

RX-0 UNICORN GUNDAM

FULL PSYCHO-FRAME PROTOTYPE MOBILE SUIT



1/100 scale MASTER GRADE RX-0 UNICORN GUNDAM



フル・サイコフレーム実装試作モビルスーツ
RX-0「ユニコーンガンダム」
1/100スケール
マスターグレードモデル



機動戦士
ガンダムUC
MOBILE SUIT GUNDAM UNICORN

『シャアの反乱』より3年が経過したU.C.0096。地球連邦政府の腐敗は進み、世界のねじれは修正されることなく、人類の革新“ニュータイプ”という希望は、人々から忘れ去られようとしていた。『機動戦士ガンダムUC』はそんな平穏と停滞が漂う宇宙から始まる。ここではバナージとユニコーンガンダムの活躍の舞台となる U.C.0096 の情勢と歴史、そして物語のもうひとつの主役でもある、モビルスーツ (MS) について紹介していこう。

Background of Universal Century

歴史的舞台

宇宙世紀は、アースノイドとスペースノイドとの間に生まれた紛争の歴史でもある。地球連邦政府とジオン勢力との戦いが続いている。

U.C.0001

ラプラス事件

■『機動戦士ガンダムUC』 ■『機動戦士ガンダム』

U.C.0079-0080

一年戦争

■『機動戦士ガンダム』 ■『機動戦士ガンダムZZ』

U.C.0087-0088

グリプス戦役
第一次ネオ・ジオン戦争(ハマーン戦争)

■『機動戦士Zガンダム』
■『機動戦士ガンダムZZ』

ハマーン・カーン
ザビ家の生き残りミネバの摂政として、ジオンの再興を掲げる。エウーゴ、ティターンズと戦いを繰り返す。



U.C.0093

第二次ネオ・ジオン戦争(シャアの反乱)

■『機動戦士ガンダム 逆襲のシャア』

シャア・アズナブル
ジオン・ズム・ダイクンの息子として、地球へアックスを落とす作戦を敢行。



U.C.0096

〈インダストリアル7〉における武力衝突

■『機動戦士ガンダムUC』

フル・フロンタル
『シャアの再来』と呼ばれ、ネオ・ジオン軍残党『袖付き』をまとめ上げる謎の人物。



Genealogy of RX Number

RXナンバーの系譜

ユニコーンガンダムは、RX-78ガンダムと同じ「RX」の開発コードをもつ。「RX」のコードをもち、「ガンダム」と呼ばれるMSは、ほかにもいくつか存在し、その時代の最新技術を駆使して開発されている。

U.C.0079

RX-78 ガンダム

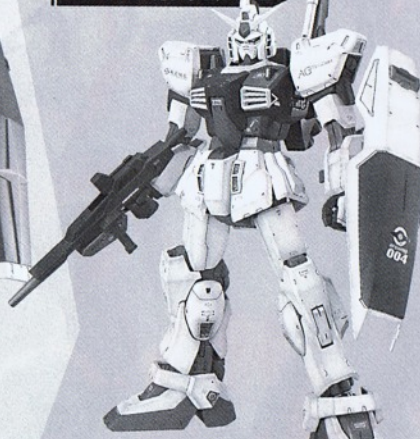


一年戦争時の「RX計画」により開発されたMS。ガンダリウム合金製の、ビーム・ライフルを装備する。

MG RX-78-2 ガンダム Ver.2.0

U.C.0086~

RX-178 ガンダムMk-II

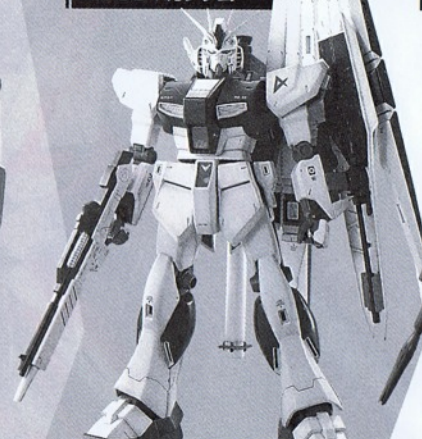


地球連邦軍特殊部隊ティターンズが開発。ムーバブル・フレームを本格採用し、全天周モニターなど当時の最新技術が盛り込まれた。

MG ガンダムMk-II Ver.2.0

U.C.0093

RX-93 Vガンダム



アム・ロレイが開発に参加。連邦軍初のファンネルを装備。コックピット周辺にサイコロフレームを使用している。

MG RX-93 Vガンダム

U.C.0096

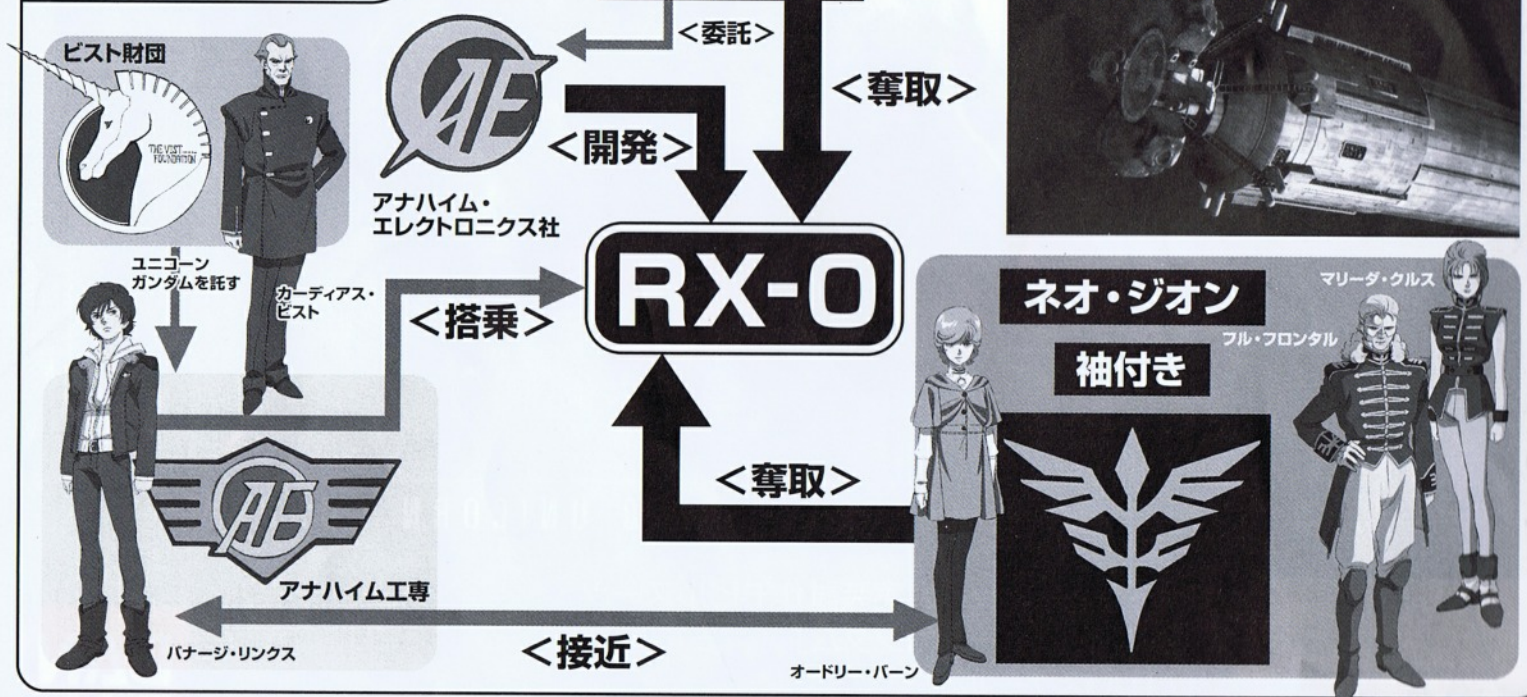
RX-0 ユニコーンガンダム



「UC計画」により生み出されたMS。全身の内部骨格にサイコロフレームを採用し、機体の追従性は極めて高い。NT-D発動時には驚異的な機動性を見せる。

MG ユニコーンガンダム

U.C.0096 関連図



STORY

ストーリー

宇宙世紀0096年。「シャアの反乱」から3年、工業コロニー（インダストリアル7）に住むバナージ・リンクスは、オードリー・バーンと名乗る謎の少女と出会う。戦争の火種となるビスト財団とネオ・ジオン軍残党組織「袖付き」による、「ラプラスの箱」の取引を止めようと行動しているという彼女に対し、協力するバナージ。しかし、同じく取引の阻止のため乗り込んできた地球連邦軍と「袖付き」との戦闘により、コロニーは戦場と化してしまふ。オードリーを探して戦火を走り抜けるバナージは、「ラプラスの箱」の鍵となる純白のモビルスーツ、ユニコーンガンダムと運命的な出会いを果たす。

「ラプラスの箱」とは何か、それが抱く秘密とは何か……。宇宙世紀100年の呪いが今、解かれようとしていた。



MOBILE SUIT

モビルスーツ

RX-0 UNICORN GUNDAM

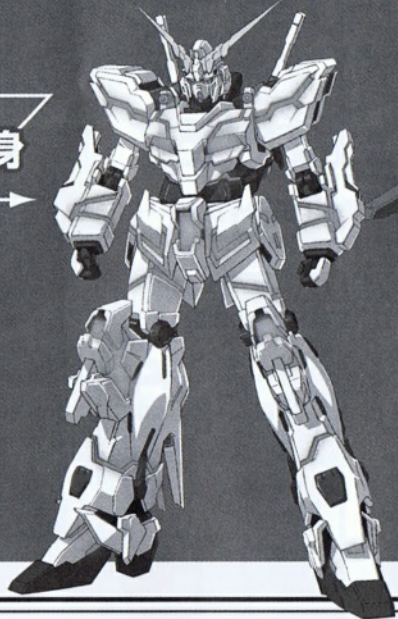
ユニコーンガンダム

DESTROY MODE
デストロイモード

NT-Dと呼ばれるシステムが発動した、ユニコーンガンダムの真の姿。内部フレームが拡張され、全身の体形が変貌。これに合わせて装甲は継ぎ目から分離し、スライド開放される。NT-D発動時には機体性能、特に機動性能が飛躍的に高まる。このシステムは搭乗者の任意ではなく、特定の条件を満たすことで自動的に発動するが、その条件が何なのかは、いまだ説明されていない。



変身

UNICORN MODE
ユニコーンモード

地球連邦軍の委託を受け、アナハイム・エレクトロニクス社が極秘裏に進めていた「UC計画」の下、開発された試作モビルスーツ。全身純白に輝く機体に頭部の一本角が特徴。通称ユニコーン。その機体には人類の未来を揺るがせるというある秘密が隠されている。

E.F.S.F. Side Mobile Suit

RGZ-95 ReZEL

リゼル

Zガンダムの量産を目的に開発されたRGZ（リファイン・ガンダム・セータ）シリーズの1機。変形機構はMSA-005 メタスの方式に差し戻すことで簡略化。さらに一部内装をジェガンと共有化させることでコストダウンに成功している。結果、ジム&ジェガン系MSの系譜としては初の可変MSとなった。

RGM-89S STARK JEGAN

スタークジェガン

ジェガンのバリエーション機の一つである。増加装甲とスラスターの追加によって総合的な性能向上が図られている他、ジムⅢの運用思想を引き継ぎ、両肩に支援用のミサイルランチャーユニット（3連装ミサイル・ポッド）を装備している。

D-50C LOTO

ロト

地球連邦軍の特殊部隊、エコーズ専用MS。MSとしてはかなり小型で、タンク形態への変形機構を持つ。司令本部としての機能も有しており、各種センサー、通信設備が充実している。

NEO ZEON Side Mobile Suit



MSN-06S SINANJU

シナンジュ

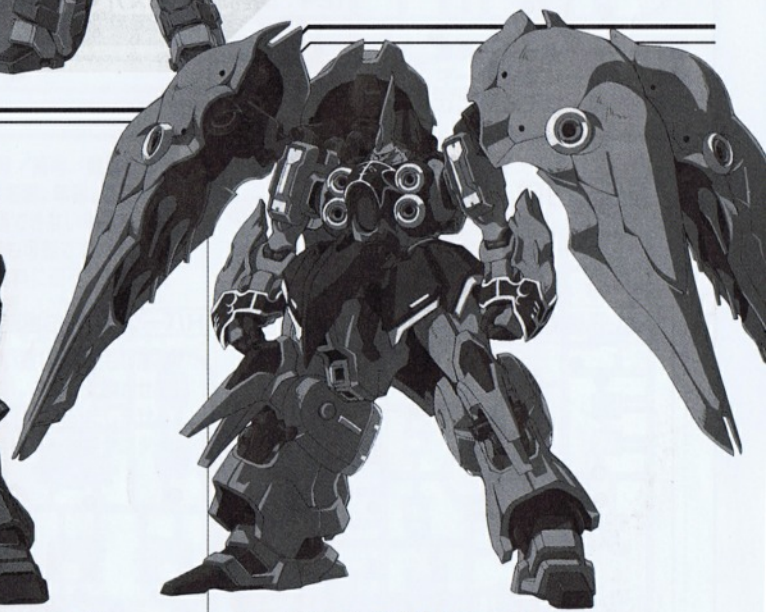
フル・フロントルが駆るMS。「シャアの再来」と呼ばれる彼のため、機体は真紅となり、装飾も豪華になっている。本来は、アナハイム社がRX-0ユニコーンに搭載するNT-Dの実験のために開発した。それを「袖付き」が奪奪、改修しフロントル専用機とした。



AMS-129 GEARA ZULU

ギラ・ズール

AMS-119ギラ・ドーガに代わるネオ・ジオン軍の次期主力MSとして、アナハイム・エレクトロニクス社で開発が進められていた量産型MS。オーソドックスなジオン・スタイルでまとめられているほか、手首や胸部に「袖付き」の由来であるマーキングが施されている。



NZ-666 KSHATRIYA

クシャトリヤ

ネオ・ジオンが開発した20m級サイコミュ搭載MS。武装、推進器、ファンネル・コンテナといった複数の機能を集約したバインダーの増設とサイコフレームの使用によって、NZ-000クイン・マンサと同等の火力を維持しつつダウンサイジングに成功した。

注意

必ずお読みください

- この商品の対象年齢は15才以上です。〈鋭い部品がありますので、安全上15才未満には適しません。〉
- 小さな部品があります。口の中には絶対に入れないでください。窒息などの危険があります。
- 誤飲の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- ビニール袋を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
- 小さなお子様のいるご家庭では、お子様の手の届かないところへ保管し、お子様には絶対に与えないでください。

〈組み立てる時の注意〉

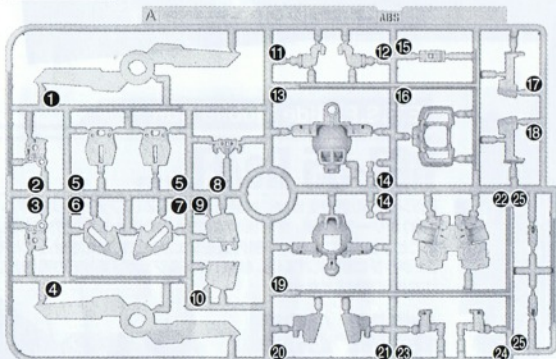
- 組み立てる前に説明書をよく読みましょう。
- 部品は番号を確かめ、ニッパーなどできれいに切り取りましょう。切り取った後のクズは捨ててください。
- 部品の加工の際の刃物、工具、塗料、接着剤などのご使用にあたっては、それぞれの取扱説明書をよく読んで正しく使用してください。
- 部品の中には、やむをえず、とがった所があるものもありますが、気をつけて組み立ててください。
- 塗装にはより安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。

※ABS部分への塗装は破損する恐れがありますので、塗装はおすすめできません。

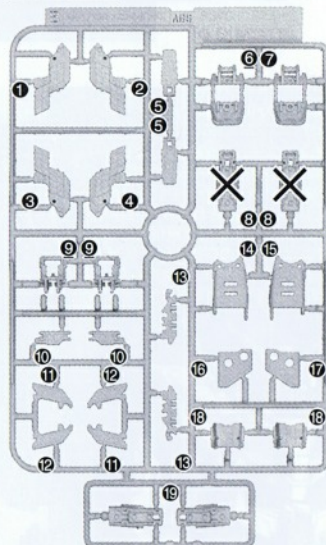
パーツリスト

(×印は使用しないパーツです。)

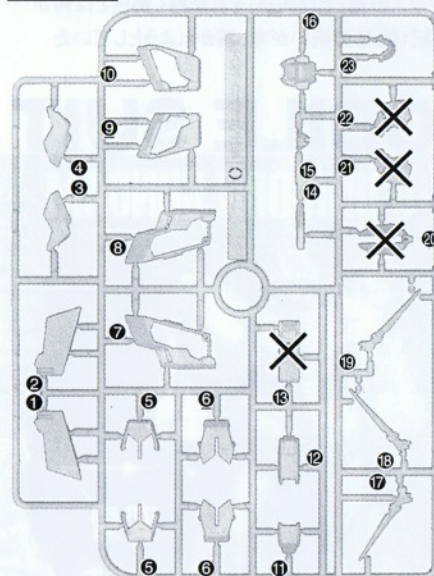
Aパーツ (ABS樹脂 : ABS)



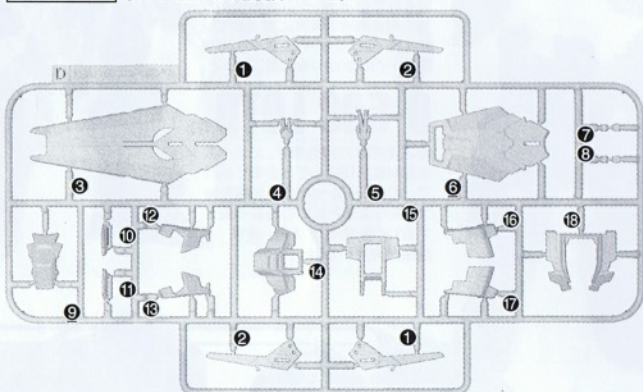
Bパーツ (ABS樹脂 : ABS)



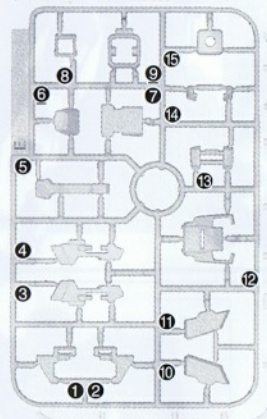
Cパーツ (スチロール樹脂 : PS)



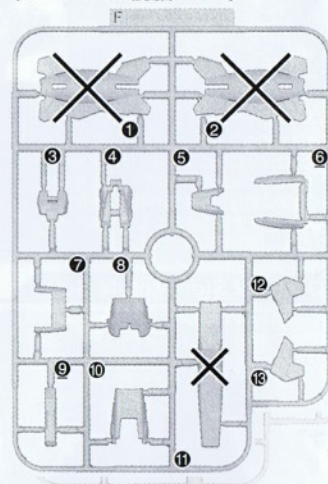
Dパーツ (スチロール樹脂 : PS)



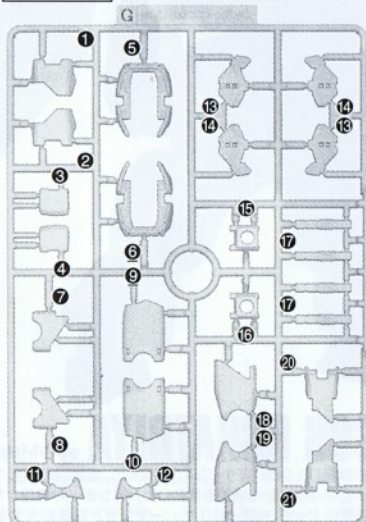
Eパーツ (×2) (スチロール樹脂 : PS)



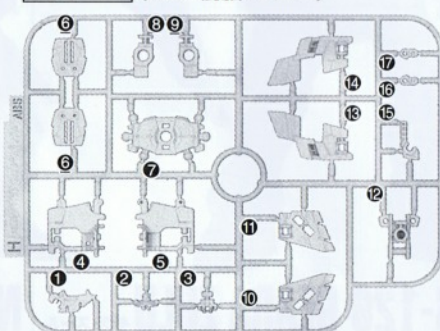
Fパーツ (×2) (スチロール樹脂 : PS)



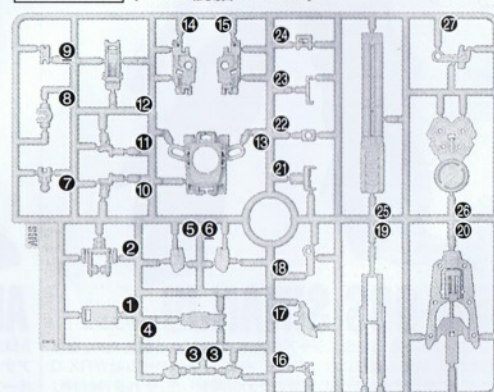
Gパーツ (スチロール樹脂 : PS)



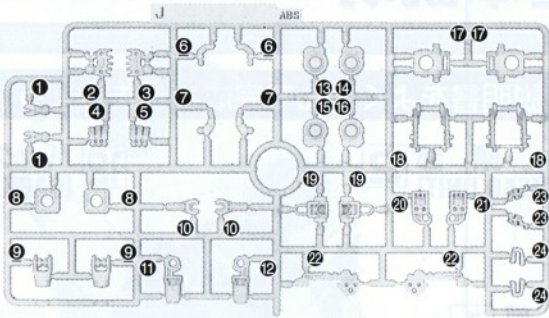
Hパーツ (ABS樹脂 : ABS)



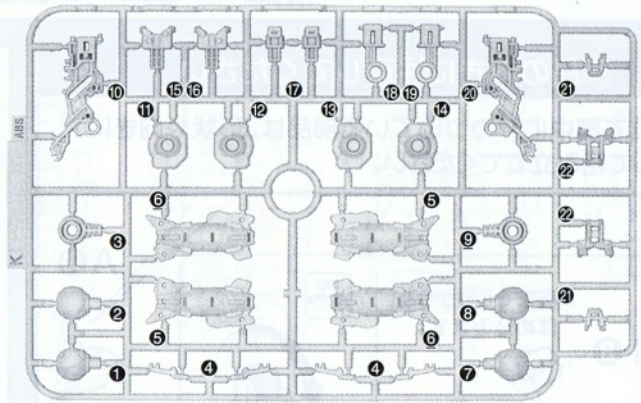
Iパーツ (ABS樹脂 : ABS)



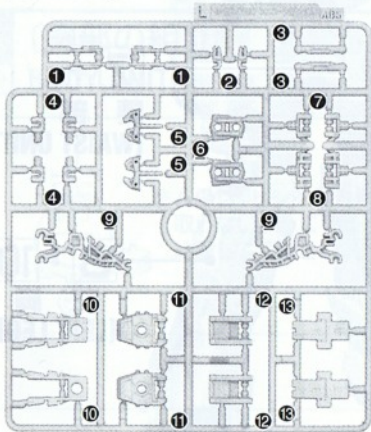
Jパーツ (ABS樹脂 : ABS)



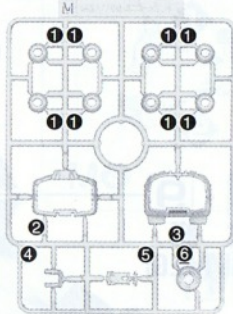
Kパーツ (ABS樹脂 : ABS)



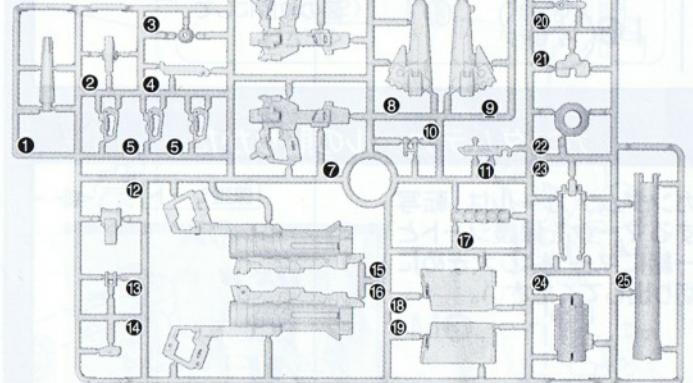
Lパーツ (ABS樹脂 : ABS)



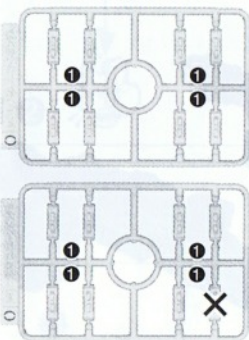
Mパーツ (スチロール樹脂 : PS)



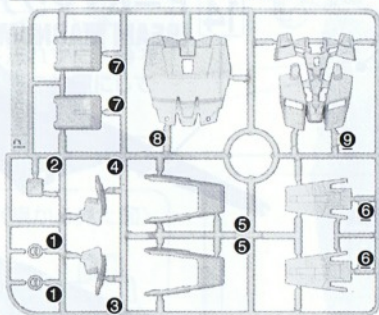
Nパーツ (スチロール樹脂 : PS)



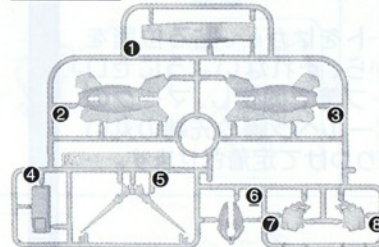
Oパーツ (スチロール樹脂 : PS)



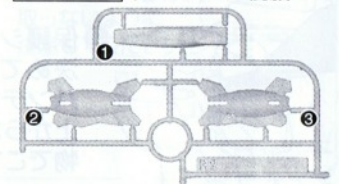
Pパーツ (スチロール樹脂 : PS)



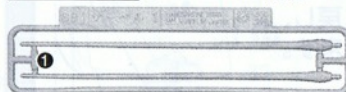
R1パーツ (スチロール樹脂 : PS)



R2パーツ (スチロール樹脂 : PS)



SB1パーツ (スチロール樹脂 : PS)



カラーシール……………1枚
マーキングシール………1枚
ガンダムデカール………1枚

《お買い上げのお客様へ》部品をこわしたり、なくした時は、「部品注文カード」に必要な部品の記号/番号/数量をはっきり書いて切り取り、郵便局で定額小為替をお買い求めいただき、封書(裏面に必ず、お客様のお名前、年齢、ご住所を明記してください。)にて下記までお申し込みください。なお、やむをえず部品注文カードをご使用できない場合には発送が遅れる場合がございます。ご了承ください。又、部品注文カードはコピー(拡大含む)での使用も可能です。代金は、料金表通りです。定額小為替は無記入(白紙)で同封してください。なお、部品の形状・重量で郵送料に過不足が生じる場合があります。部品発送の際に表記額を超える時は不足分を請求、表記額未済の時には残額をお返しいたします。また、在庫がない場合には注文をお断りする場合がございます。その際は、お送り頂きました代金(為替)を返送いたします。但し、それ以外に掛かった手数料等は、お客様負担になりますので、ご了承の程、何卒よろしくお願い致します。もし部品に不良品がございましたら、その部品を切り取り、商品名を書いて、下記まで封書にてお送りください。良品と交換させていただきます。ご記入頂きました個人情報につきましては、商品・部品の発送及び情報の提供以外には使用いたしません。部品注文の方法は、HPでもご紹介しております。詳しくは<http://bandai-hobby.net>より▶お客様へ▶相談センターのお知らせ▶「■部品が必要になったらこちらのページをご覧ください。」をご参照ください。

■申し込み先 (株)バンダイ静岡相談センター
〒420-8681 静岡県静岡市葵区長沼500-12
TEL 054-208-7520

《料金表》●部品代、送料は切り取った1個の料金です。A・Bパーツはランナー単位での販売です。

部品番号	取扱説明書	Aパーツ	Bパーツ	シール類	その他
部品代	150円	1000円	900円	各60円	各60円
郵送料	200円	240円	200円	80円	120円

電話受付時間 月~金曜日
(祝日を除く) 10時~16時
電話番号はよく確かめてお間違いないようにご注意ください。

FOR USE IN JAPAN ONLY.

部品注文カード 0162053

1/100SCALE MGシリーズ
ユニコーンガンダム

必要な部品の記号・番号・数量をかく

●注文された理由(○で囲む)(こわした/なくした)

・日中ご連絡可能な電話番号 (年齢) (才)

(- -) (-) (才)

R2091000 '10.03

2010.03/T・TO

※コピー使用可

組み立て前の基本説明

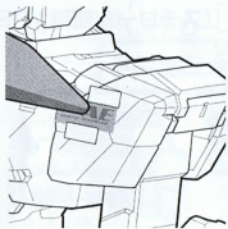
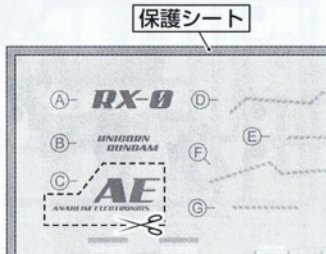
部品の向きに注意してください

※組み立て図中にVのついている部品は、形状や向きに注意して組み立ててください。



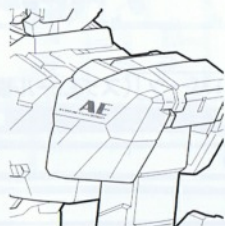
ガンダムデカールの貼りかた

①ガンダムデカールは、転写するマークを保護シートと一緒にマークより大きめに切り出してください。



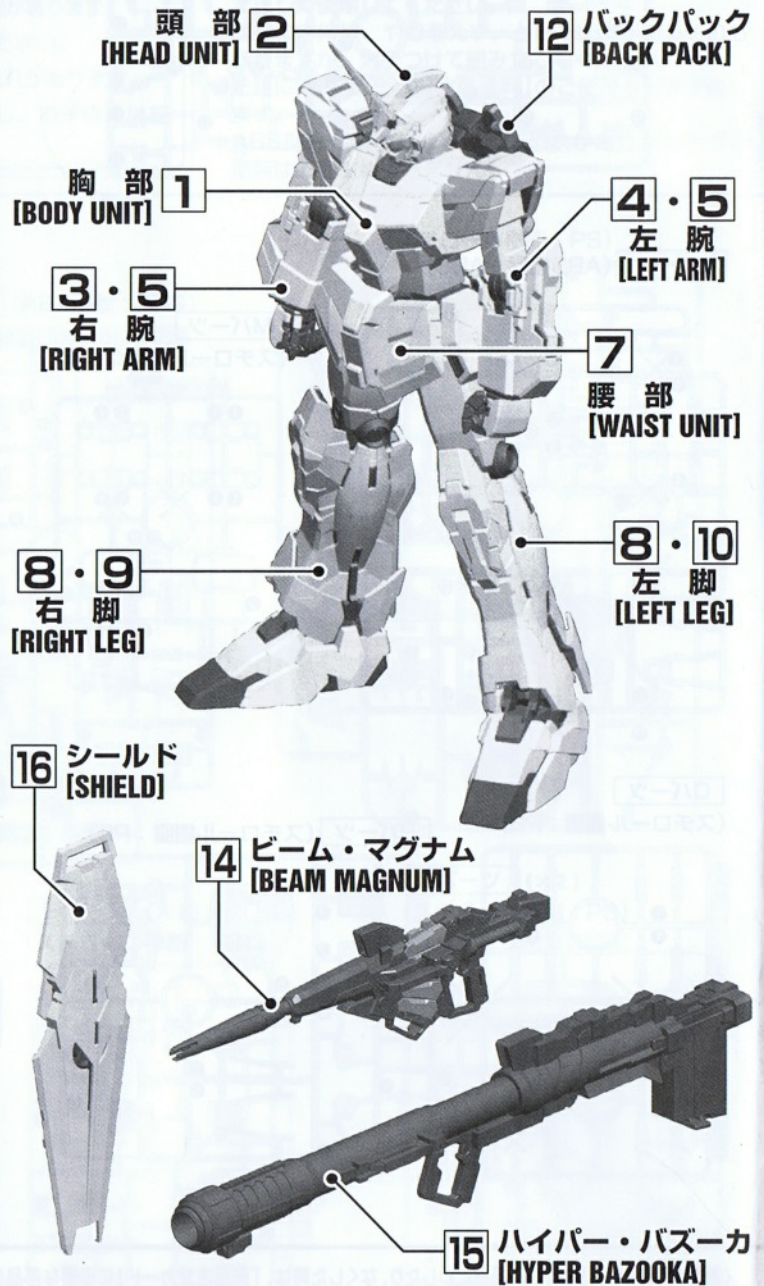
②保護シートをはがし、貼る位置を決めてから、ずれないようにセロハンテープ等で固定し、マークの上からボールペン等の先端の丸い物でこすりつけて定着させます。

③シートを静かにはがし、デカールが定着していない部分が残った場合はシートを元に戻し、その部分を再度こすりつけます。



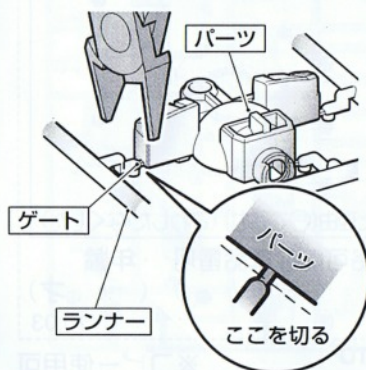
※デカールを貼り間違えた場合は、セロハンテープ等ではがしてください。

説明書をよく読んで完成させましょう

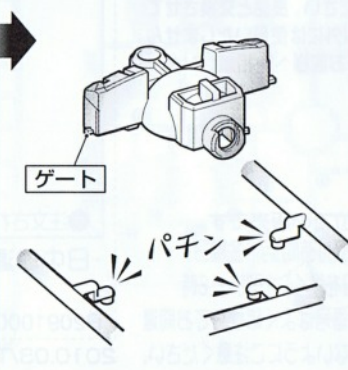


パーツの切り取りかた

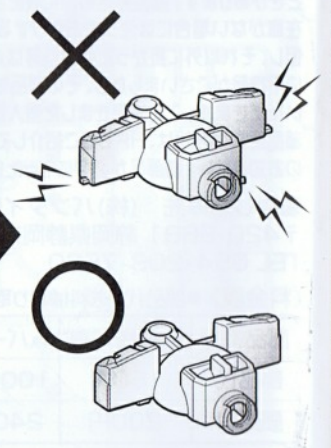
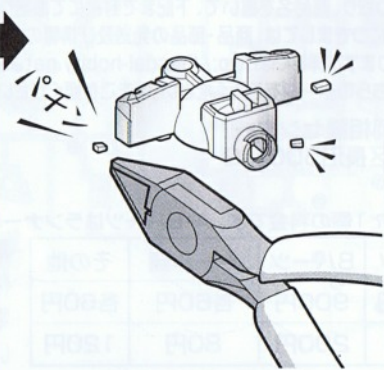
①まず、パーツから少し離れた位置にニッパーの刃を入れて切り取ります。



②パーツを切り離して持ちやすくなったところでゲート跡の処理に入ります。



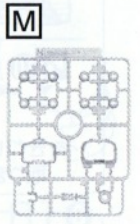
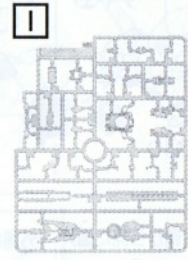
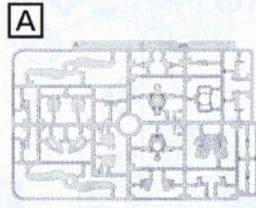
③ニッパーの刃をパーツに密着させてゲートを切り取れば、きれいに仕上がります。



1 BODY UNIT

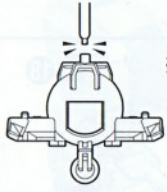


・組立1で使用するパーツ

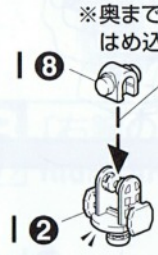


1 (胸部の組立)

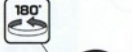
<1> BODY UNIT



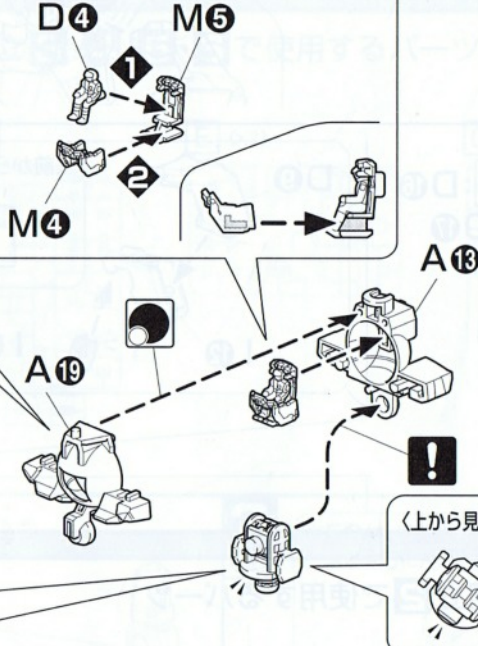
※A10は、ピンを切り取らないように注意してください。



※奥までしっかりと、はめ込みます。

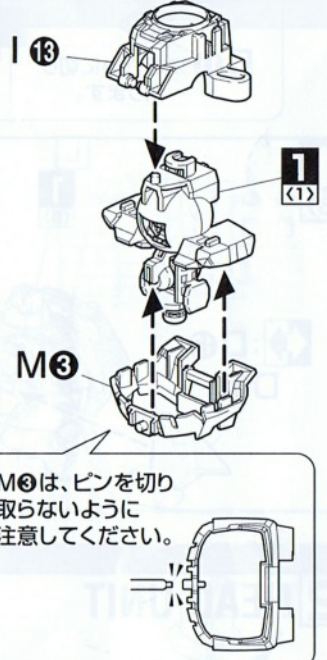


※忘れずにI10を図の位置にしてください。



! (上から見た図)

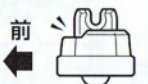
1 <2>



※M10は、ピンを切り取らないように注意してください。

1 <3>

<横から見た図>



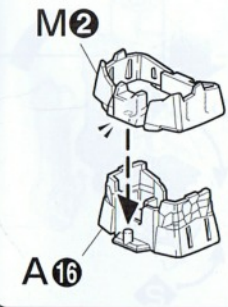
前

1 <2>



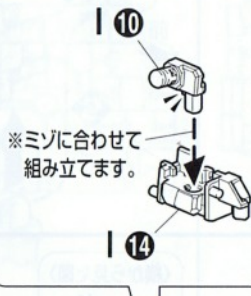
M6

!



M2

A16



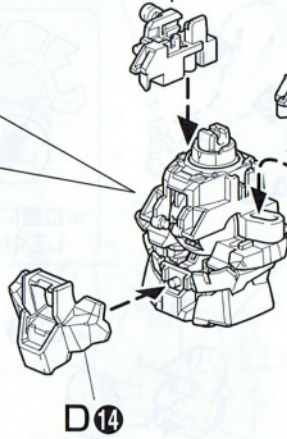
※ミソに合わせて組み立てます。

I14



※ミソに合わせて組み立てます。

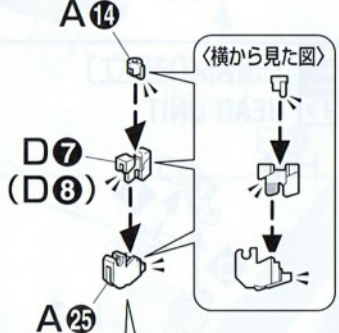
I15



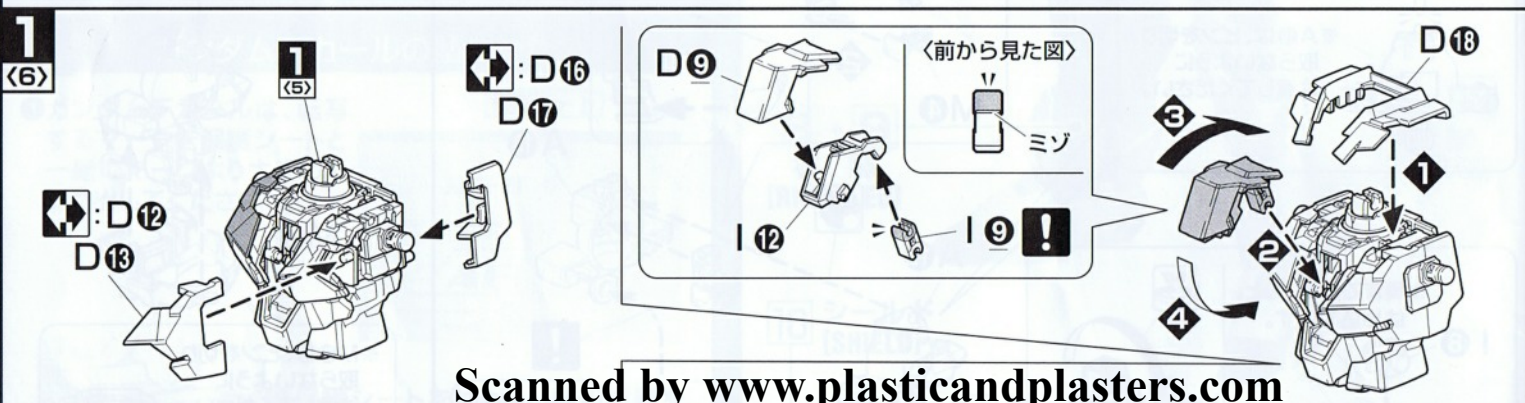
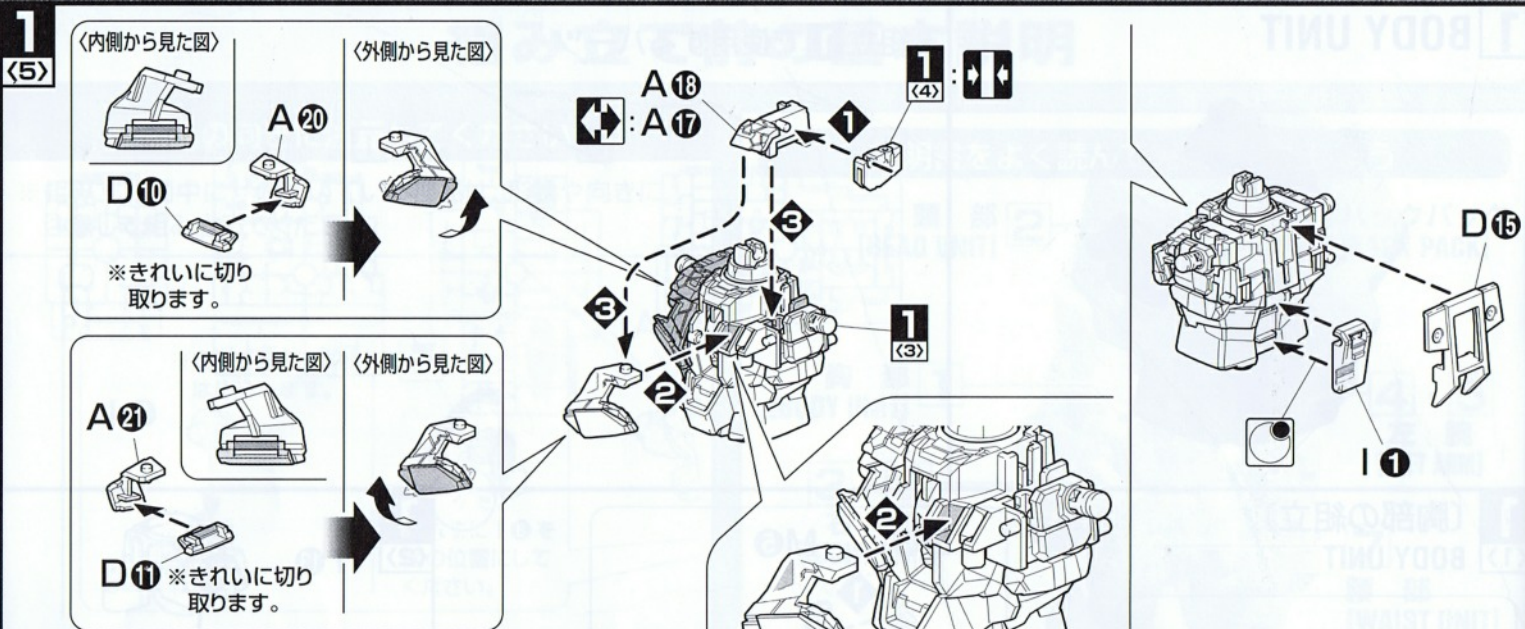
<上から見た図>

1 x2 <4>

※各部品はきれいに切り取ります。

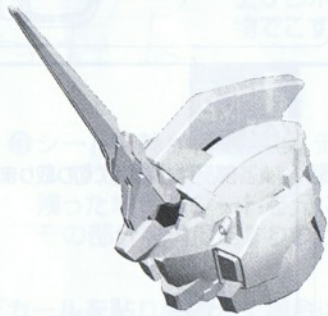


※A10は、ピンを切り取らないように注意してください。

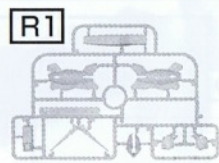
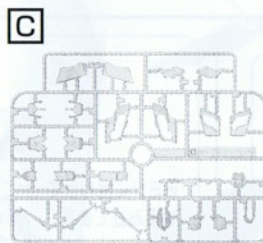
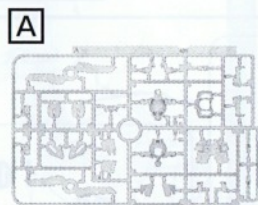


Scanned by www.plasticandplasters.com

2 HEAD UNIT

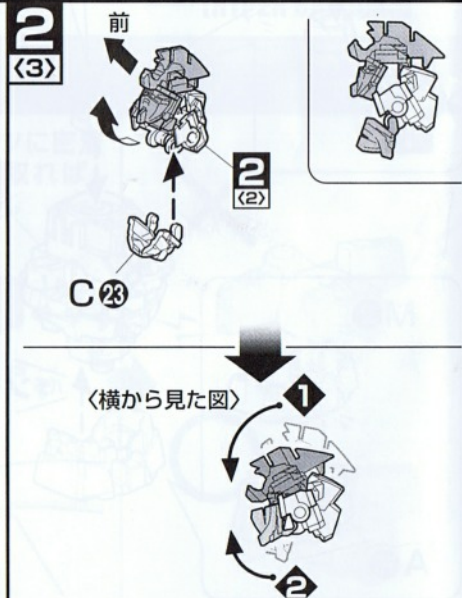
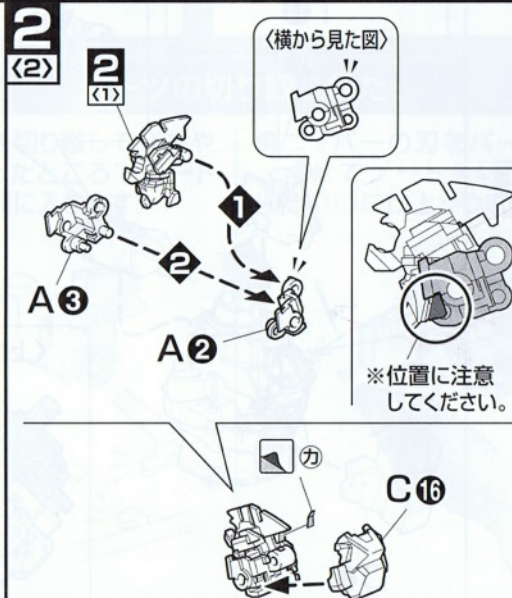
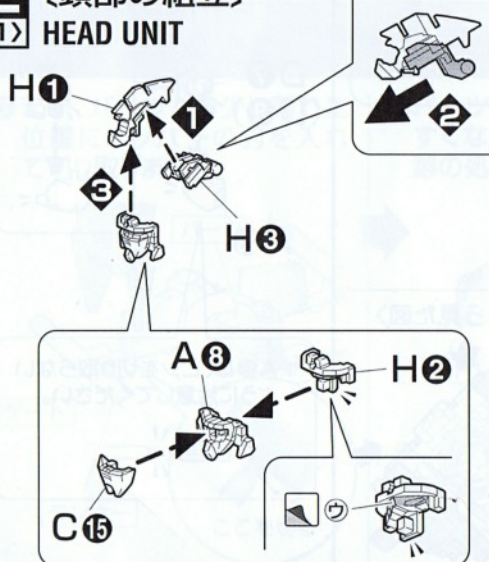


・組立2で使用するパーツ

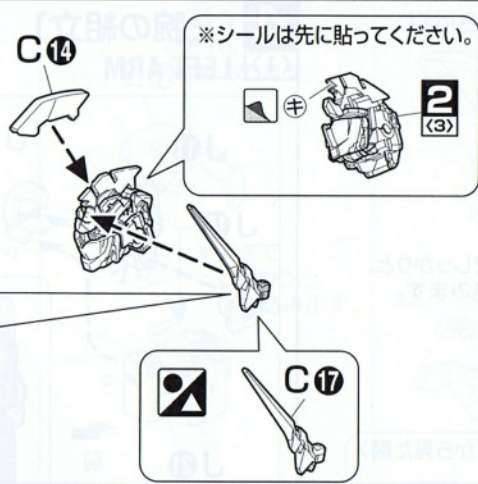
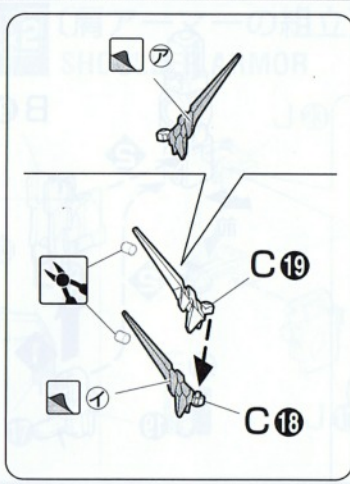


・カラーシール

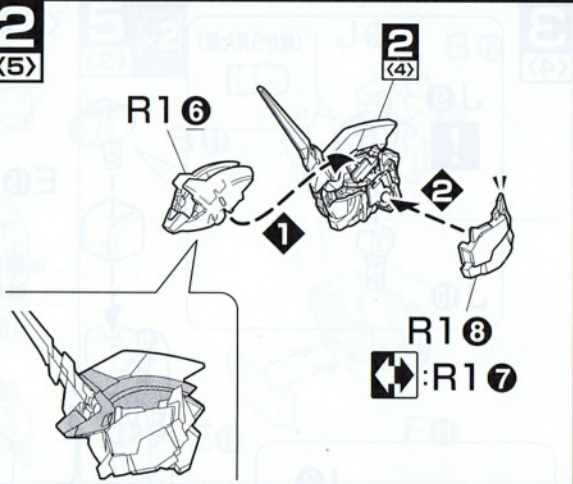
2 (頭部の組立)
(1) HEAD UNIT



2
(4)

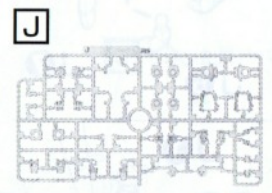
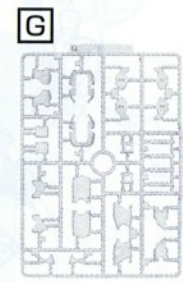
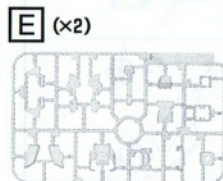
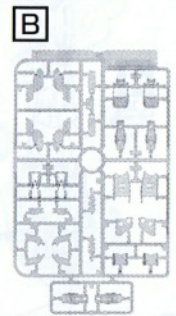


2
(5)

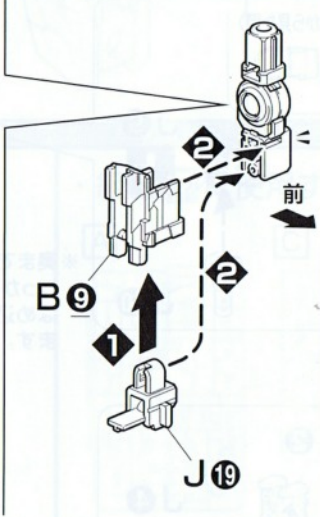
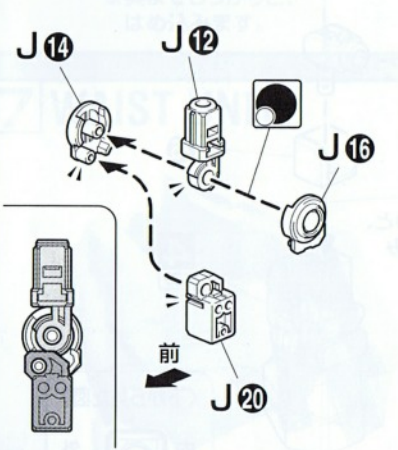


3 4 5 6 ARM UNIT

・組立3・4・5・6で使用するパーツ

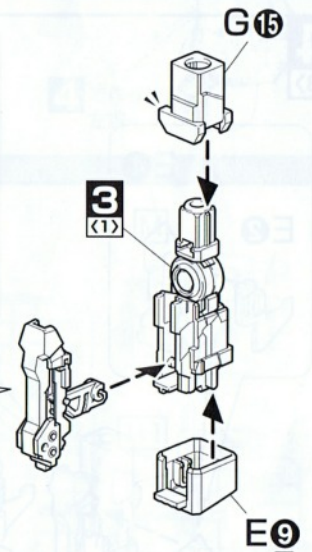
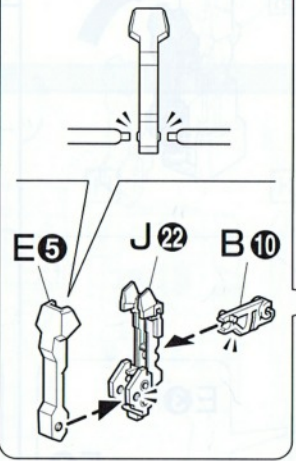


3 (右腕の組立) (1) RIGHT ARM

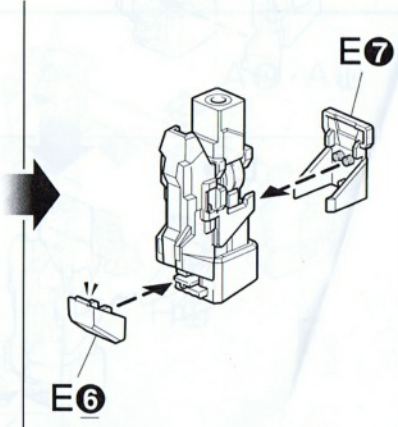
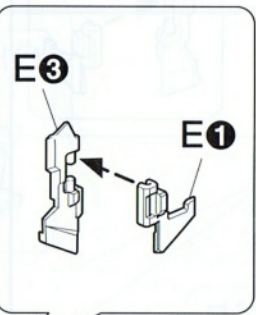
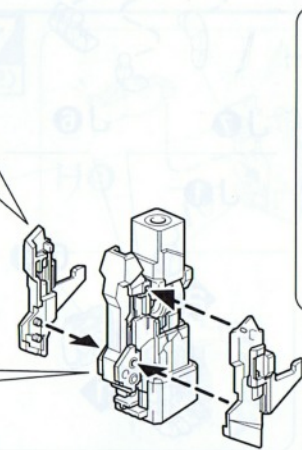
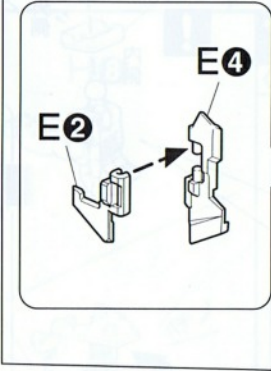
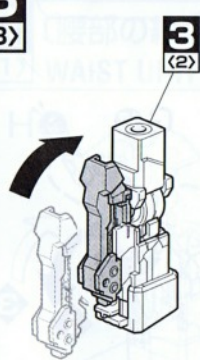


3 (2)

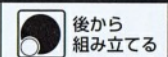
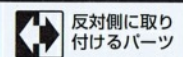
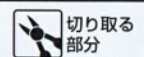
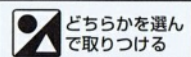
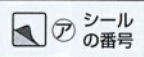
※E6は、突起部分を切り取らないように注意してください。



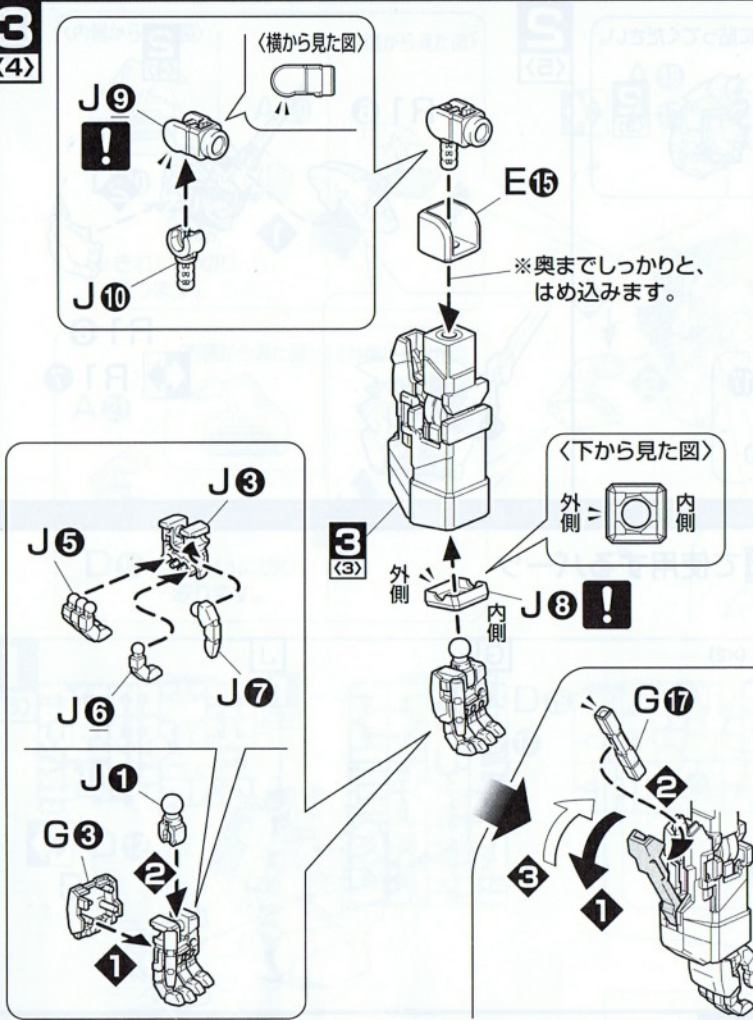
3 (3)



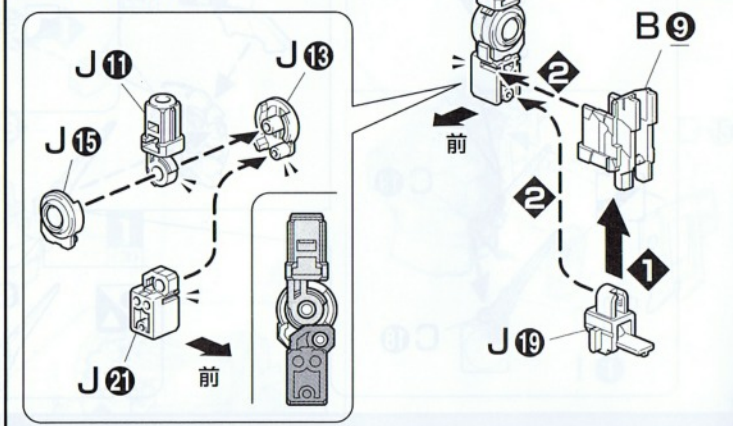
※組立図中の記号説明



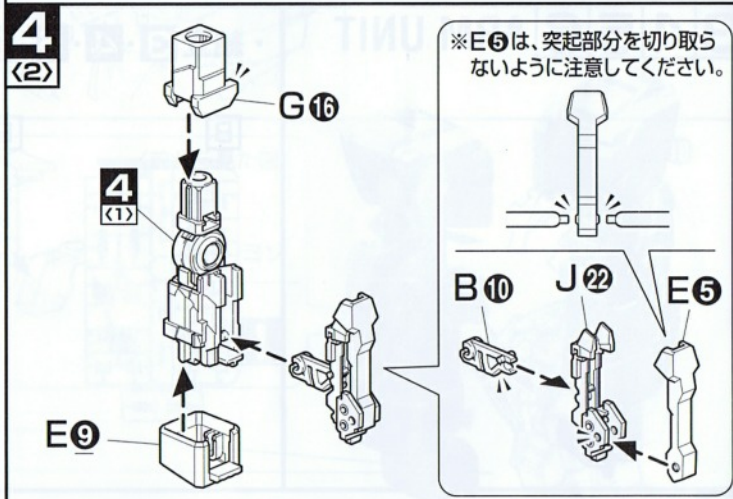
3
(4)



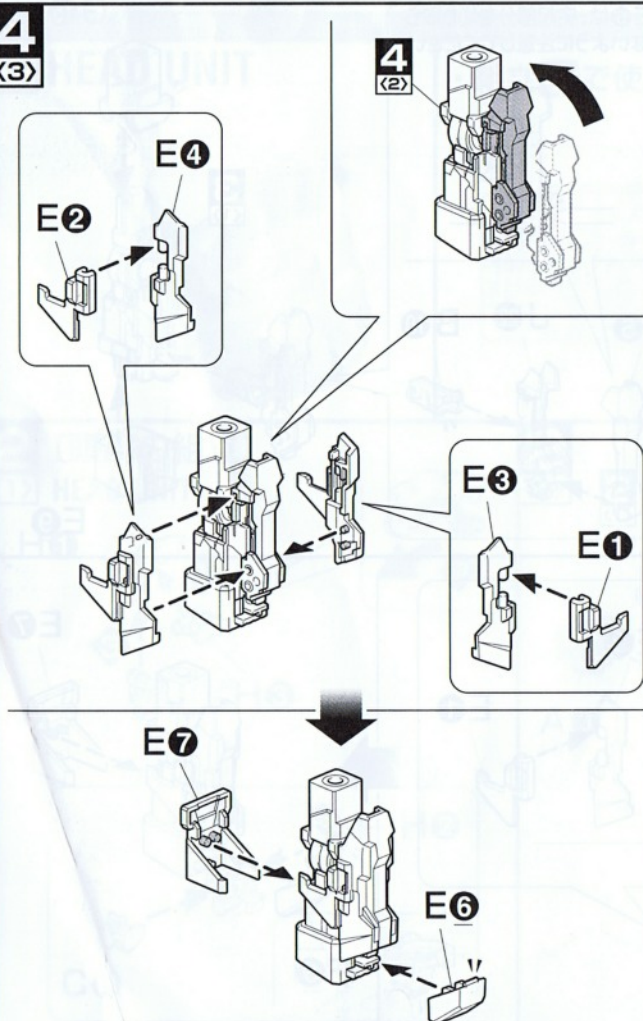
4 (左腕の組立)
(1) LEFT ARM



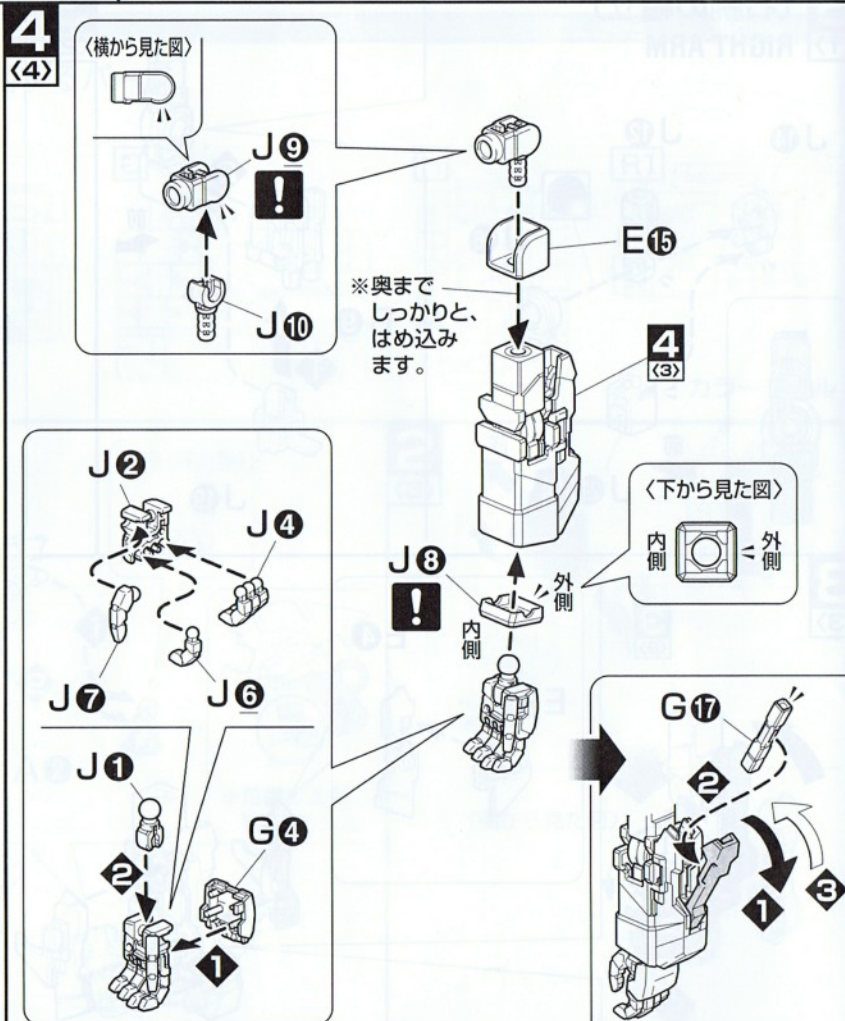
4
(2)



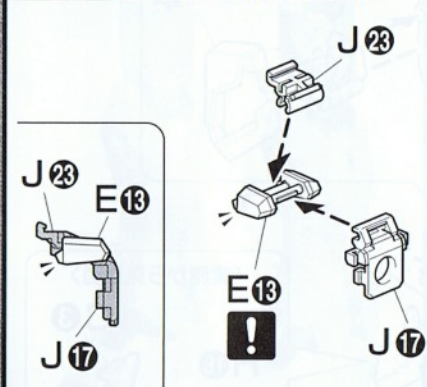
4
(3)



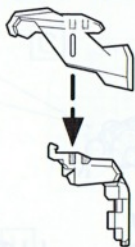
4
(4)



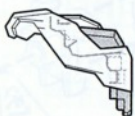
5 (1) 肩アーモアの組立



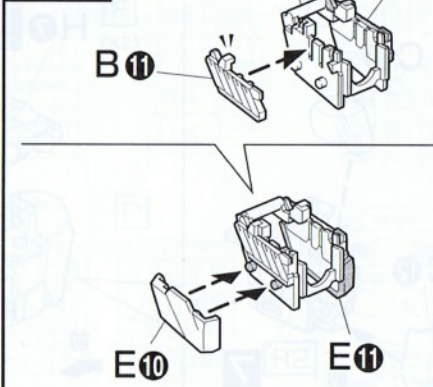
〈横から見た図〉



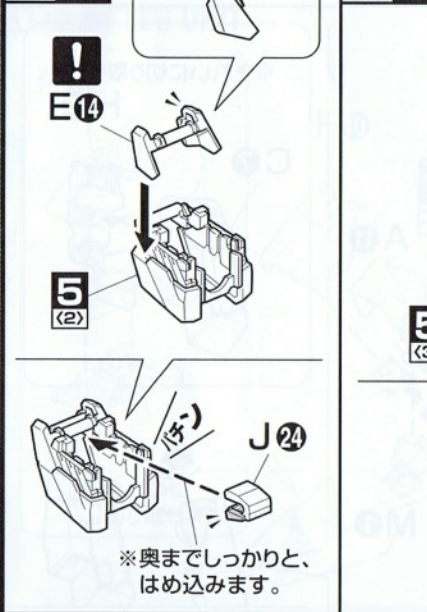
〈完成図〉



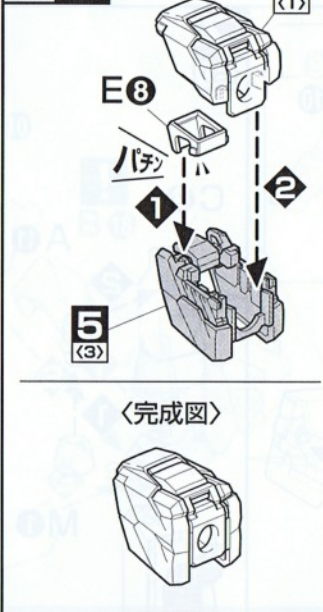
5 (2)



5 (3)

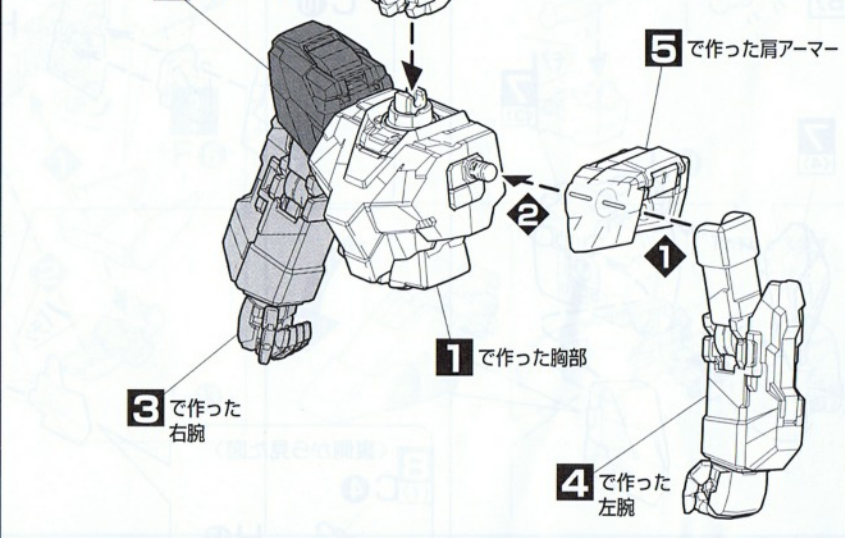


5 (4)



6 (上半身の完成)

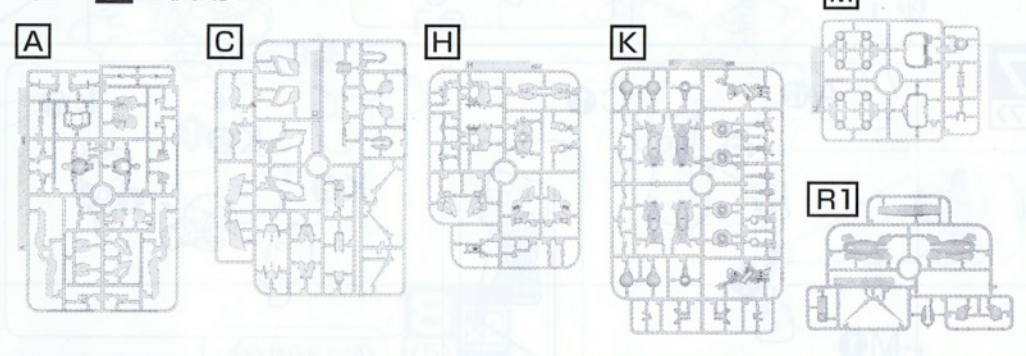
UPPER BODY



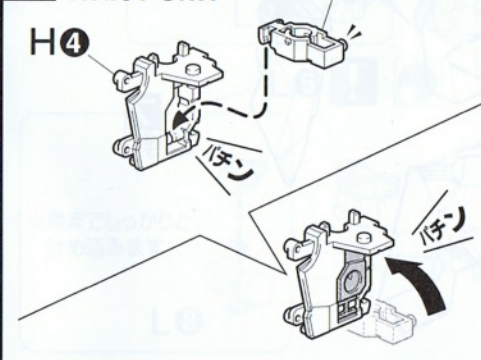
7 WAIST UNIT



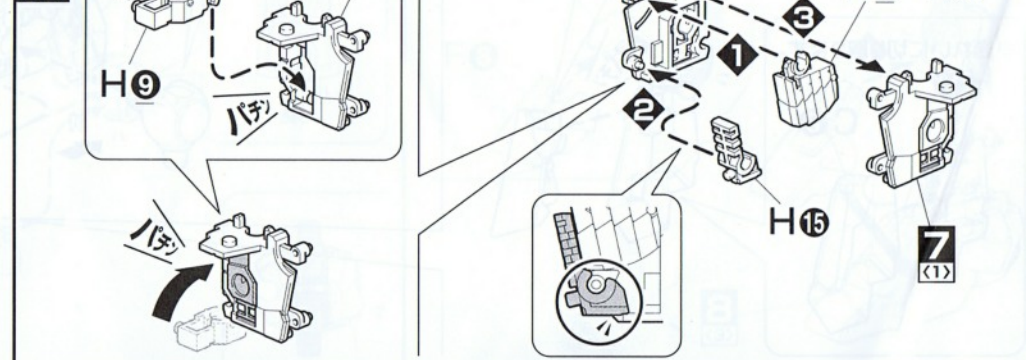
・組立7で使用するパーツ



7 (1) 腰部の組立



7 (2)

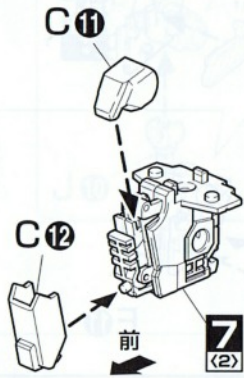


※組立図中の記号説明

! 向きに注意して組み立てる

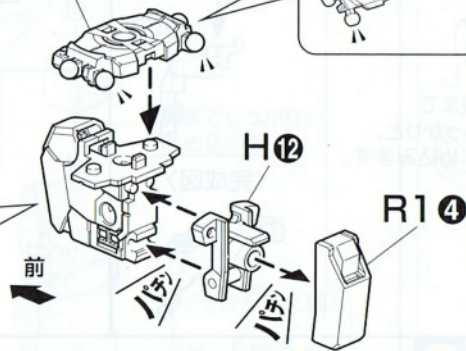
x2 部品を数値の個数作ります

7
(3)

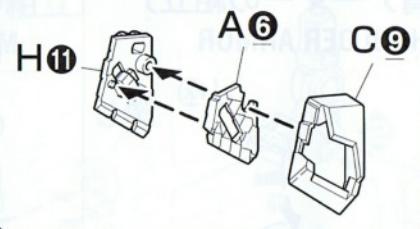


H7 !

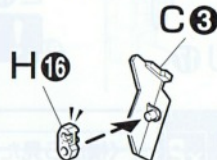
〈上から見た図〉



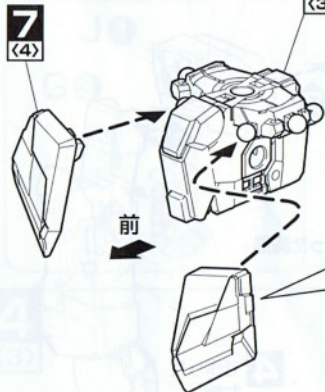
7
(4)



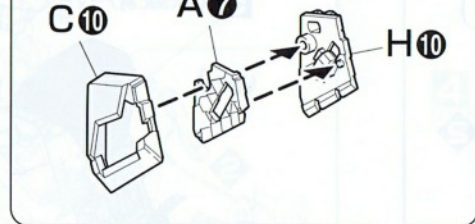
〈裏側から見た図〉



7
(5)



C10 A7 H10



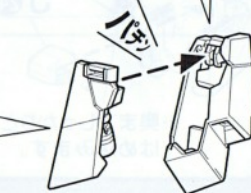
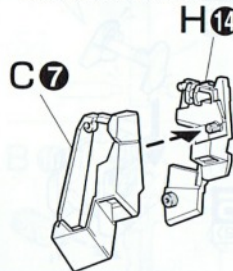
〈裏側から見た図〉



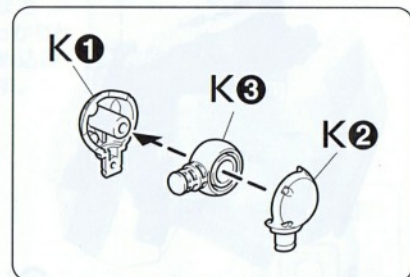
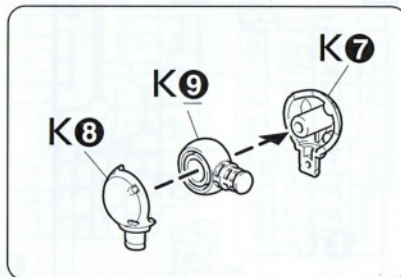
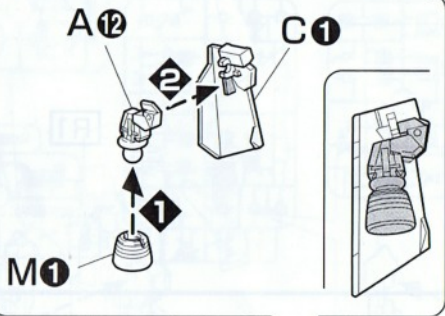
7
(6)



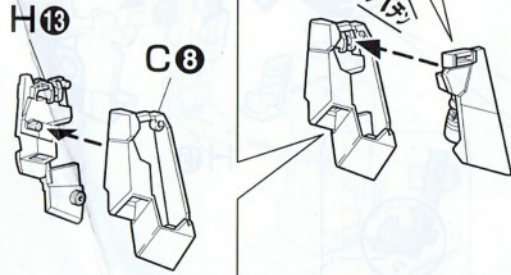
※きれいに切り取ります。



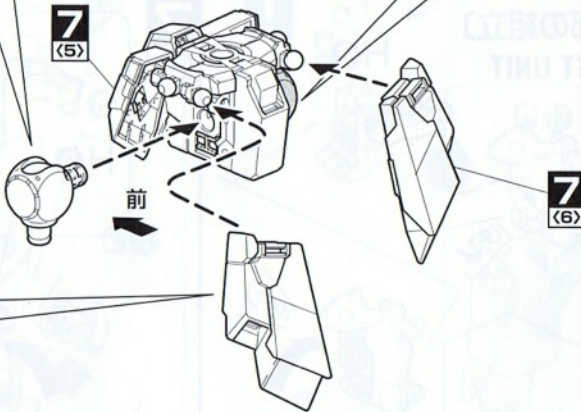
7
(7)



※きれいに切り取ります。

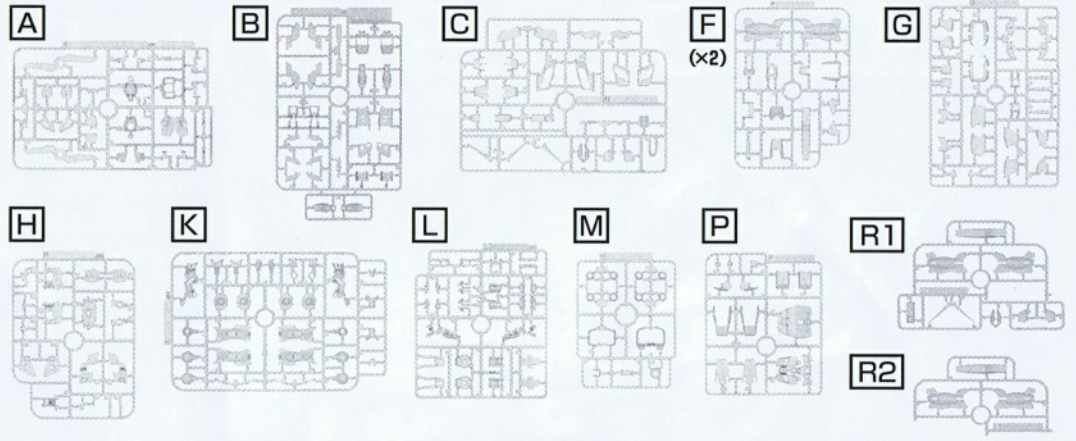
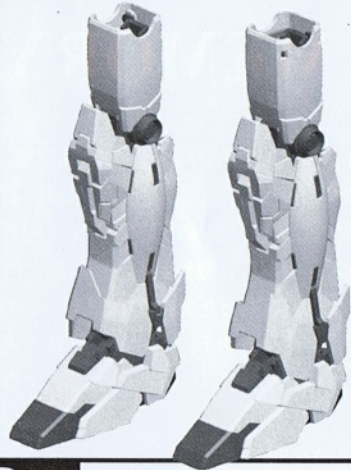


7
(5)

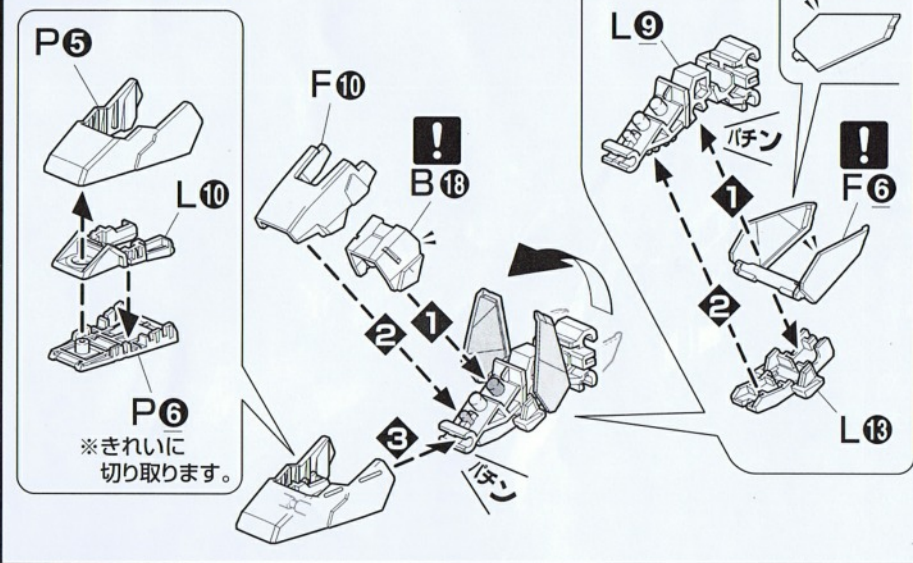


8 9 10 11 LEG UNIT

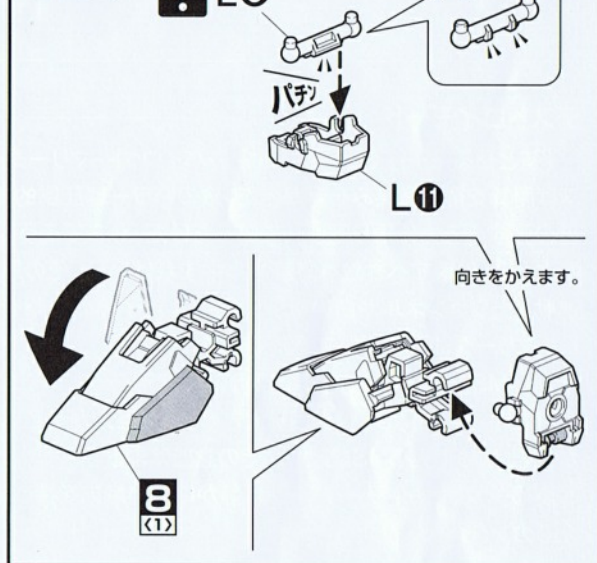
・組立8・9・10・11で使用するパーツ



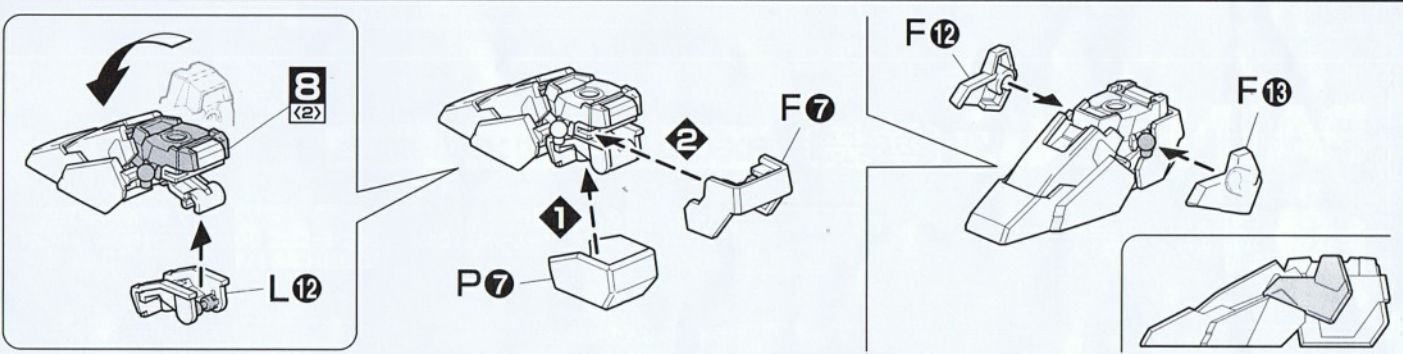
8 (1) x2 脚部の組立 LEG UNIT



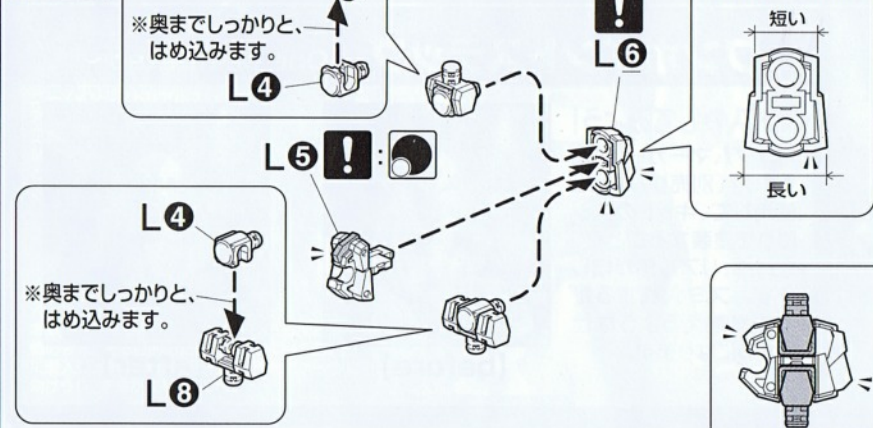
8 (2) x2



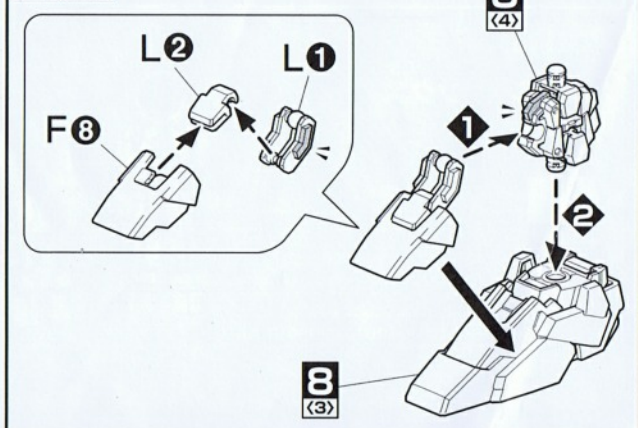
8 (3) x2



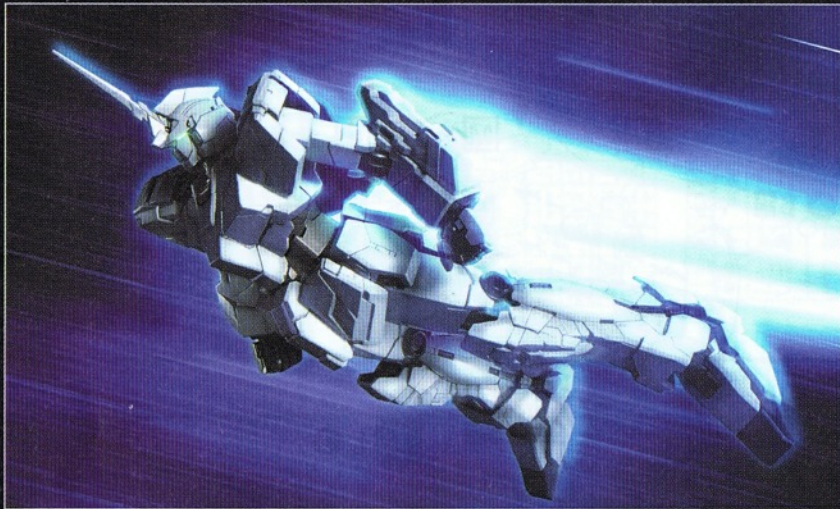
8 (4) x2



8 (5) x2



U.C.0096 THE La+ MEMORY



最終テスト

建造中の工業コロニー（インダストリアル7）月側の暗礁宙域。その静寂な闇の中で、一つの星が瞬く。周辺に漂うデブリの「群れ」ともいえる高い密度の間を、スラスターの蒼い残光を引きながら疾駆する白いモビルスーツ。人型機動兵器—兵器と呼ぶにはためらわれる神秘的な印象をもった純白の機体は、そのモチーフとなった神獣の獠猛な性格を体現するかのよう、もはや「壁」とも呼ぶに相応しい密度のデブリ群へ恐れることなく加速していく。

自らの力を試しつつ、驚異的な機動性をもって奔放に宙空を躍る一角獣。その姿を、後に手綱を取ることになる運命の少年、バナー・リンクスに感知されていることも知らずに—。

デストロイモード

「壁とせる……!」《クシャトリヤ》のパイロット、マリーダ・クルスは勝算を得た微笑みを浮かべた。敵のパワーは圧倒的だが、その強すぎる力に振り回されているだけだ。今までそうしてきたように、破壊すべき敵へ意識を集中すればいい。その思惟に連動したファンネルが白いMSへ殺到し、粒子弾の直撃を確信したマリーダは再び驚愕する。

白いMSの全身から赤い燐光が輝き、変形……いや、もはや変身と呼ぶに相応しい、一回り大きくなった巨人がそこにいたからだ。初めて見るMS。しかし、その意匠はまるで—。

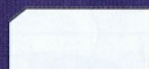
謎の少女、オードリー・バーンは静かに強い意志を持って、呟く。「ガンダム……!」



※写真はイメージです。

※よりリアルに仕上げたい方は、下の基本色をご覧ください。※塗装にはより安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。

PAINTING (塗装) RX-0 ユニコーンガンダム 指定色



本体などの塗装色
ホワイト(100%)



バックパックなどの塗装色
ブルー(75%) + クリアレッド(10%)
+ シルバー(15%)



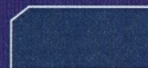
アンテナ内側の塗装色
イエロー(60%) + ホワイト(30%)
+ オレンジ(10%)



腹部などの塗装色
黒鉄色(90%) + シルバー(10%)



ライフルなどの塗装色
ニュートラルグレー(95%)
+ グリーン(5%) + ホワイト(少量)



エネルギー・バックなどの塗装色
ネービーブルー(95%)
+ ダークグリーン(5%)

●ABS部分への塗装は破損する恐れがありますので、塗装はお勧めできません。※カラー配合は参考値であり、写真とカラーガイドの色は異なる場合があります。

FIGURE

バナー・リンクス ノーマルスーツ



ノーマルスーツの塗装色
ホワイト(100%)



ノーマルスーツ ラインの塗装色
モンザレッド(100%)



ノーマルスーツ グレー部の塗装色
ニュートラルグレー(95%) + グリーン(5%)
+ ホワイト(少量)



ワンポイントステップ ~One point step~

スミ入れしてみよう!

ガンダムマーカ―/スミ入れ用(別売り)などを使用して、キットのスジ彫りを塗装することで、立体感、リアル感が増します。スミ入れするだけで見違えるような仕上がりになります。



[before]



[after]

機動戦士ガンダムUCとは?

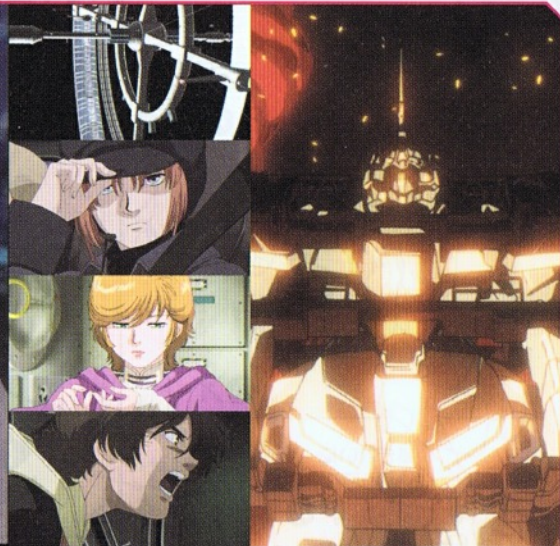
『機動戦士ガンダムUC(ユニコーン)』は、『月刊ガンダムエース』に連載されていた、作家・福井晴敏による同名人気小説をサンライズが企画、1話60分・全6話構成のOVAとして映像化する、『機動戦士ガンダム 逆襲のシャア』の3年後が舞台の新しいガンダムシリーズ作品です。

Story

U.C. (Universal Century:宇宙世紀) 0001 — 宇宙移民の開始が宣言され、新たな時代が始まろうとしていた。そんな折、改暦セレモニーが行われていた地球連邦政府首相官邸、宇宙ステーション〈ラプラス〉が爆破テロにより粉々に砕け散る。貧困からテロに加わった青年サイアムは、〈ラプラス〉の爆発に巻き込まれ、残骸の中であるものを発見する。それは後に「ラプラスの箱」と呼ばれることになる禁忌の箱だった。

『ラプラスの箱』を開けてはならない。

それが何であるのか、知る者はほとんどいない。『箱』の秘密は、サイアムの元で眠り続けた――。



HG
UNIVERSAL CENTURY

GUNDAM UNICORN

DESTROY
モード

ユニコーンモード

RX-0 ユニコーンガンダム [DESTROYモード]
(1/144 HGUC)

全身に露出するサイコフレームにはクリアパーツを採用。変形機構は排除し、外装部分は別パーツ化。DESTROYモードのプロポーション再現に重点を置いた仕様。

RX-0 ユニコーンガンダム [ユニコーンモード]
(1/144 HGUC)

ハイパー・バズーカ、ビーム・サーベル、シールドをセット。変形機構を排除し、ユニコーンモードのプロポーション再現に重点を置いた仕様。



バナージ・リンクス

本編の主人公。スペースコロニー(インダストリアル7)のアナハイム・エレクトロニクス工業専門学校に通う学生。謎の少女オードリー・バーンと出会い「ラプラスの箱」を巡る事件に巻き込まれていく。



オードリー・バーン

本編のヒロイン。「袖付き」と呼ばれる反政府組織の要人。ある目的のため「インダストリアル7」に潜入し、命の危険に瀕したところをバナージに助けられ、運命が変わっていく。



マリーマ・クルス

「袖付き」と呼ばれる反政府組織に所属し、MSクシャトリヤを駆る女性パイロット。階級は中尉。



D-50C ロト
(1/144 HGUC)

全高90mmと小型ながらABS製フレームでタンク形態への変形機構を再現。マシン・キャノン、ロング・キャノン、メガ・マシン・キャノンなどオプション武装をセット。2種が並べられるツインセット仕様。

RGZ-95 リゼル
(1/144 HGUC)

一部差し替えてウェイブライダー形態への変形を再現。両形態時のプロポーションが追求された可変キット。所属部隊であるロンド・ベルのマークなどもマーキングシールで付属。

RGM-89S
スタークジェガン
(1/144 HGUC)

ビーム・ライフル、ハイパー・バズーカ、3連装ミサイル・ポッドに加えてバルカン・ポッド・システムをセット。ロンド・ベルのマークや、組み合わせ可能な機体番号などを再現可能なマーキングシールも付属。

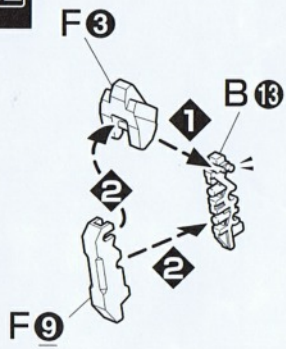
AMS-129 ギラ・ズール
(1/144 HGUC)

ビーム・マシンガン、ビーム・ホーク、ハンド・グレネード、シュツルム・ファウストなど特徴的な武装をセット。エンゲレーピングや部隊マークをシールで再現。

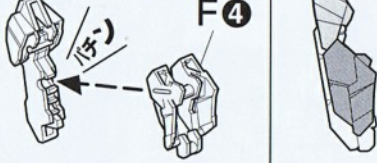
NZ-666 クシャトリヤ
(1/144 HGUC)

4枚の巨大なバンダーを支えるアームは、フレキシブルに可動し、様々な位置で確実に保持・ロックする機構を採用。サブ・アーム、ファンネル、ビーム・サーベルなどの武装も装備。全身をバンダーで包み込む収納形態も再現可能。

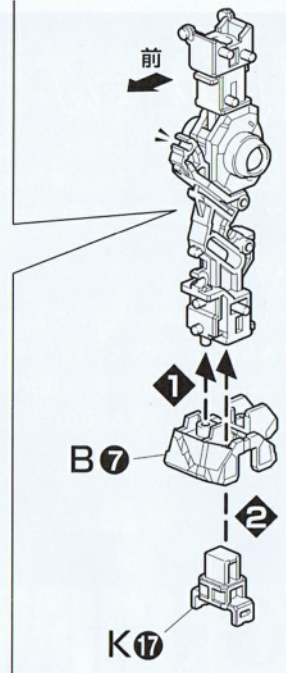
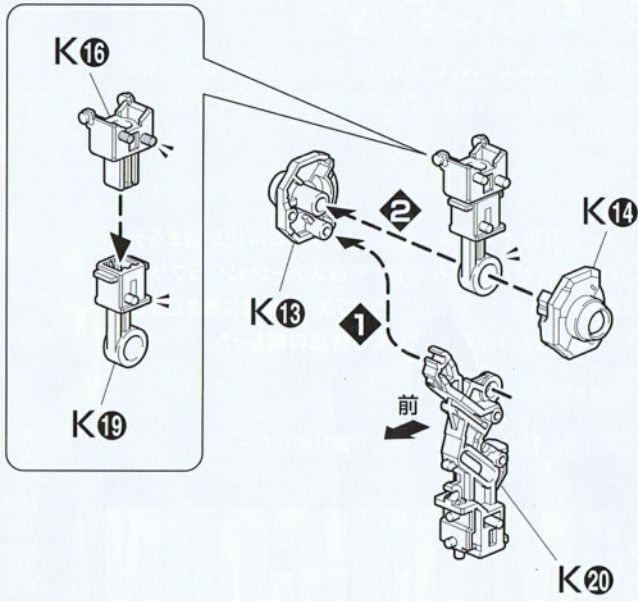
8
(6) x2



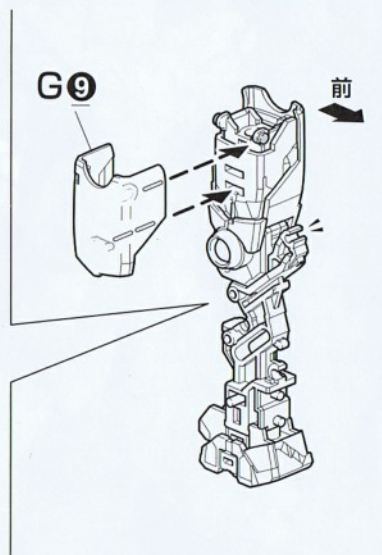
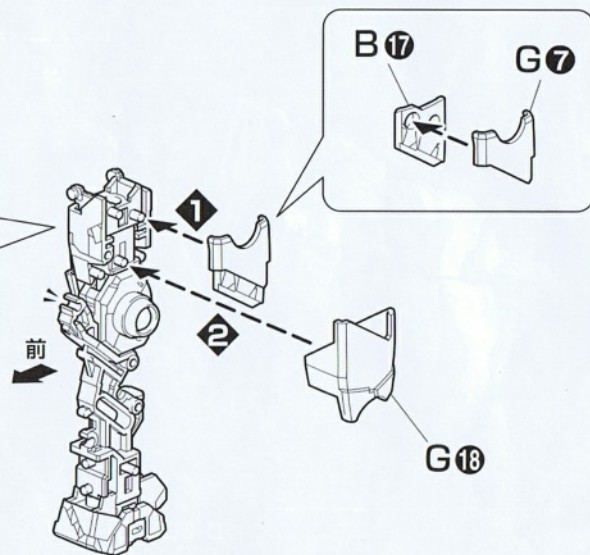
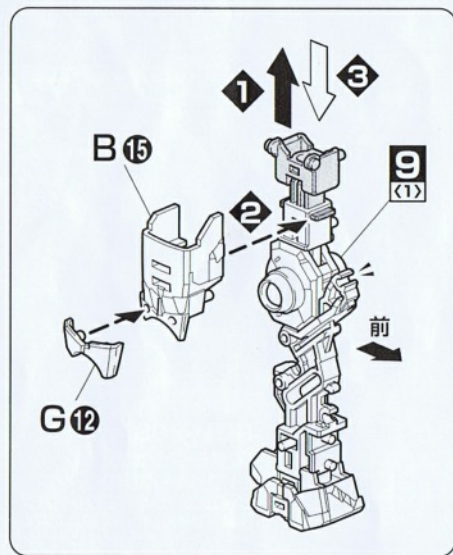
※きれいに
切り取ります。



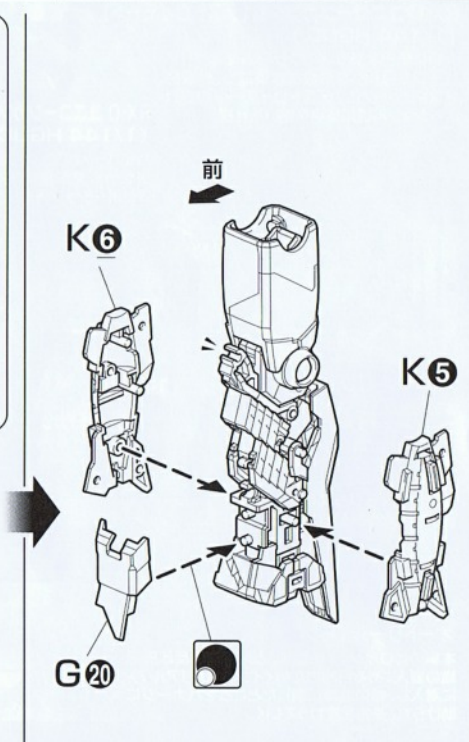
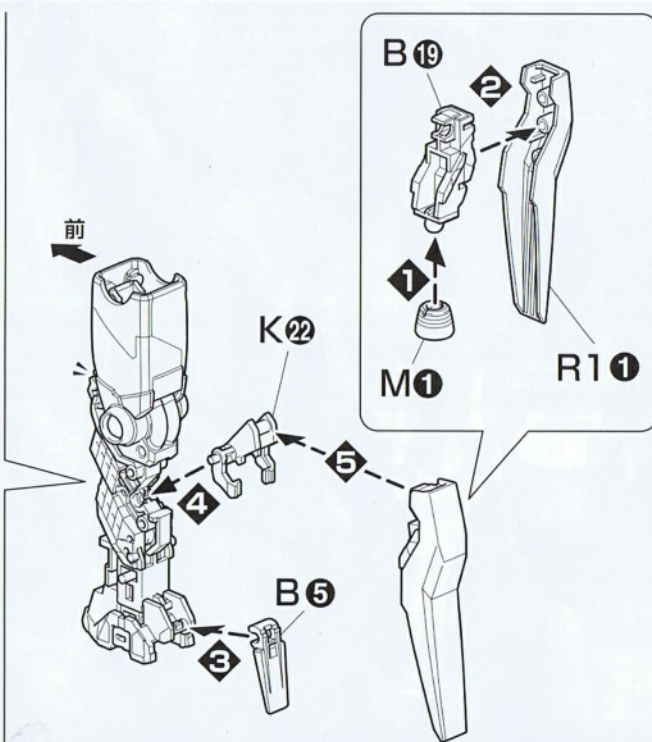
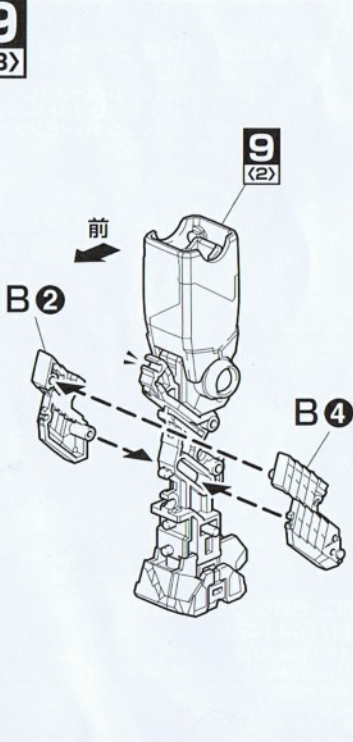
9 (右足の組立)
(1) RIGHT LEG



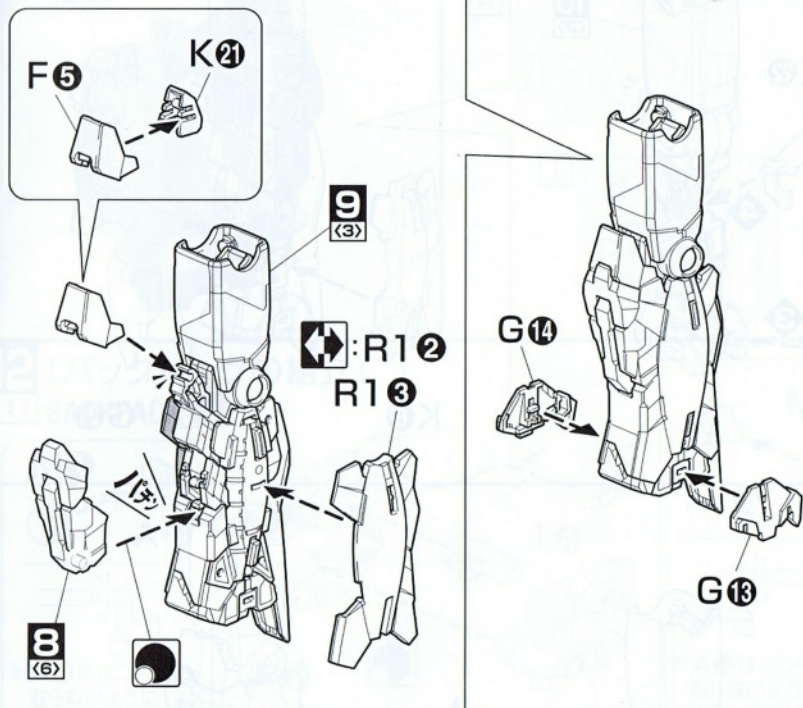
9
(2)



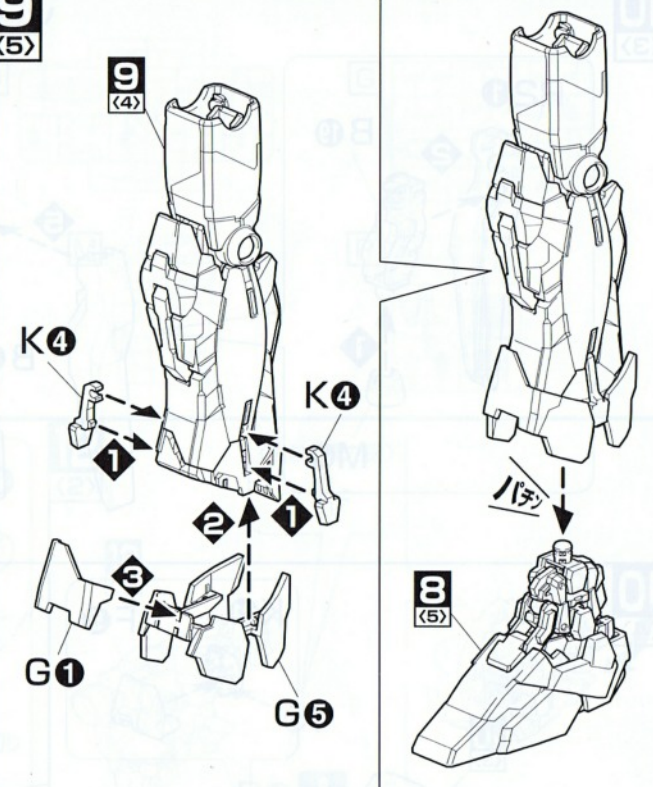
9
(3)



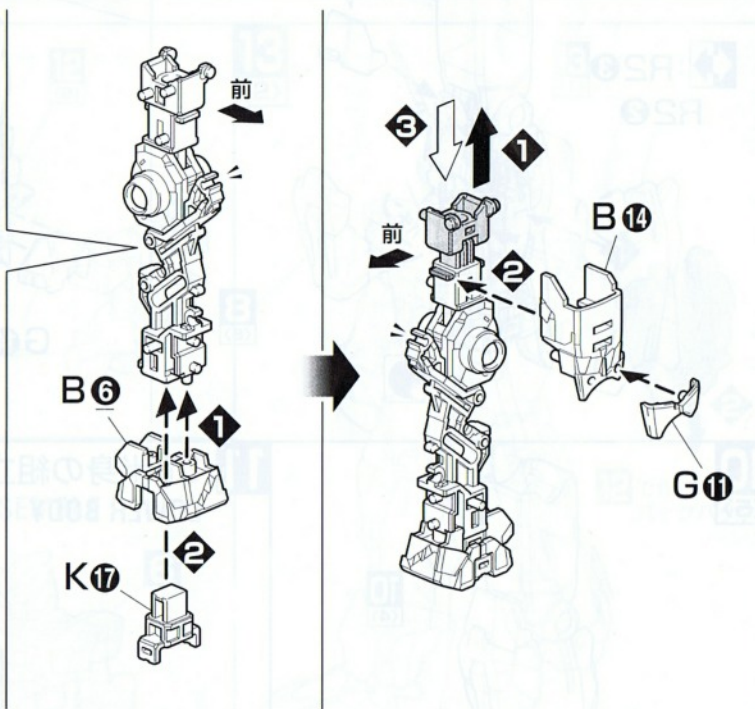
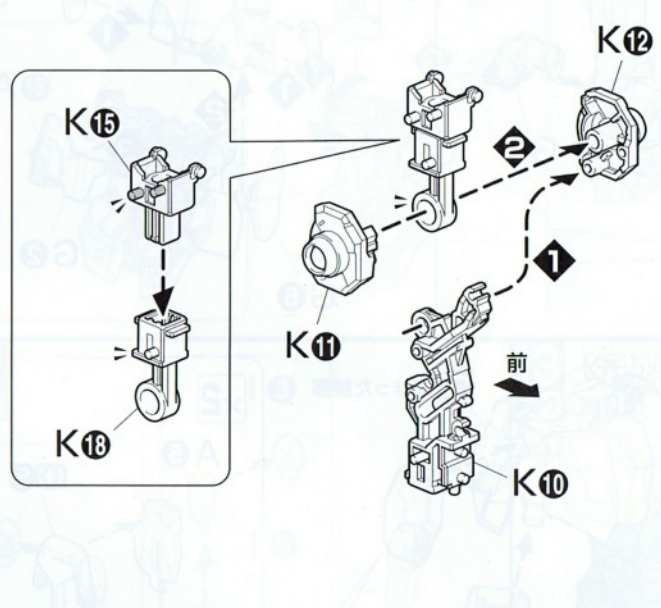
9
(4)



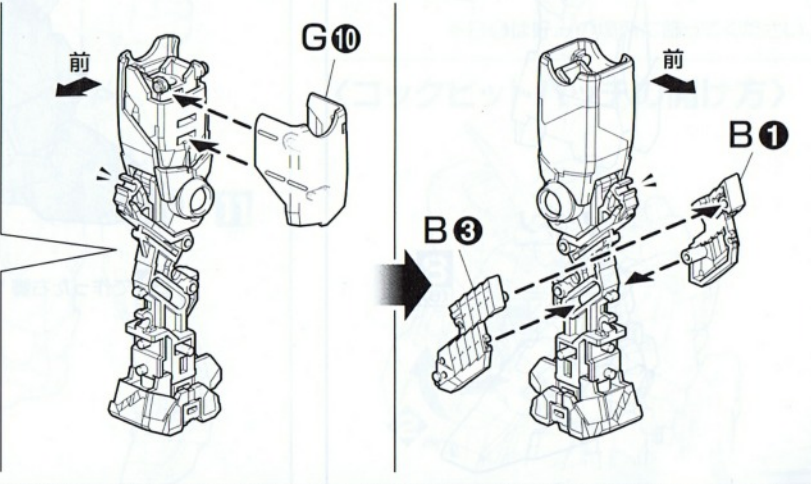
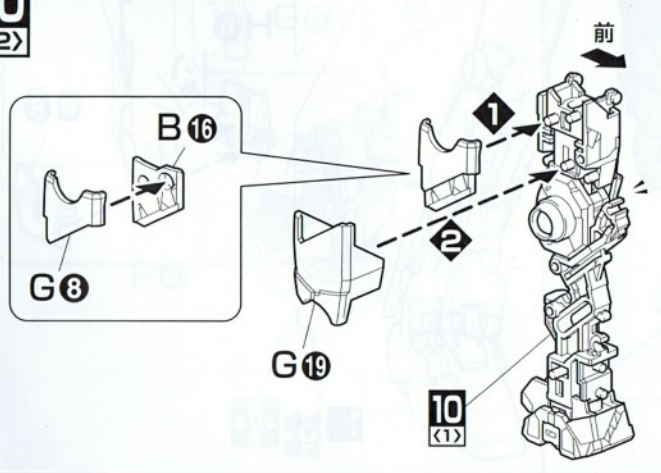
9
(5)



10 (左脚の組立)
(1) LEFT LEG

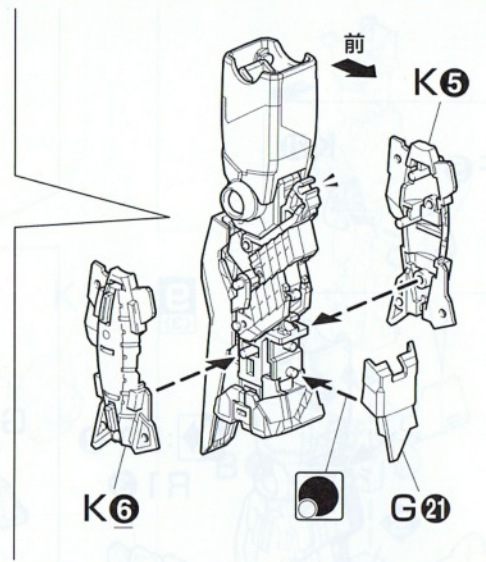
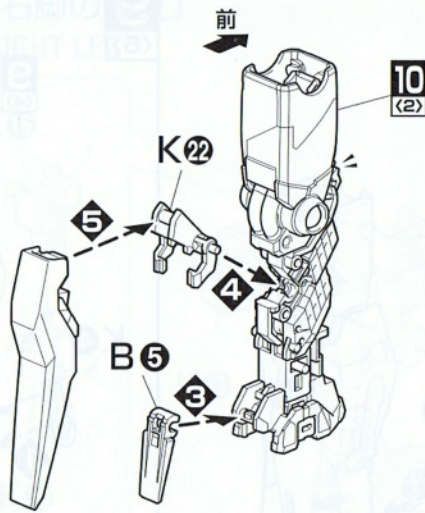
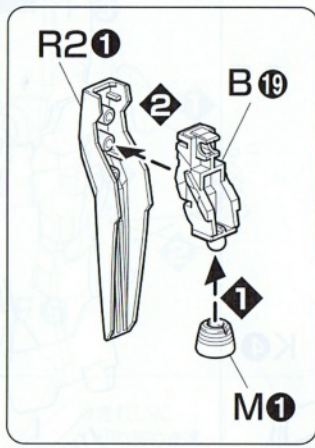


10
(2)

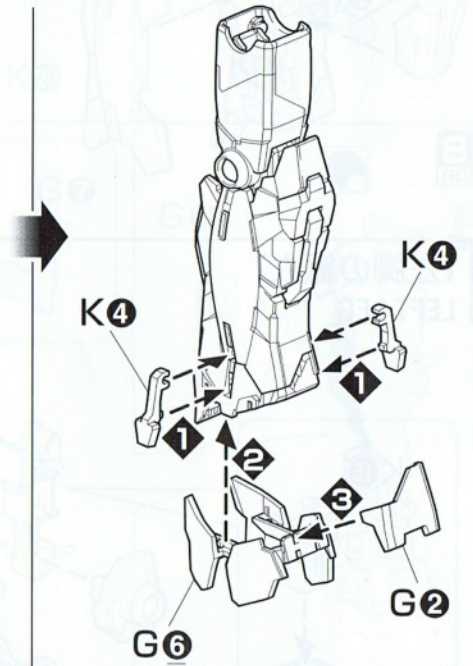
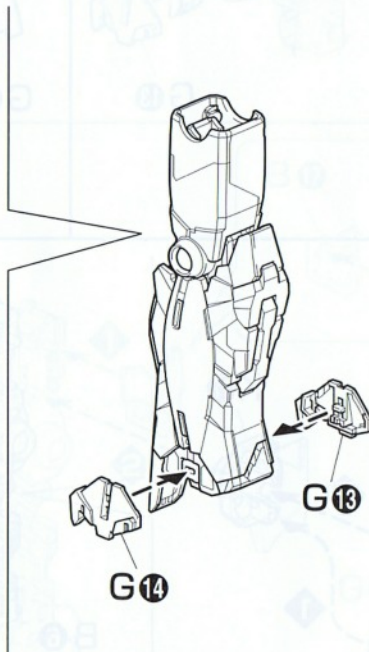
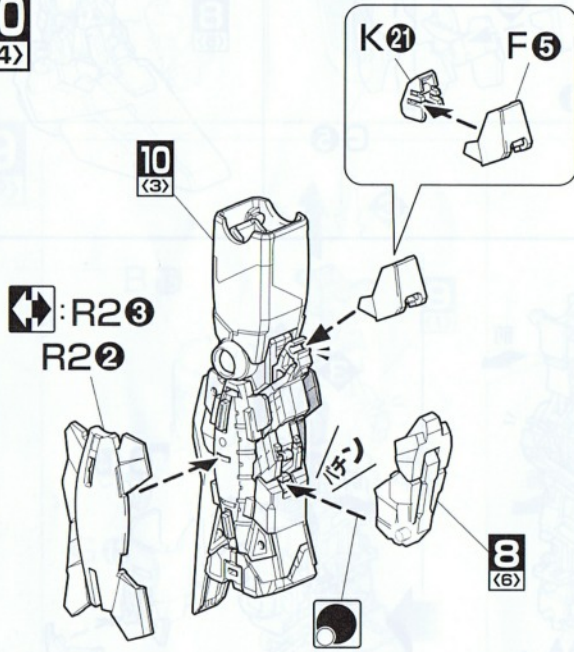


※組立図中の記号説明
 反対側に取り付けるパーツ
 後から組み立てる

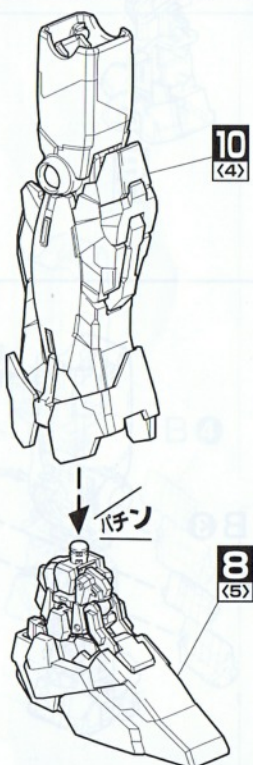
10
(3)



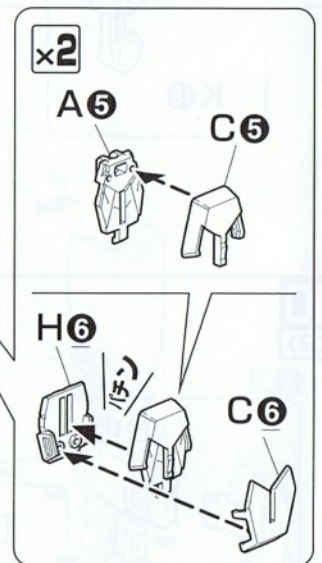
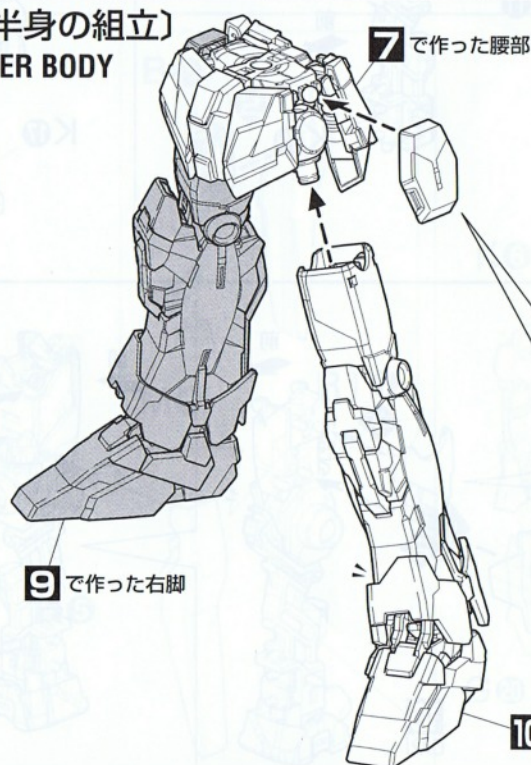
10
(4)



10
(5)

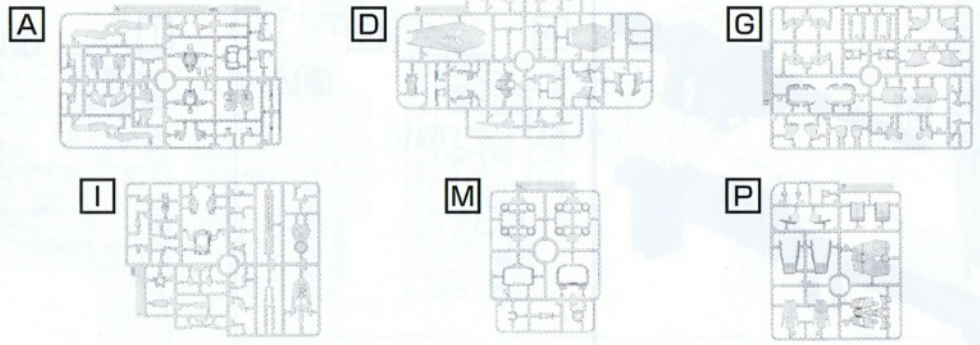


11 〔下半身の組立〕
LOWER BODY



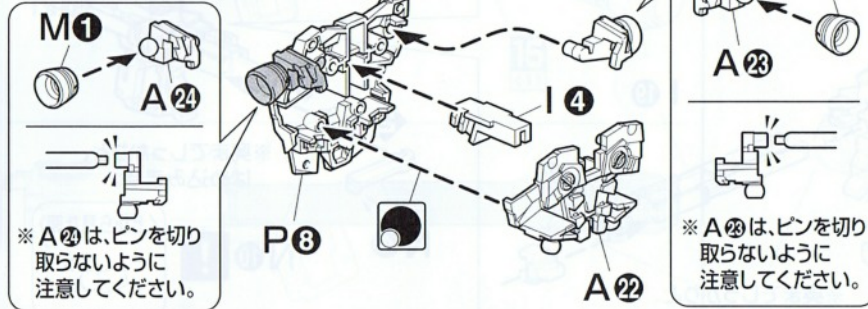
1213 BACKPACK UNIT

・組立12・13で使用するパーツ

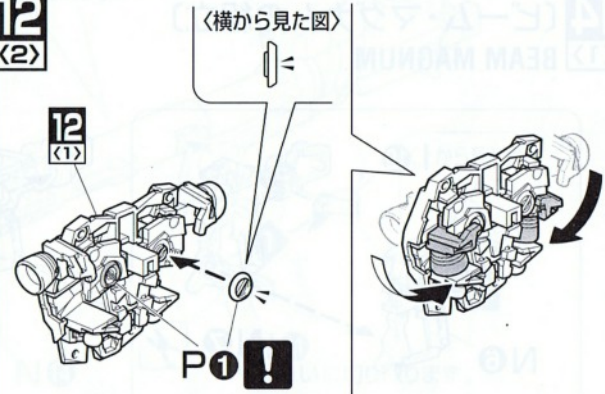


12 [バックパックの組立]

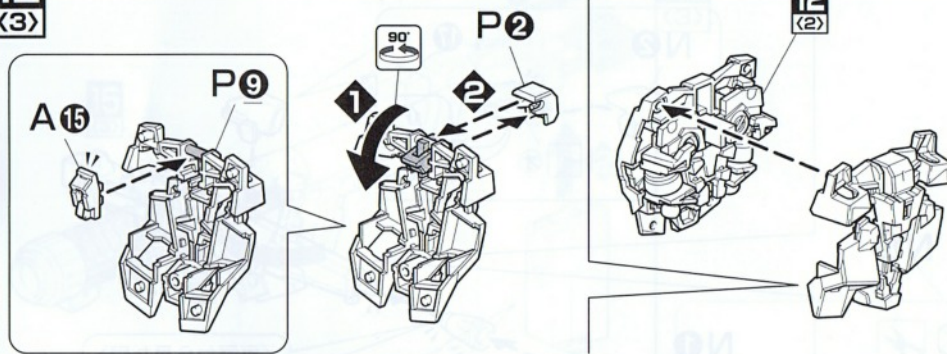
<1> BACKPACK UNIT



12 <2>



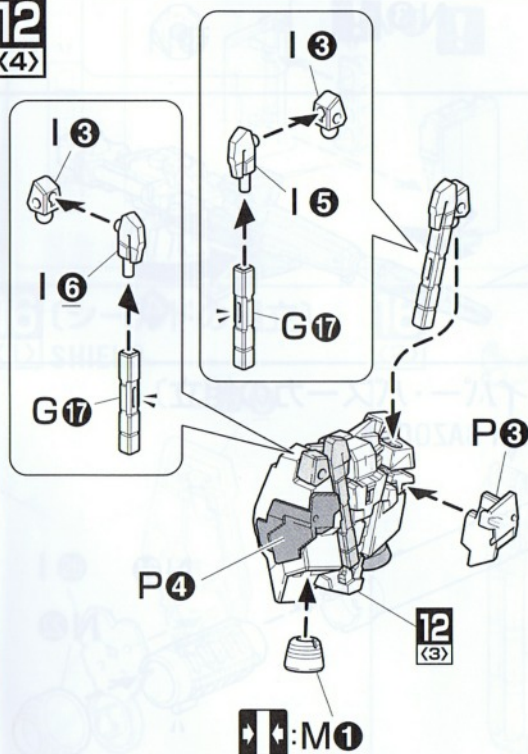
12 <3>



13 <2>

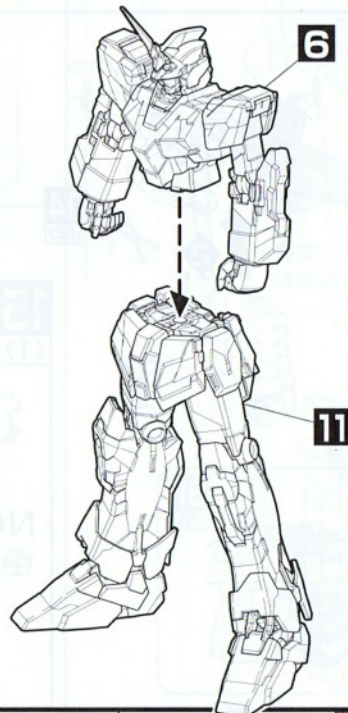


12 <4>



13 [完成]

<1> FINAL ASSEMBLY



<コックピットハッチの開け方>



※組立図中の記号説明

● 後から組み立てる

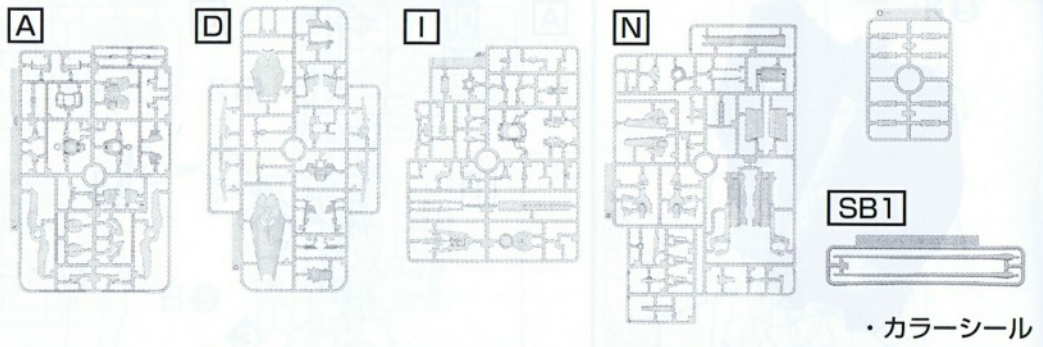
! 向きに注意して組み立てる

90° 数値に合わせて回転させます。

⇄ 両側に同じパーツを取りつける

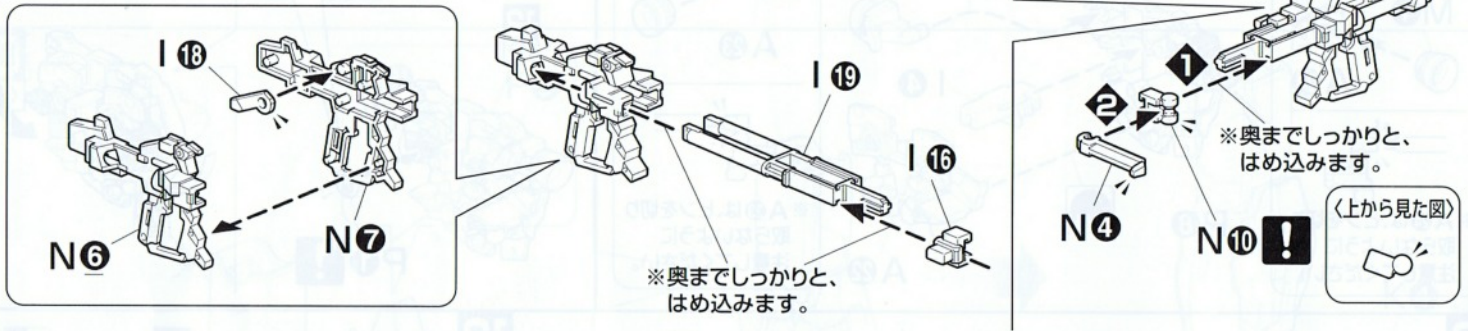
14 15 16 17 WEAPONS

・組立 14・15・16・17 で使用するパーツ

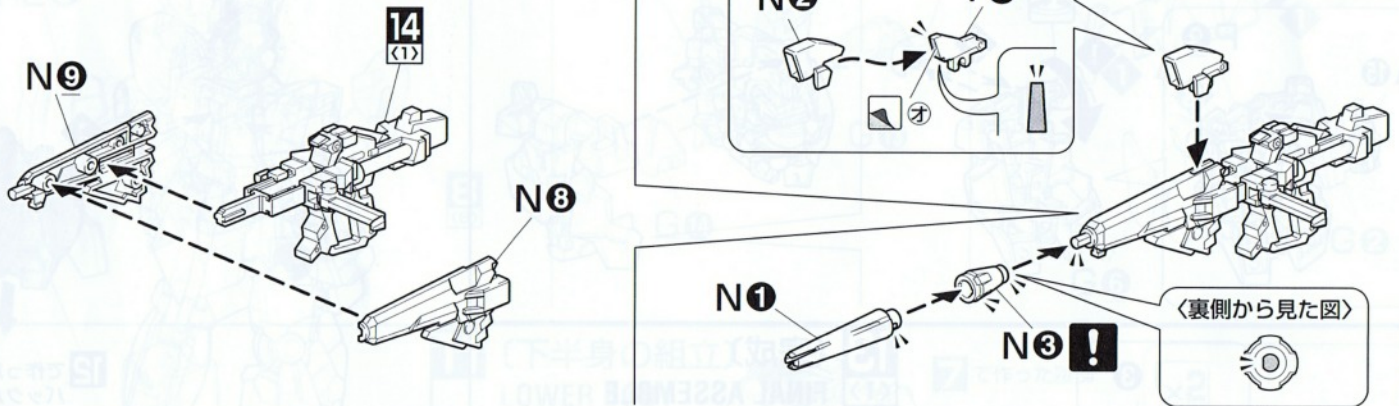


14 (ビーム・マグナムの組立)

(1) BEAM MAGNUM



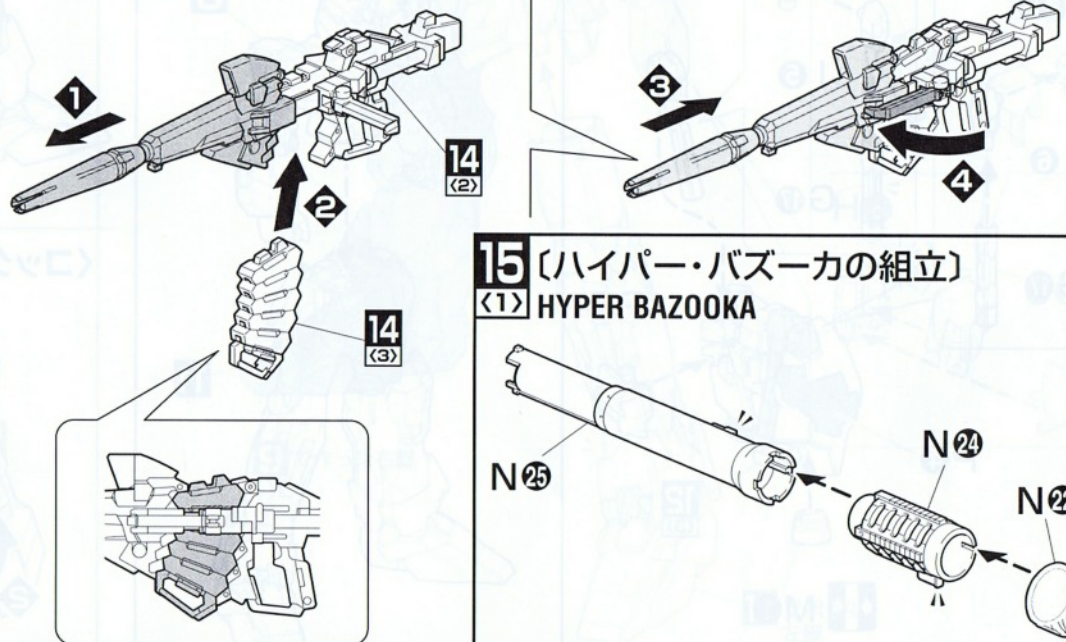
14 (2)



14 (3)

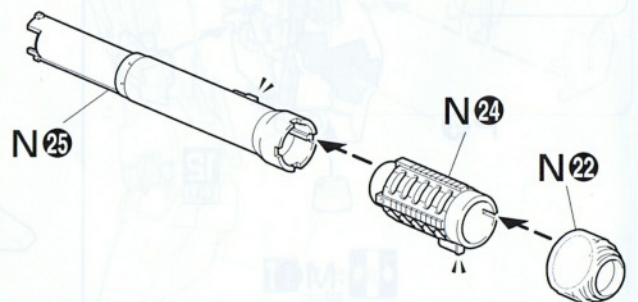


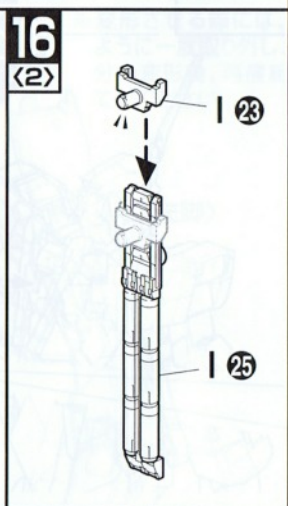
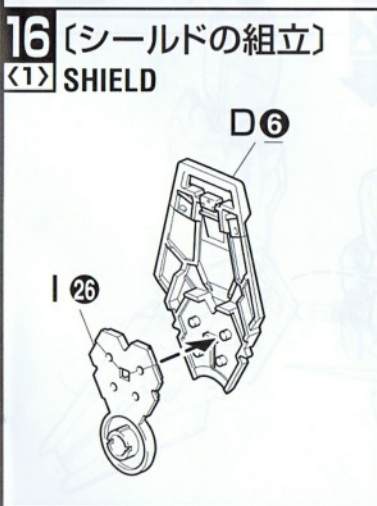
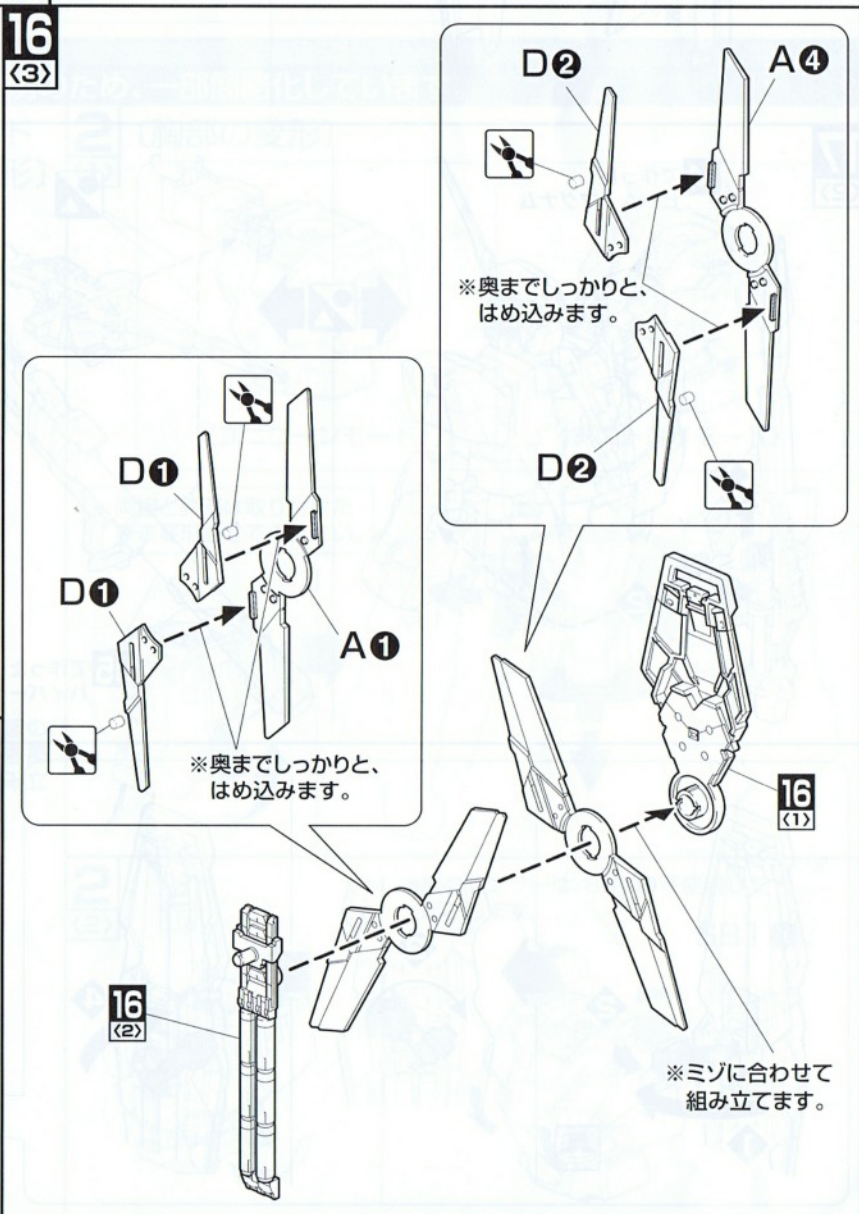
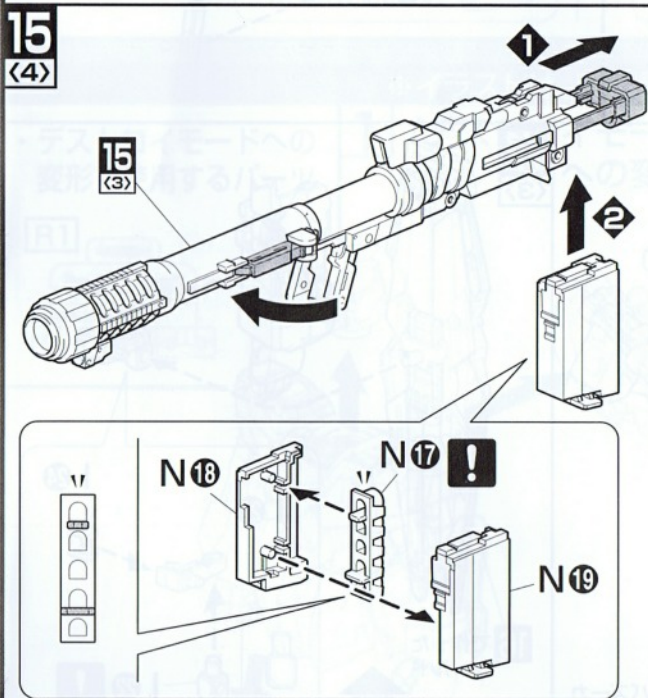
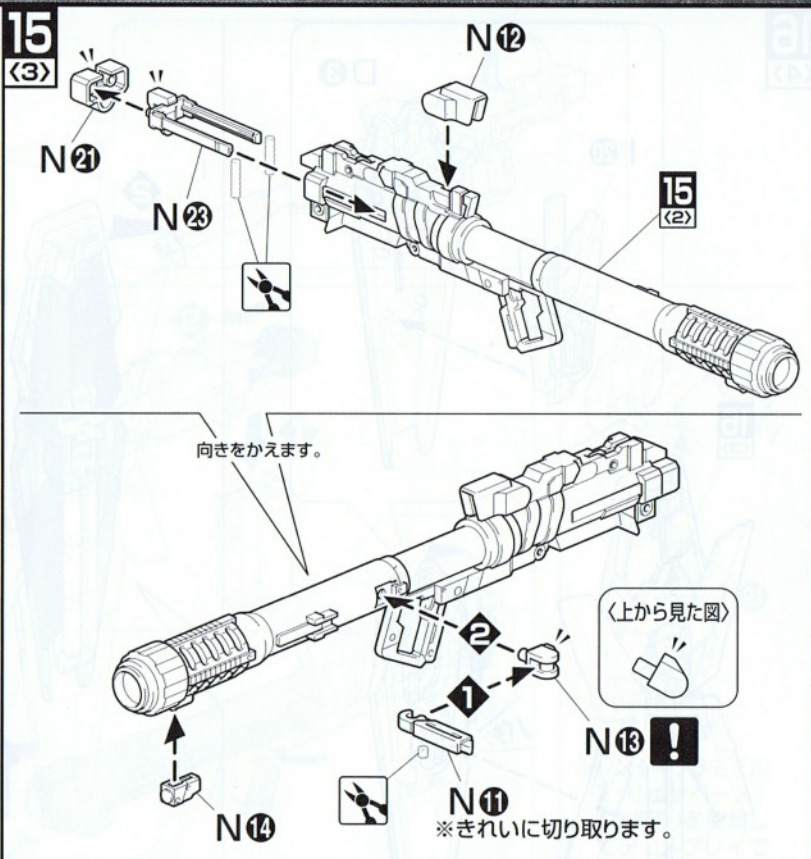
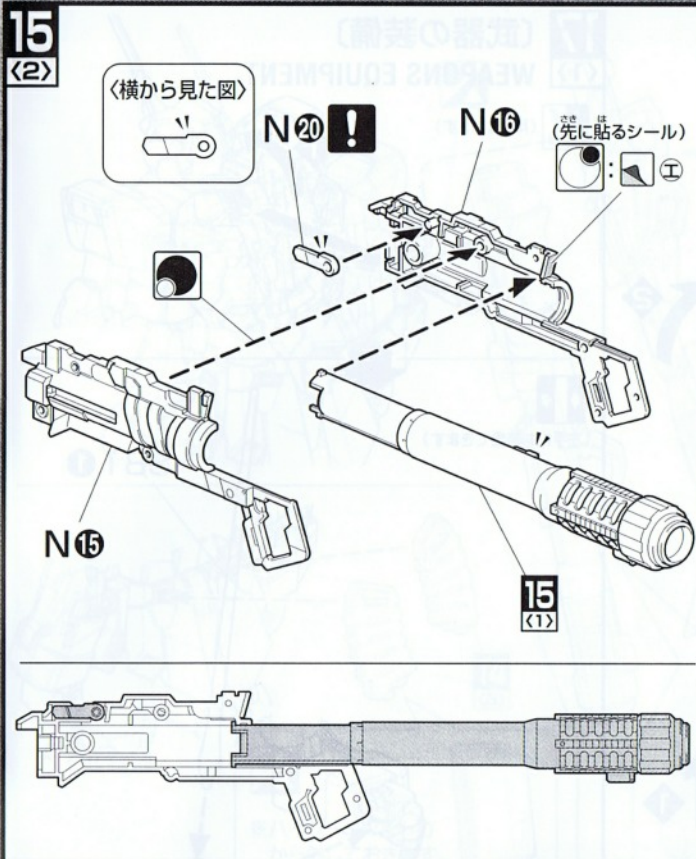
14 (4)



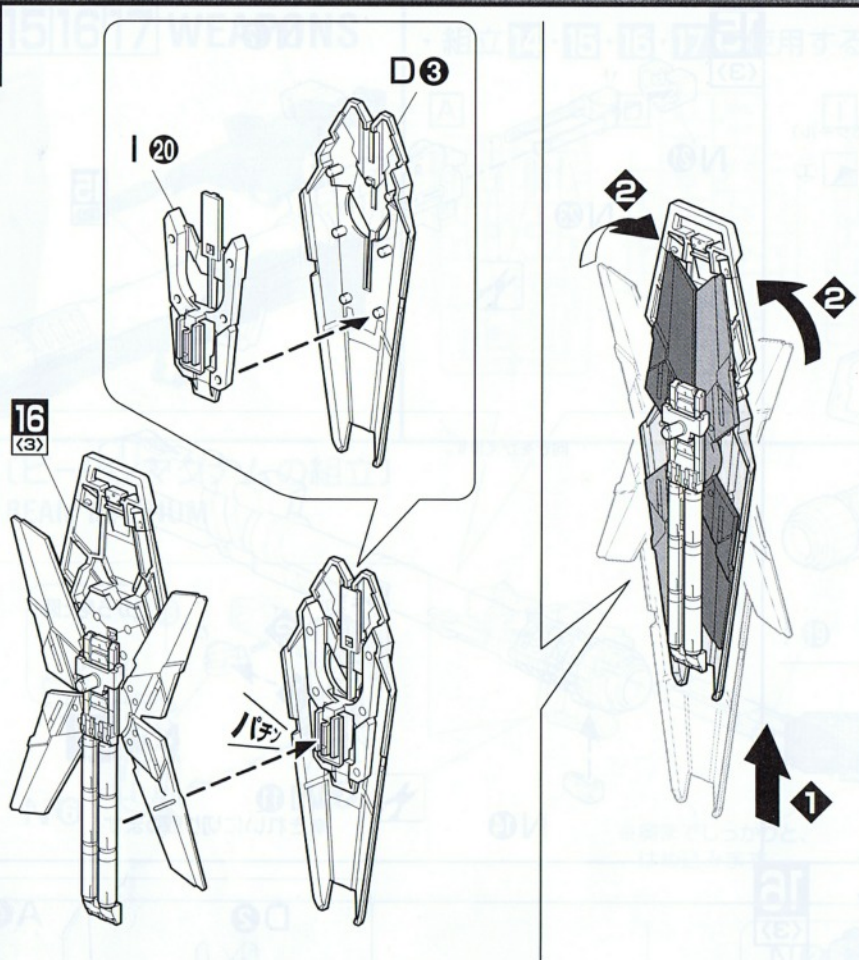
15 (ハイパー・バズーカの組立)

(1) HYPER BAZOOKA

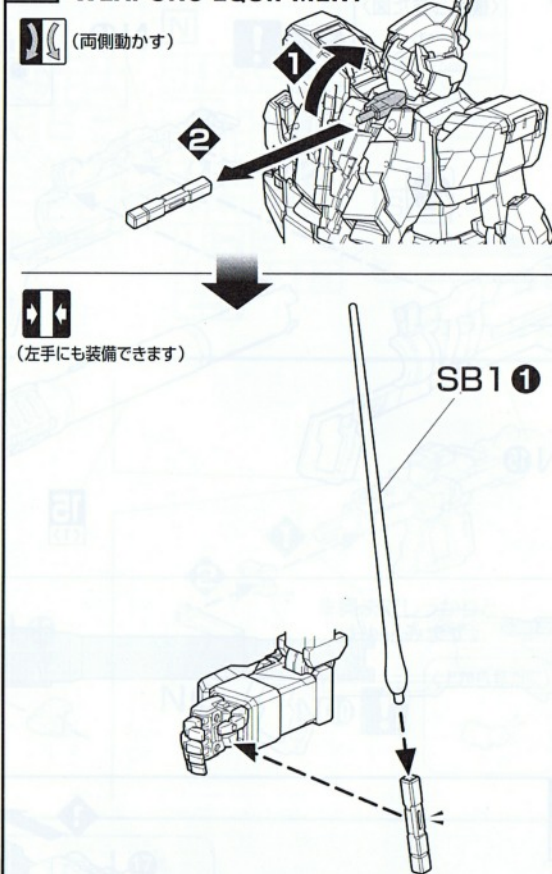




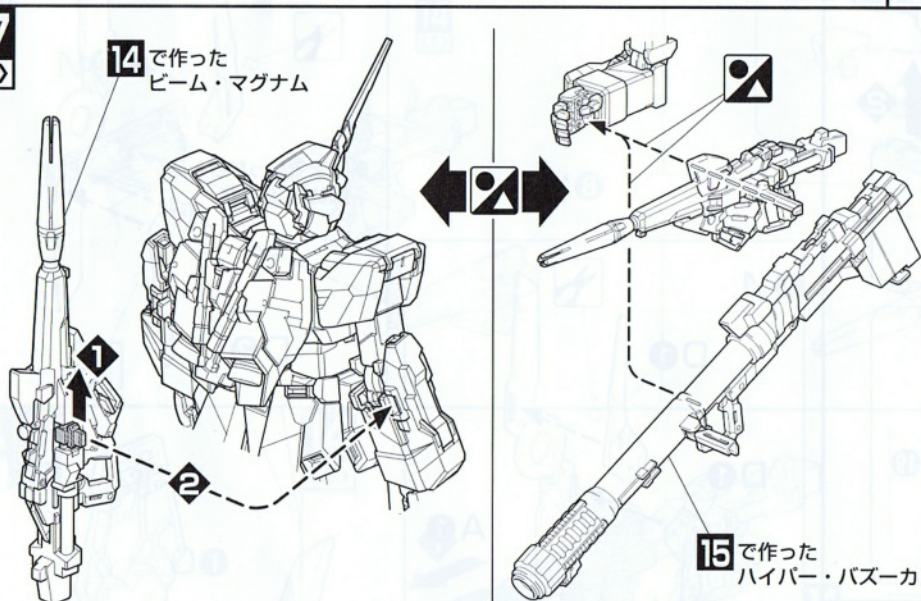
16
(4)



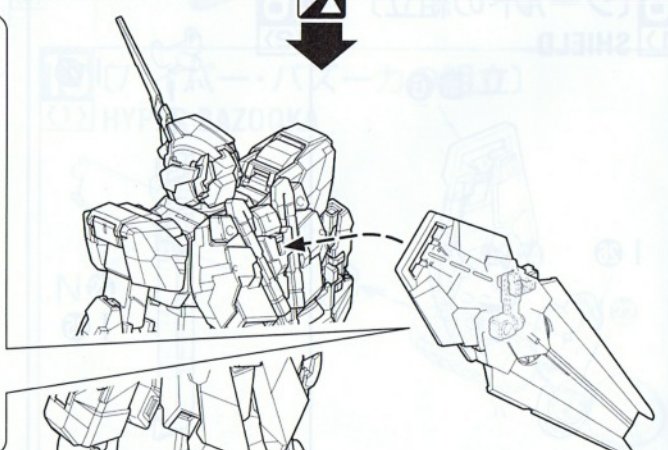
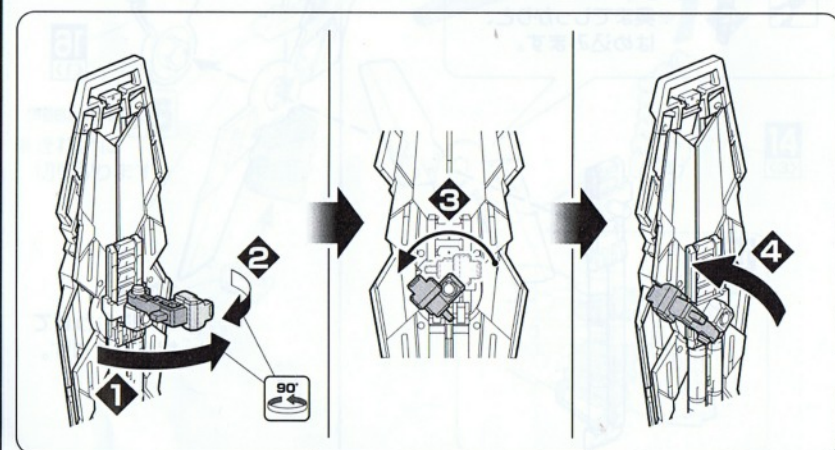
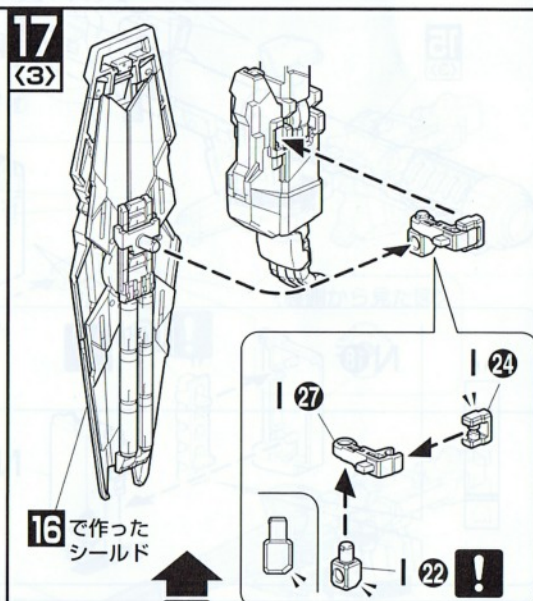
17
(1) 〔武器の装備〕
WEAPONS EQUIPMENT

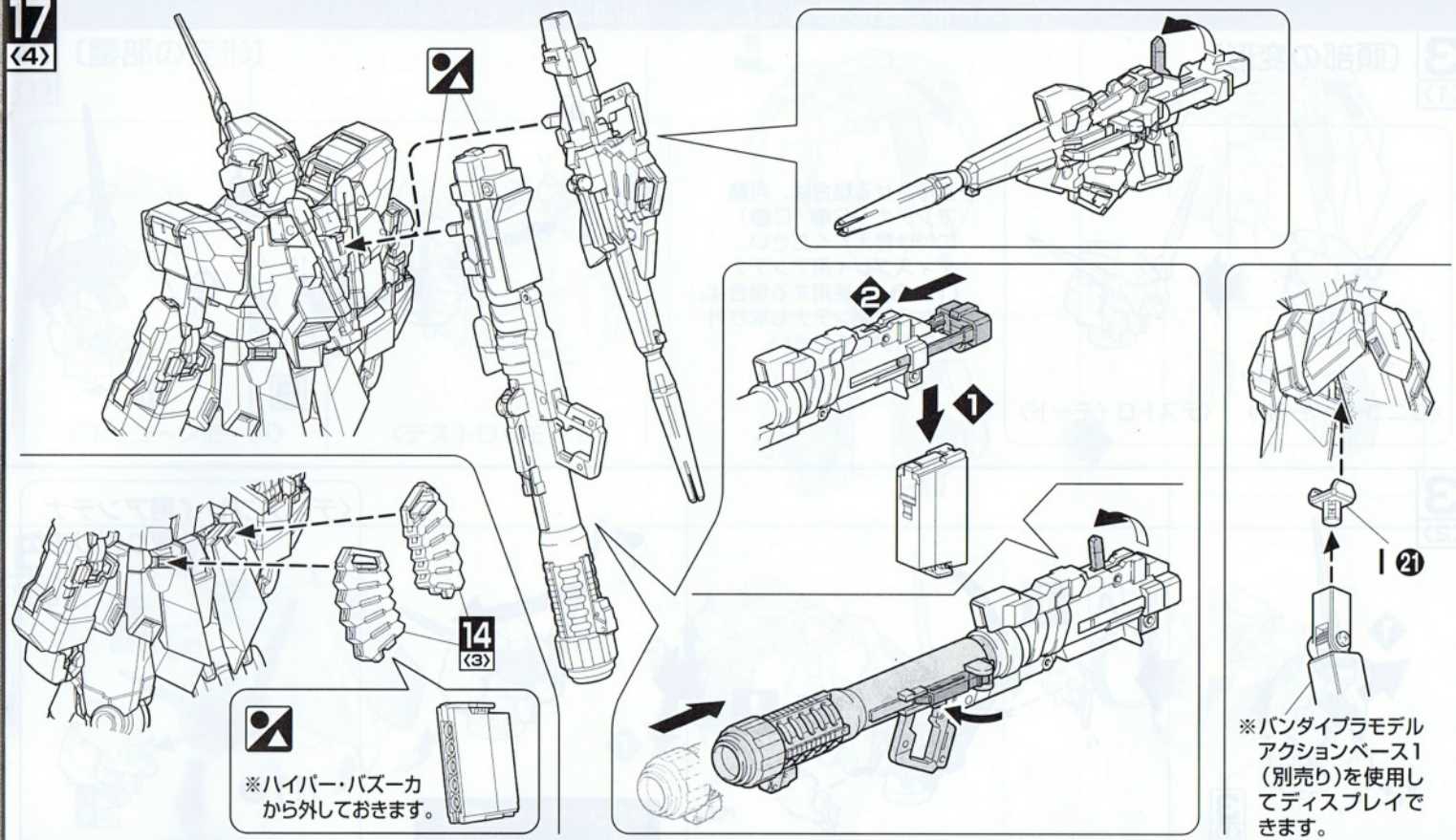


17
(2)



17
(3)





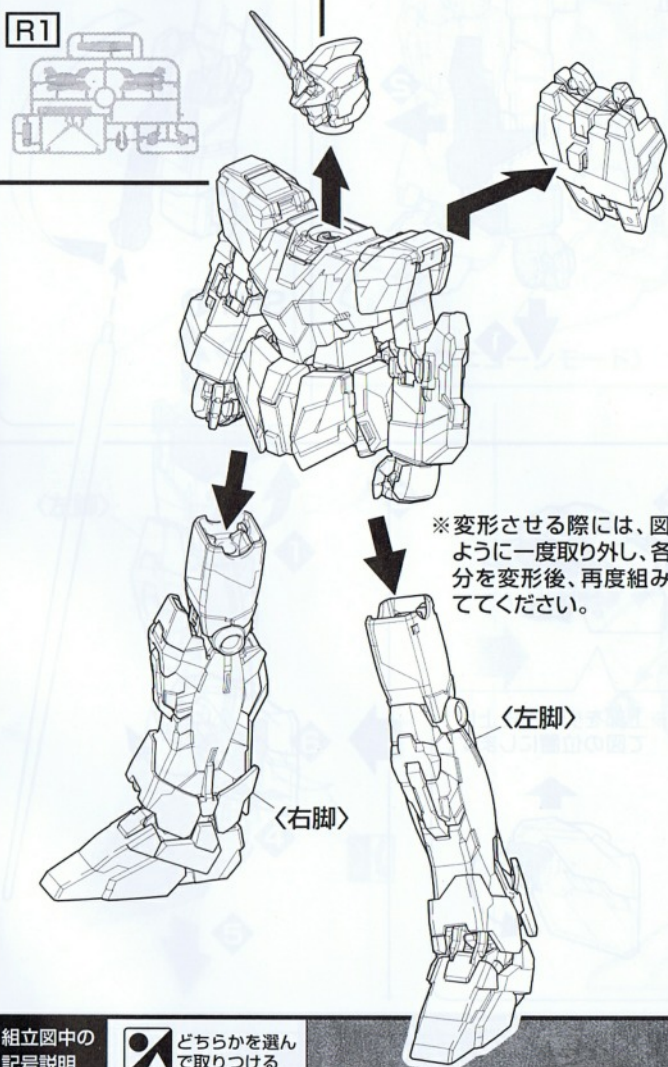
※イラストは、変形説明のため、一部簡略化しています。

・デストロイモードへの変形で使用するパーツ

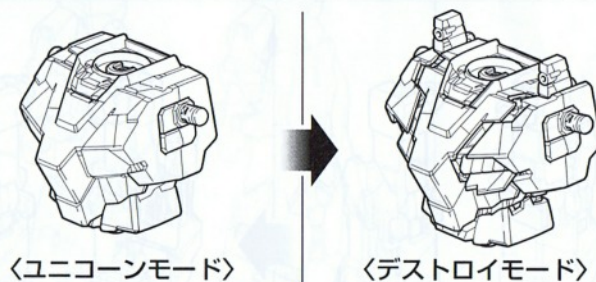
R1

1 (1) [デストロイモードへの変形]

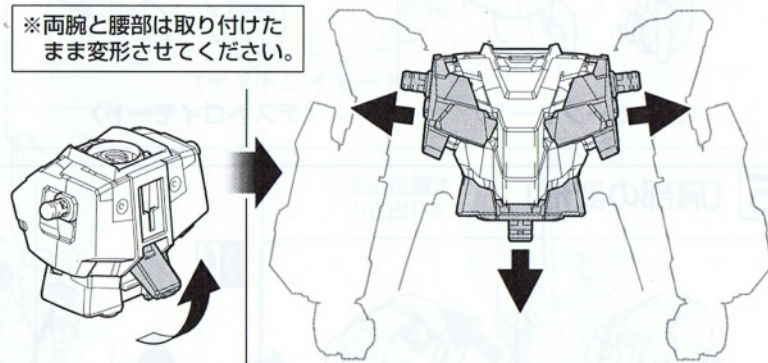
2 (1) [胸部の変形]



※変形させる際には、図のように一度取り外し、各部分を変形後、再度組み立ててください。



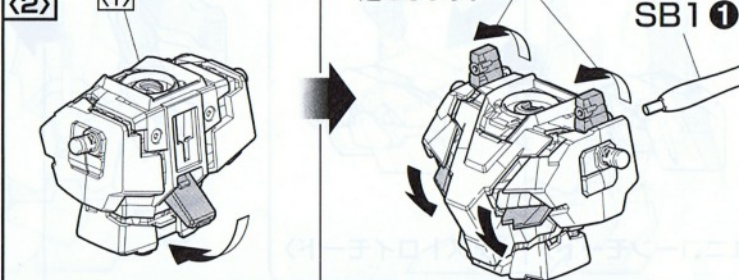
※両腕と腰部は取り付けのまま変形させてください。



2 (2)

2 (1)

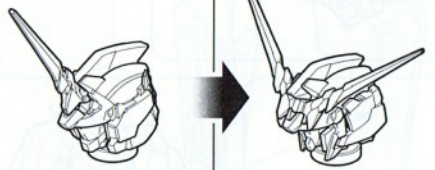
※肩のセンサーは、SB1 ①を使用して起こします。



※イラストは、変形説明のため、一部簡略化しています。

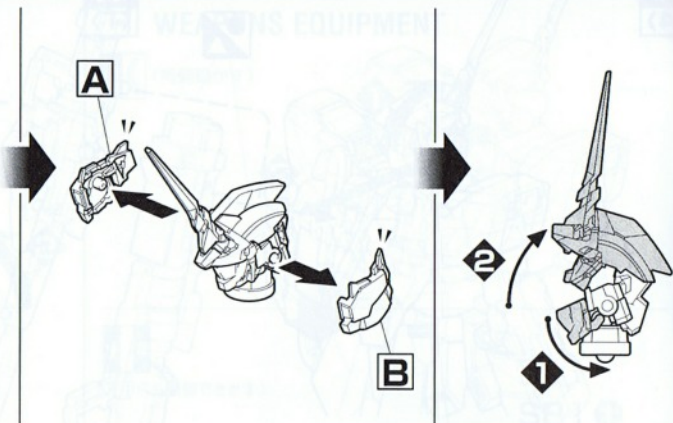
3 (頭部の変形)

(1)

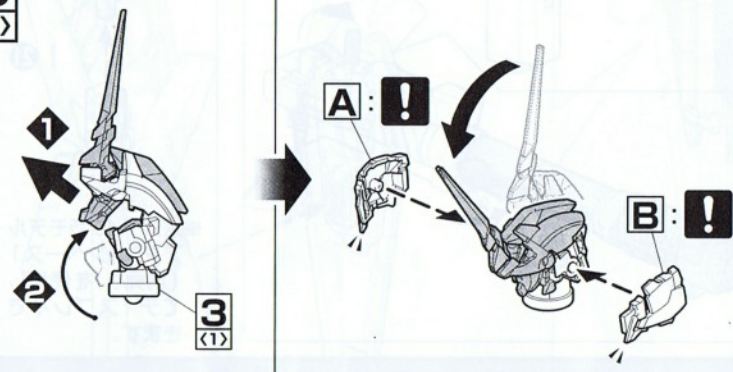


〈ユニコーンモード〉 〈デストロイモード〉

※変形させる場合は、可動アンテナ (C10・C11) に付け替えてください。ディスプレイ用アンテナ (R16) を使用する場合は、どちらのアンテナも取り外しておいてください。

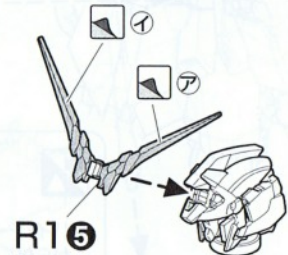


3 (2)



※アンテナを開く際は、破損しないよう注意して開いてください。

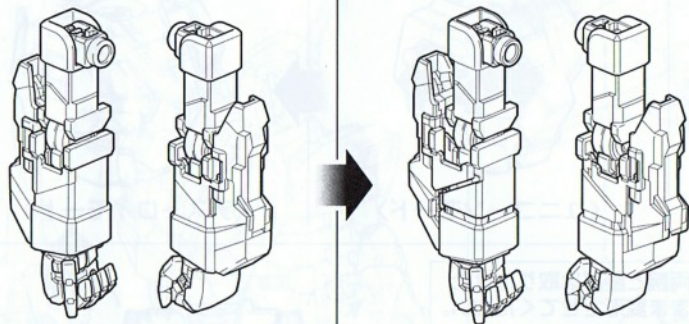
〈ディスプレイ用アンテナの取り付け方〉



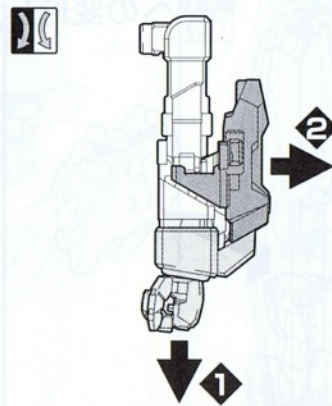
R16

※シールは先に貼ってください。

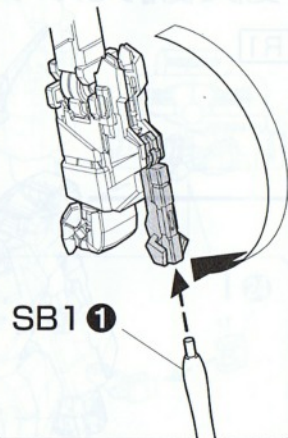
4 (腕部の変形)



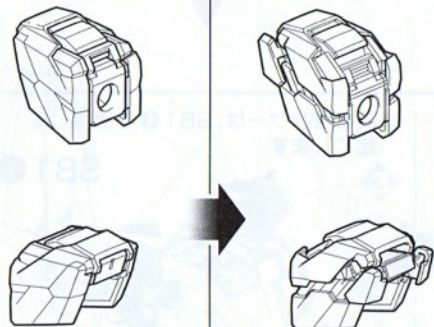
〈ユニコーンモード〉 〈デストロイモード〉



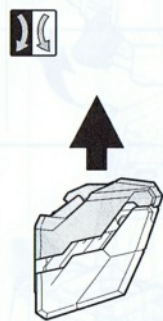
〈サーベル使用時〉



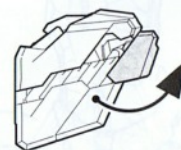
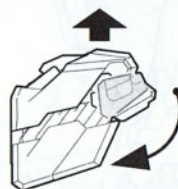
5 (肩部の変形)



〈ユニコーンモード〉 〈デストロイモード〉



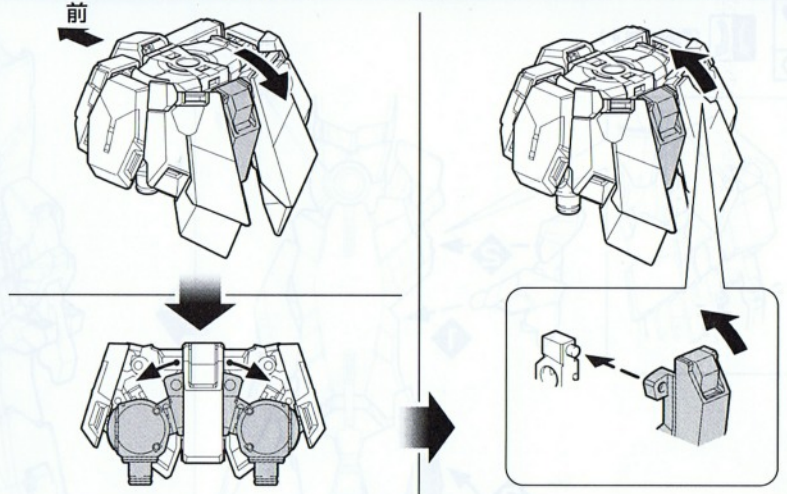
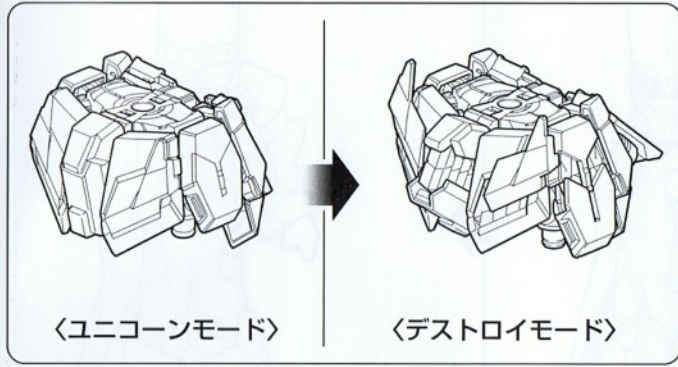
※上部を少し引き上げて図の位置にします。



※イラストは、変形説明のため、一部簡略化しています。

6 (腰部の変形)

6 (1)



6 (2)

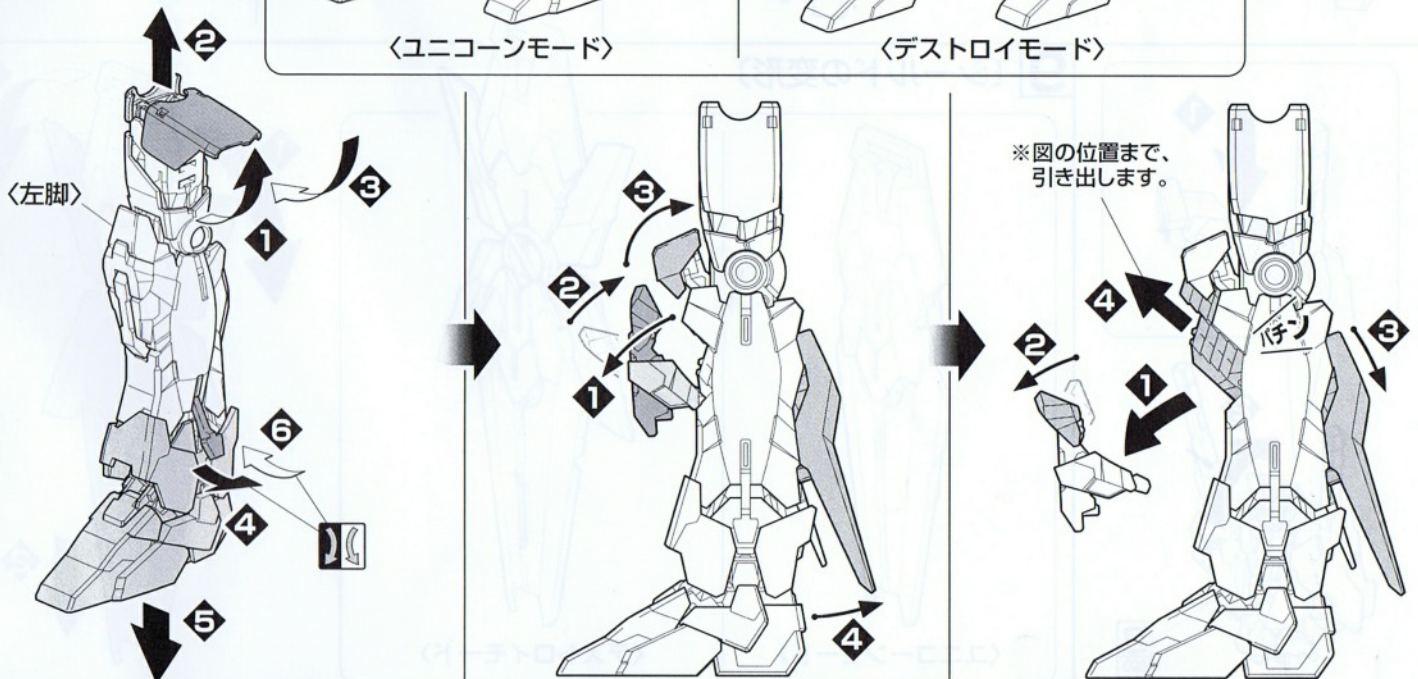
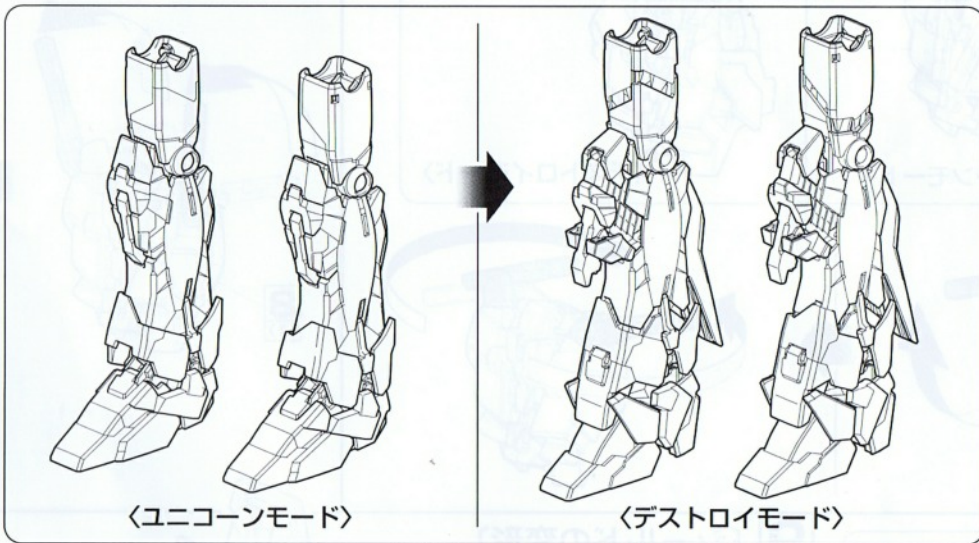
6 (2)



7 (脚部の変形)

7 (1)

7 (1) (両脚動かす)



※組立図中の記号説明

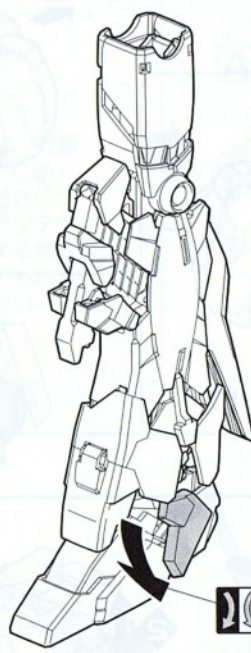
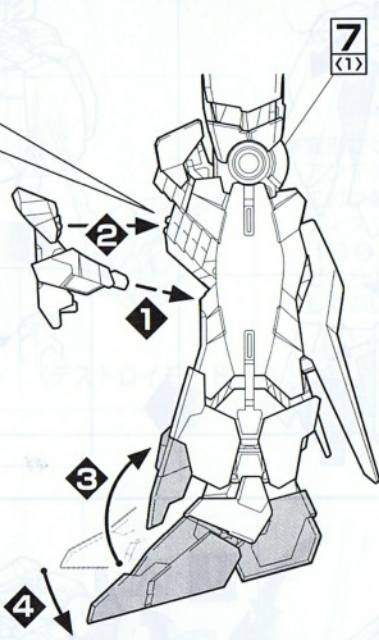
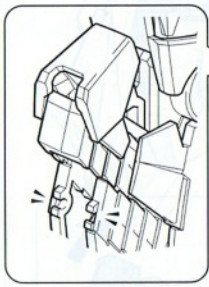
7 (1) 両側を同じように動かす

※イラストは、変形説明のため、一部簡略化しています。

7
(2)

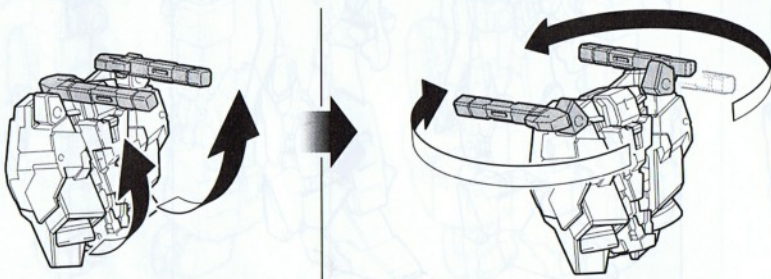
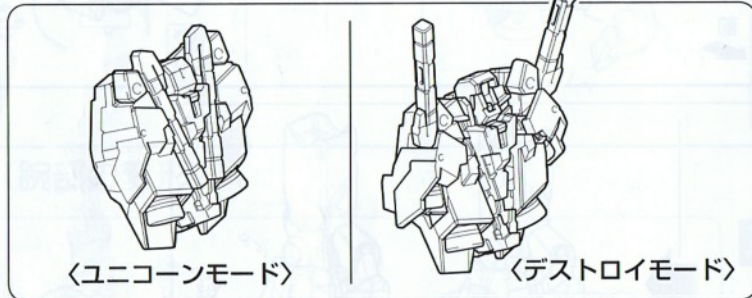


(両脚動かす)

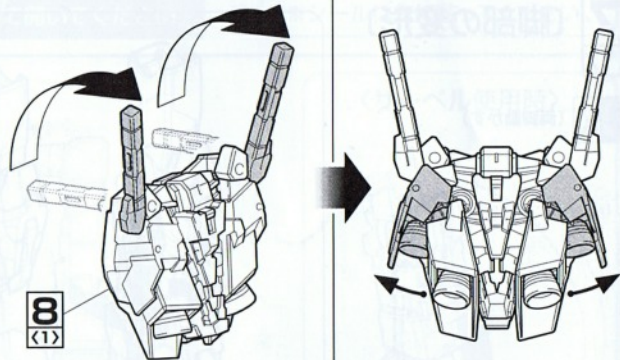


8
(1)

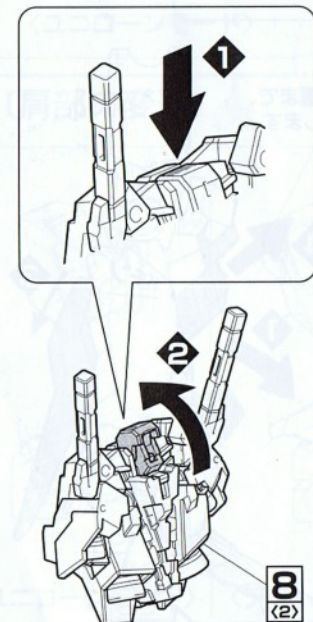
〔バックパックの変形〕



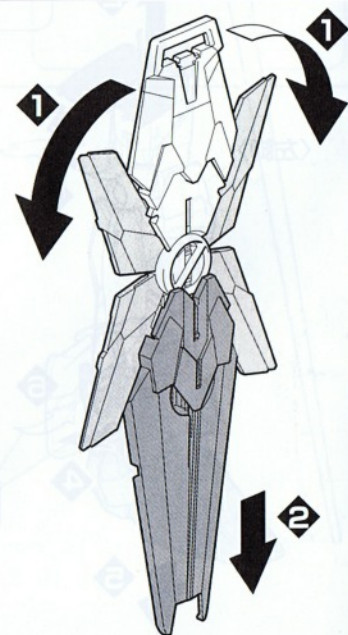
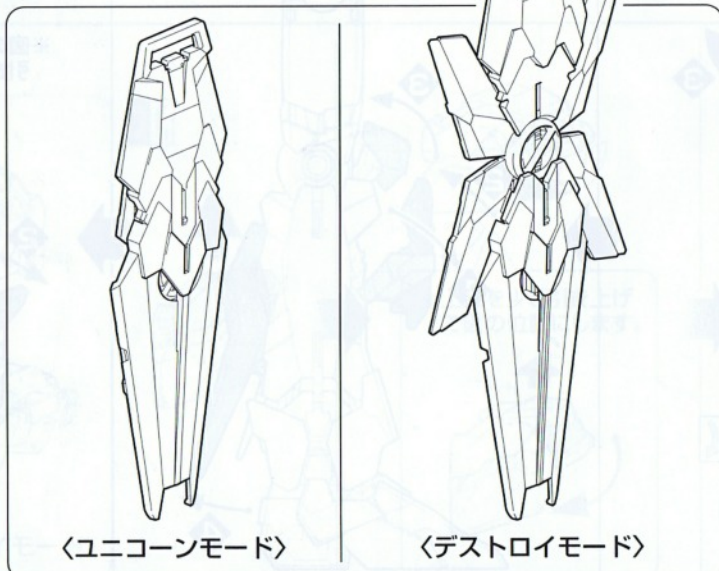
8
(2)



8
(3)



9 〔シールドの変形〕



Seal

〔シール〕 下の図を見て、マーキングシールやガンダムデカールの貼る位置を確認してください。

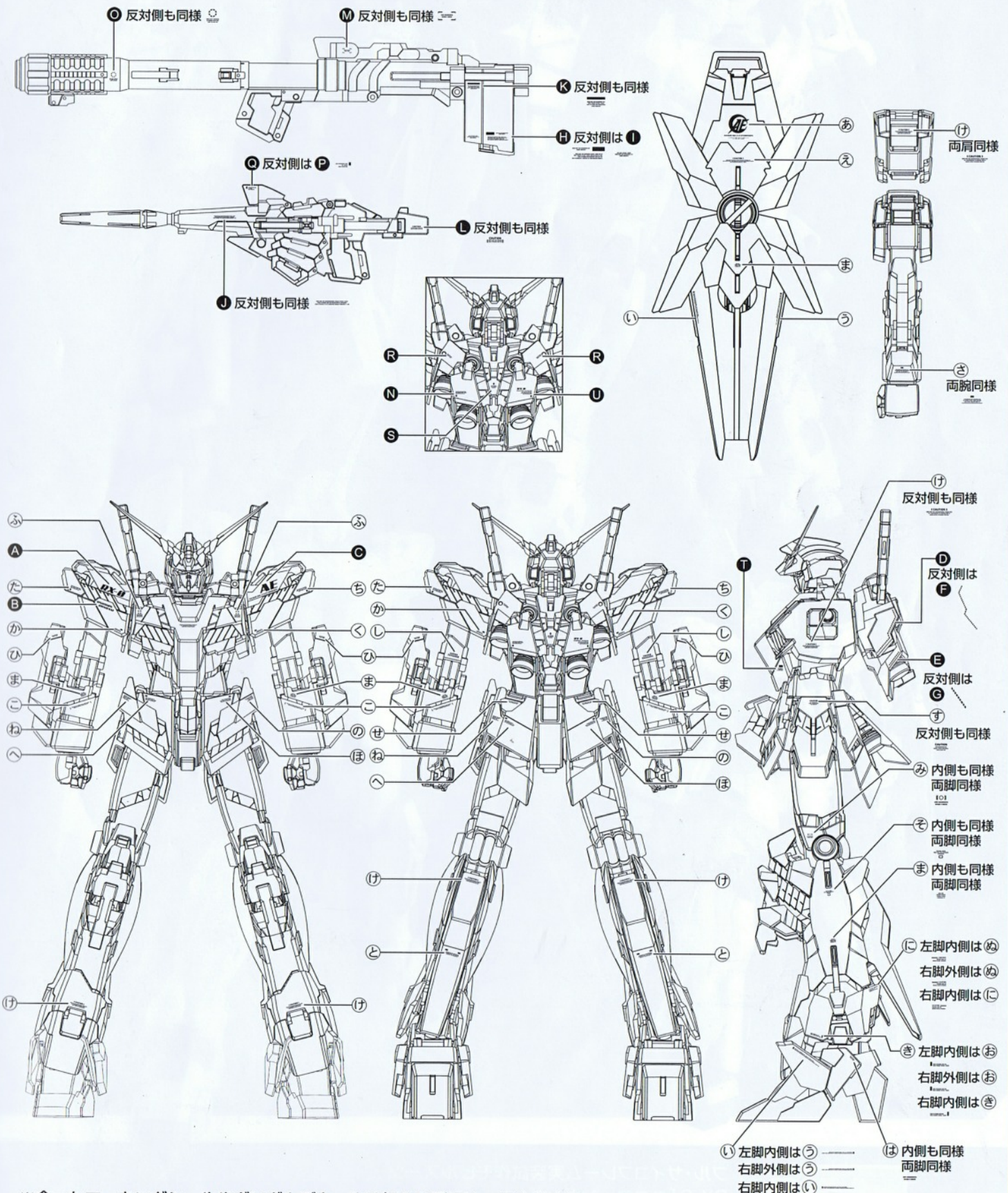
マーキングシールは「ひらがなの黒文字」、ガンダムデカールは「アルファベットの白文字」で表記してあります。

〔例〕 ①・・・マーキングシール ②・・・ガンダムデカール

〔ガンダムデカールの貼りかた〕

1. 転写するマークを大きめに切ります。
2. 転写する場所に軽く押さえ、ボールペン等の先の丸い物で上から軽くこすりつけます。
3. シート部分を静かにはがし、転写していない部分があれば、もう一度転写していない部分をこすります。

このマーキングシール及びガンダムデカールはプラモデルオリジナルのもので、貼り指示は一例ですのでイメージに合わせてお貼りください。



※余ったマーキングシールやガンダムデカールは好きな所にはってください。



DESTROY MODE

UNICORN MODE

※コピー不可
MG
ユニコーンガンダム
HG
1/100



フル・サイコフレーム実装試作モビルスーツ
RX-0「ユニコーンガンダム」
1/100スケール
マスターグレードモデル

RX-0 UNICORN GUNDAM

◀・・・キャンペーンを実施する場合があります。応募する際に使用するのどっておいください。