



FX-550

空中霸王+空戰強襲

AQM/E X01

SKYGRASPER + AILE STRIKER

DABAN
MODEL

●包裝上的圖片、插圖和實樣產品可能會有所不同，請諒解。Illustration and picture on package may vary from true merchandise.

1/60 Scale Model (比例模型)

《組装時の注意》

- 組装前請詳細閱讀說明書。
- 請將零件按編號整齊組裝，組裝後把邊角料丟棄。
- 零配件當中有帶尖銳或刺手的，在組裝時請小心。
- 建議在塗裝粘貼時使用安全的“水性塗料”。

NOTICE WHILE ASSEMBLING

- Please read the instruction carefully before assembly.
- Please assemble the parts as per the serial numbers and discard the leftover material after assembly.
- While assembling, please pay attention that some of the parts may be sharp-pointed or aciculate.
- Please use the safe “aqueous coating” while painting.



・粘着 Glue



・貼紙的編號 numbers on the scrial



・粘貼編號 Decal number



・反面安裝之配件 Parts installed on reverse side



・兩側安裝同樣配件 Same parts installed on both sides



・組裝時需注意方向 Pay attention to the direction when install



・注意旋緊螺絲 Attention to revolve the screw



・剪切 Cut off



・配件數量的個數 Quantity of the part



・先組裝 Earlier install



・後組裝 Later install



・結合數值旋轉 Size base on the mark number



・選擇任一方進行組裝 Choose one side to install

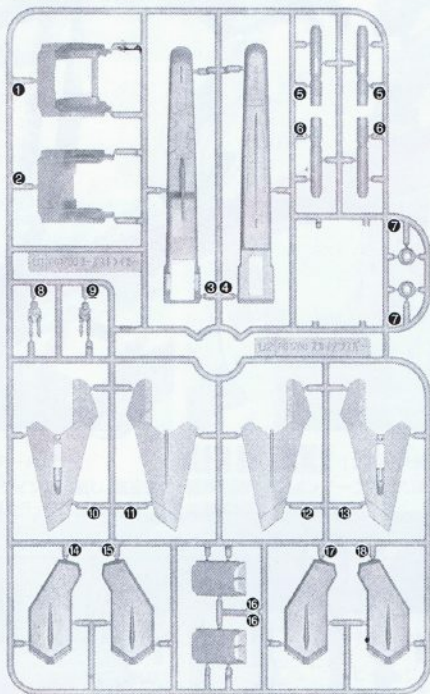


・反面也是同樣轉動 Screw the same to reverse side

パーツリスト

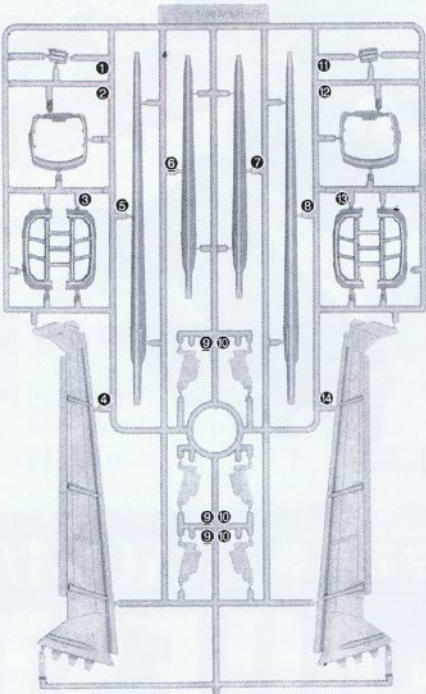
Uパーツ

(スチロール樹脂: PS)

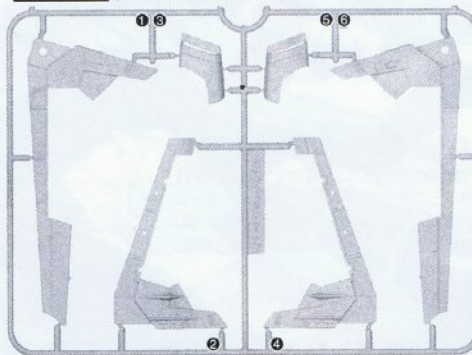


Vパーツ

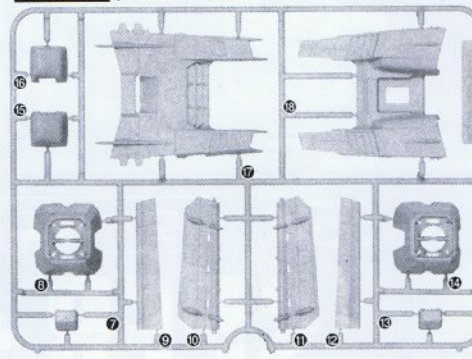
(スチロール樹脂: PS)



W1パーツ (スチロール樹脂: PS)

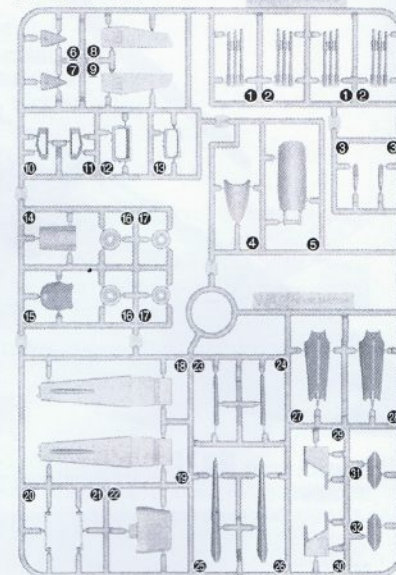


W2パーツ (スチロール樹脂: PS)

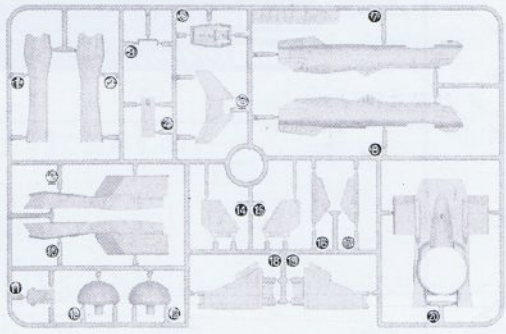


WAパーツ

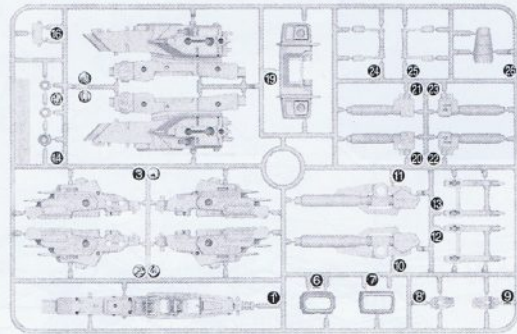
(スチロール樹脂: PS)



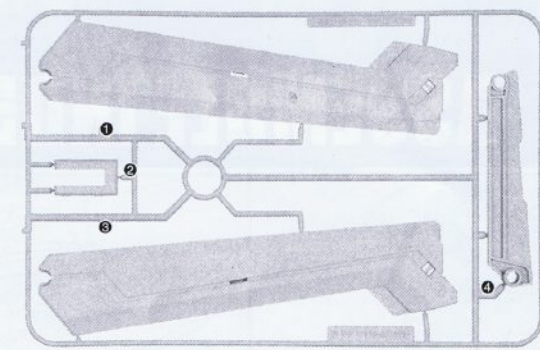
WBパーツ
(スチロール樹脂: PS)



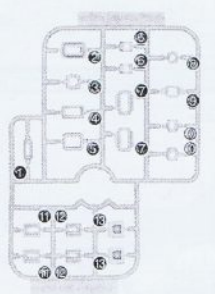
WCパーツ
(スチロール樹脂: PS)



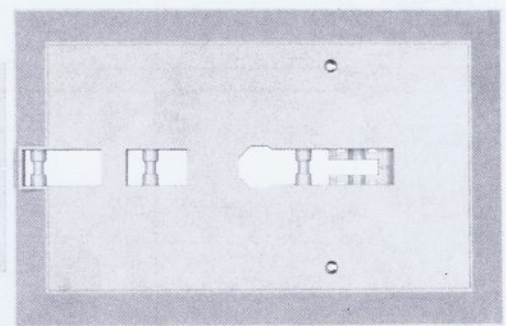
WDパーツ
(スチロール樹脂: PS)



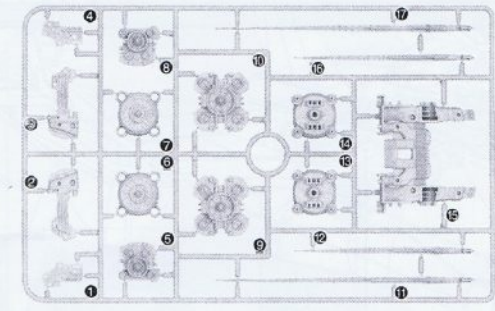
WEパーツ
(ポリエチレン: PE)



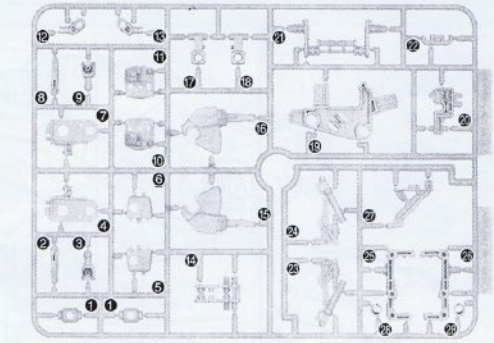
WFパーツ
(スチロール樹脂: PS)



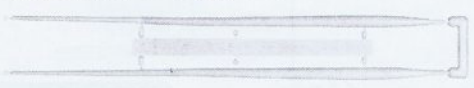
Xパーツ
(スチロール樹脂: PS)



Yパーツ
(ABS樹脂: ABS)



Zパーツ (スチロール樹脂: PS)



適用年齢:十五岁以上

WARNING:
CHOKING HAZARD-Small parts.
Not for children under 15 years.

中国制造



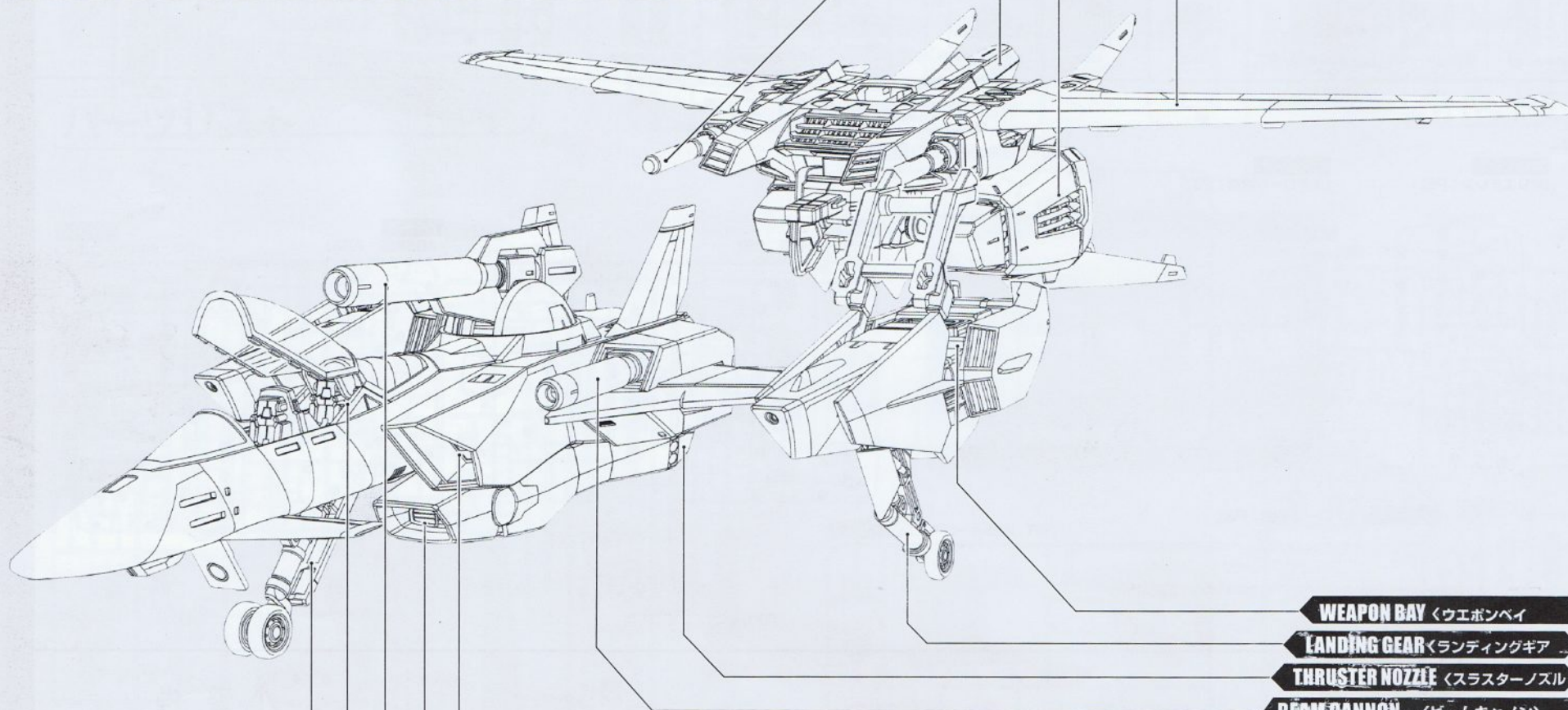
警告

- 不适合六岁以下儿童使用
- 含有小零件, 请勿吞食, 以免造成窒息危险;
- 内有尖端物小心使用请勿刺人, 以免造成伤害;
- 请在成人指导下正确使用;

SKYGRASPER + AILE STRIKER

O.M.N.I. ENFORGER Two-seat FIGHTER FX-550+AQM/E-X01

ASSEMBLE INDEX

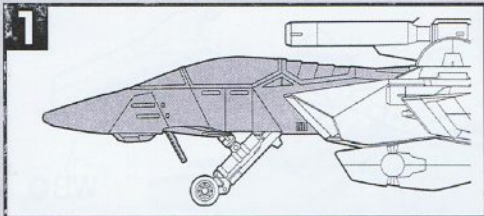


- BEAM SABER <ビームサーベル>
- BATTERY PACK <バッテリーパック>
- BOOSTER <ブースター>
- WING <ウイング>

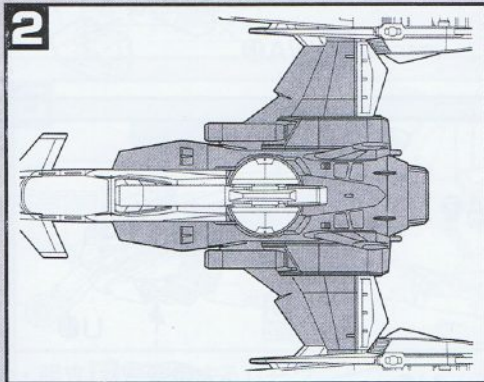
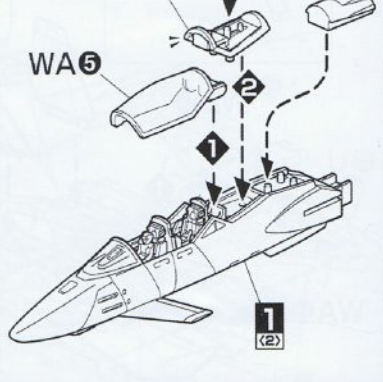
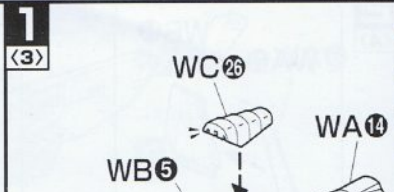
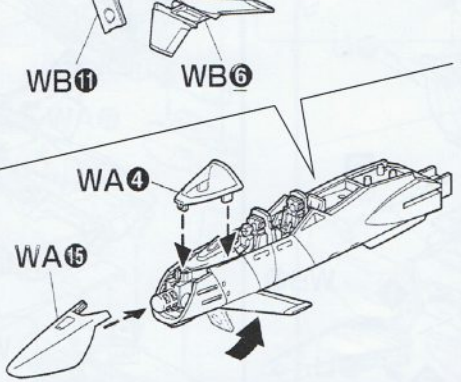
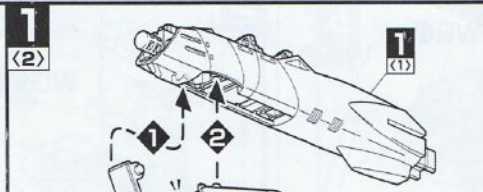
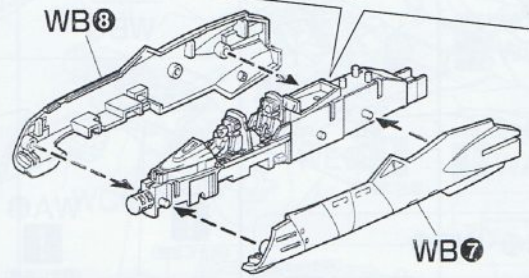
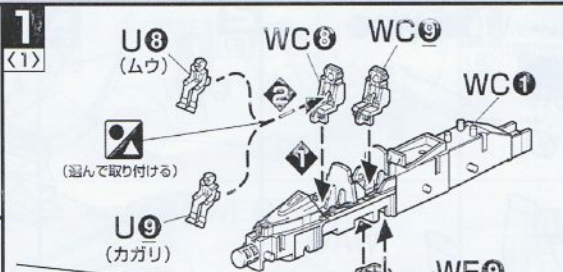
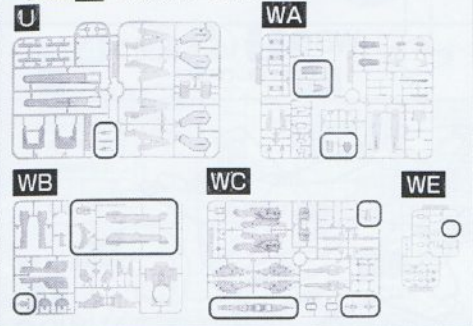
- WEAPON BAY <ウエボンベイ>
- LANDING GEAR <ランディングギア>
- THRUSTER NOZZLE <スラスターノズル>
- BEAM CANNON <ビームキャノン>

- LANDING GEAR <ランディングギア>
- COCKPIT <コクピット>
- BEAM CANNON <ビームキャノン>
- THRUSTER NOZZLE <スラスターノズル>
- AIR INTAKE <エアインテーク>

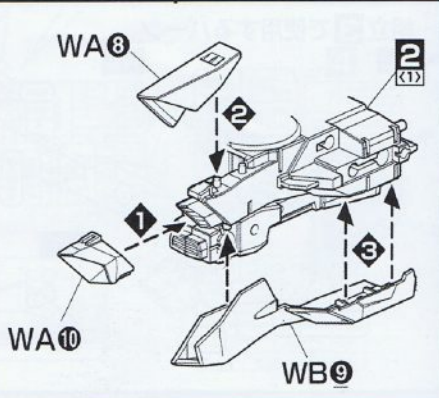
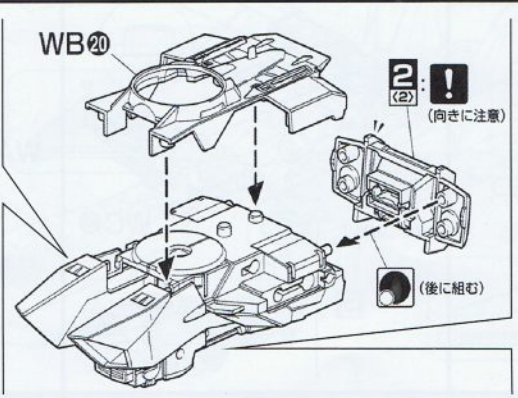
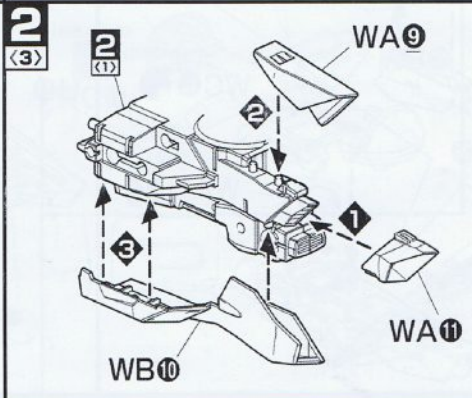
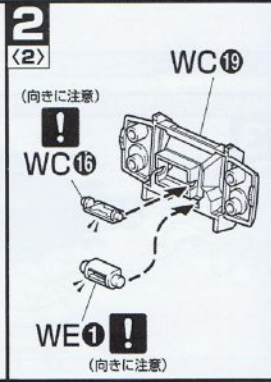
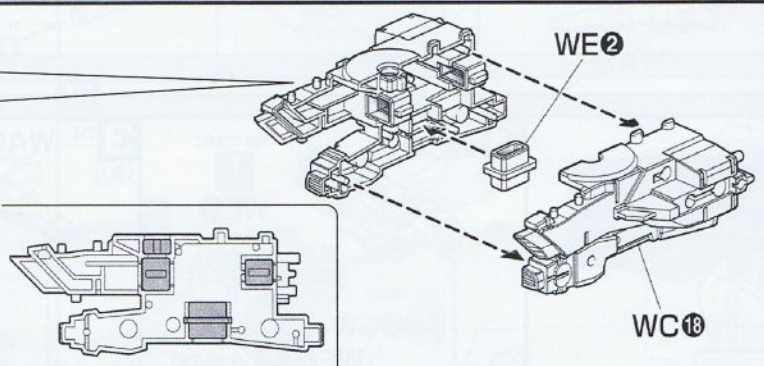
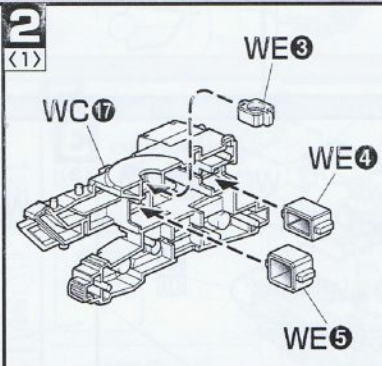
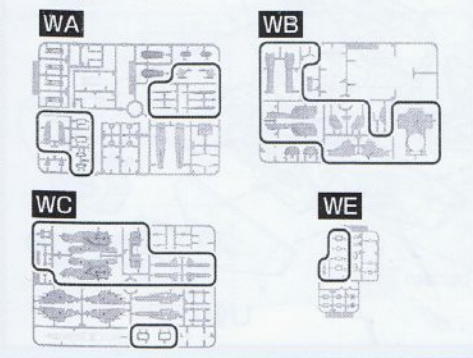
- 1~6 SKYGRASPER <スカイグラスパー> P.95~P.98
- 7 STAND <スタンド> P.99
- 8~12 AILE STRIKER <エールストライカー> P.10~P.13
- 13 SKYGRASPER+AILE STRIKER <スカイグラスパー+エールストライカー> P.15~P.16
- 14 AILE STRIKE FIGHTER <エールストライクガンダム> P.16~P.17
- 15 STAND+WEAPON <スタンド+武器> P.18



・組立1で使用するパーツ



・組立2で使用するパーツ



2 (4)

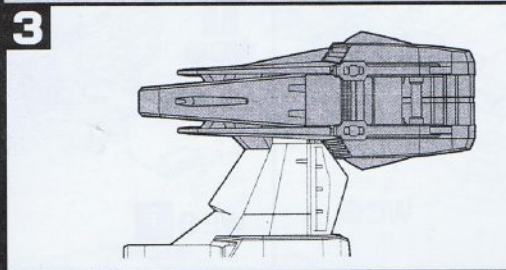
WA23 WB14
WB15 WA24
WB19
WB18
WA25 WA26

2 (5)

WA29 WC21・WC23
(向きに注意)
WC15!
WA30
WC20・WC22
(向きに注意)
WC15!
(向きに注意)

2 (6)

WB1
WB2 WB3!
(向きに注意して先に組む)
WC6!
(向きに注意)
WA13!
(向きに注意)
WC7!
(向きに注意)
WA12!
(向きに注意)
WC7!
(向きに注意)



・組立**3**で使用するパーツ

U WA
WC WE

3 (1)

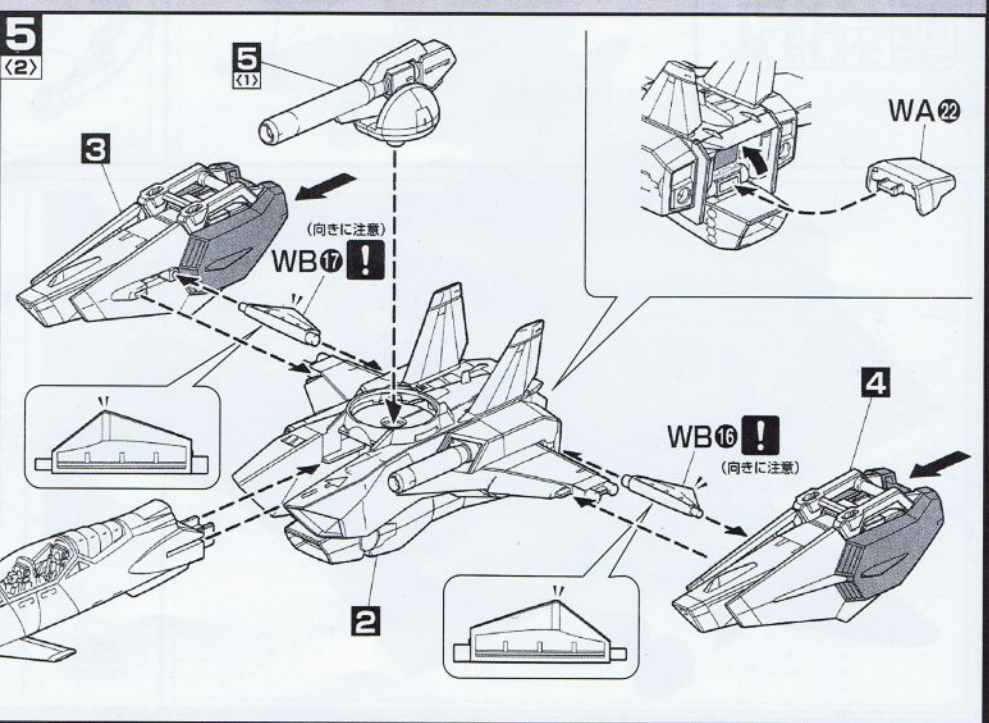
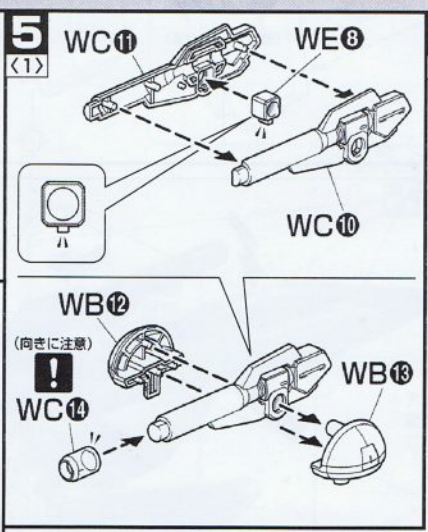
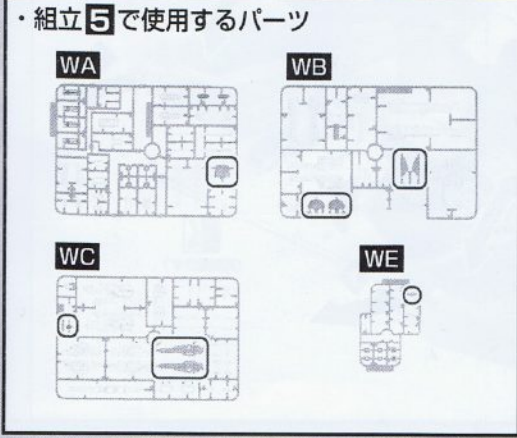
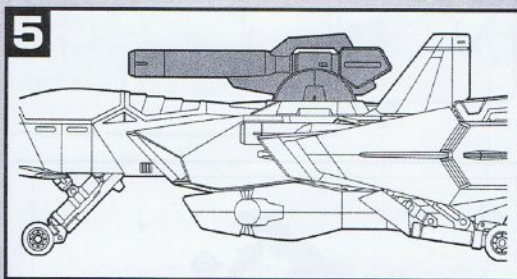
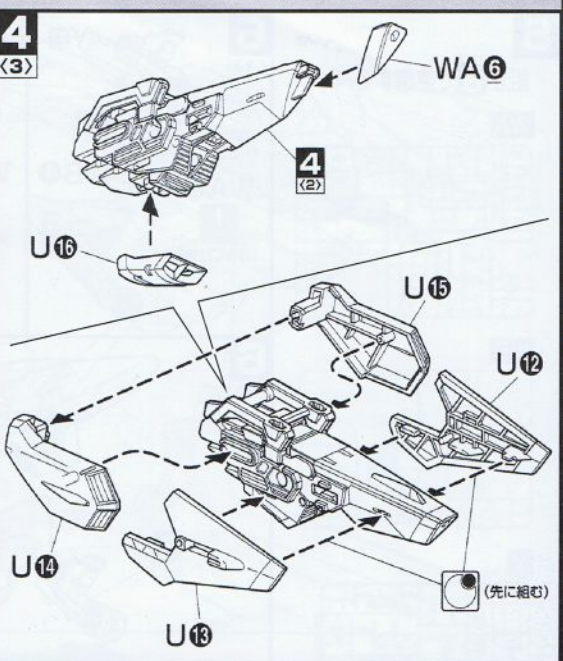
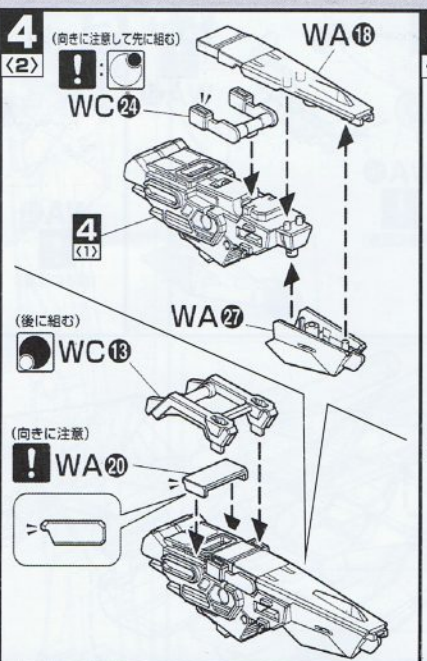
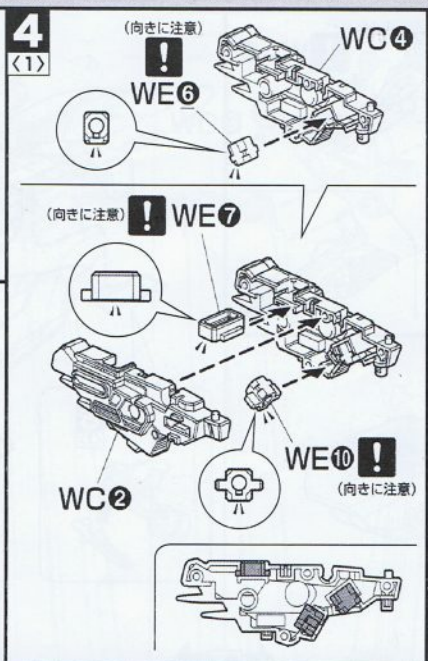
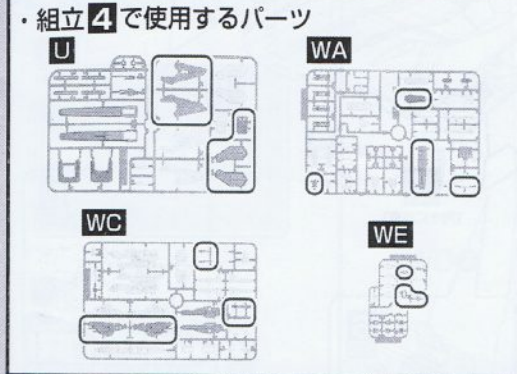
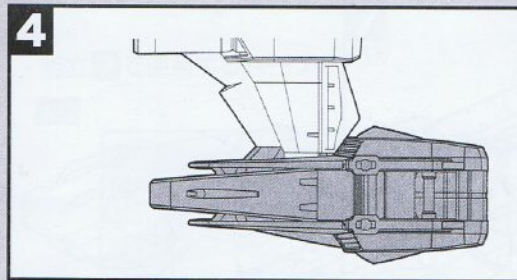
WC5 (向きに注意)
WE6!
WE7!
(向きに注意)
WE10!
(向きに注意)
WC3

3 (2)

WA19 (向きに注意して先に組む)
WC25!
WA28
WC12 (後に組む)
WA21!
(向きに注意)

3 (3)

WA7
U16
U17
U11
U10 (先に組む)
U18



6 組立**6**で使用するパーツ

WA

WB

Y

6 <1>

Y27

WA17

WB4

(向きに注意)

6 <2>

Y23

WA16

WA31

(向きに注意)

6 <3>

Y24

WA16

WA32

(向きに注意)

6 <4>

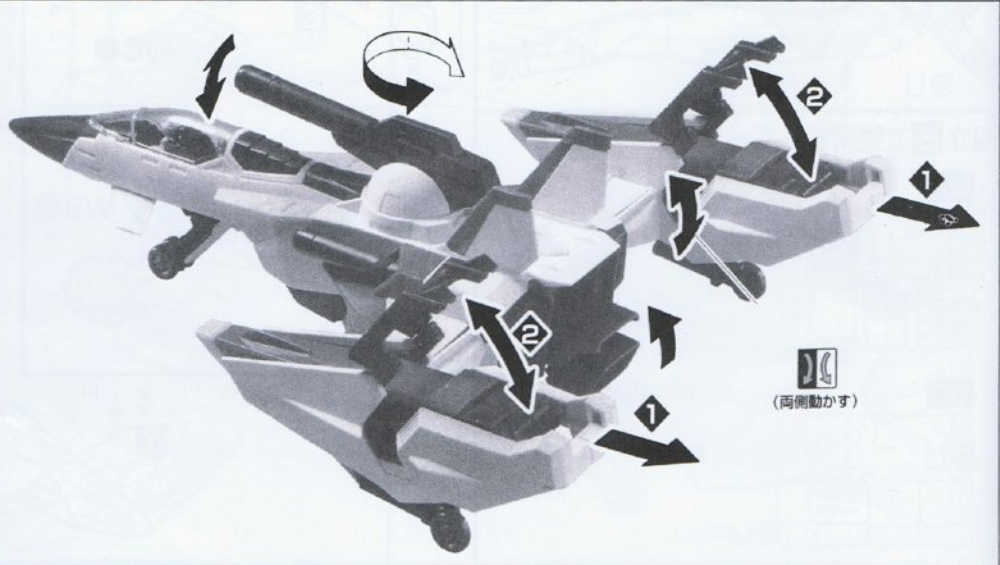
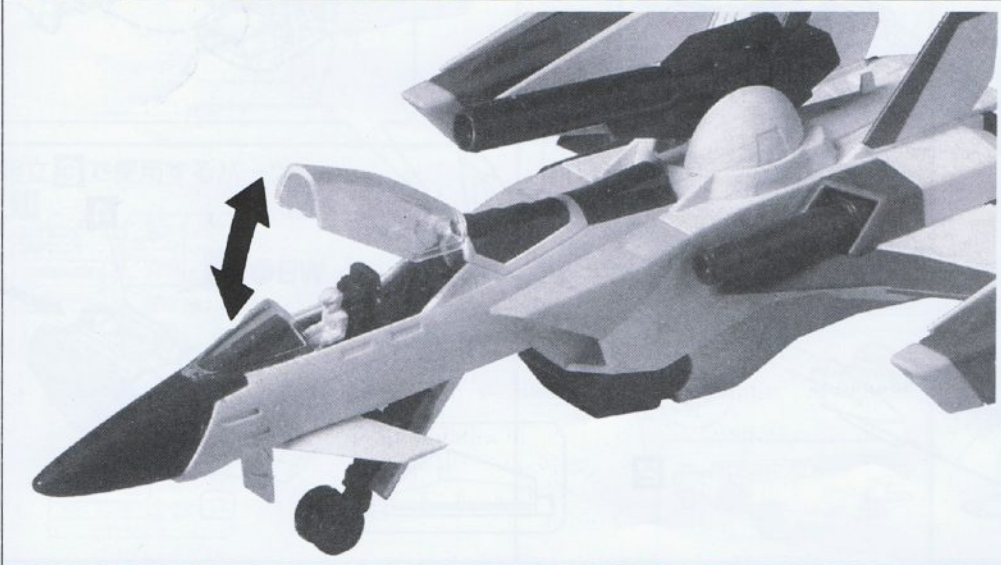
(向きに注意)

(向きに注意)

(向きに注意)

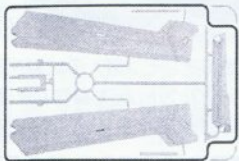
(向きに注意)

(選んで取り付ける)

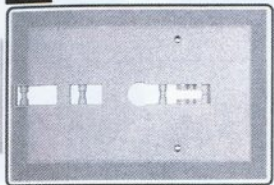


7・組立**7**で使用するパーツ

WD



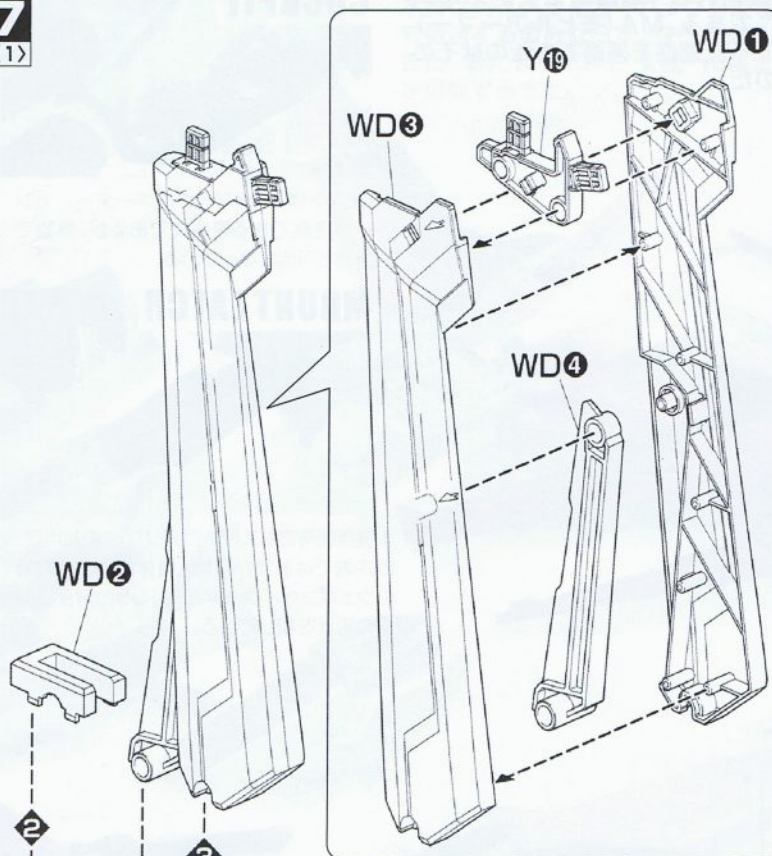
WF



Y

**7**

<1>



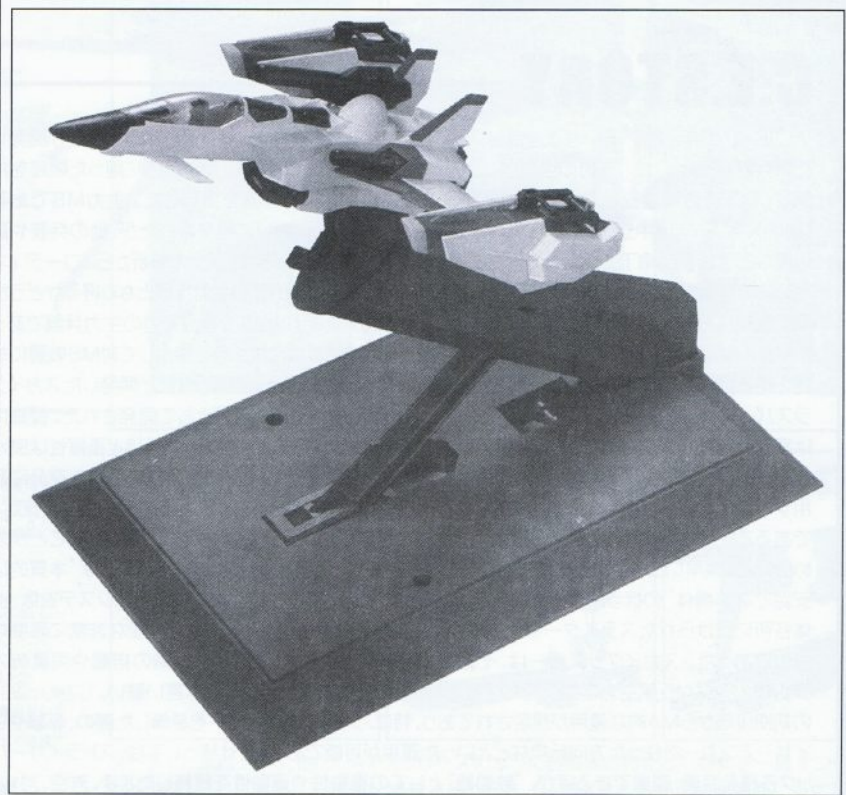
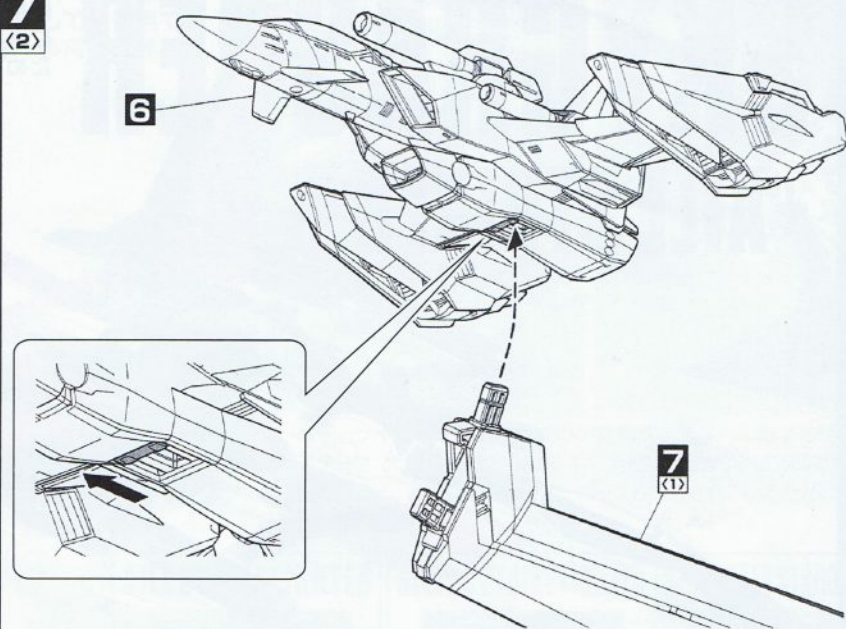
(選んで取り付ける)

Y20
(向きに注意) !Y20
(向きに注意) !*スカイグラスパーを
取り付ける時は
ここに差しします。

! (切り取る)

7

<2>



SKYGRASPER +AILE STRIKER



本機は典型的な“本質的に安定でない航空機”である。MA（モビルアーマー）に匹敵する機動性を獲得できたのはそのためなのだ。

COCKPIT



コックピットは、本来ならナビゲーター／ガンナーが搭乗できる複座式であるが、単独での操縦も可能になっている。

BEAM CANNON



固定武装としては最大の威力を誇る大型ビーム砲。コックピットからも操作でき、銃座が回転式なので、側方の敵機を狙撃することもできる。

MOUNT LATCH



本機搭載時でもストライカーバックの運用が、限定的ではあるが可能。機体後部と両翼端のウェポンベイは、GAT-X105の背部と肩部の形状を模している。

THRUSTER NOZZLE



機体下部の前後にベクトードスラスタを装備しており、トリッキーな機動やリバースラスト、さらにV-TOL（垂直離着陸）も可能である。

G.E.STORY

C.E.※170年2月11日。地球連合とプラントの間に戦争が勃発し、地球連合軍はZAFTが開発した新兵器MS※2の威力を目の当たりにした。開戦からおよそ5カ月後、膠着状態に陥った戦局を開きたく、連合軍首脳はかねてより提案されていたMS開発計画を実施した。主力MSであるGAT-Xシリーズは中立国家オーブの資源衛星ヘリオポリスにおいて開発されたが、他の兵装や運用艦などは既存の傘下の企業にも発注された。基本的に当時MSは（ジンの解析から）コーディネーターの身体能力によって運用が可能な兵器であり、連合においても主力兵器となり得るかどうか軍上層部においても疑問視する声が多かった。実際、戦争勃発以前より連合勢力の主力兵器であったMA※3は、開戦以来各前線でそれなりの戦果を挙げてもいたため、善後策として対MS戦闘にも耐え得る兵器の開発が並行して進められることとなったのである。PMP※4社が開発したスカイグラスパーは、GAT-X105 ストライクガンダムの大気圏内用支援戦闘機として開発された。操縦には高度な自動化が施されており、錬度の低いナチュラルのパイロットでも扱えるほど操縦性は良好であった。逆に、錬度の高いパイロットが操縦した場合には、対MS用に開発された兵装を存分に運用することができるように配慮されていた。一般に自動車や飛行機などは、走行や飛行中“安定”であることが求められる。しかし、これが競技や戦闘用途となると、逆に“不安定”であることが求められる。素早いコース変更や急峻なピッチ・ロールなど運動性能をあげようとするれば“本質的に安定でない機体”のほうが有利だからである。スカイグラスパーに搭載された制御システムは、機体各所に設けられたスラスタやオプション兵装の挙動さえ取り込むことが可能な非常に高度なものであった。スカイグラスパーは、その運用目的はもとより、大型ビーム砲の搭載や両翼端のウェポンベイなど、航空力学的に見れば理想的なフォルムを持っているとは言い難い。しかし、設計の初期段階からMA的な運用が想定されており、特に、ソードストライカーを装備した際の、斬撃やワイヤーアンカーを使った方向転換などといった運用が可能であった。仕様としては、ストライカーバック各種を装備・運搬できるほか、“戦闘機”としての機動性や運動性を維持したまま、対空、対地、対潜攻撃までもが可能な万能機であると言ったことができる。その高い火力でZAFTのMSに引けをとらない性能を發揮した。

用語解説

- ※1 C.E.=コズミック・イラ
「ガンダムSEED」シリーズにおける年号。旧世紀末に勃発した世界規模の戦争を経て制定された。元年は「最後の核」が使用された年に設定されている。
- ※2 MS=モビルスーツ
ザフトが開発した2、または4脚の歩行肢を持つ兵器群のこと。旧来の兵器に依存していた連合軍に対して圧倒的な優位にある。
- ※3 MA=モビルアーマー
MSの出現以前に主力兵器として使用されていた汎用重戦闘機。人型ではない航空/宇宙戦闘兵器の総称としても使われる。コストパフォーマンスとパイロットのサバイバリティは高い。
- ※4 PMP
PMP(Propulsion&Machinery Progress)社。巨大軍需産業。スカイグラスパーは同社がATF(Advanced Tactical Fighter=次期戦術戦闘機)として提案し



エールストライカーを装備した本機は、加速性能や最高速度、航続距離などが飛躍的に向上し、より“航空機として安定した”スペックを獲得する。

AILE STRIKER + WEAPONS

本機は各ストライカーパックを前線のGAT-X105まで搬送するのみならず、自らの追加兵装としても使用できた。単にX105の“支援”に留まらず、多角的な運用が可能であった。



AILE STRIKE FIGHTER



エールストライカーは、GAT-X105の機動性を飛躍的に向上させる。強力なスラスタは、大気圏内の“飛翔”を可能とするほか、宇宙空間でも圧倒的な推力を発揮する。さらに強力なパワーバックも内蔵されているため、本体の稼働時間も大幅に延長される。

EVALUATION

FX-550 スカイグラスパーは、地球降下の際に合流した第8艦隊※5よりアークエンジェルに2機が配備され、1号機にはムウ・ラ・フラガが、2号機にはカガリ・ユラ・アスハが、オーブ到着以降はトール・ケーニヒが搭乗していたが、2号機は北太平洋の戦闘でGAT-X303 イージスガンダムに撃墜されロストしている。ムウは元々、TS-MA2mod.00 メビウス・ゼロのパイロットであり、同機はかつてZAFのMSに唯一対抗できた兵器であった。ただし、有線ガンパレルによるオールレンジ攻撃は、空間認識能力適正者以外には扱えず、エンデュミオンクレーターの戦い以降、生産は簡易型のTS-MA2 メビウスにシフトする。その後、メビウスに代わるMAとしてFXet-565 コスモグラスパーが開発された。この機体は、GAT-01 ストライクダガーの支援も目的とし、各種ストライカーパックも使用できた。また、有線ガンパレルをストライカーパックとして転用するガンパレルストライカーも開発された。さらに後には発展型としてTS-MA4F エグザスが開発されている。ちなみに、ストライカーパックのうちソード、ランチャー、エールはモルゲンレーテ社製で、PMP社によるIWSP※6やライトニングストライカーパック※7もモルゲンレーテ社に引き継がれ完成を見ている。しかしその直後、オーブは連合軍の侵攻を受け、IWSPはクサナギと共に宇宙へと送られた。その後、MBF-02 ストライクルージュに実装して運用試験が行われたものの、第二次ヤキン・ドゥーエ攻防戦※8時には微調整が間に合わず、実戦には投入されていない。

用語解説

※5 第8艦隊
かねてよりMS開発の必要性を軍司令部に上申していたドゥ・イン・バルバートン准将を司令官とする艦隊。アークエンジェルの数少ない味方だったが、軌道上会戦において艦隊は壊滅する。

※6 IWSP
Integrated Weapon Striker Pack=統合兵器パック。コードナンバーはP202QX。レールガンや対艦刀などの重兵器と、複数のスラスタから構成されているストライカーパック。

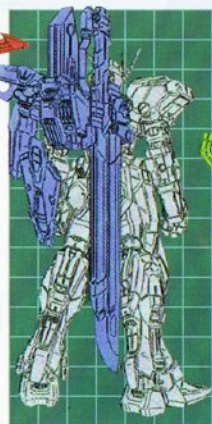
※7 ライトニングストライカーパック
バスターガンダムと同等のレールガンを主武装とし、大容量のバッテリーを搭載しているストライカーパック。コードナンバーはP204QX。試作機はアクシデントで破壊されている。

※8 第二次ヤキン・ドゥーエ攻防戦
C.E.70年初頭に勃発した戦争の最終局面。翌71年9月23日のボアズ攻防戦からZAFの超巨大兵器ジエネスを含む宇宙要塞ヤキン・ドゥーエの自爆を経て幕を閉じる。

AILE STRIKE FIGHTER



SWORD STRIKE FIGHTER



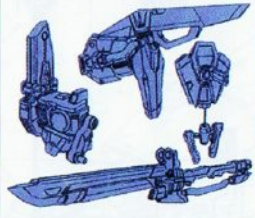
LAUNCHER STRIKE FIGHTER



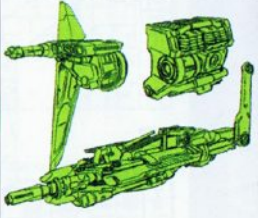
AILE STRIKER



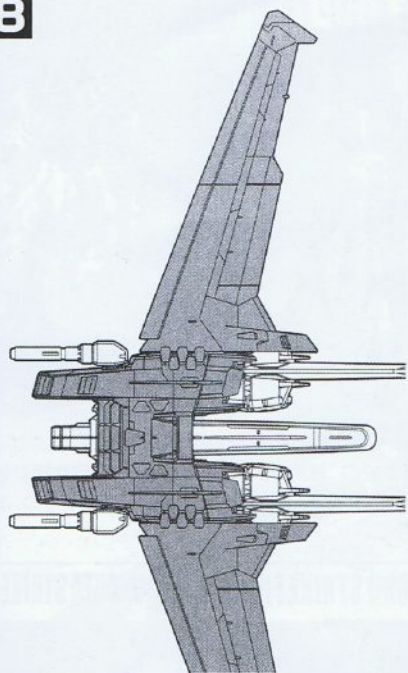
SWORD STRIKER



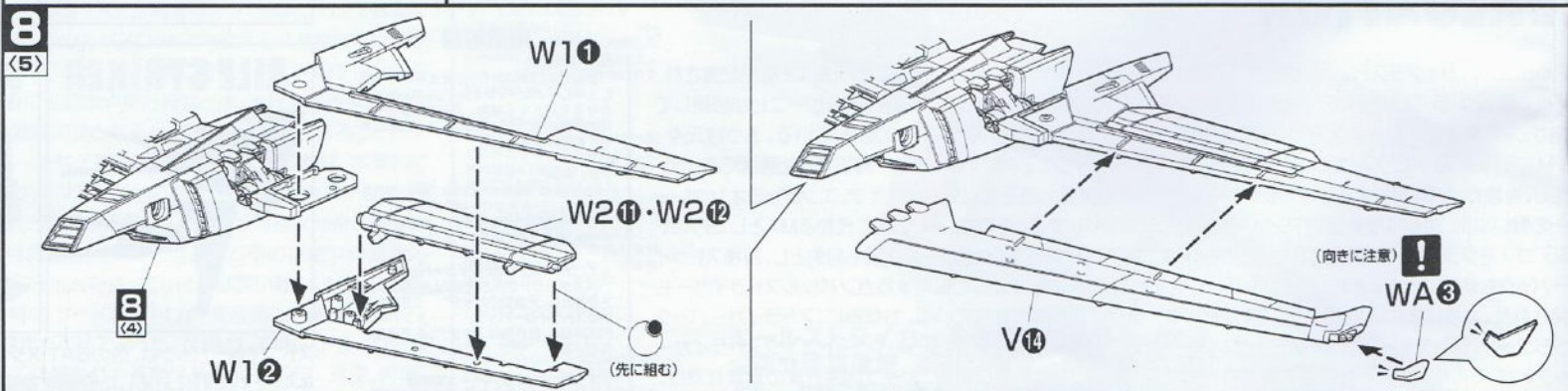
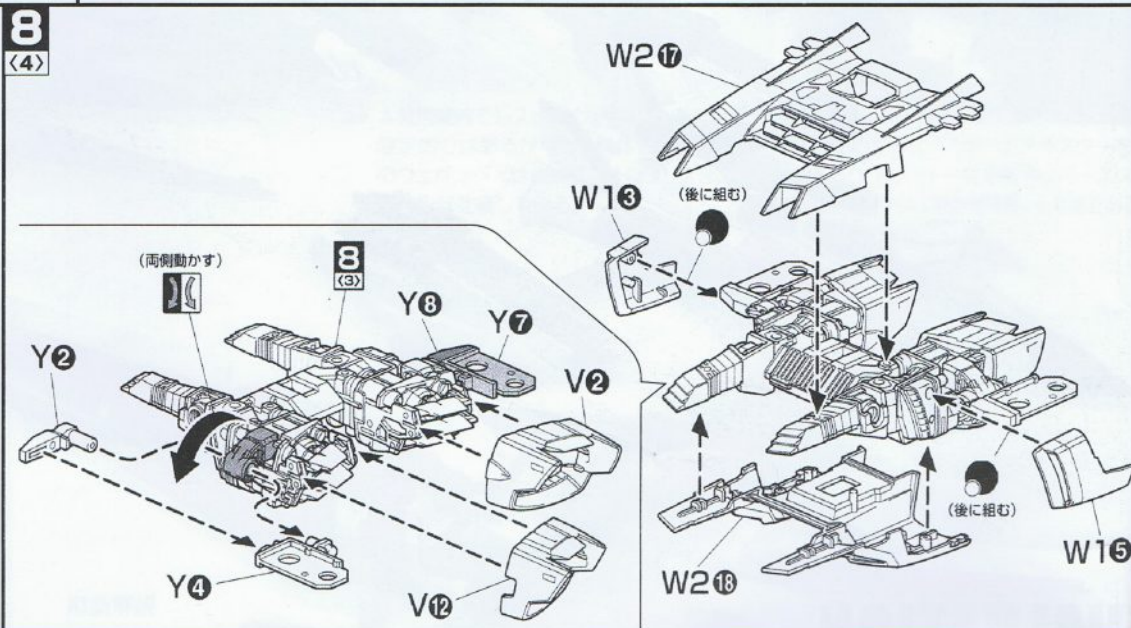
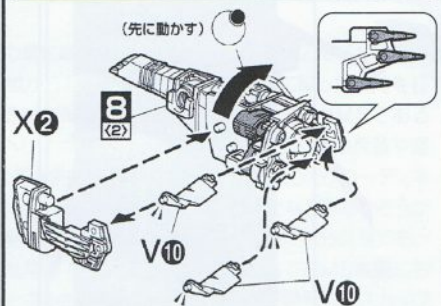
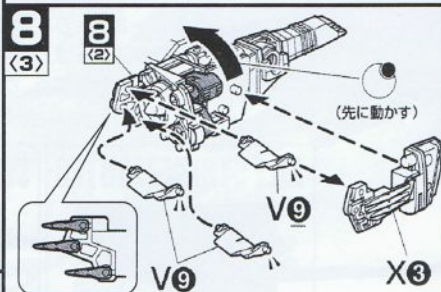
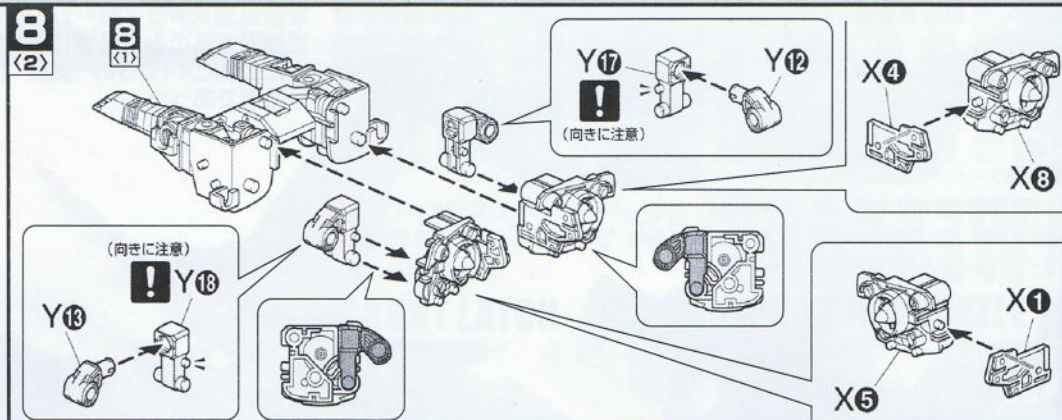
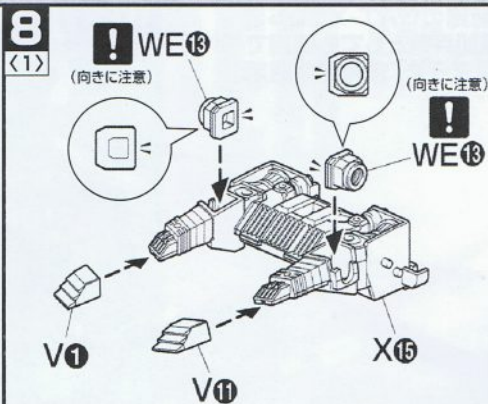
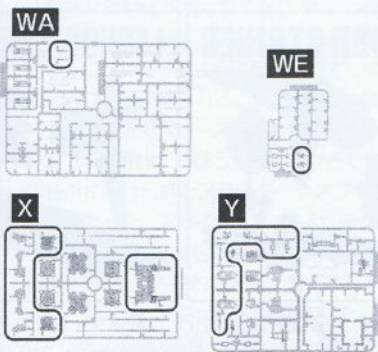
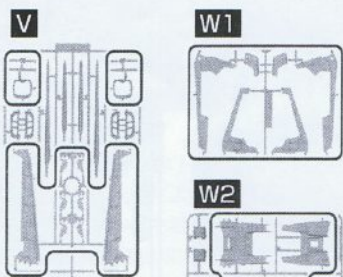
LAUNCHER STRIKER



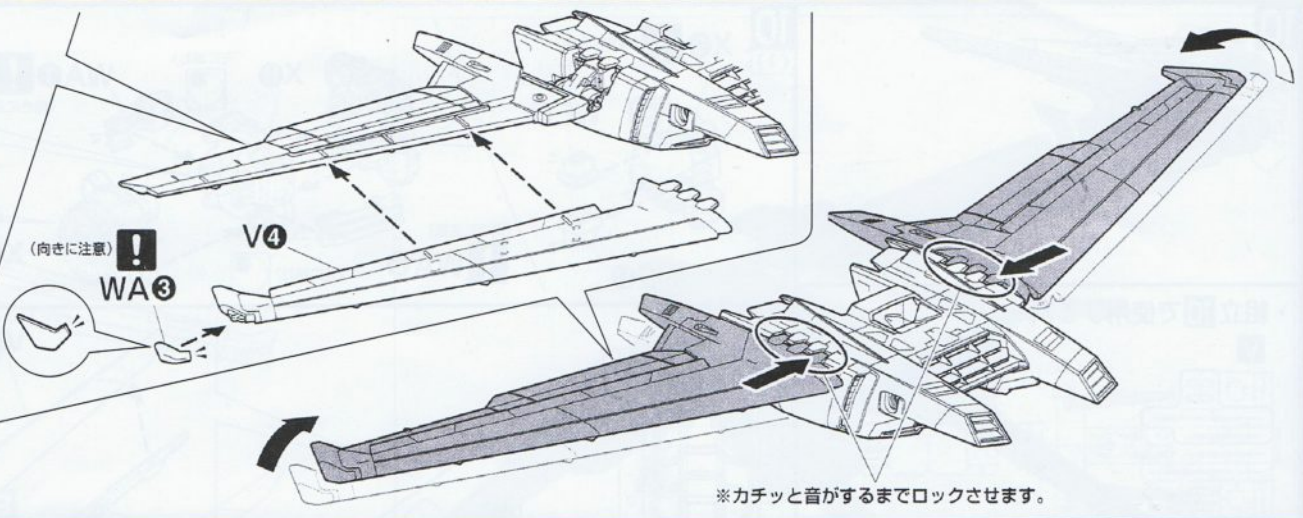
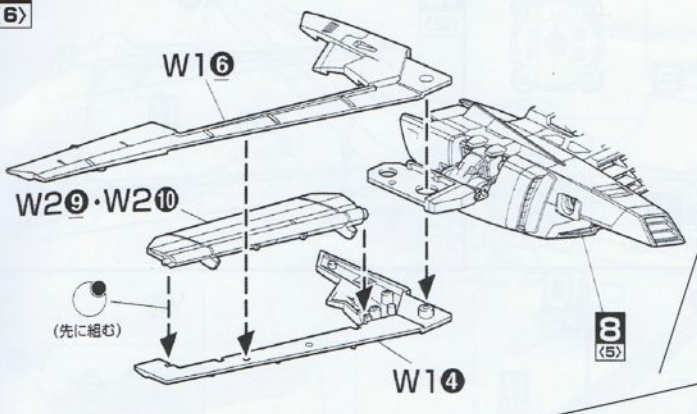
ストライカーパックは、他のGAT-Xシリーズのように各戦術に特化した機体を一機ずつ作るのではなく、それぞれに対応した装備を換装することで、ストライクを多様な戦闘局面に対応可能な万能機とするためのシステムである。ランチャーストライカーは遠距離砲撃、ソードストライカーは近接格闘に対応する。ほかにも、機動装備と武装が一体化した装備などが開発されていた。



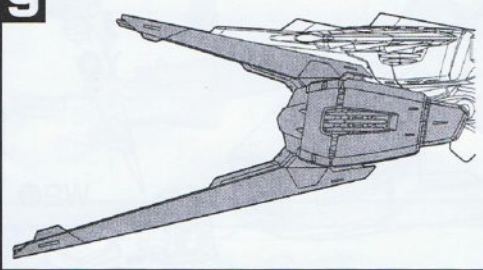
・組立8で使用するパーツ



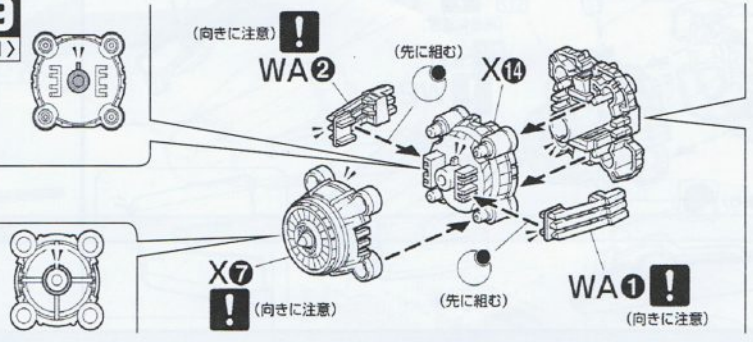
8
<6>



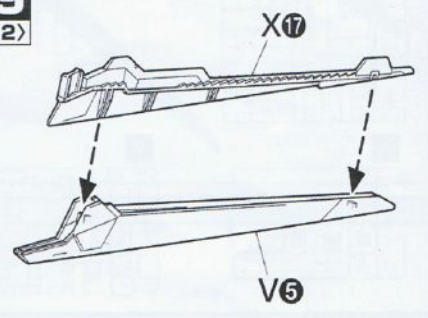
9



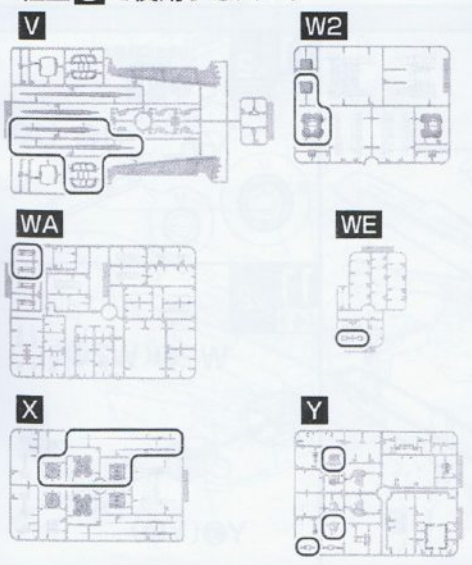
9
<1>



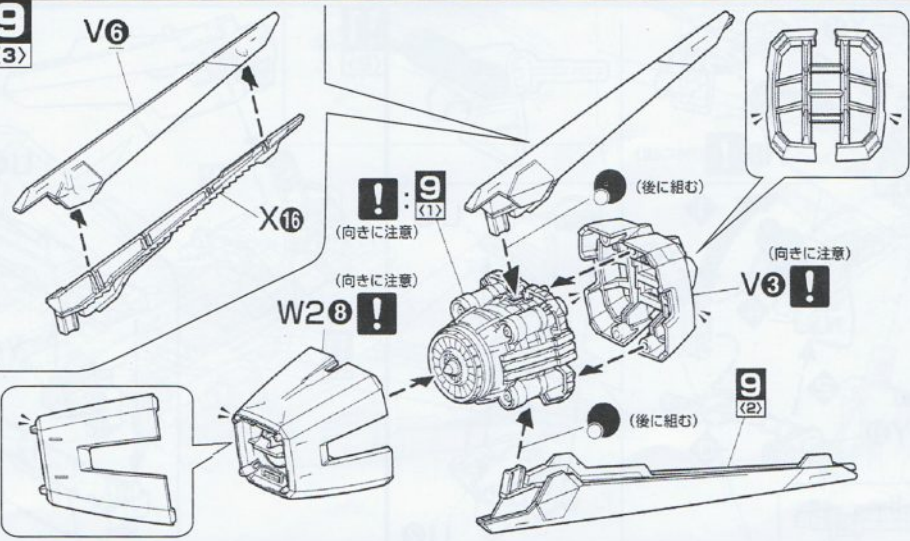
9
<2>



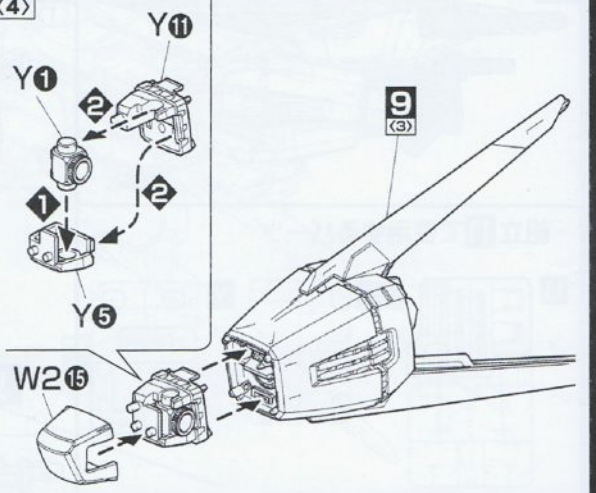
・組立9で使用するパーツ

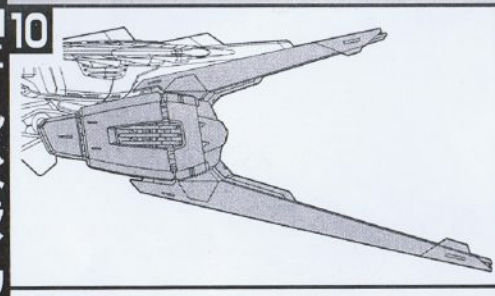


9
<3>

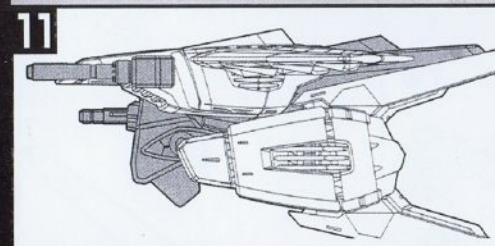
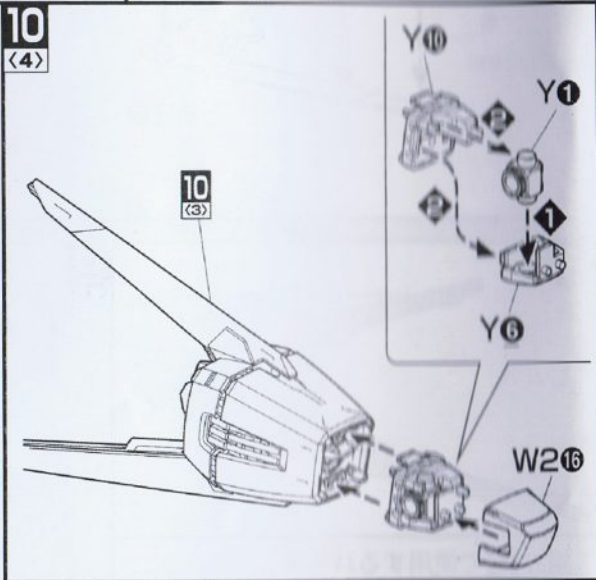
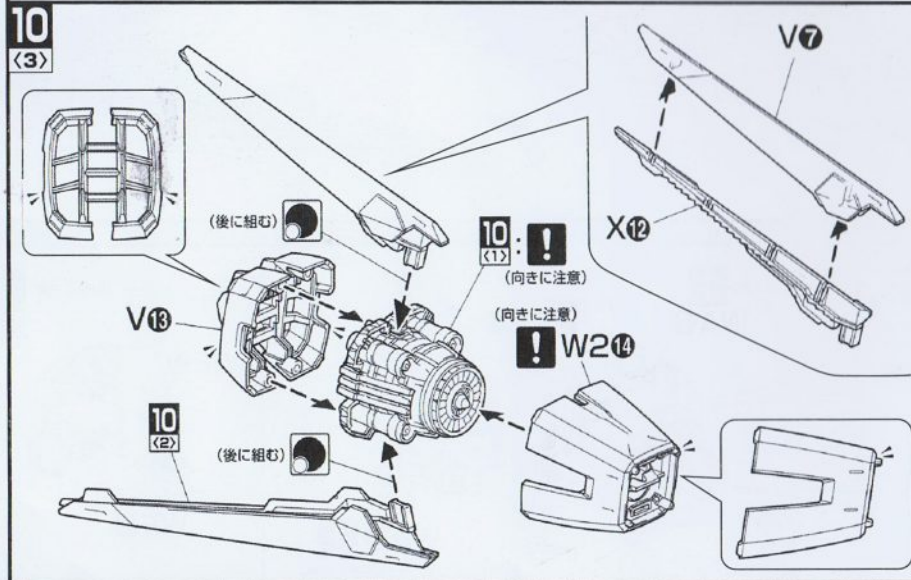
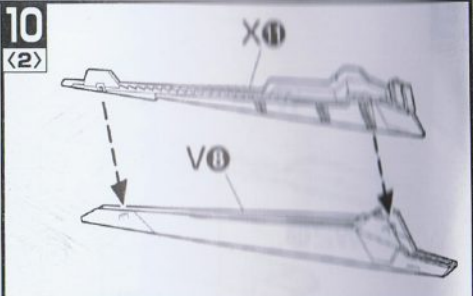
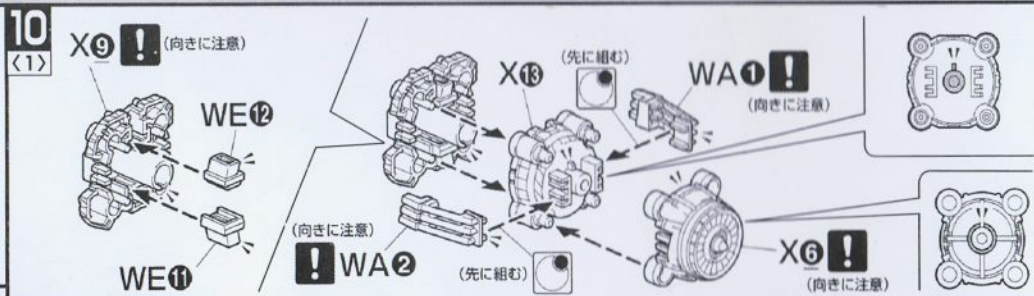
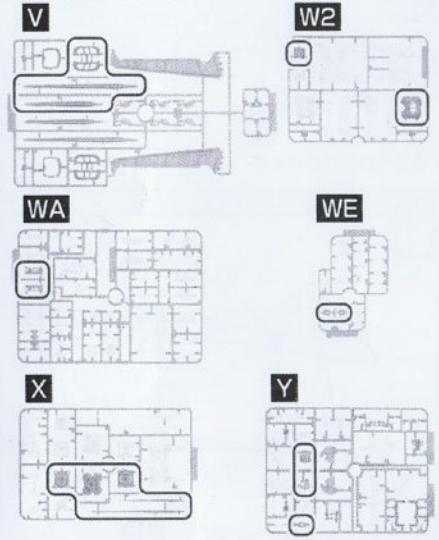


9
<4>

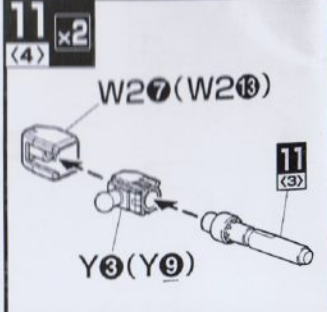
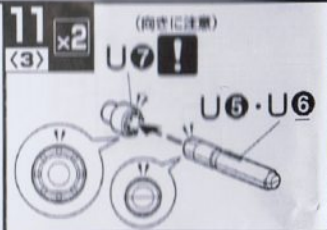
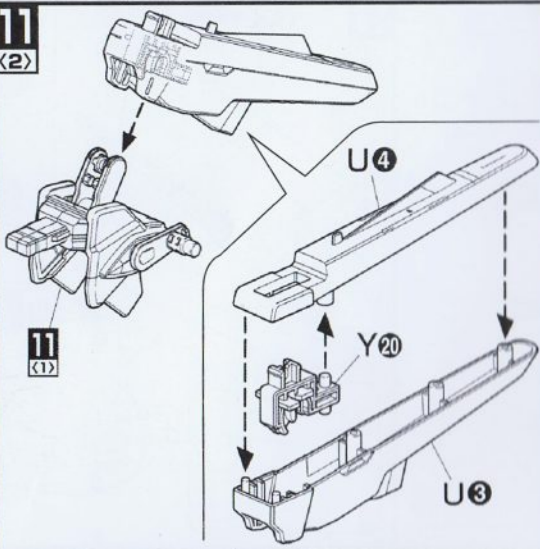
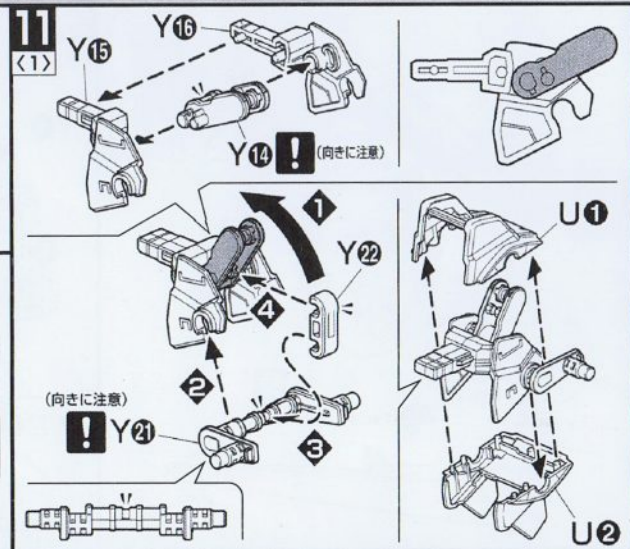
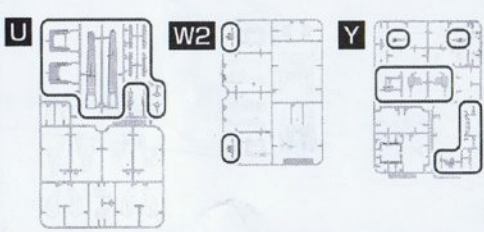




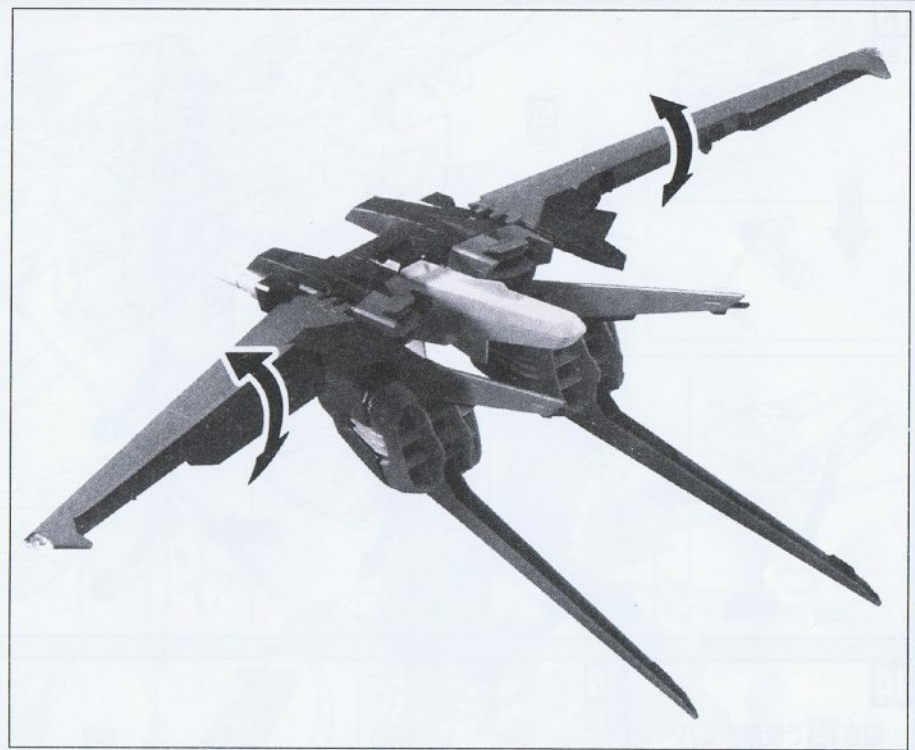
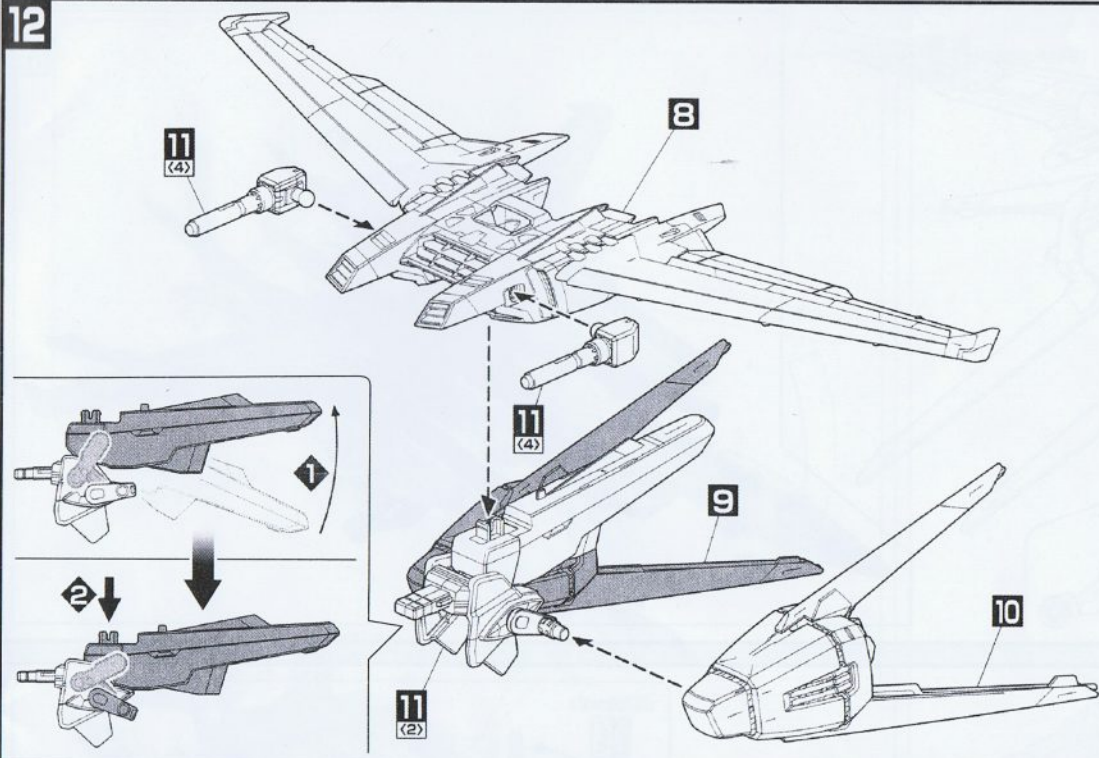
・組立10で使用するパーツ



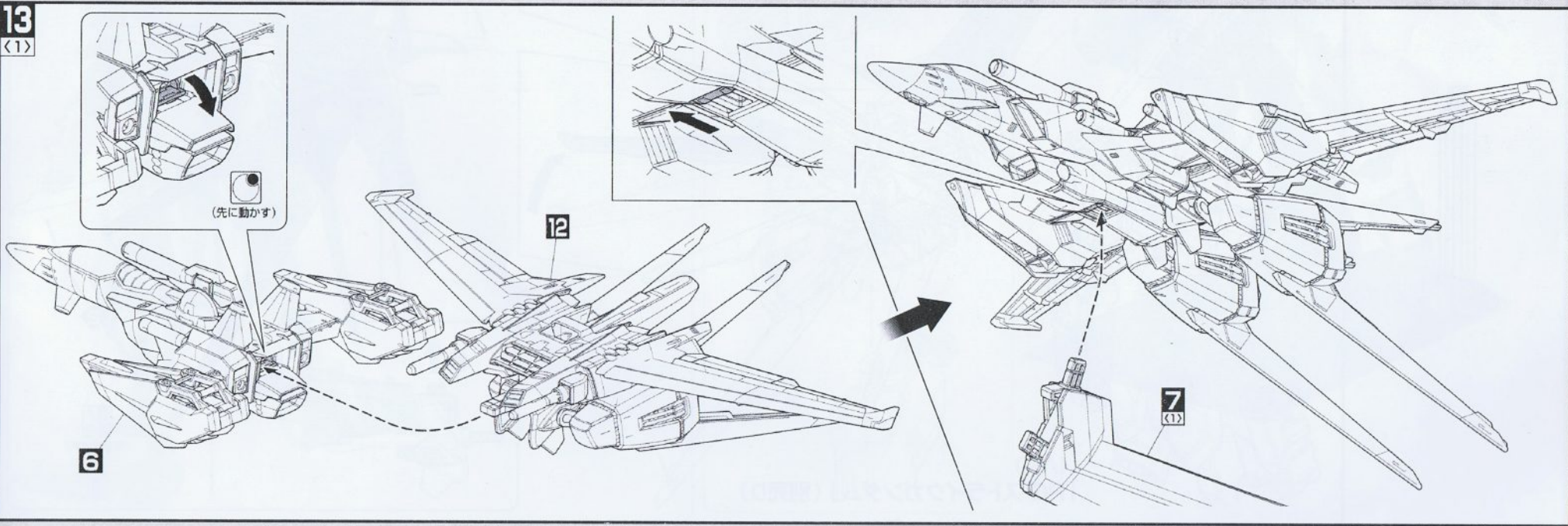
・組立11で使用するパーツ



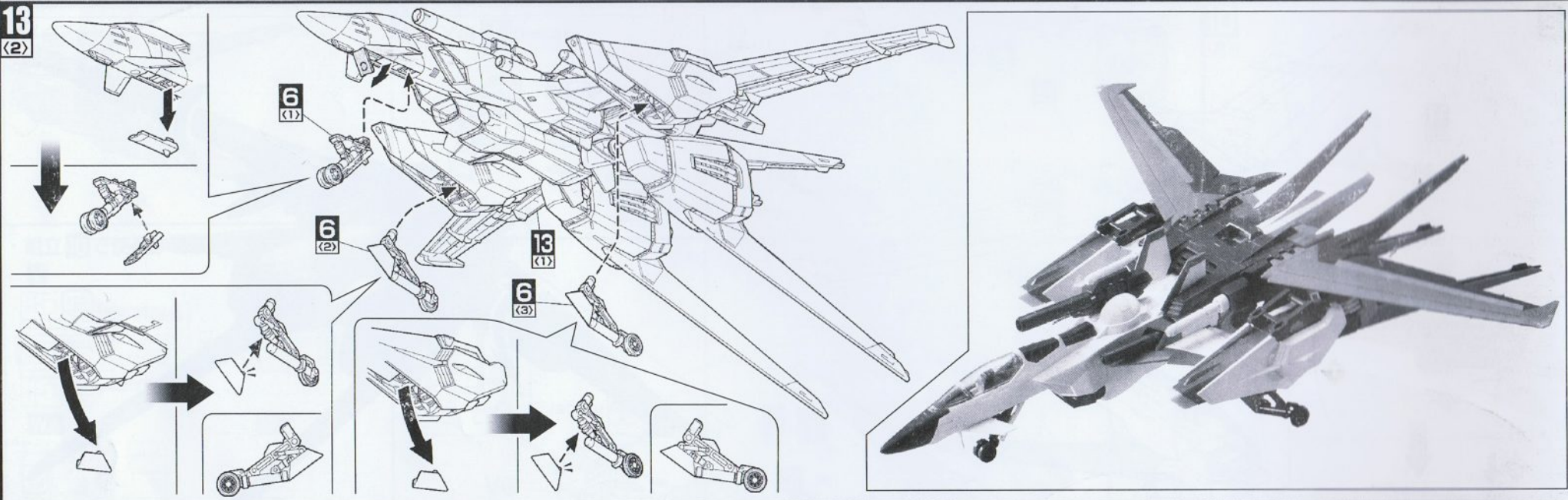
12



13
(1)



エールストライカー組立
FINAL CONSTRUCTION
完成

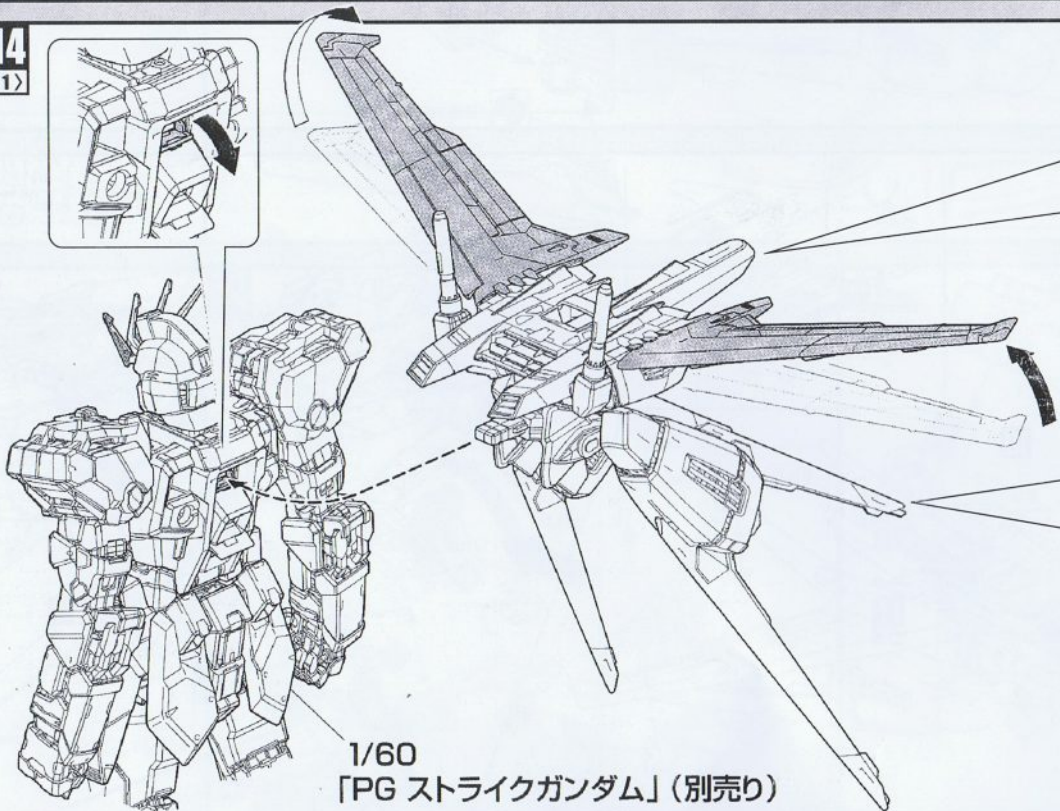


14

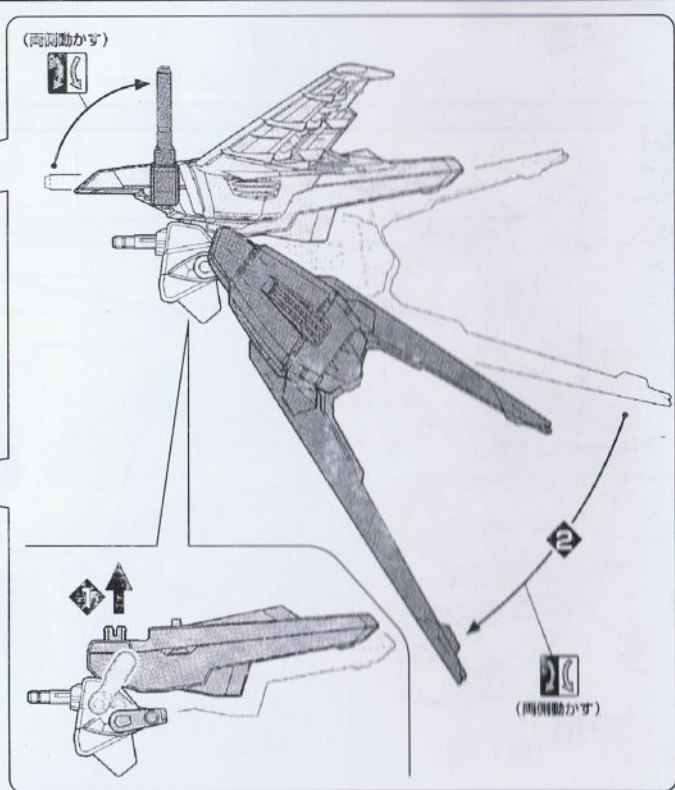
・組立14で使用するパーツ

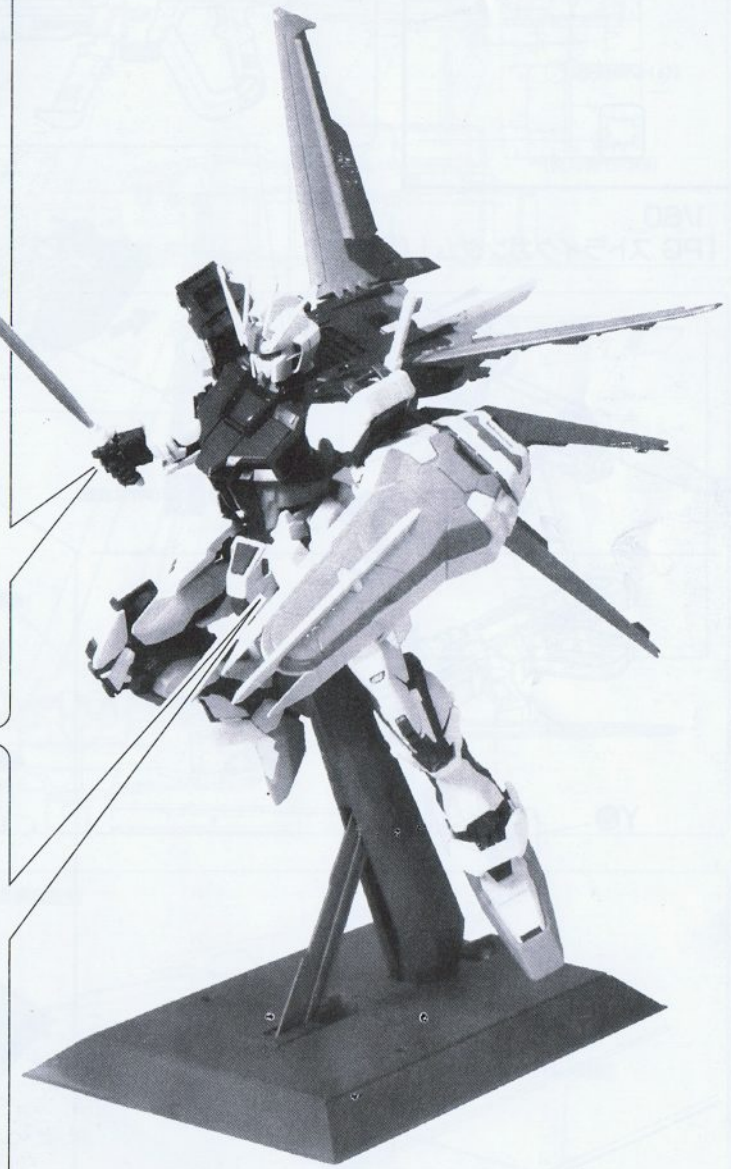
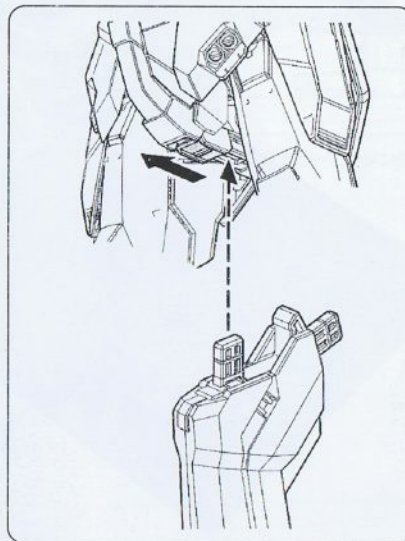
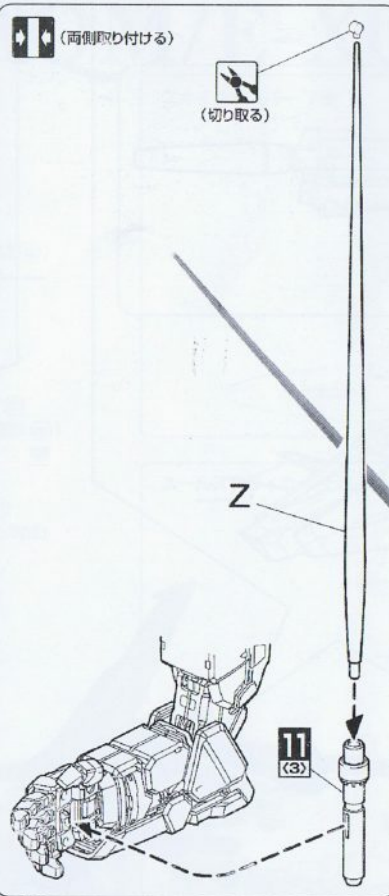
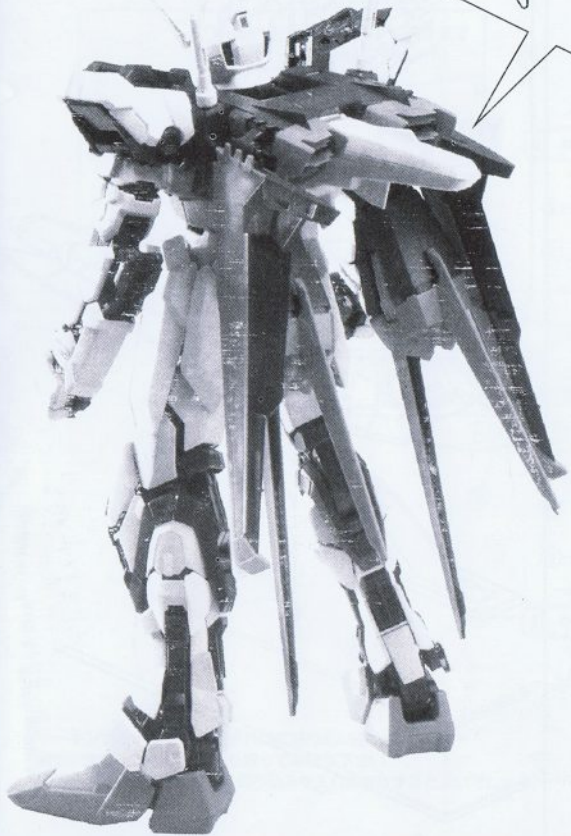
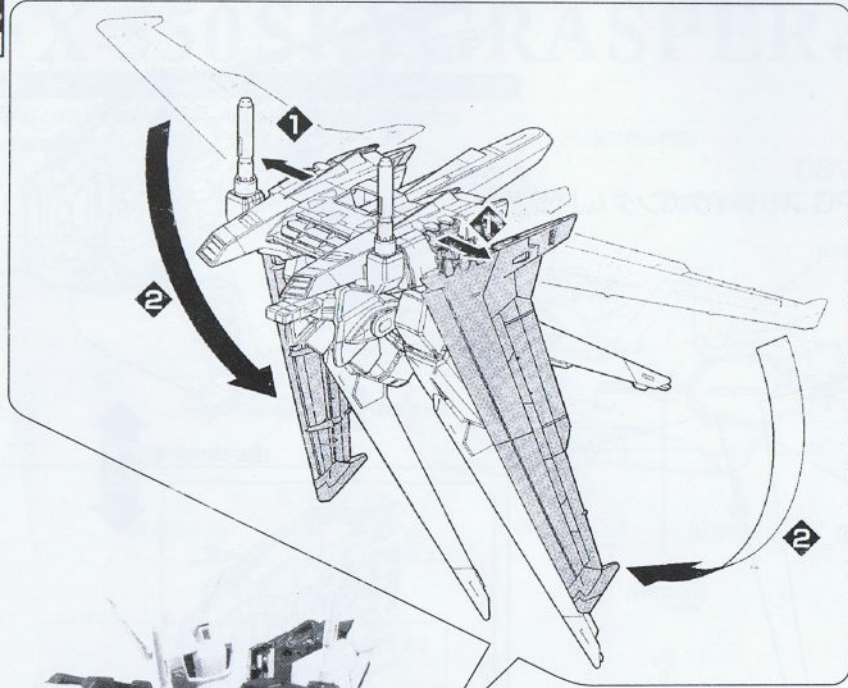


14
(1)



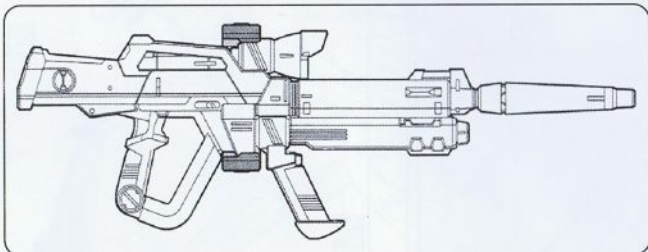
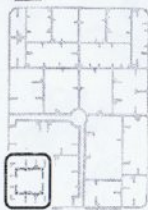
1/60
「PG ストライクガンダム」(別売り)



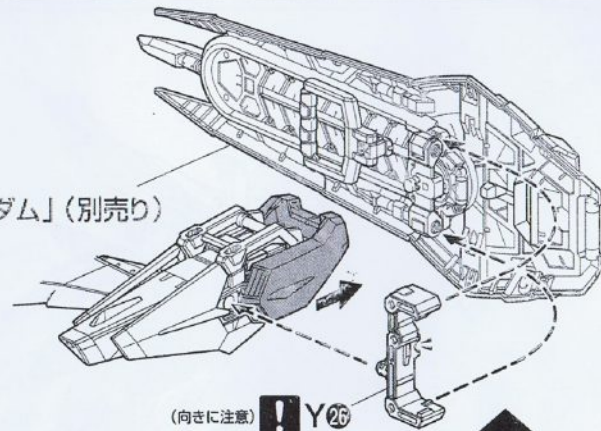


・組立 15 で使用するパーツ

Y



1/60
「PG ストライクガンダム」(別売り)

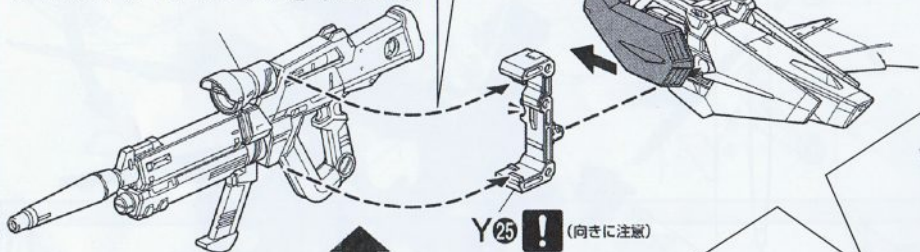


(向きに注意) **!** Y26

(選んで取り付ける)

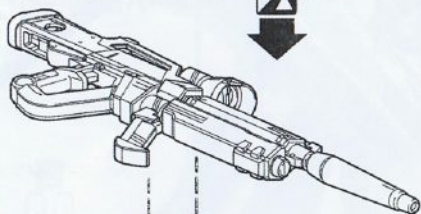


1/60
「PG ストライクガンダム」(別売り)

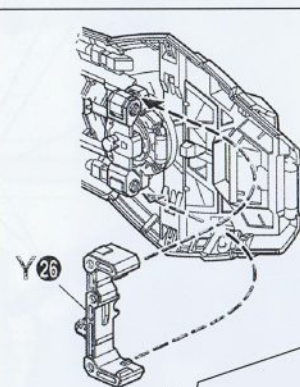
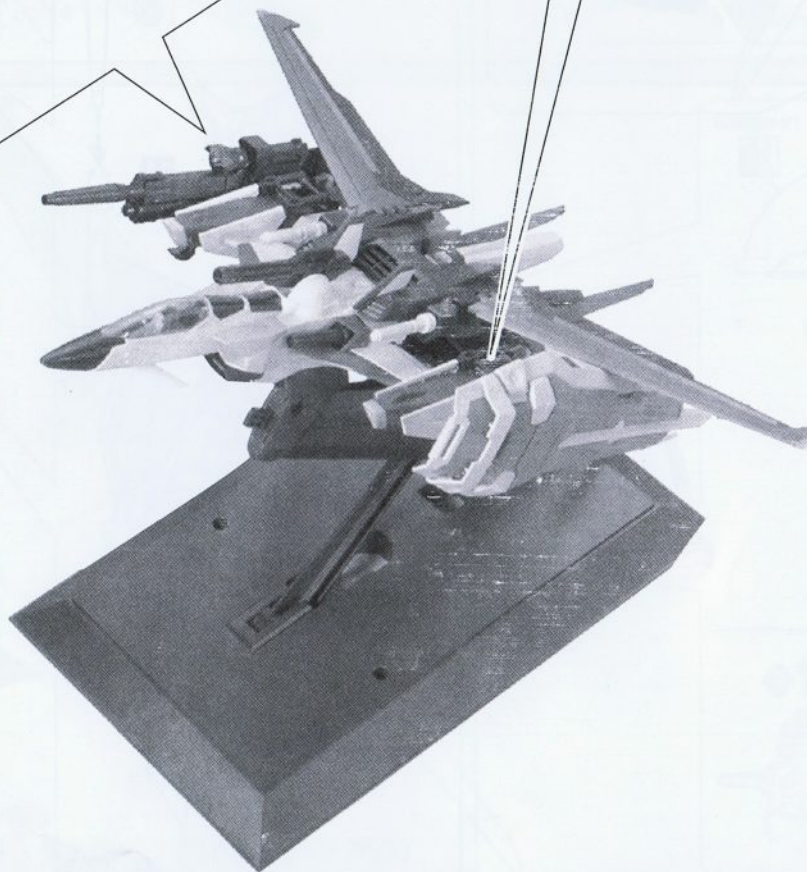


Y25 **!** (向きに注意)

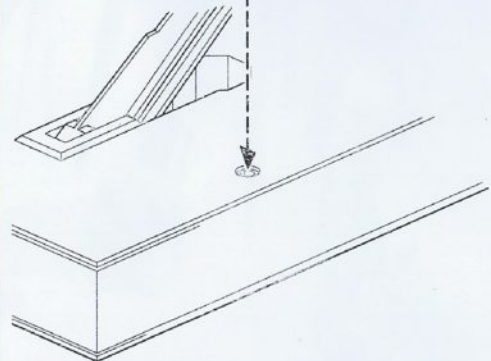
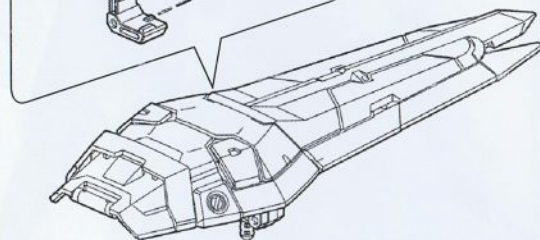
(選んで取り付ける)



Y25



Y26

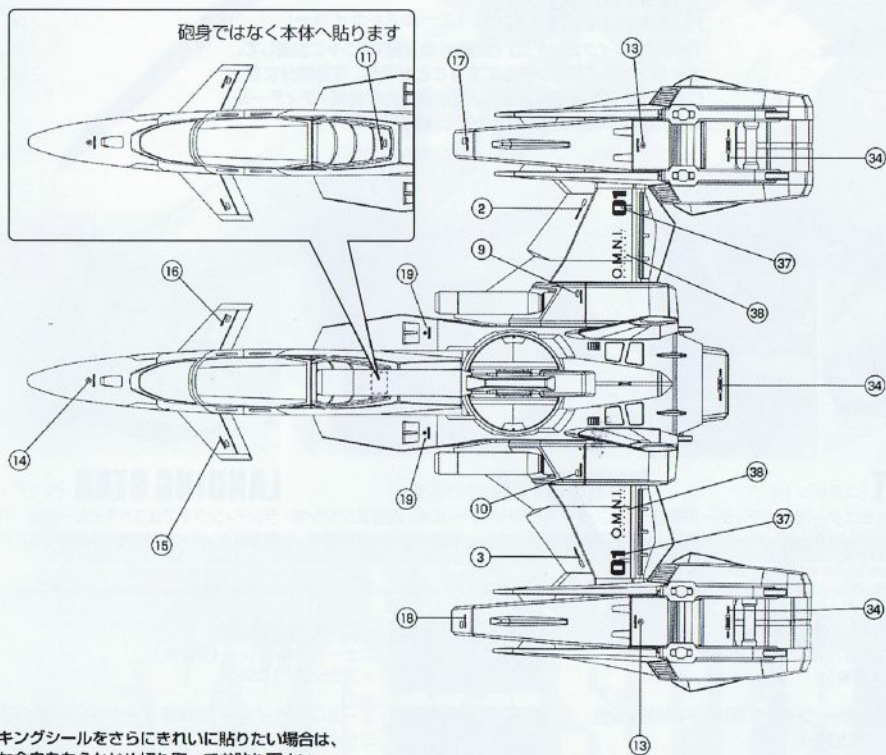
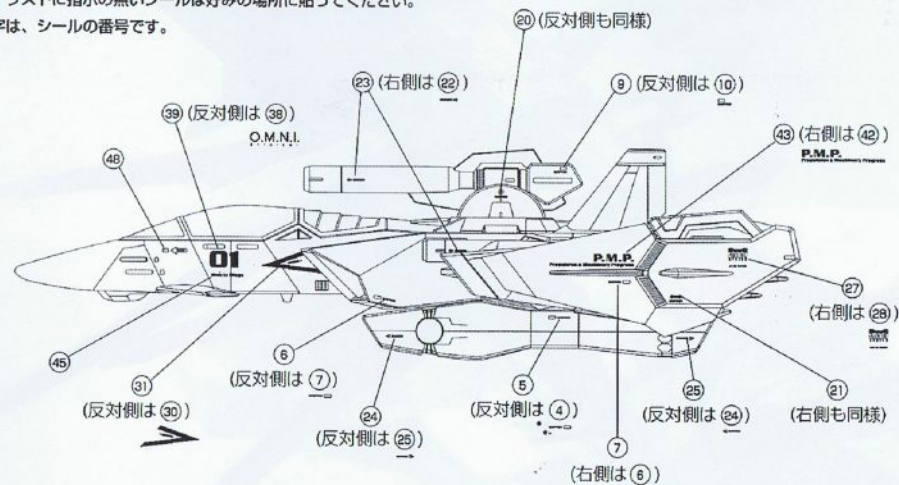


FX-550 SKYGRASPER+AQM/E-X01 AILE STRIKER

このマーキングシール指示は一例です。イメージに合わせてお貼りください。

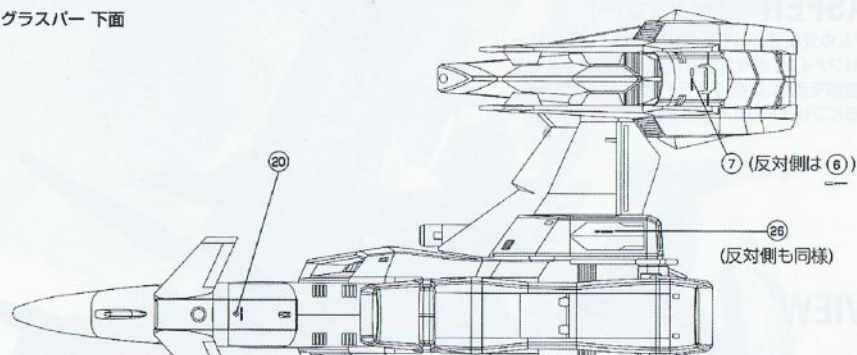
※下のイラストに指示の無いシールは好みの場所に貼ってください。

※○数字は、シールの番号です。

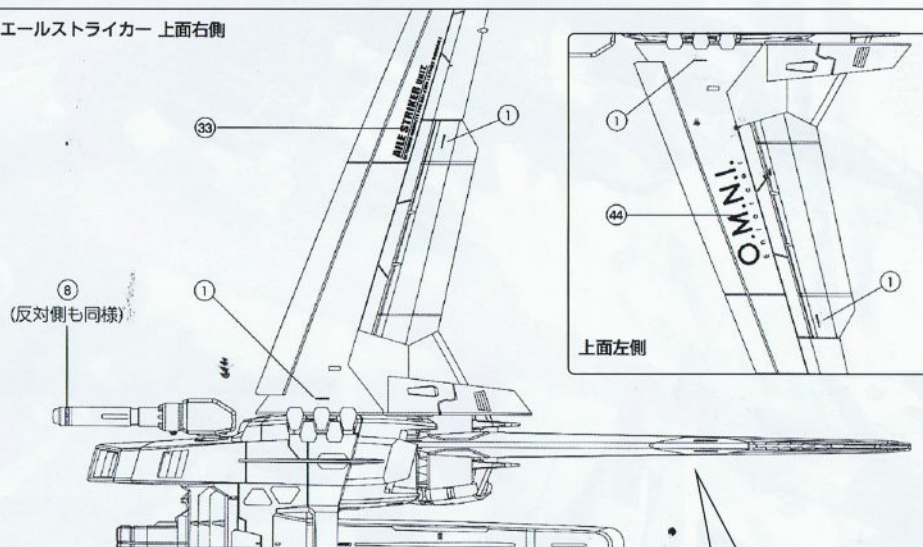


※マーキングシールをさらにきれいに貼りたい場合は、
透明な余白をあらかじめ切り取ってお貼り下さい。
曲面等へ貼りこむ場合には、切り込みを入れる等するとよいでしょう。

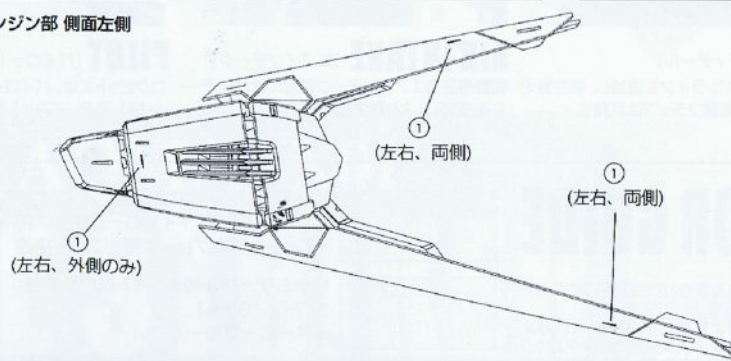
スカイグラスパー 下面



エールストライカー 上面右側



エールストライカーエンジン部 側面左側



Machinery [機體解説]

SKY GRASPER [スカイグラスパー]

ストライクガンダムを支援機として活躍したスカイグラスパーをPGスタイルにリファイン。様々な部分に航空機のテイストを盛り込み、より精密感を追求。「PG ストライクガンダム」(別売り)と合わせれば、さらにプレイバリューが広がります。

FRONT VIEW

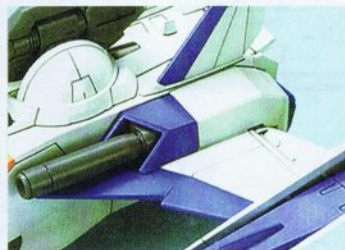


REAR VIEW



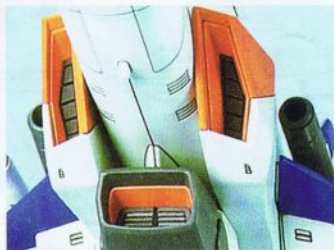
AILE STRIKER [エールストライカー]

「PG ストライクガンダム」(別売り)の背面マウントに装着して、エールストライクガンダムにすることが可能。可動部分には、ロック式の可動機構を採用し、高い保持力を実現。ディテールは内・外装ともに細部にいたるまで精密に再現。



DETAIL [ディテール]

機体各部にはパネルラインを追加し、航空機のテイストを再現。両翼フラップは可動式。



AIR INTAKE [エアインテーク]

機首側面のエアインテーク部分には、ディテールを追加し、より精密感を追求。



PILOT [パイロット]

コックピットには、パイロット(ムウ・ラ・フラガ/カガリ・ユラ・アスハ)を搭乗させることが可能。



COCKPIT [コックピット]

コックピット内部はモニター周辺のディテールを精密に再現。キャノピーはクリアパーツで再現。



THRUSTER [スラスター]

スラスター各部のディテールを、内部エンジンまでリアルに再現。エール本体のフィンも可動式。



LANDING GEAR [ランディングギア]

ランディングギアはストライカー装備、非装備の状態でランディングポジションが差し替えて再現。

COLOR GUIDE

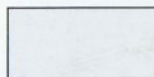
■カラーガイド

※塗装にはより安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。

●このキットをよりリアルに塗装したい方は、(株)GSIクレオスより発売のガンダムカラー「エールストライクガンダム」用、その他カラーセットをお使いください。

●ABS樹脂部分への塗装は破損する恐れがありますので、塗装はおすすめできません。

※写真の完成品は、塗装してあります。



機体等ホワイト部の塗装色。
ホワイト(95%) + イエローグリーン(5%)
+ ニュートラルグレー少量 + ブルー少量



ビームサーベル等ホワイト部の塗装色。
ホワイト(95%)
+ ネービーブルー(5%)



機体等ブルー部の塗装色。
コバルトブルー(40%)
+ インディブルー(40%) + ホワイト(20%)



インテーク等オレンジ部の塗装色。
オレンジ(70%) + ホワイト(20%)
+ イエロー(10%)



エールストライカー ウィング等レッド部の塗装色。
モンザレッド(100%)
またはガンダムカラーレッド1



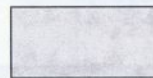
エールストライカー ブースターフィン等イエロー部の塗装色。
イエロー(90%)
+ オレンジイエロー(10%)



内部メカ等の塗装色。
ニュートラルグレー(90%)
+ ブラック(10%)



エールストライカー 本体等ダークグレー部の塗装色
ミッドナイトブルー(100%)



機体ランディングギア等シルバー部の塗装色。
シルバー(100%)