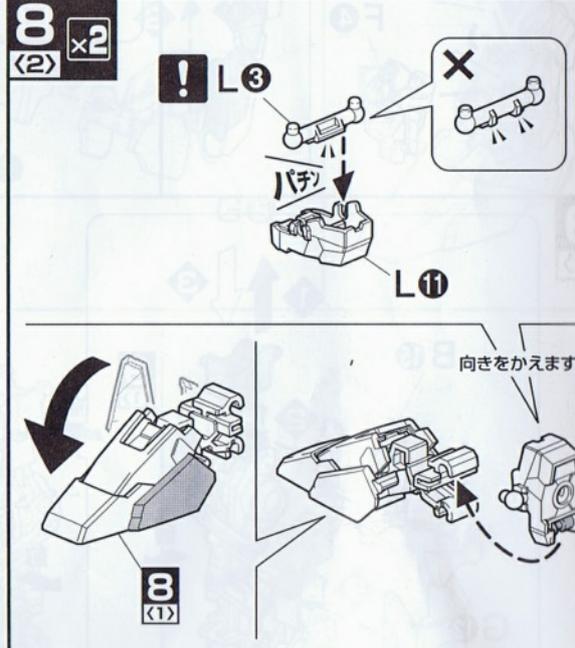
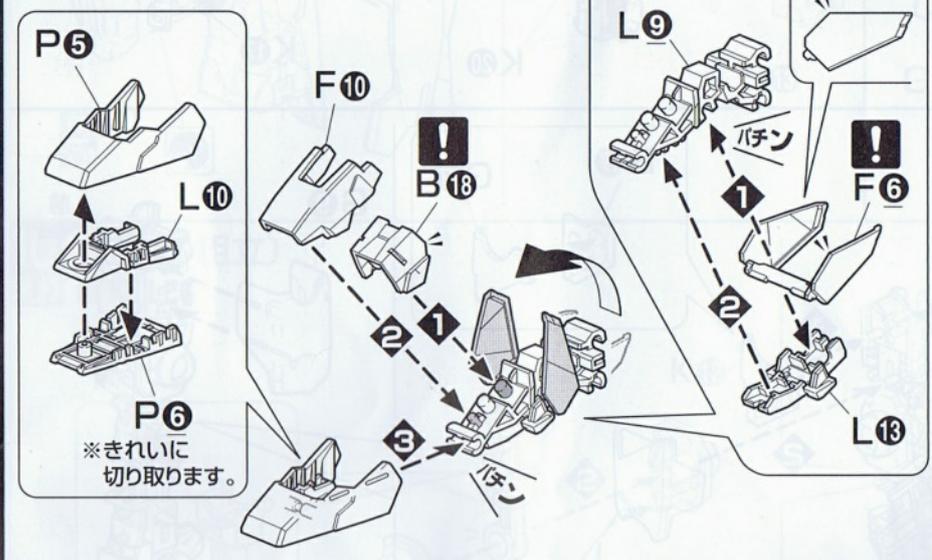


8 9 10 11 LEG UNIT

・組立 8・9・10・11 で使用するパーツ

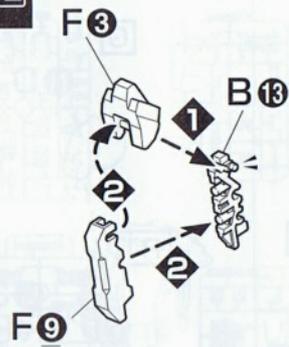


8 (1) x2 脚部の組立 LEG UNIT

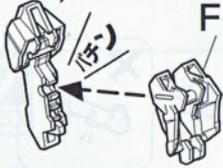


※組立図中の記号説明 向きに注意して組み立てる 後から組み立てる 部品を数値の個数作ります

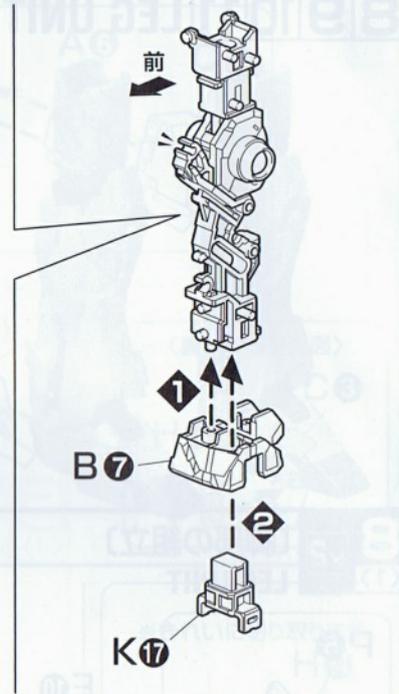
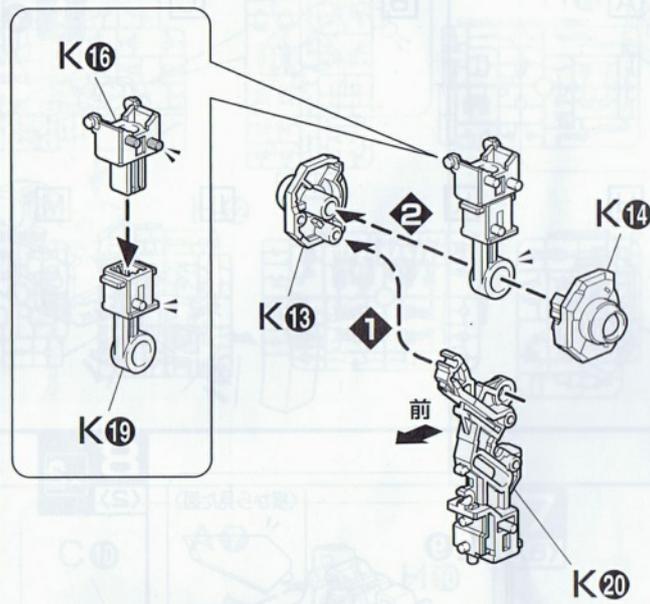
8
(6) x2



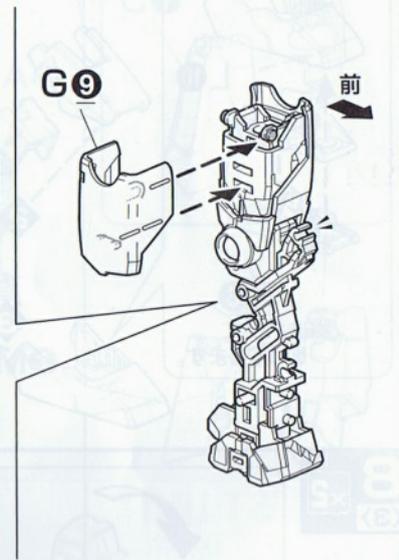
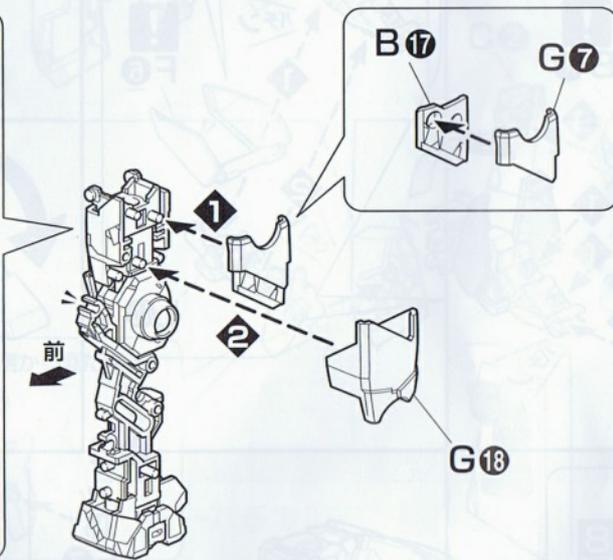
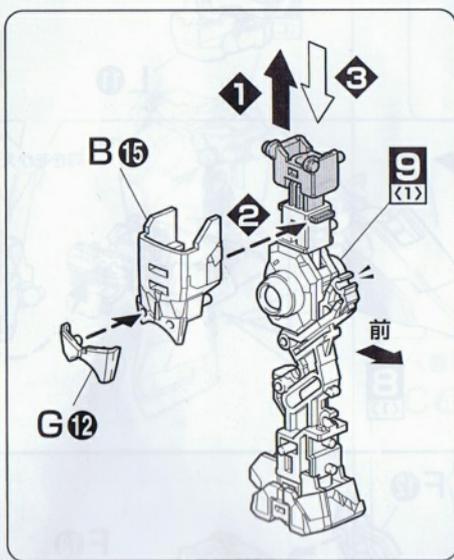
※きれいに
切り取ります。



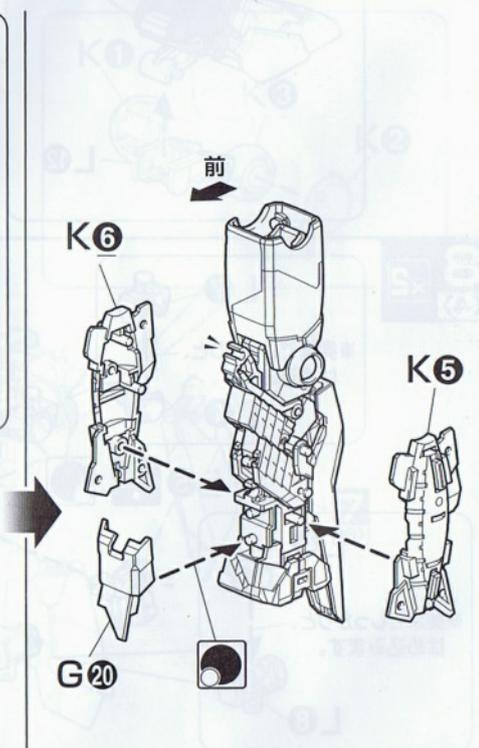
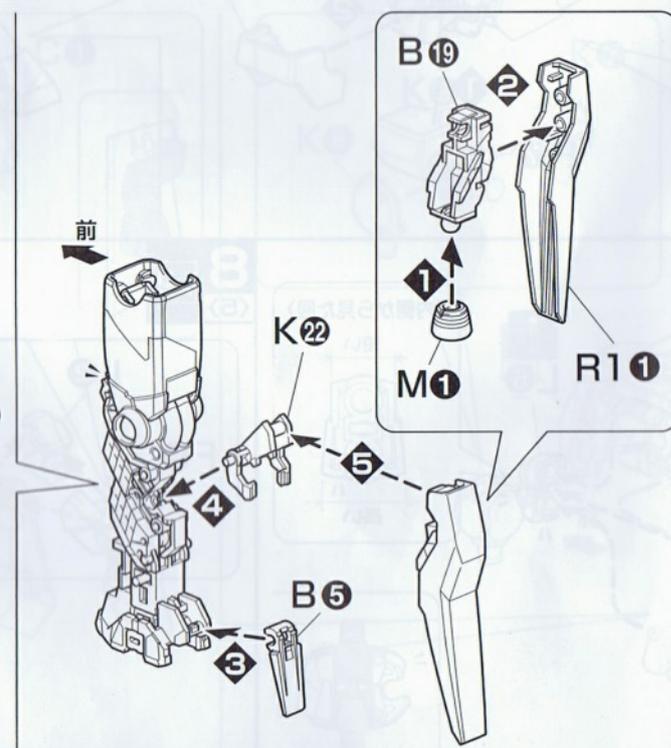
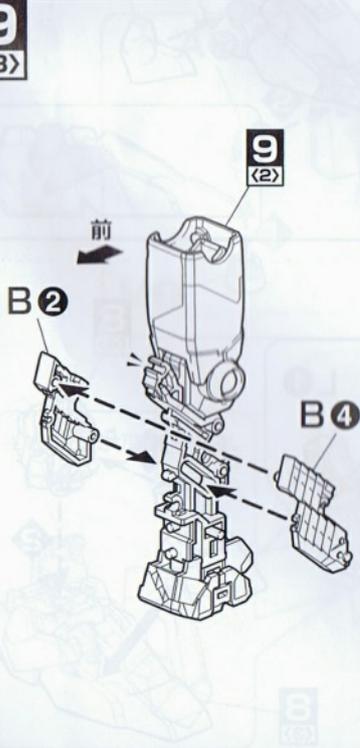
9 [右足の組立]
(1) RIGHT LEG



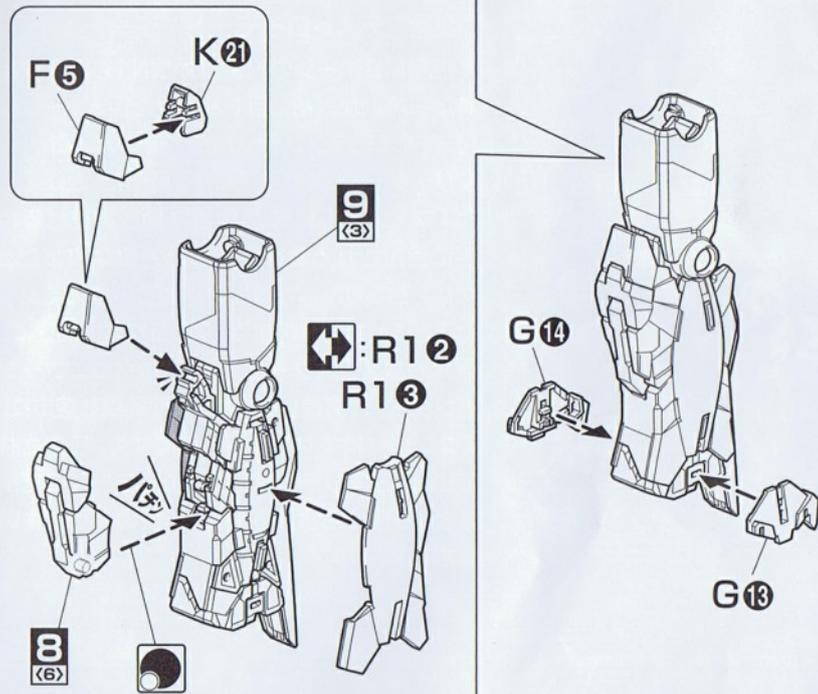
9
(2)



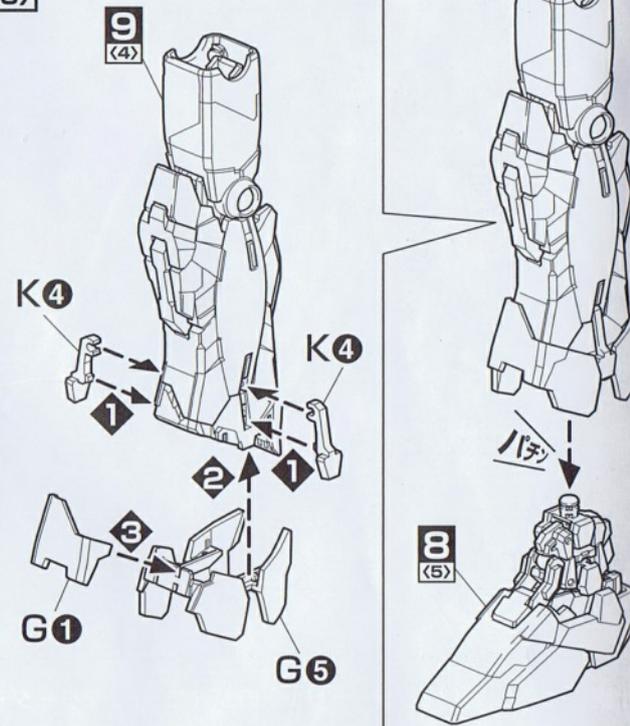
9
(3)



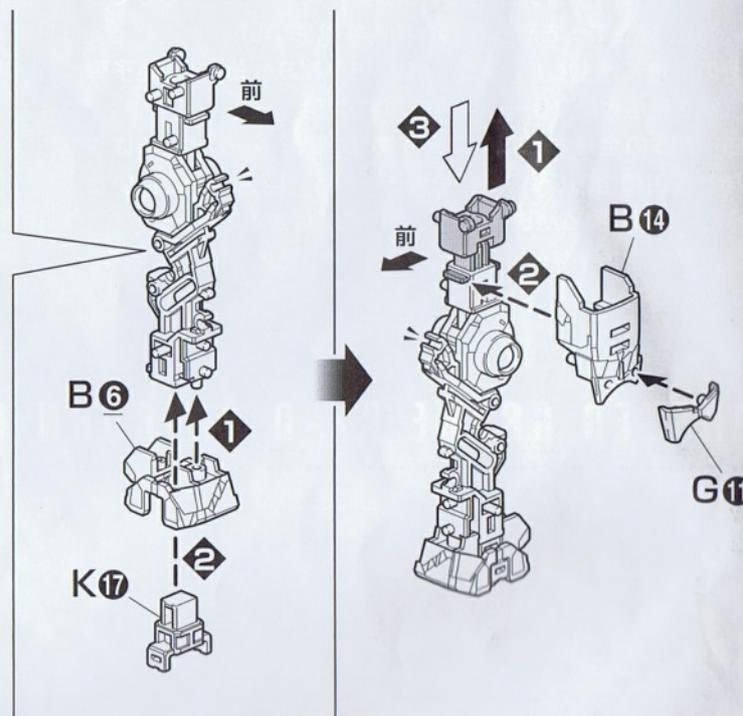
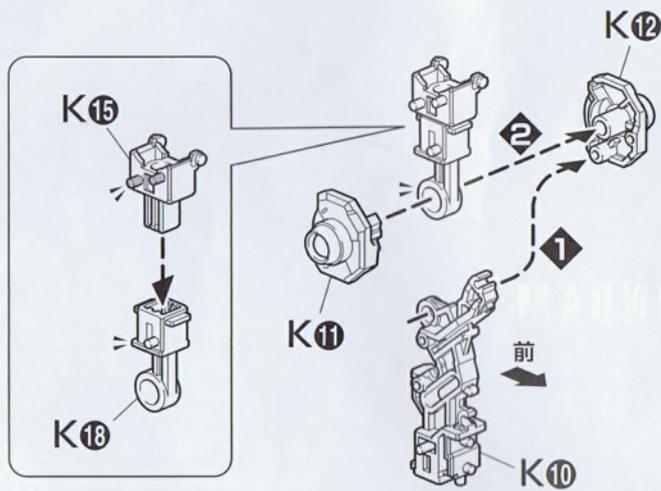
9
(4)



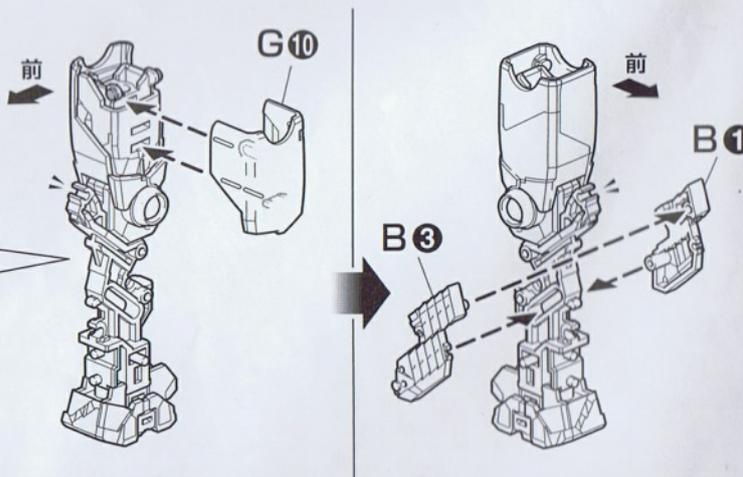
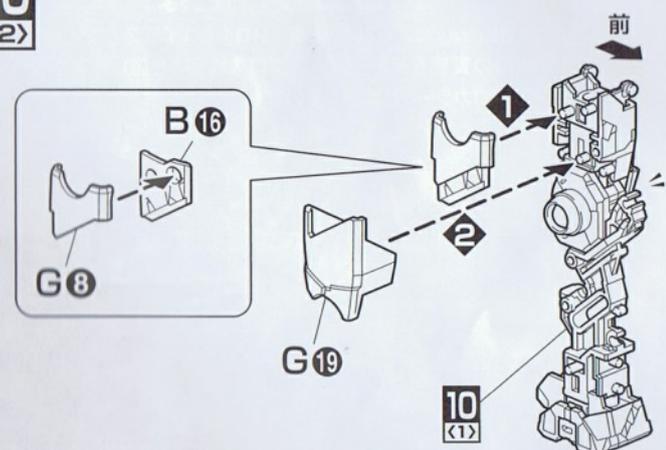
9
(5)



10 [左脚の組立]
(1) LEFT LEG



10
(2)



U.C.0096 THE La+ MEMORY



“変身” デストロイモード

専用MSケージの拘束具が展開し、解放された一角獣が最初に目を合わせた巨人——「袖付き」のMS《クシャトリヤ》。そのパイロット、マリーダ・クルスは直感した。危険だ、と。

「ファンネル！」未だ鈍重な動きを見せる相手に回避させる間を与えない完璧な攻撃だったが、その間がなかったのは自らの機体であったことに彼女は驚愕する。信じられない加速で、爆発的なスラスター光を背負った《ユニコーンガンダム》が突進してきたのだ。両腕を掴まれ、《クシャトリヤ》は押し返されてゆく。圧倒されている、とマリーダは自覚した。白いMSを操る者の、迷いもよどみもない、火のような強い意志に——!!

「墜とせる……!」《クシャトリヤ》のパイロット、マリーダ・クルスは勝算を得た微笑みを浮かべた。敵のパワーは圧倒的だが、その強すぎる力に振り回されているだけだ。今までそうしてきたように、破壊すべき敵へ意識を集中すればいい。

その思惟に連動したファンネルが白いMSへ殺到し、粒子弾の直撃を確信したマリーダは再び驚愕する。

白いMSの全身から赤い燐光が輝き、変形……いや、もはや変身と呼ぶに相応しい、一回り大きくなった巨人がそこにいたからだ。初めて見るMS。しかし、その意匠はまるで——。

謎の少女、オードリー・バーンは静かに強い意志を持って、呟く。「ガンダム……!」



※写真はイメージです。

MASTER GRADE RX-0 UNICORN GUNDAM



UNICORN MODE

DESTROY MODE

写真は「バンダイプラモデルアクションベース1」(別売り)を使用しています。

機動戦士ガンダムUCとは?

『機動戦士ガンダムUC』は、「月刊 ガンダムエース」に連載されていた、作家・福井晴敏による同名人気小説をサンライズが企画、1話50分・全6話構成のOVAとして映像化する、『機動戦士ガンダム 逆襲のシャア』の3年後が舞台の新しいガンダムシリーズ作品です。

HDカラーとは?

Blu-rayによる高精細度「HD」(ハイデフィニション)映像の質感をイメージして「グロス成型」を施した本キットを「HDカラー」と表現しています。



1/100 scale UNICORN GUNDAM

可能性の獣、希望の象徴...

「俺は……行くよ!」全ての想いを伝え、果てた父。そして全ての想いを受け止めた息子、バナージ・リンクス。彼の決意に満ちた身体を包み込む巨人《ユニコーンガンダム》が今、起動する。



地球連邦、ネオ・ジオン、 『ラプラスの箱』をめぐる戦いが始まる!

RX-0 UNICORN GUNDAM

ユニコーンガンダム
(1/100 MG)

アニメ設定に基づいた細部の仕様に加え、完全変形とプロポーションの両立を再現したモデル。デストロイモード時に現れる「サイコフレーム」は集光樹脂で表現。ハイパー・バズーカやビーム・マグナムなどの豊富な武装が付属。



デストロイモード

ユニコーンモード



RGZ-95 リゼル
(1/144 HGUC)

一部差し替えてウェイブライダー形態への変形を再現。両形態時のプロポーションが追求された可変キット。所属部隊であるロンド・ベルのマークなどもマーキングシールで付属。

RGM-89S スタークジェガン
(1/144 HGUC)

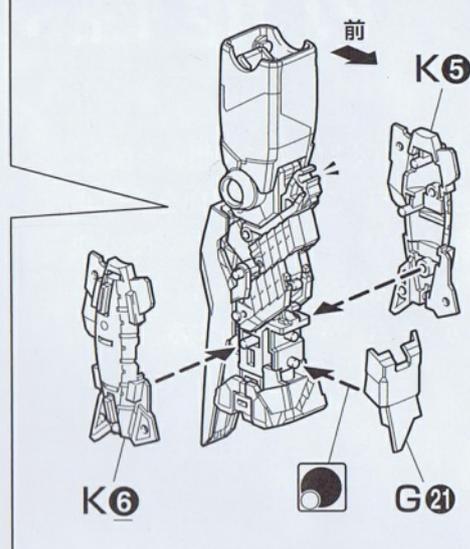
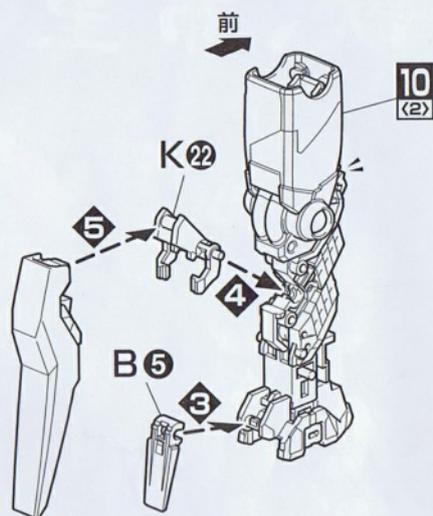
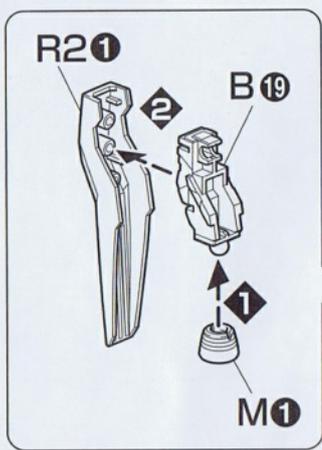
ビーム・ライフル、ハイパー・バズーカ、3連装ミサイル・ポッドに加えてバルカン・ポッド・システムをセット。ロンド・ベルのマークや、組み合わせ可能な機体番号などを再現可能なマーキングシールも付属。

NZ-666 クシャトリヤ
(1/144 HGUC)

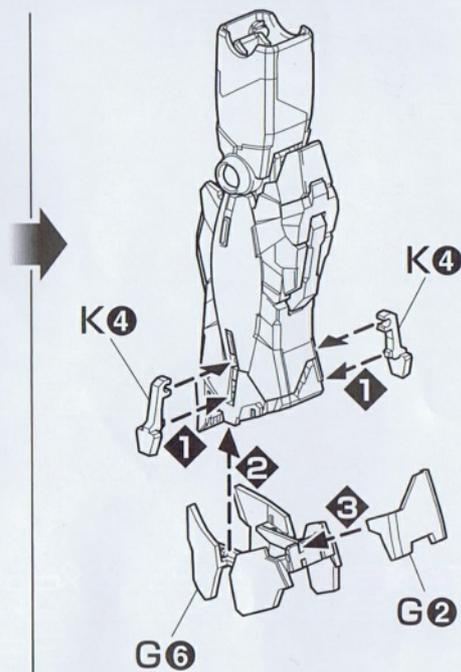
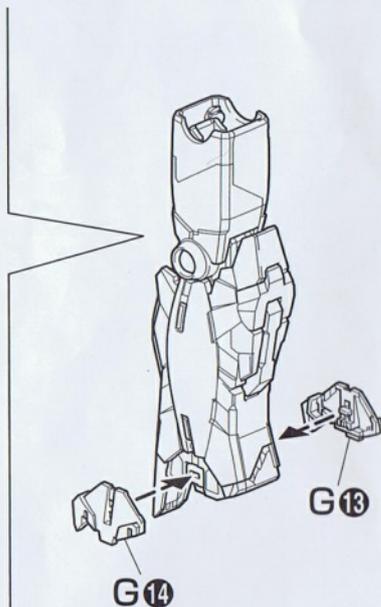
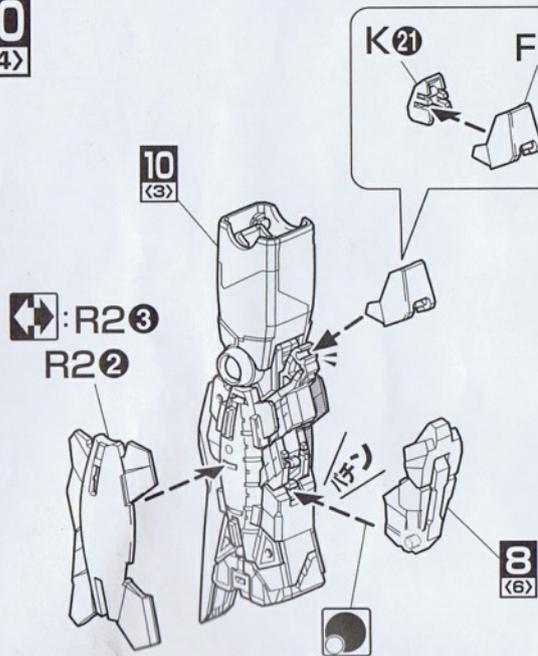
4枚の巨大なバンダーを支えるアームは、フレキシブルに可動し、様々な位置で確実に保持・ロックする機構を採用。サブ・アーム、ファンネル、ビーム・サーベルなど武装も装備。全身をバンダーで包み込む収納形態も再現可能。



10
(3)



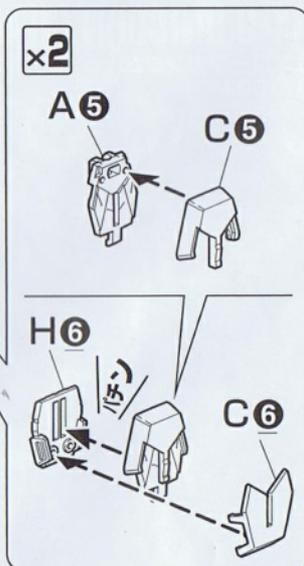
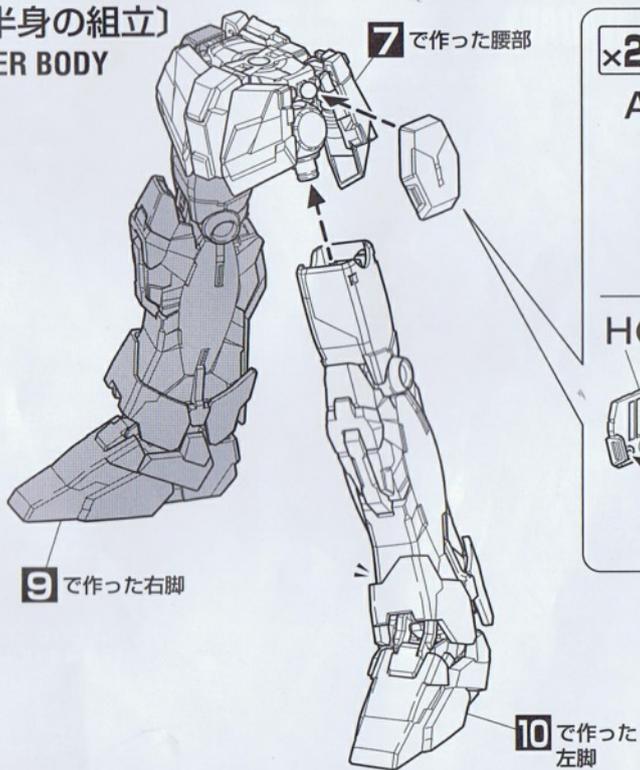
10
(4)



10
(5)

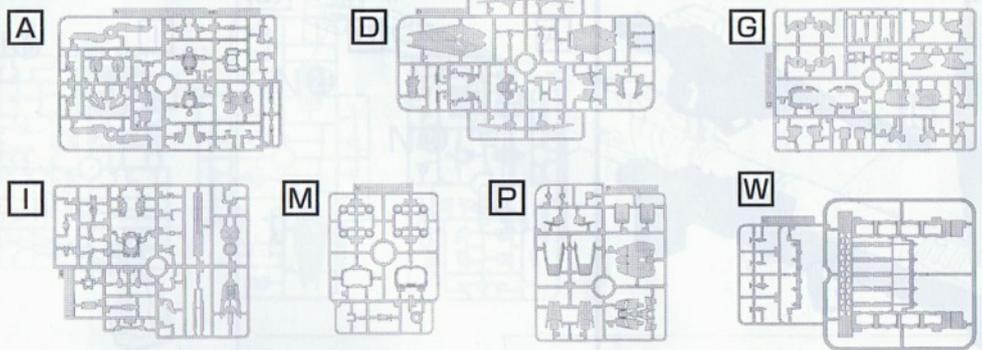
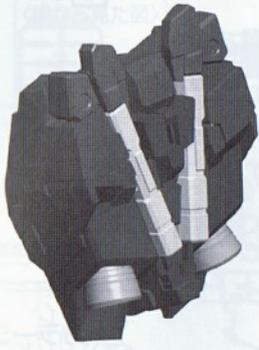


11 (下半身の組立)
LOWER BODY



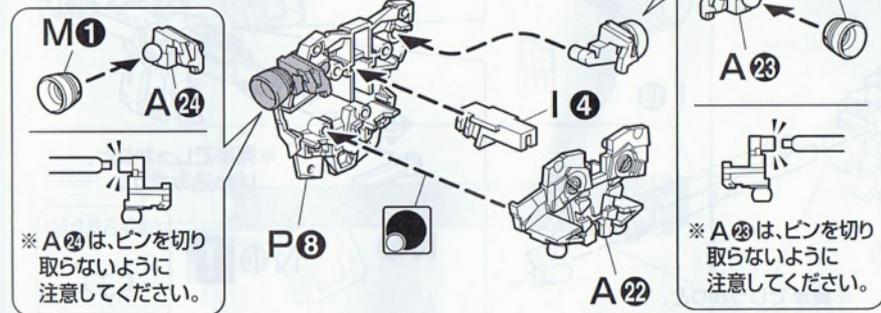
12 13 BACKPACK UNIT

・組立 12・13 で使用するパーツ

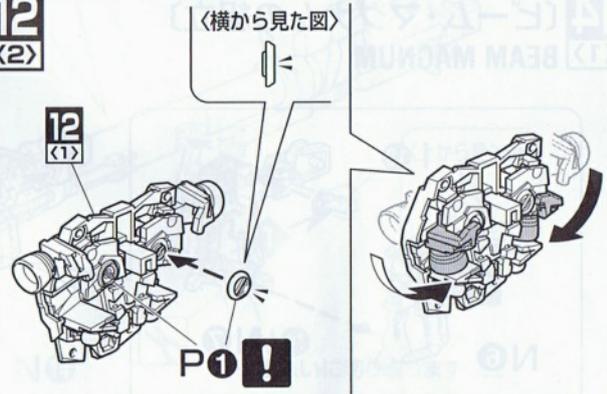


12 [バックパックの組立]

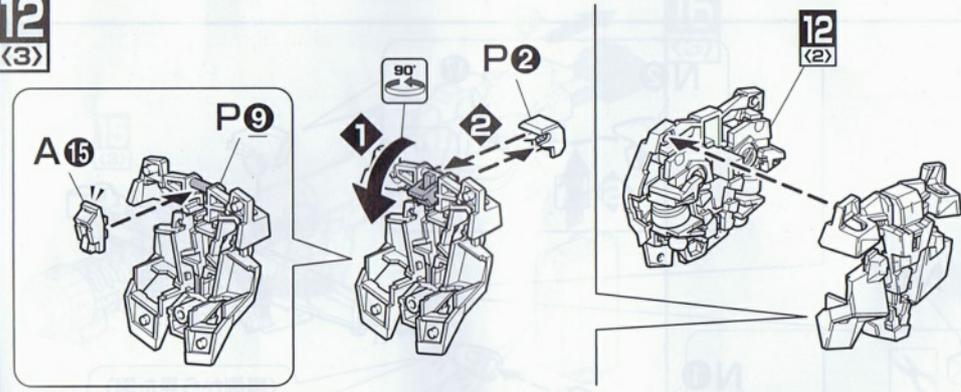
<1> BACKPACK UNIT



12 <2>



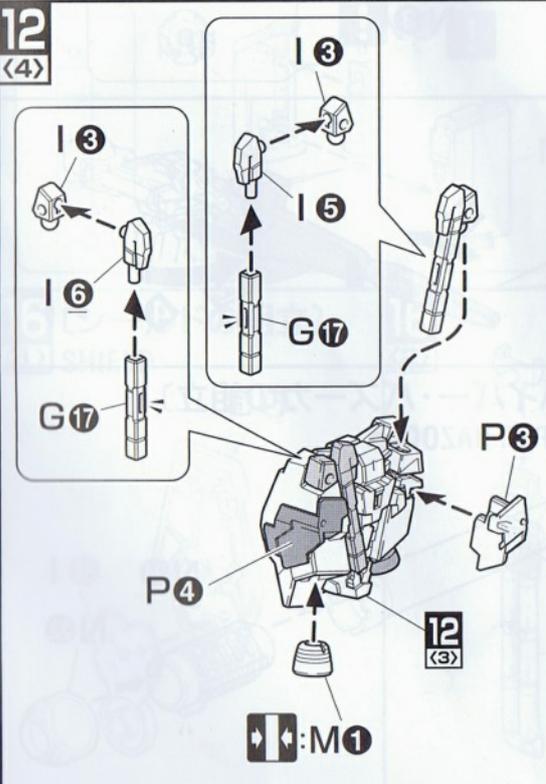
12 <3>



13 <2>

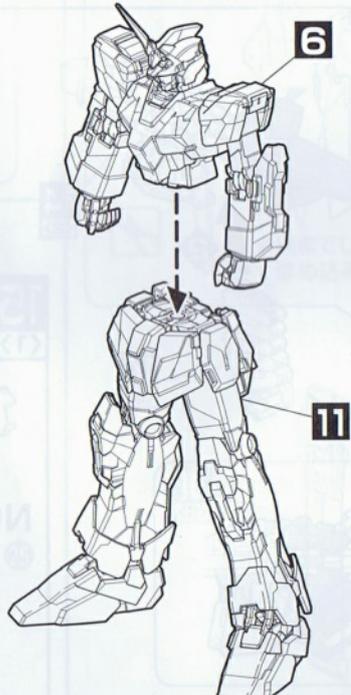


12 <4>



13 [完成]

<1> FINAL ASSEMBLY



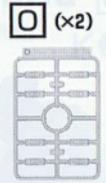
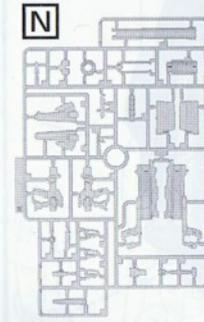
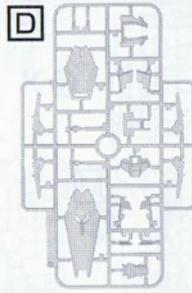
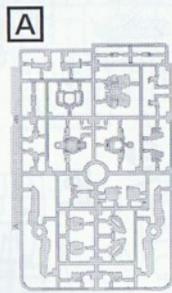
※ D5、W1~W4は好みの場所に飾ってください。

<コックピットハッチの開け方>

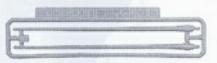


14 15 16 17 WEAPONS

・組立 14・15・16・17 で使用するパーツ



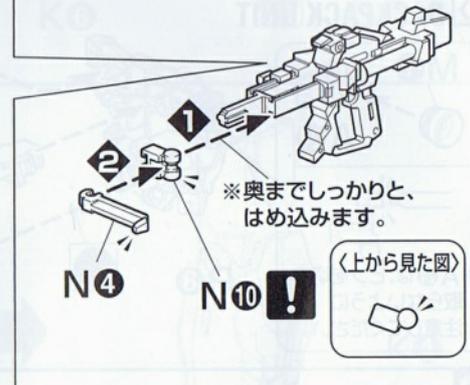
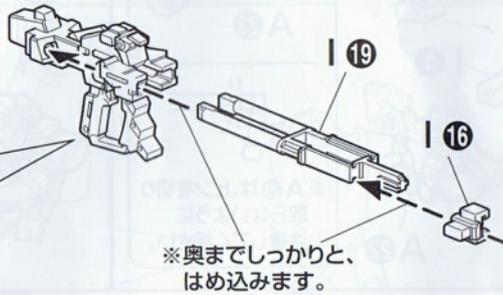
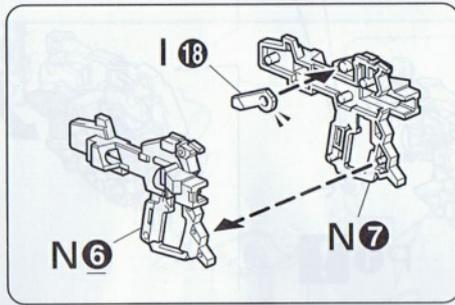
SB1



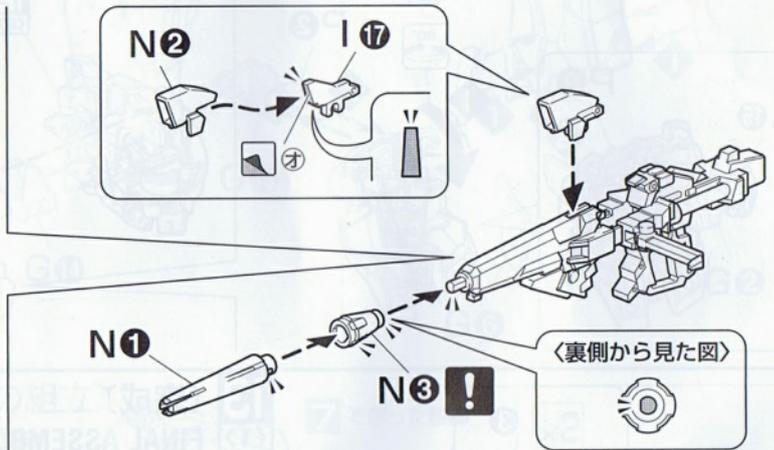
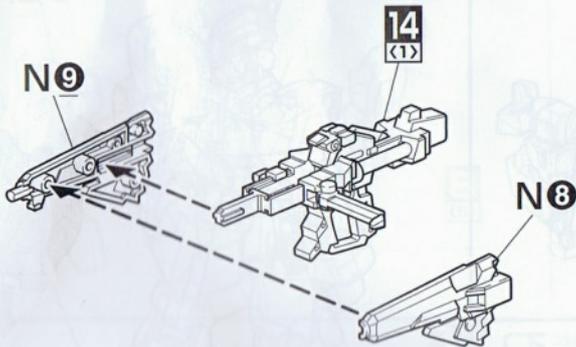
・カラーシール

14 [ビーム・マグナムの組立]

14 (1) BEAM MAGNUM



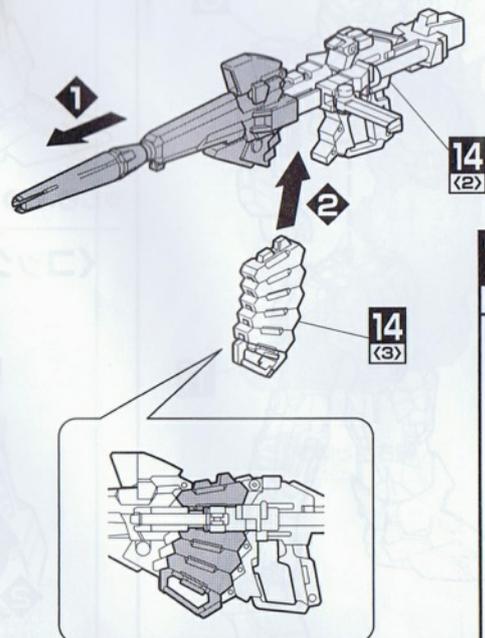
14 (2)



14 (3) x3

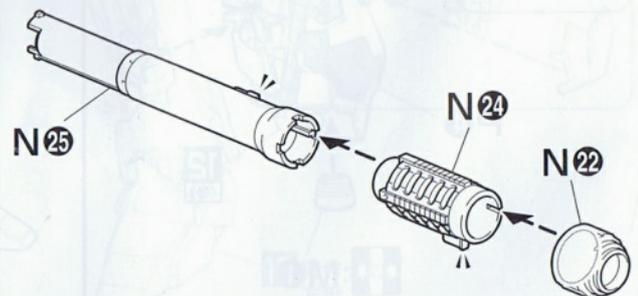


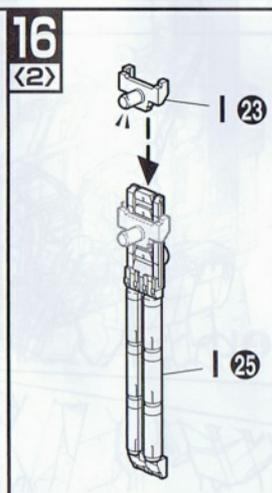
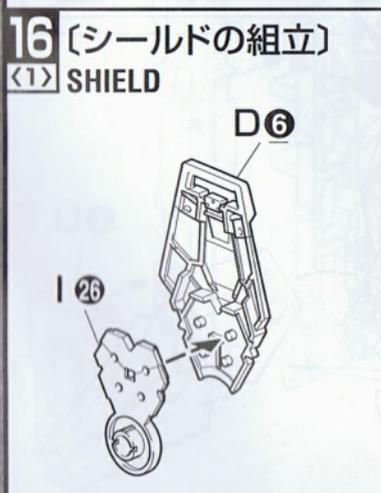
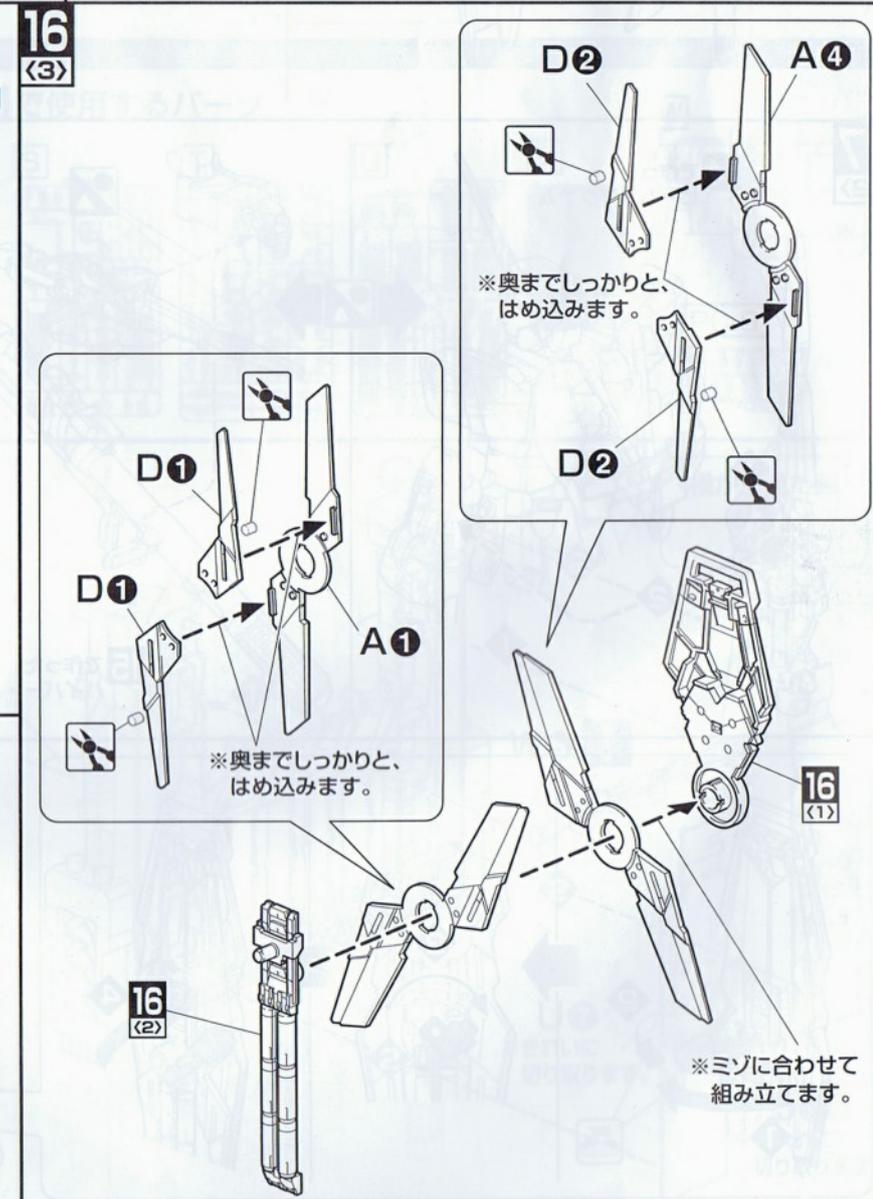
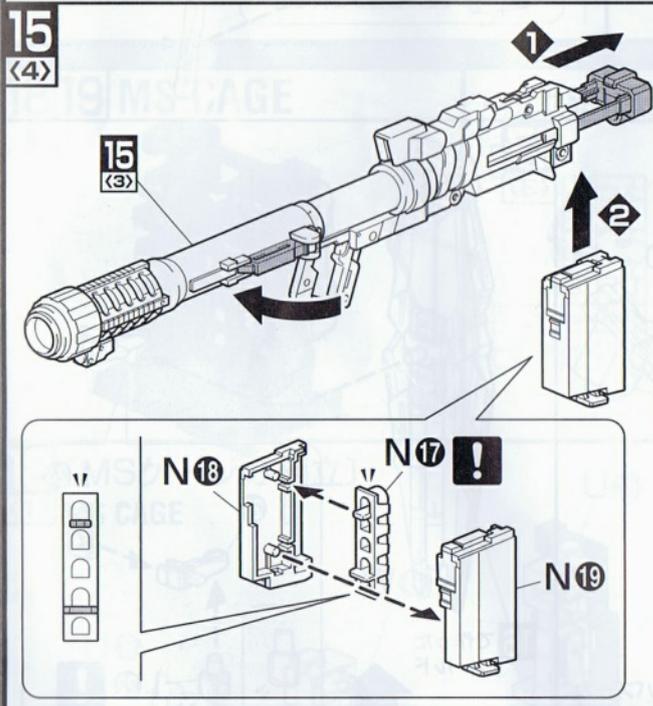
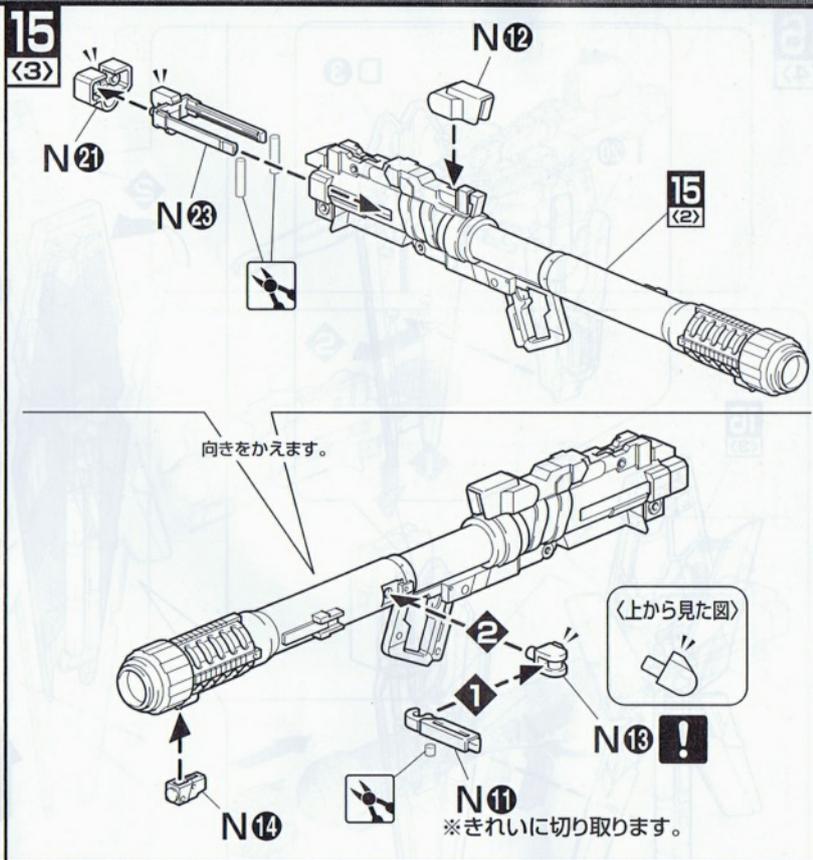
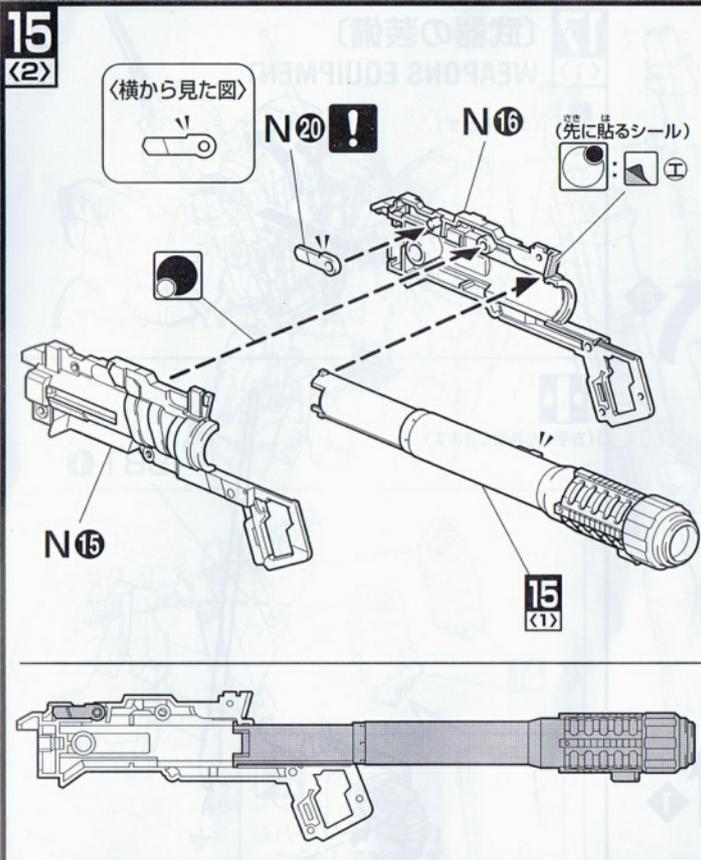
14 (4)



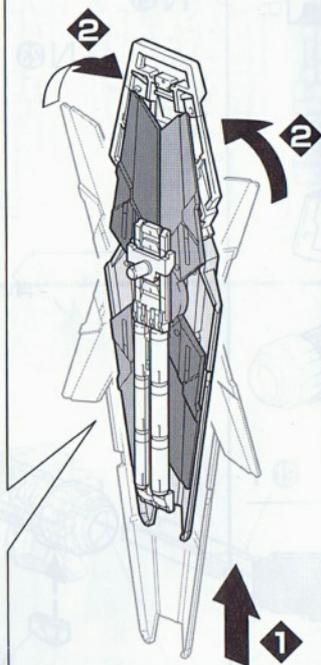
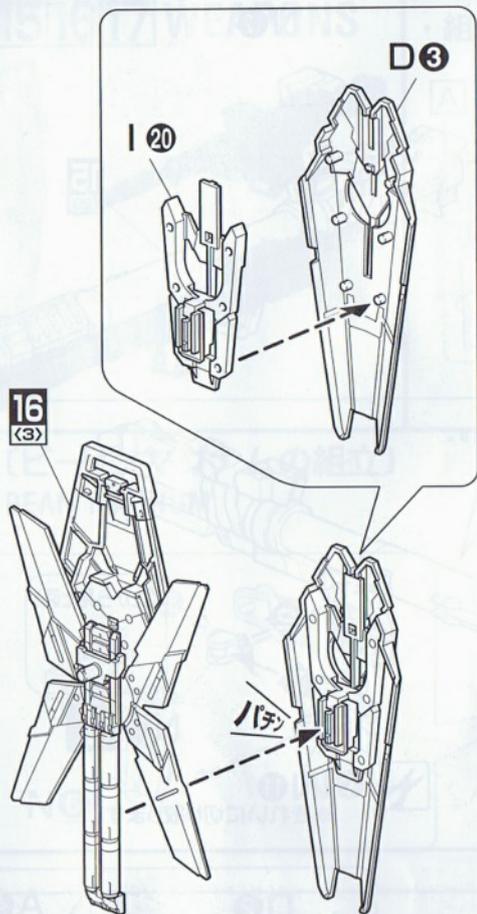
15 [ハイパー・バズーカの組立]

15 (1) HYPER BAZOOKA



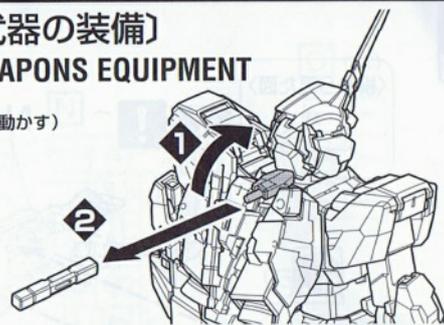


16
<4>

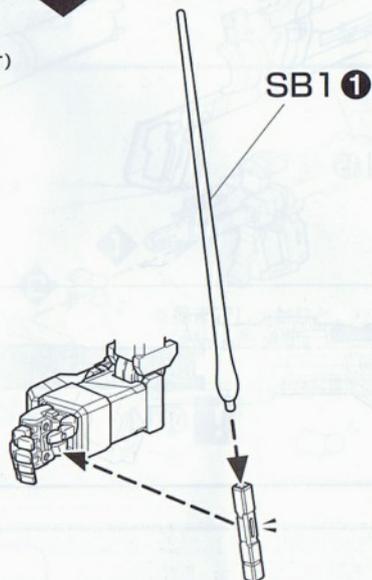


17
<1> [武器の装備]
WEAPONS EQUIPMENT

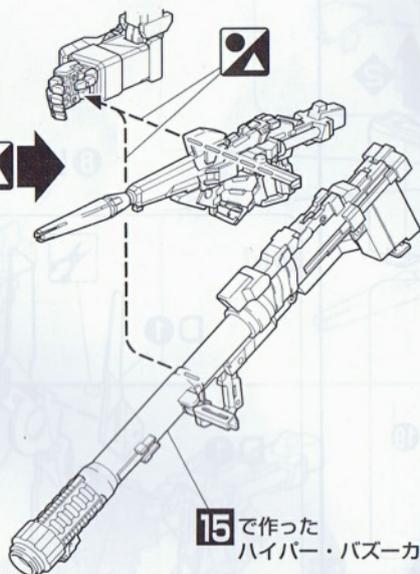
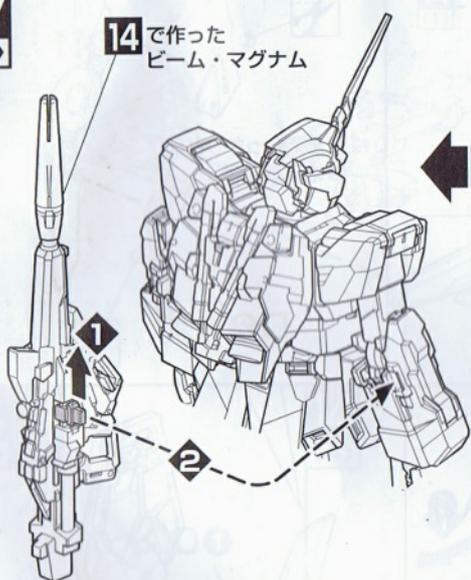
(両側動かす)



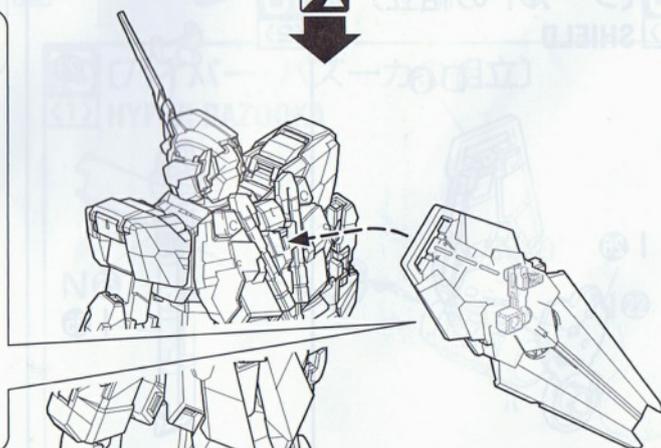
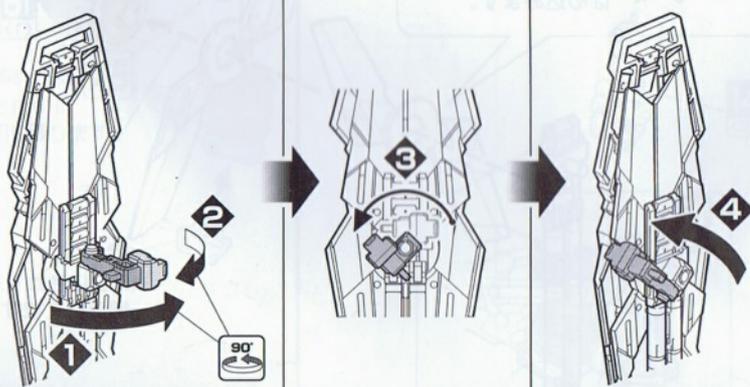
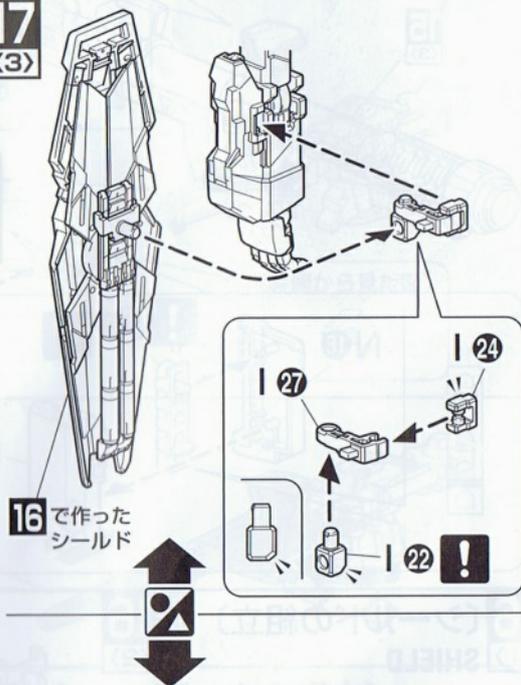
(左手にも装備できます)



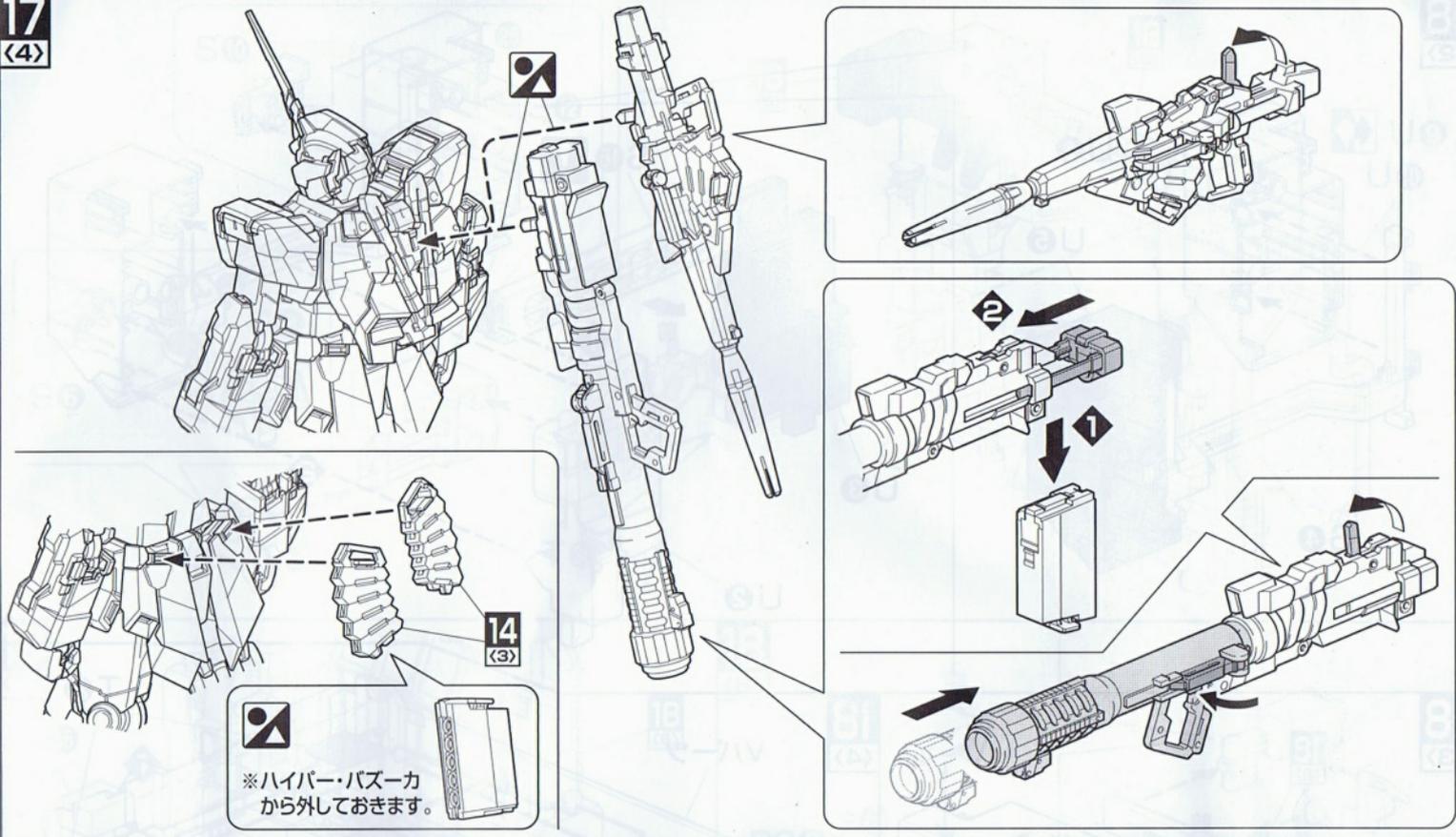
17
<2>



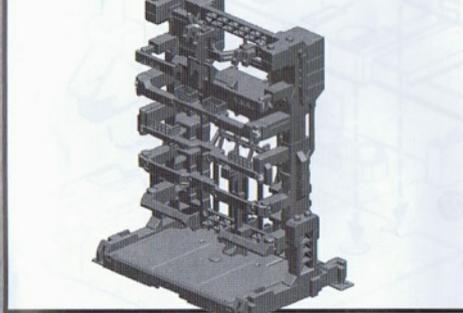
17
<3>



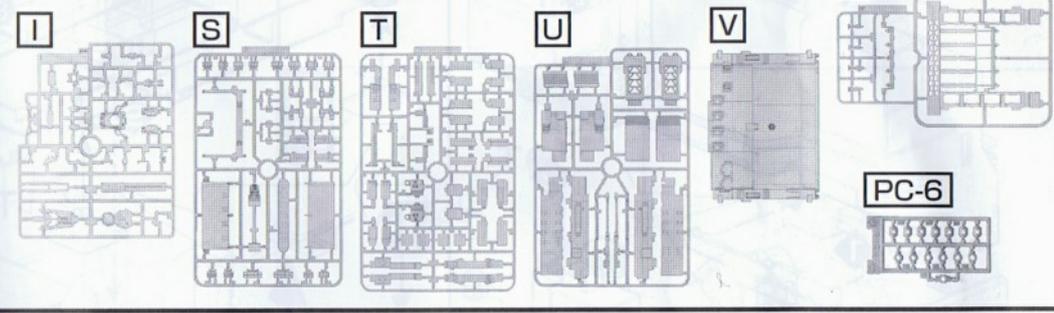
17
<4>



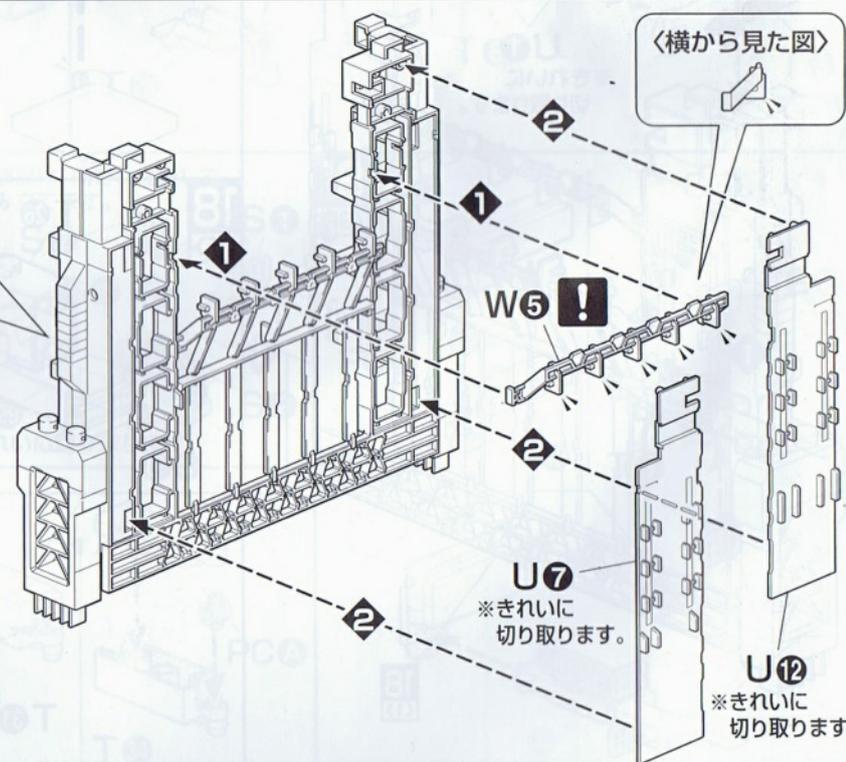
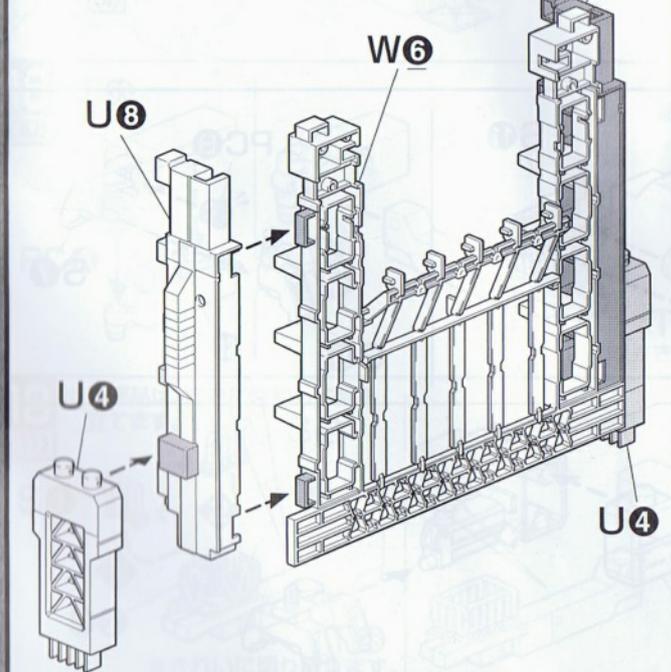
18/19 MS CAGE



・組立18・19で使用するパーツ

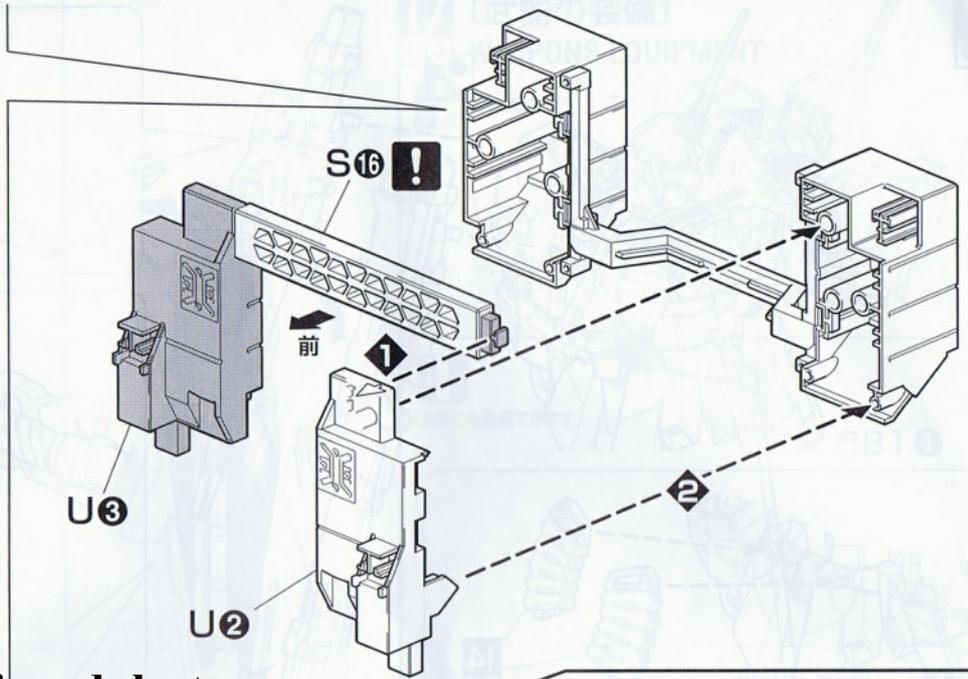
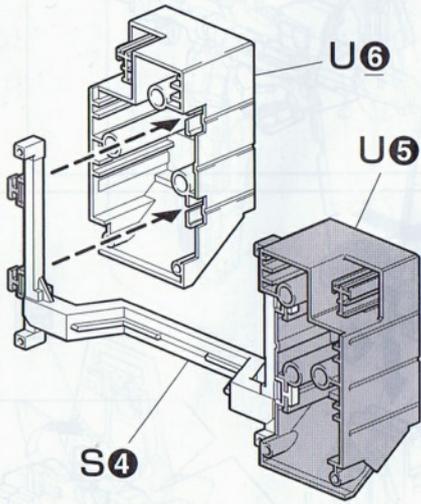


18 (MSケージの組立)
<1> MS CAGE



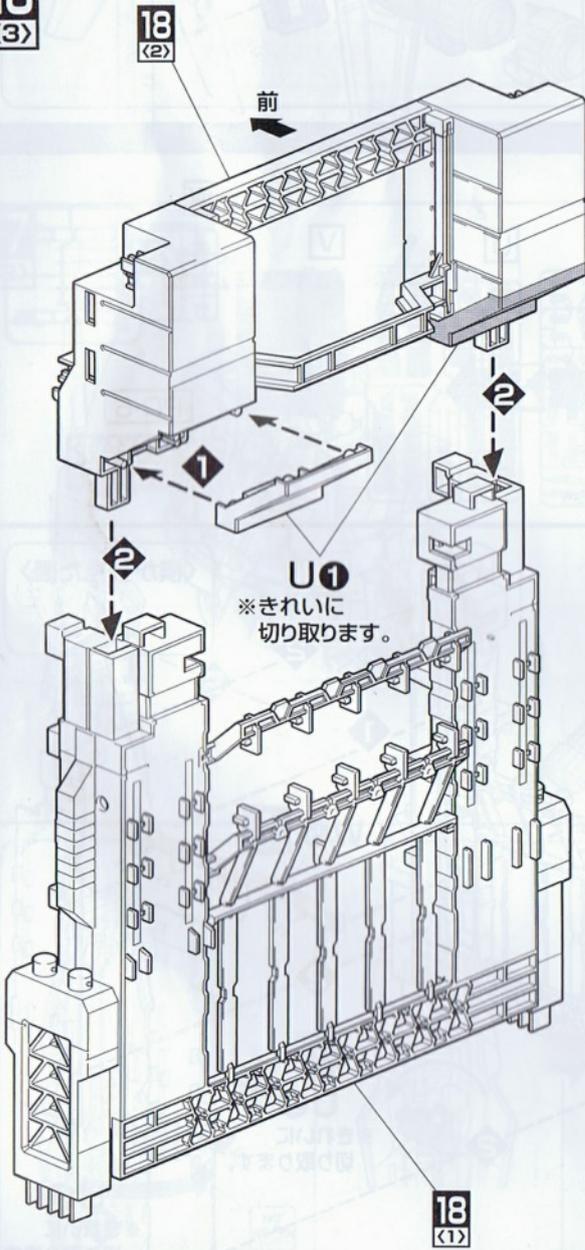
※組立図中の記号説明
 どちらかを選んで取りつける
 向きに注意して組み立てる

18
(2)

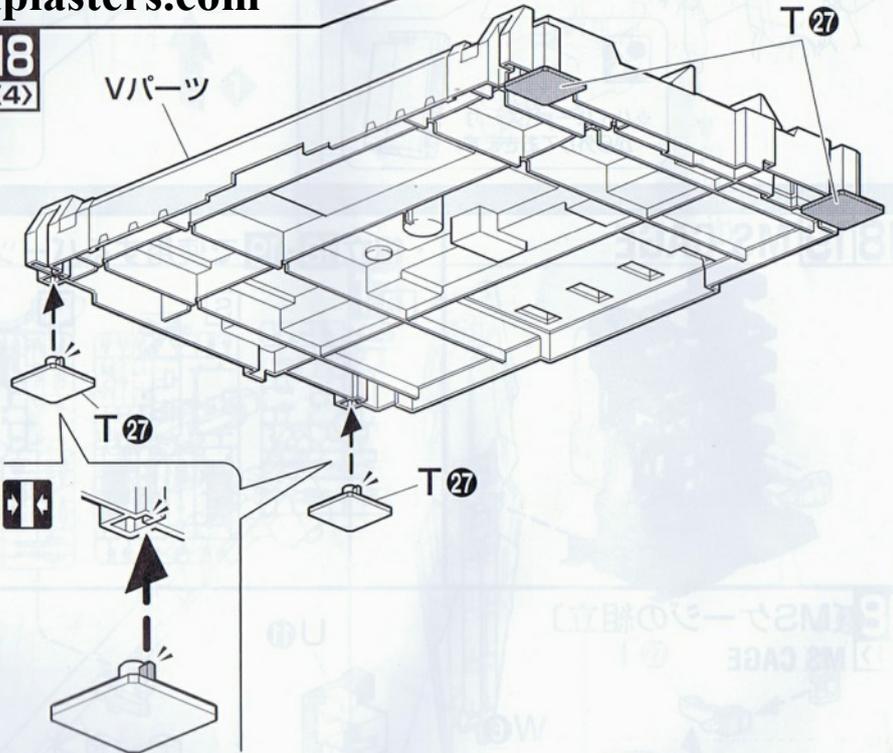


Scanned by www.plasticandplasters.com

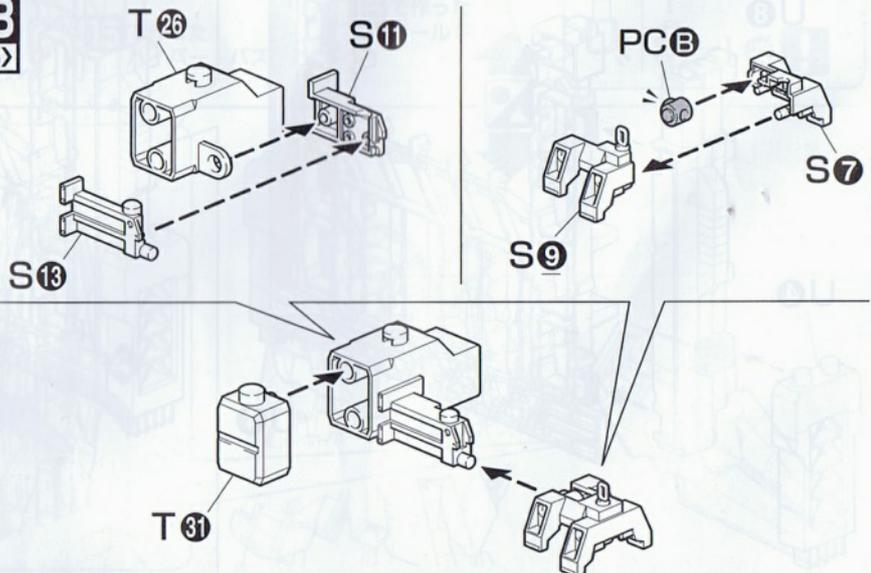
18
(3)



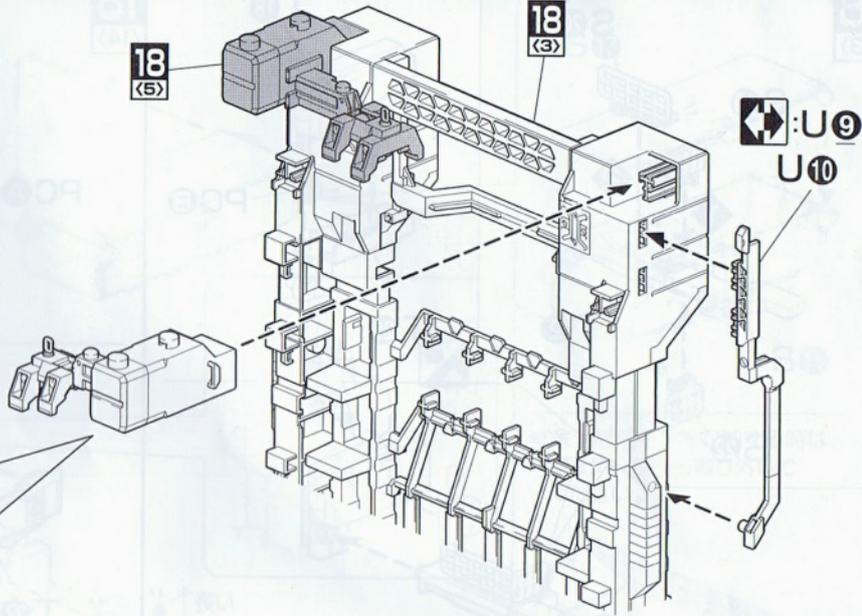
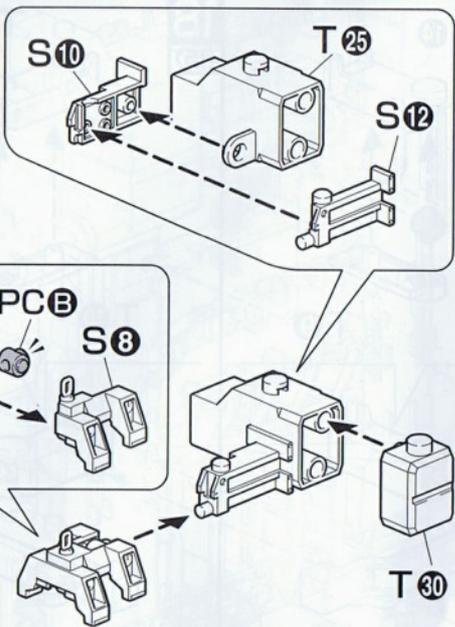
18
(4)



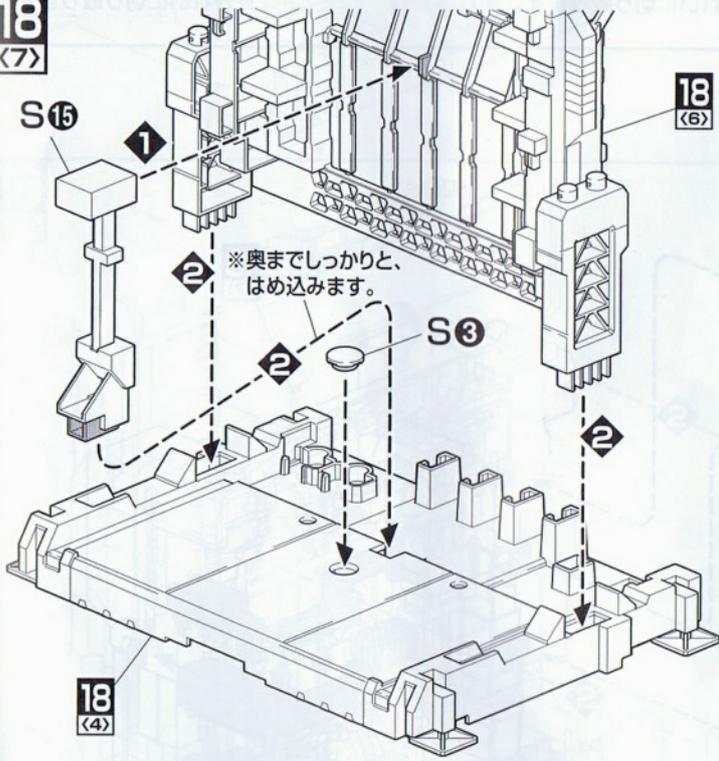
18
(5)



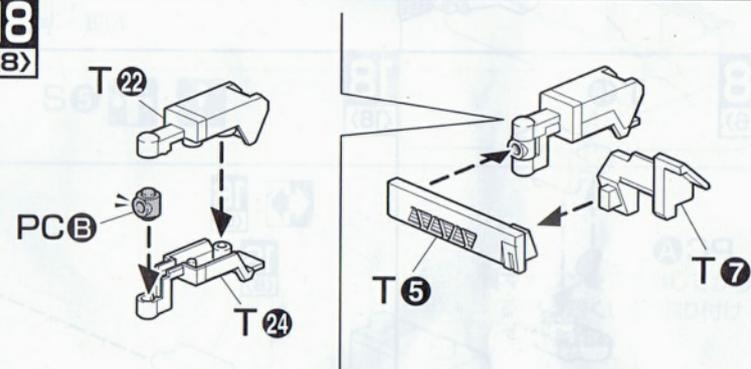
18
(6)



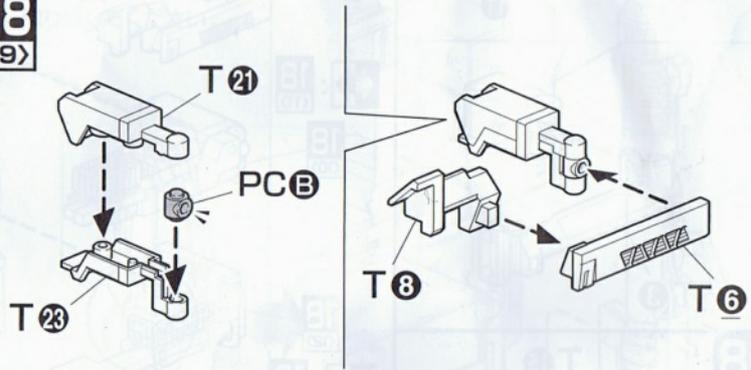
18
(7)



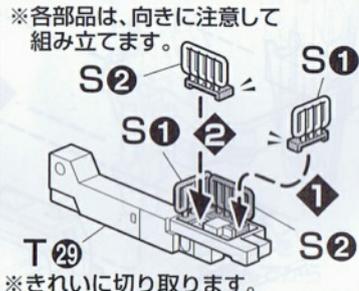
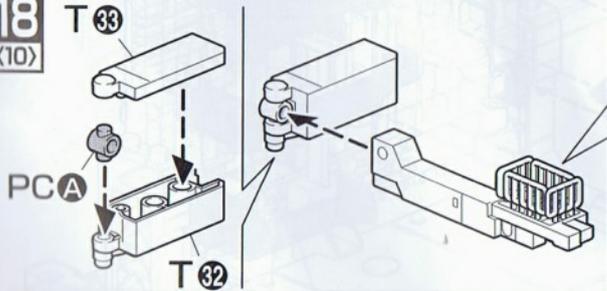
18
(8)



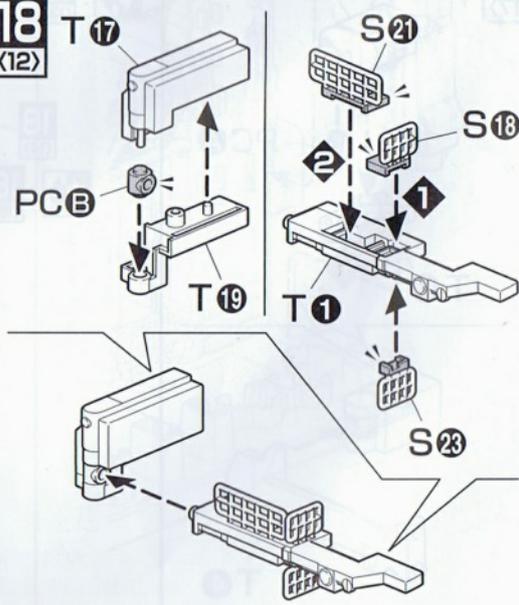
18
(9)



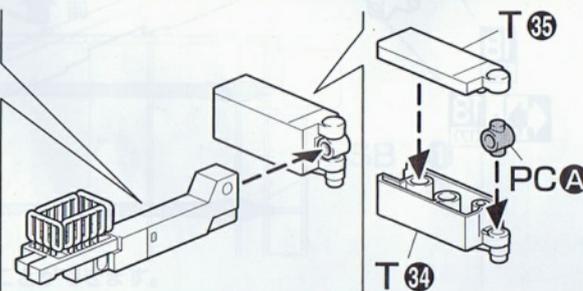
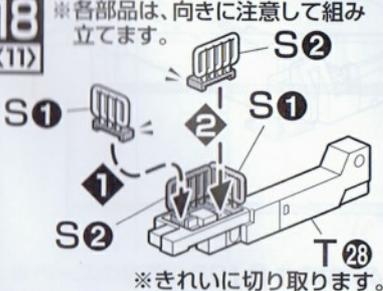
18
(10)



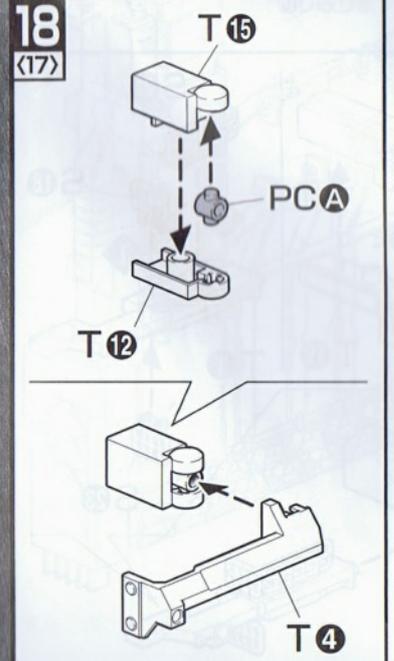
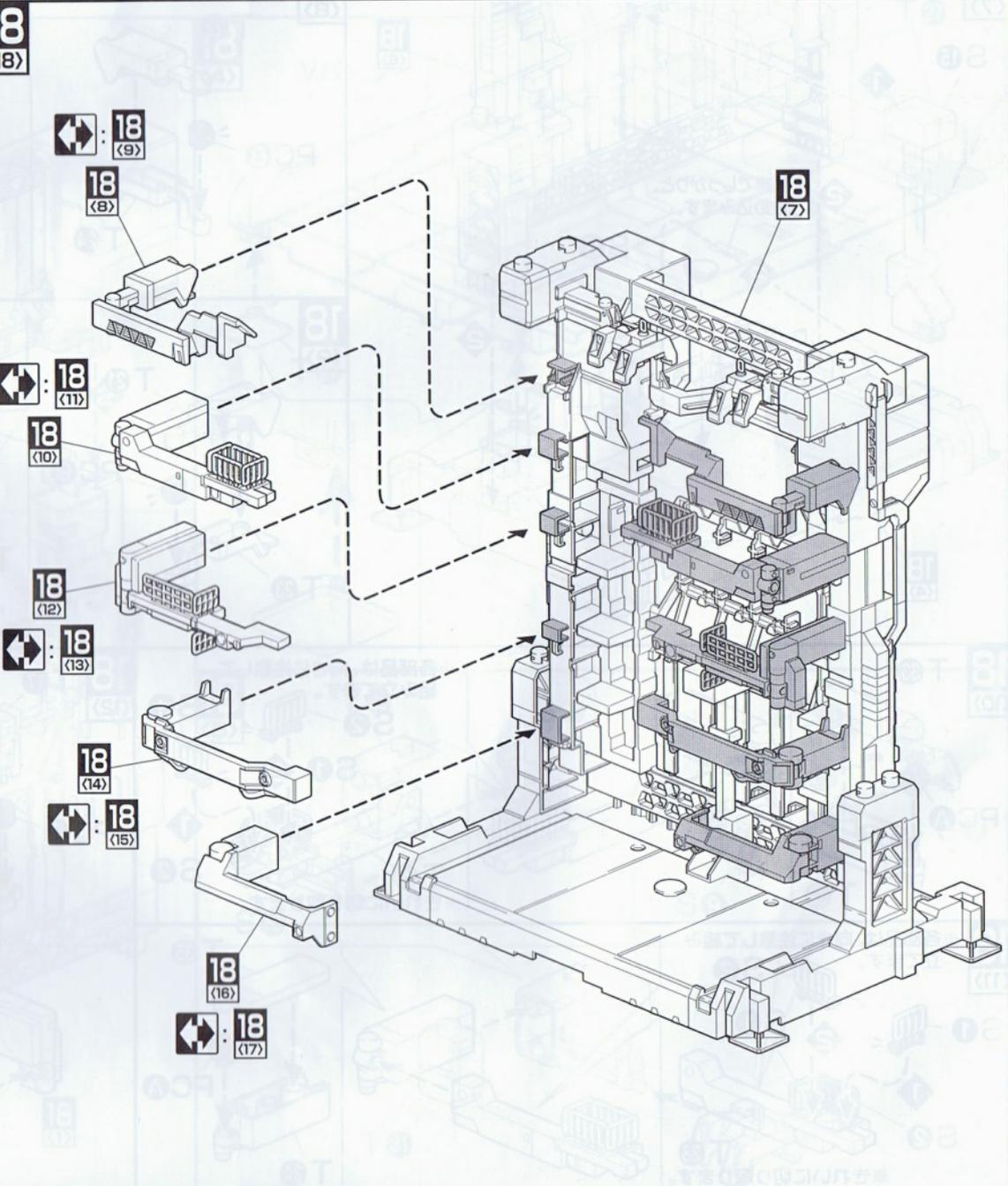
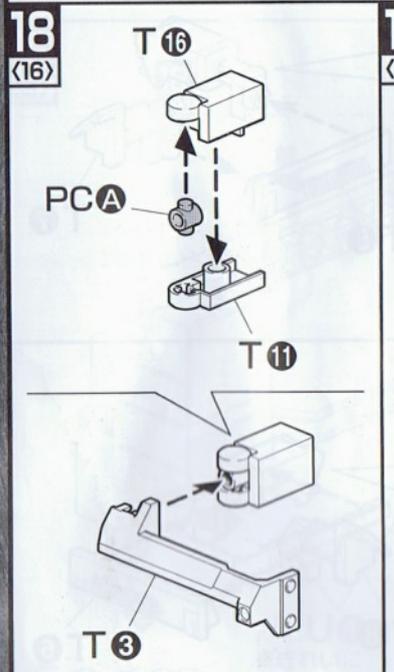
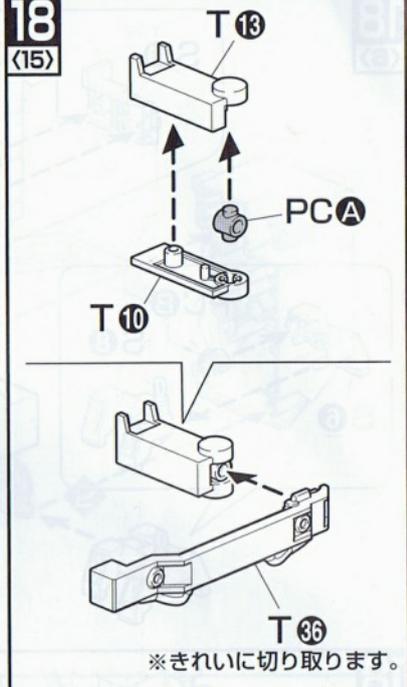
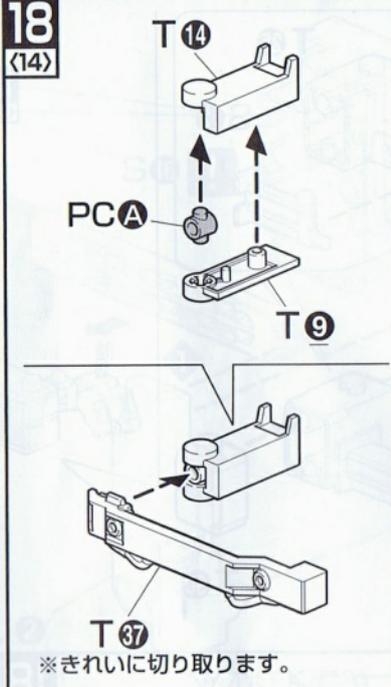
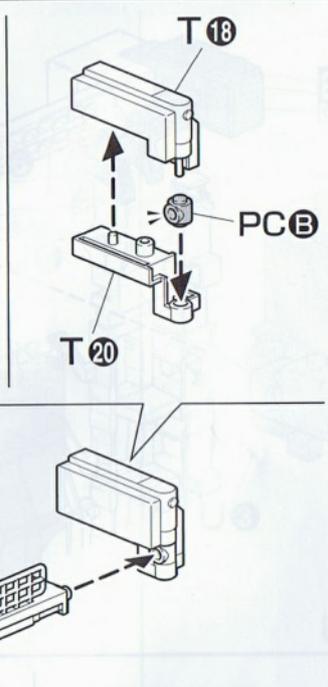
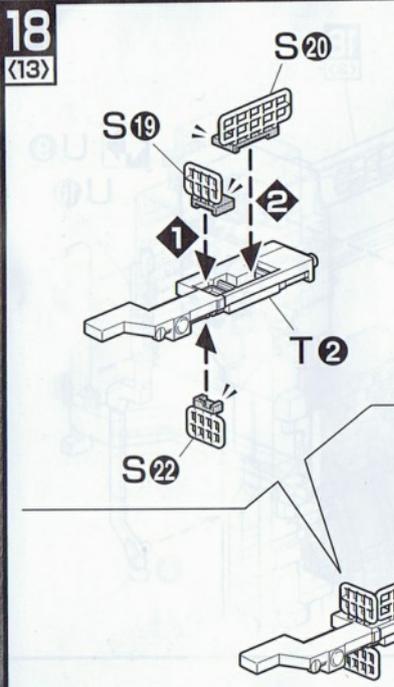
18
(12)



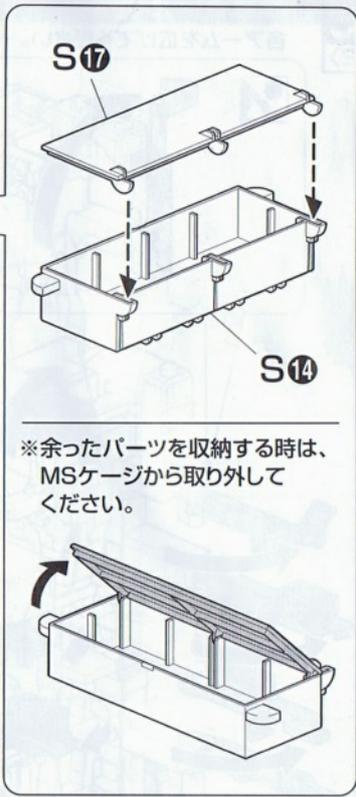
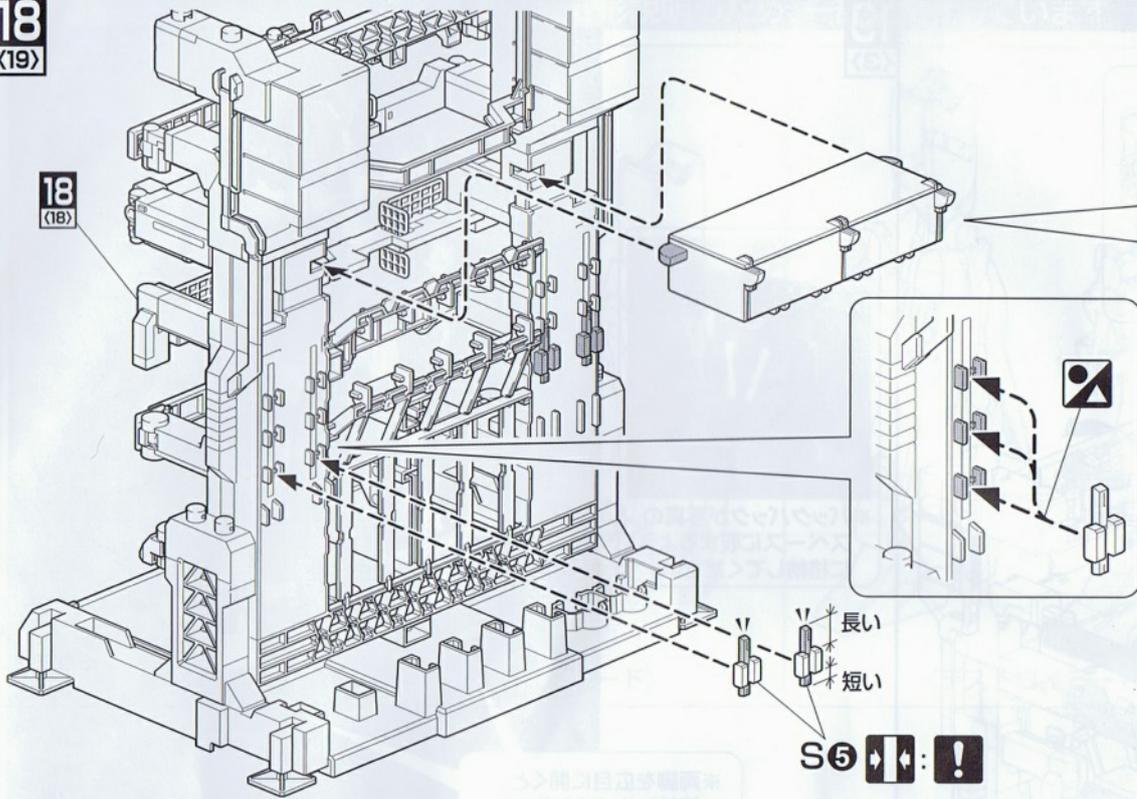
18
(11)



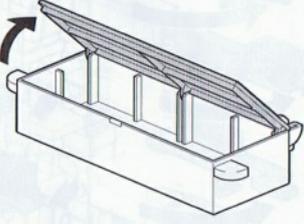
※組立図中の記号説明 反対側に取り付けるパーツ



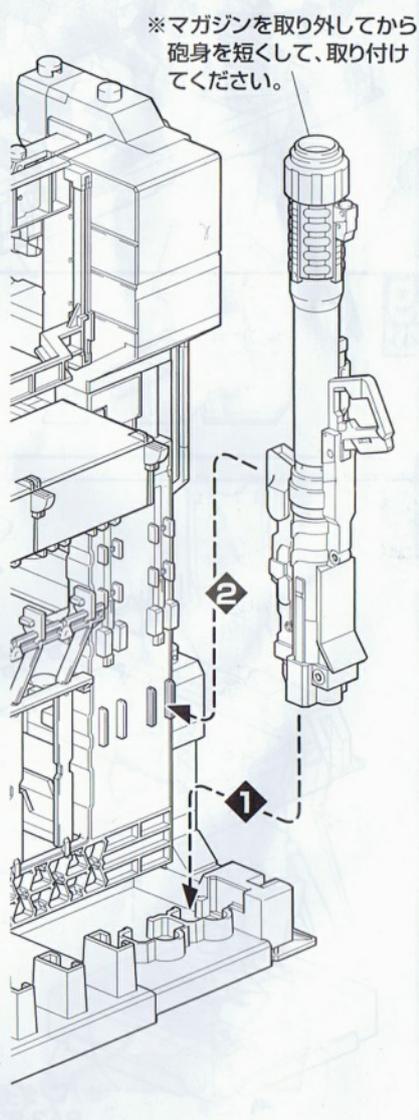
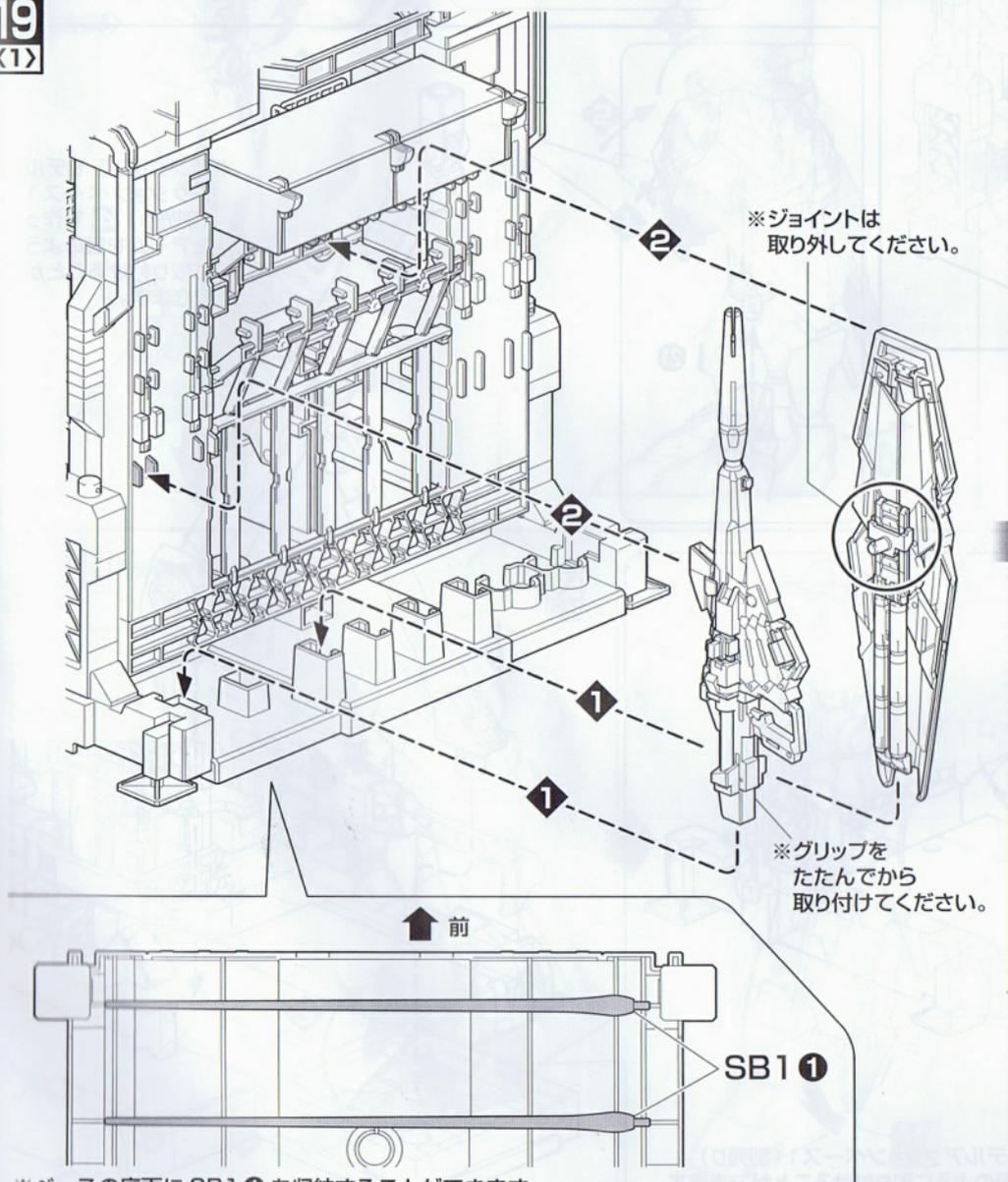
18
(19)



※余ったパーツを収納する時は、MSケージから取り外してください。



19
(1)



※マガジンを取り外してから砲身を短くして、取り付けてください。

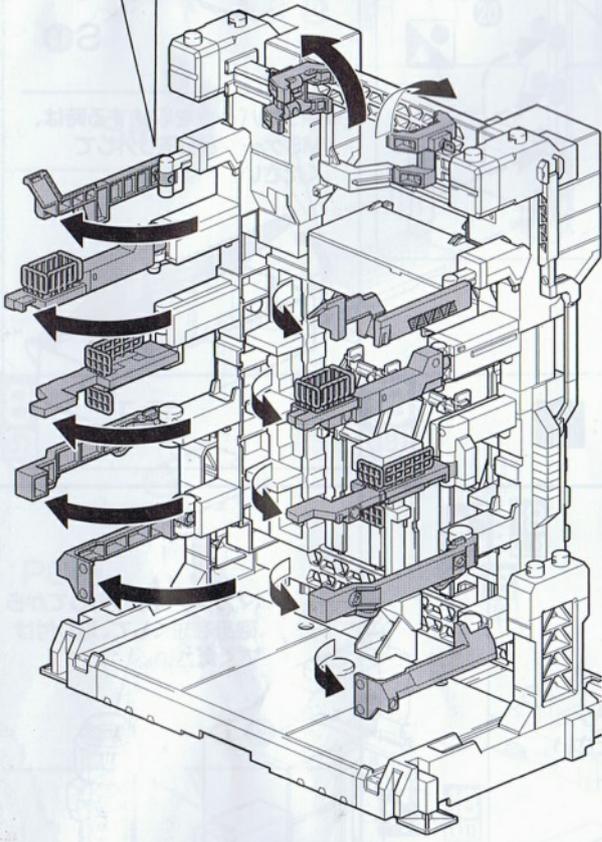
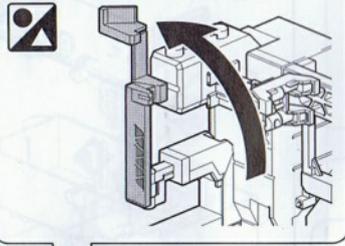
※ジョイントは取り外してください。

※グリップをたたんでから取り付けてください。

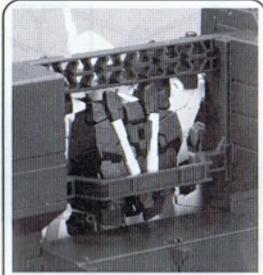
※ベースの底面にSB1①を収納することができます。

19
(2)

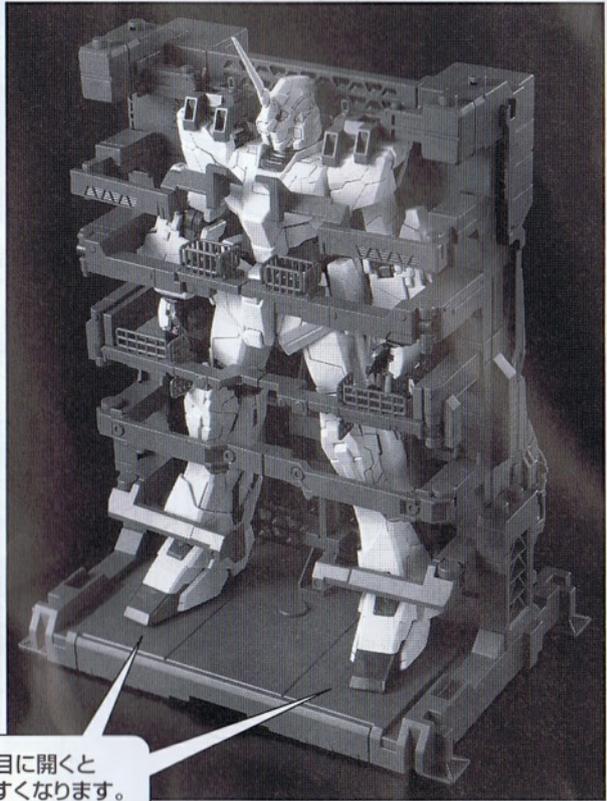
※ユニコーンガンダムを格納する場合は、各アームを広げてください。



19
(3)

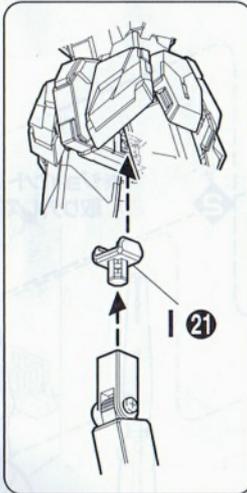


※バックパックが写真のスペースに収まるように格納してください。

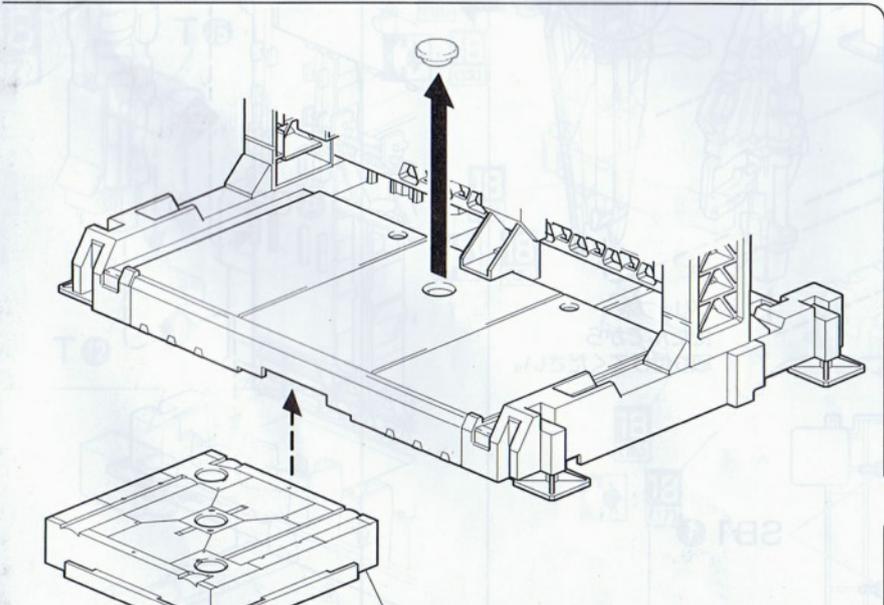
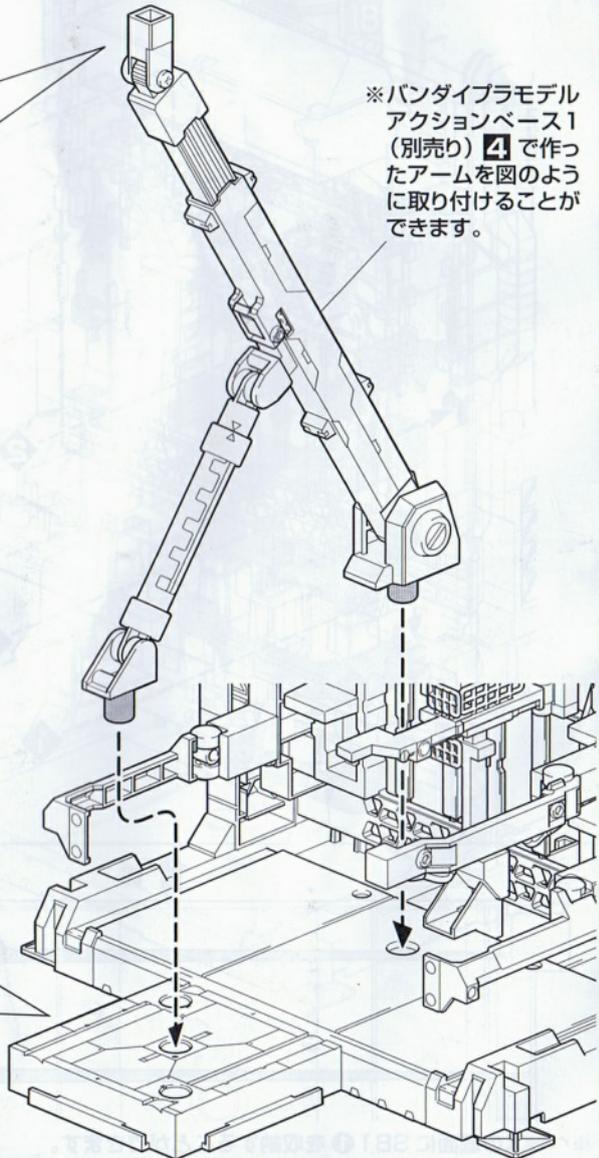


※両脚を広目に開くと格納しやすくなります。

19
(4)



※バンダイプラモデルアクションベース1 (別売り) ④ で作ったアームを図のように取り付けることができます。

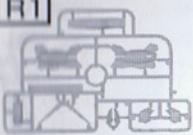


※バンダイプラモデルアクションベース1 (別売り) BA3-B2③を図のように取り付けることができます。

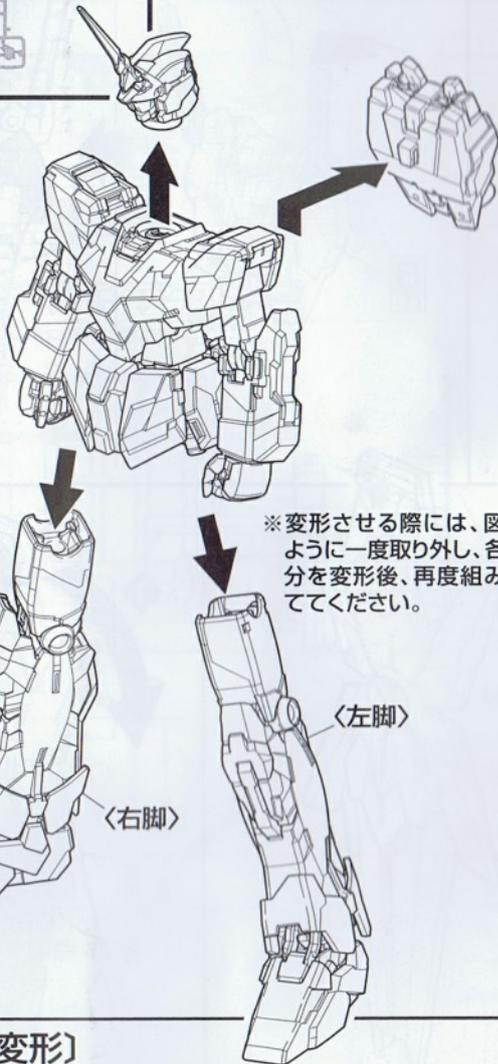
※イラストは、変形説明のため、一部簡略化しています。

・デストロイモードへの
変形で使用するパーツ

R1



1 (デストロイモード
への変形)



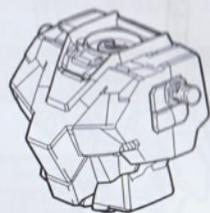
※変形させる際には、図の
ように一度取り外し、各部
分を変形後、再度組み立
ててください。

〈右脚〉

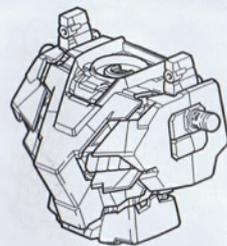
〈左脚〉

2 (胸部の変形)

(1)

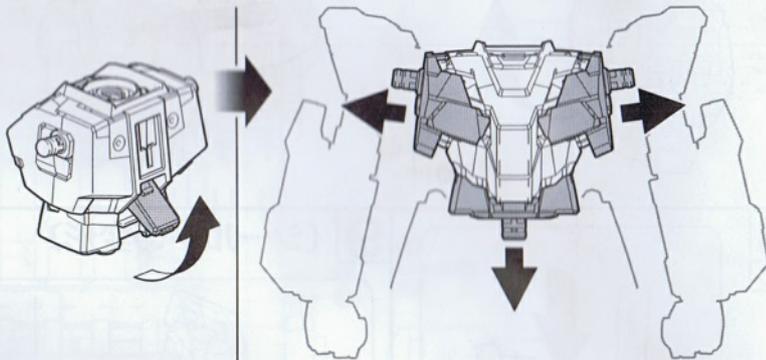


〈ユニコーンモード〉



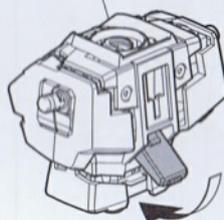
〈デストロイモード〉

※両腕と腰部は取り付けのまま
変形させてください。



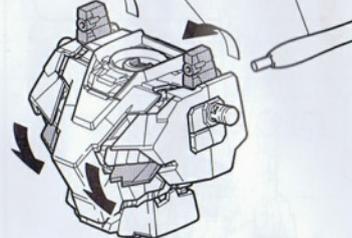
2 (2)

(1)



※肩のセンサーは、SB1 ①を使用して
起こします。

SB1 ①

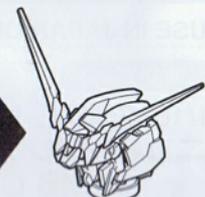


3 (頭部の変形)

(1)



〈ユニコーンモード〉



〈デストロイモード〉

※変形させる場合は、可動
アンテナ (C ⑩・C ⑪)
に付け替えてください。
ディスプレイ用アンテナ
(R1 ⑮)を使用する場合は、
どちらのアンテナも取り外
しておいてください。

A

B

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

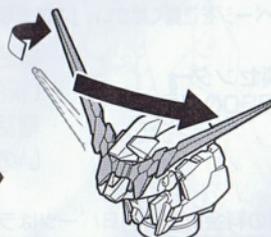
20

3 (2)



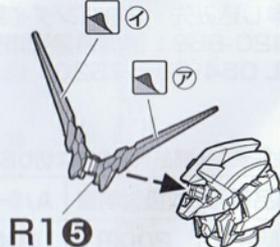
A: !

B: !



※アンテナを開く際は、
破損しないよう注意
して開いてください。

〈ディスプレイ用アンテナ
の取り付け方〉



R1 ⑮

※シールは先に貼ってください。

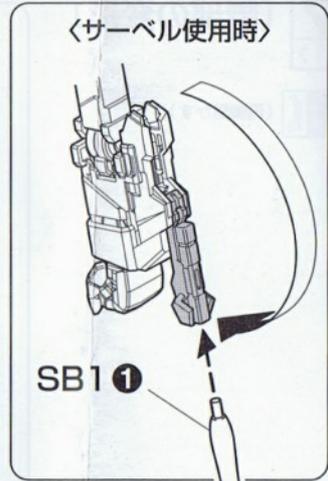
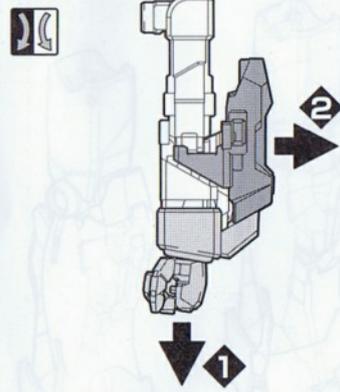
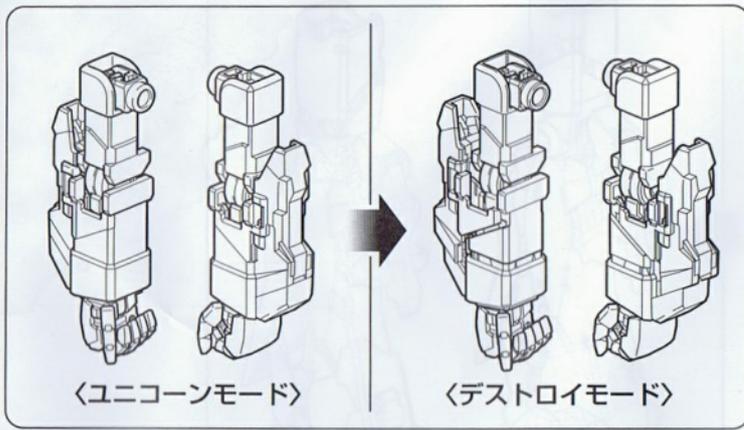
※組立図中の
記号説明

! 向きに注意して
組み立てる

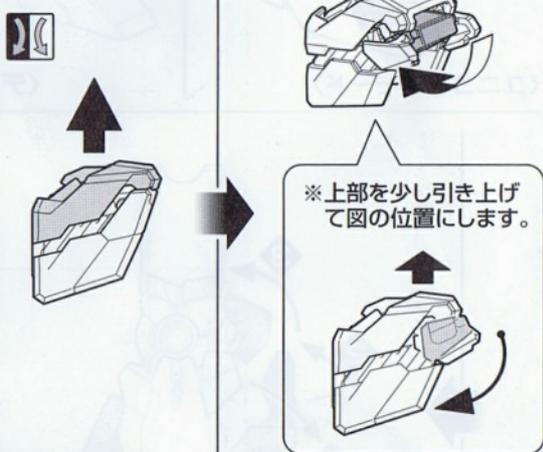
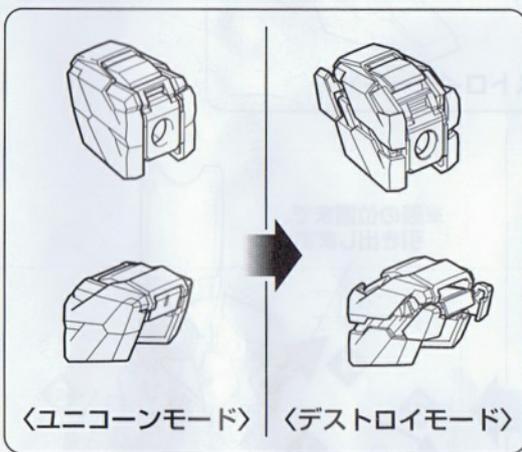
シール
の番号

※イラストは、変形説明のため、一部簡略化しています。

4 〔腕部の変形〕

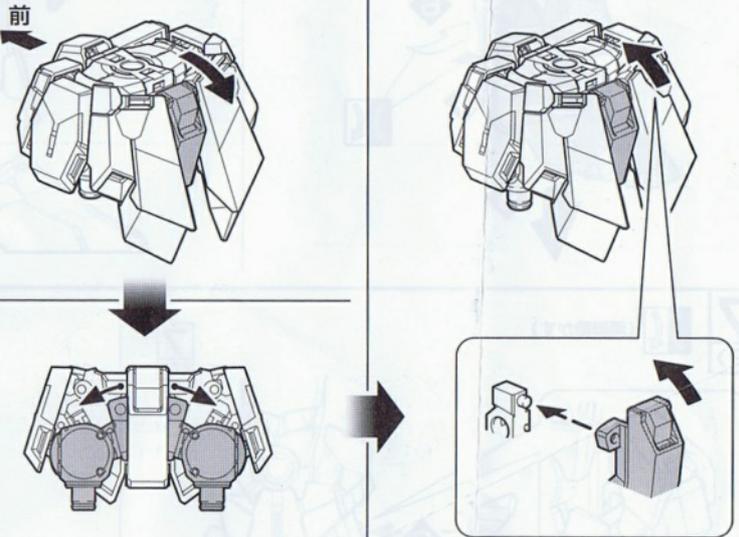
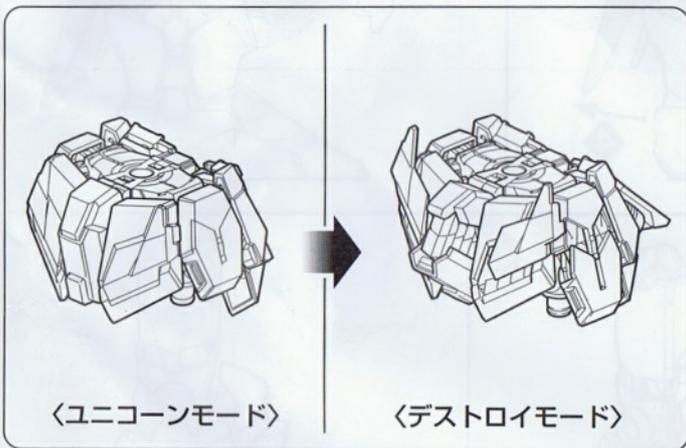


5 〔肩部の変形〕



6 〔腰部の変形〕

①



6 ②



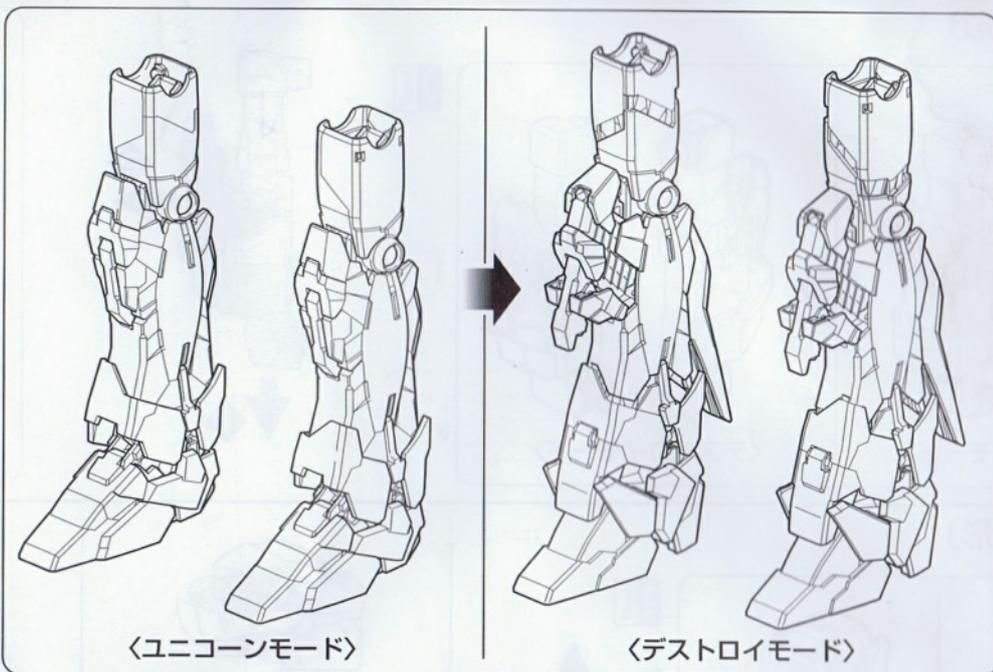
※組立図中の記号説明  両側を同じように動かす

※イラストは、変形説明のため、一部簡略化しています。

7 (脚部の変形)

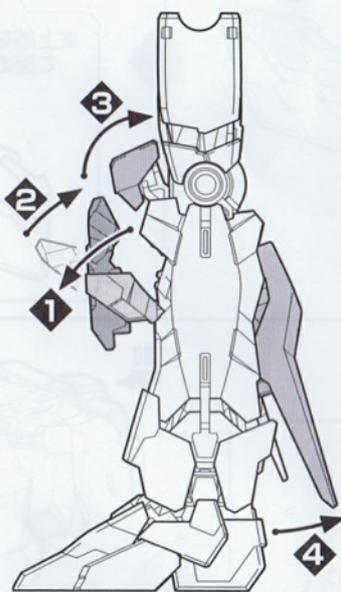
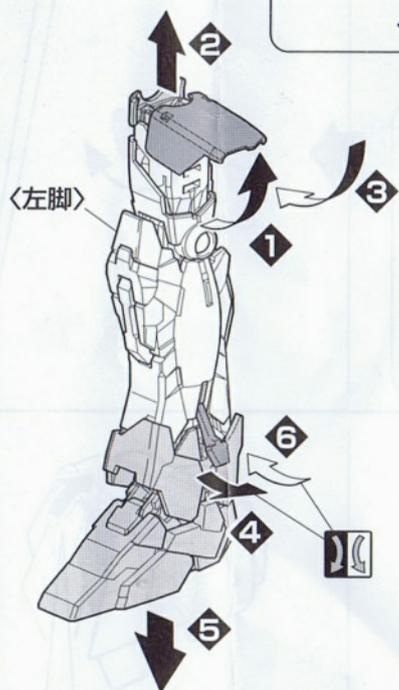
(1)

(両脚動かす)

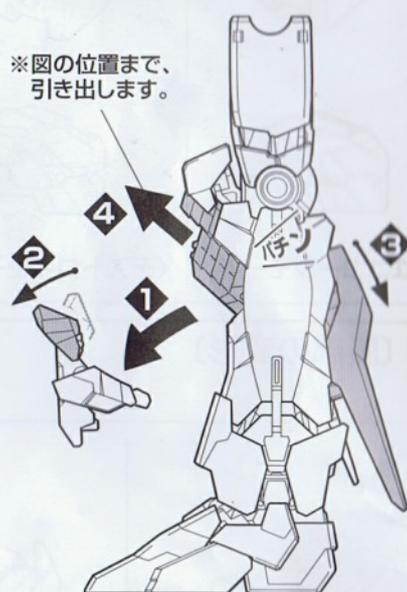


〈ユニコーンモード〉

〈デストロイモード〉

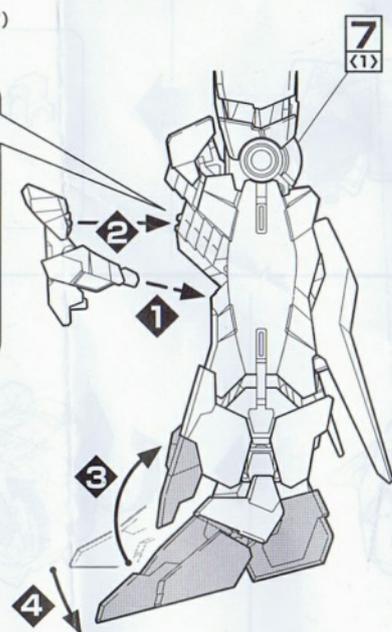
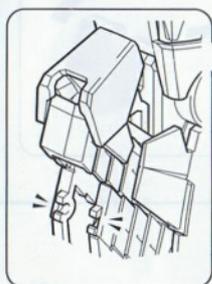


※図の位置まで、引き出します。



7 (両脚動かす)

(2)



Seal

<シール> 下の図を見て、マーキングシールやガンダムデカールの貼る位置を確認してください。

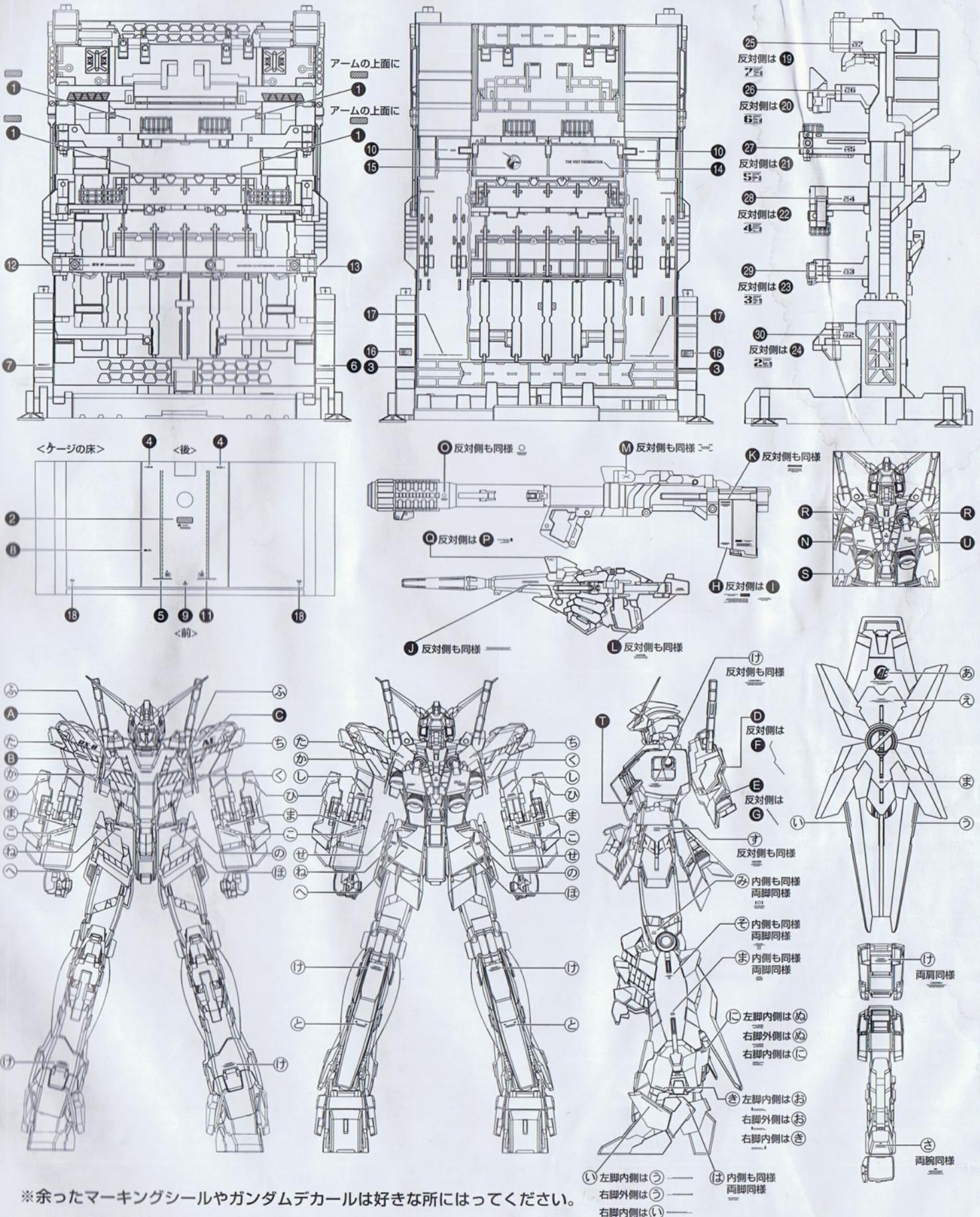
マーキングシールは「ひらがなの黒文字」、ガンダムデカールは「アルファベットの白文字」「数字の白文字」で表記してあります。

【例】 あ・・・マーキングシール A、1・・・ガンダムデカール

【ガンダムデカールの貼りかた】

1. 転写するマークを大きめに切り取ります。
2. 転写する場所に軽く押さえ、ボールペン等の先の丸い物で上から軽くこすりつけます。
3. シート部分を静かにはがし、転写していない部分があれば、もう一度転写していない部分をこすり取ります。

このマーキングシール及びガンダムデカールはプラモデルオリジナルのもので、貼り指示は一例ですのでイメージに合わせてお貼りください。



※余ったマーキングシールやガンダムデカールは好きな所にはってください。

DESTROY MODE



UNICORN GUNDAM

	本体などの塗装色 ホワイト(100%)		アンテナ内側の塗装色 イエロー(60%) + ホワイト(30%) + オレンジ(10%)
	バックパックなどの塗装色 ブルー(75%) + クリアレッド(10%) + シルバー(15%)		ライフルなどの塗装色 ニュートラルグレー(95%) + グリーン(5%) + ホワイト(少量)
	腹部などの塗装色 黒鉄色(90%) + シルバー(10%)		エネルギー・バックなどの塗装色 ネービーブルー(95%) + ダークグリーン(5%)
			MS ケージの塗装色 ニュートラルグレー(80%) + ブラック(15%) + レッドブラウン(5%) + ブルー(少量)

UNICORN MODE



ONE POINT STEP

スミ入れしてみよう!

ガンダムマーカー/スミ入れ用(別売り)などを使用して、キットのスジ彫りを塗装することで、立体感、リアル感が増します。スミ入れするだけで見違えるような仕上がりになります。



[before]



[after]

バナージ・リンクス(ノーマルスーツ)

	ノーマルスーツの塗装色 ホワイト(100%)		顔などの塗装色 はだ色(100%)
	ノーマルスーツ ラインの塗装色 モンザレッド(100%)		髪の塗装色 ミッドナイトブルー(80%) + ホワイト(10%) + マホガニー(10%)
	ノーマルスーツ グレー部の塗装色 ニュートラルグレー(95%) + グリーン(5%) + ホワイト(少量)		インナーの塗装色 ホワイト(100%) + ネービーブルー(少量)

バナージ・リンクス(私服)

	パーカーの塗装色 スカイ(100%)		ズボンの塗装色 ネービーブルー(70%) + ホワイト(20%) + グリーン(10%)
	上着の塗装色 コバルトブルー(85%) + ホワイト(25%) + パープル(5%) + ニュートラルグレー(5%)		靴の塗装色 オリブドラブ(100%)
	上着オレンジ部の塗装色 オレンジ(85%) + ホワイト(35%) + ブラック(少量)		

オードリー・バーン

	顔などの塗装色 はだ色(90%) + ホワイト(10%)
	上着の塗装色 蛍光ピンク(60%) + ホワイト(30%) + コバルトブルー(10%)
	髪の塗装色 オレンジイエロー(90%) + ライトブラウン(10%)
	ズボンの塗装色 ミッドナイトブルー(90%) + ホワイト(10%)
	靴の塗装色 ダークアース(100%)

マリダー・クルス

	顔などの塗装色 はだ色(90%) + ホワイト(10%)
	髪の塗装色 ホワイト(65%) + オレンジ(30%) + ニュートラルグレー(5%)
	コートの塗装色 パープル(75%) + ブラック(15%) + ホワイト(10%) + ブルー(少量)
	コート袖の塗装色 ミッドナイトブルー(90%) + ホワイト(10%)
	靴の塗装色 ワインレッド(90%) + ホワイト(10%) + ブルー(少量)

カーディアス・ビスト

	顔などの塗装色 はだ色(100%)
	髪の塗装色 ニュートラルグレー(100%)
	腕、靴などの塗装色 ミッドナイトブルー(90%) + ホワイト(10%)
	上着、ズボンの塗装色 パープル(75%) + ブラック(15%) + ホワイト(10%)
	首、袖のラインの塗装色 オレンジイエロー(95%) + ミドルストーン(5%)

FIGURE

