

-MAIN CORE TYPE-

# MIRAGE C04-ATLAS

## FOX EYE Ver.



※この写真は撮影用に塗装しております。  
※本組立て説明書は通常版カラーの物となります。  
©1997 - 2007 FromSoftware, Inc. All rights reserved.

ミラージュ C04-ATLAS フォックス・アイ Ver.

CRAFTSMANSHIP  
**KOTOBUKIYA**

1/72 SCALE FULL ACTION PLASTIC KIT  
ARMORED CORE VARIABLE INFINITY SERIES

# AC-009

# PARTS DATA LIST

『ヴァリアブル・インフィニティ。』の可能性はここから始まる。

本製品はこれらのパーツで構成されております。今後発売を予定されておりますアーマード・コア V.I.シリーズも同様に各パーツが着脱可能ですので各パーツ間で組み替えて遊ぶことが出来ます。今後のアーマード・コア V.I.シリーズにご期待ください。



## ●図の見方


- ① パーツ
- ② パーツ画像
- ③ パーツ名
- ④ カテゴリー
- ⑤ 説明
- ⑥ 企業ロゴ

<b>① HEAD</b>		<b>③ H07-CRICKET</b>	<b>⑥</b> 
<b>②</b> 		<b>④</b>	<b>⑤</b> EN防御とECM性能に特化したパーツ。対ECM性能が必要となるミッションで効果を発揮。



<b>HEAD</b>		
	<b>H07-CRICKET</b>	
		EN防御とECM性能に特化したパーツ。対ECM性能が必要となるミッションで効果を発揮。

<b>BACK UNIT R</b>		
	<b>CR-WBW94M2</b>	
	ミサイル	
		重量のバランスも良く、装弾数の豊富な4発同時発射ミサイル。

<b>CORE</b>		
	<b>C04-ATLAS</b>	
		出力を抑えた代わりに発熱量も低く設定したので特徴的。高機動AC向けのパーツ。

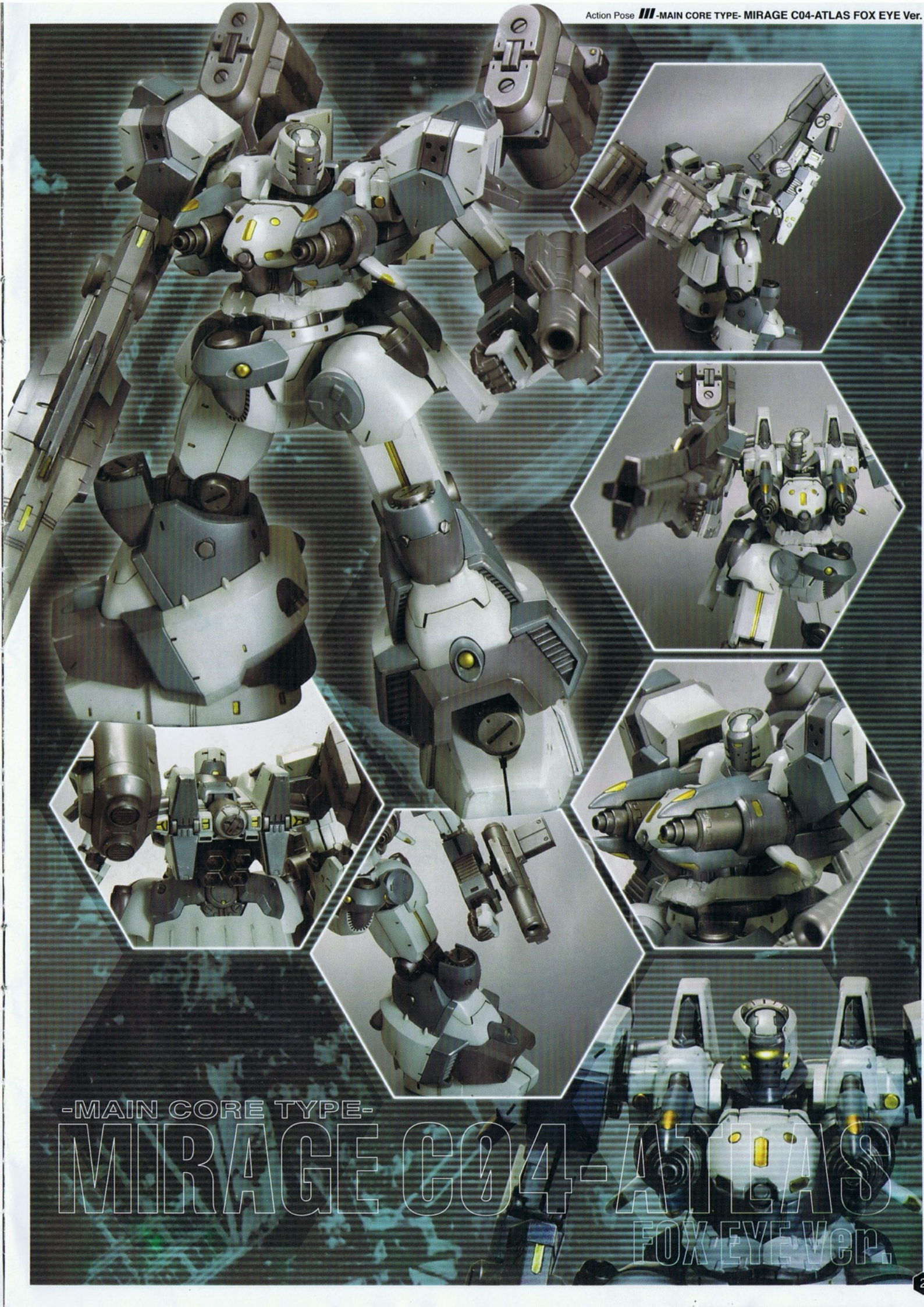
<b>BACK UNIT L</b>		
	<b>CR-WBW94M2</b>	
	ミサイル	
		重量のバランスも良く、装弾数の豊富な4発同時発射ミサイル。

<b>ARMS</b>		
	<b>CR-A72F</b>	
		基本性能が優秀で、中でも実弾防御に特化したパーツ。

<b>ARM UNIT R</b>		
	<b>WH04HL-KRSW</b>	
	レーザーライフル	
		攻撃力や命中時熱量を始めとする性能が高いレベルでまとまった傑出パーツ。

<b>LEGS</b>		
	<b>LH13-JACKAL2</b>	
		APと防御力に優れた防御力重視タイプ。

<b>ARM UNIT L</b>		
	<b>CR-WL95G</b>	
	グレネードライフル	
		小型弾頭を採用した左腕専用装備。攻撃力、命中時熱量が高く、装弾数も豊富。



-MAIN CORE TYPE-

# MIRAGE C04-ATLAS

FOX EYE Ver.

# III AC誕生（人型兵器開発の変遷）

「大災害」と呼ばれる災厄によって荒廃し、作業用機械の開発が急務と化した世界。そこに人型機械MT（マッスルトレーサー）が誕生した。資源発掘現場、地下都市建造や地上の復興等、汎用性の高いMTは飛躍的に増大。そのような最中企業間対立が表面化し、MTを兵器として利用する機会が多くなった。汎用性の高さが兵器転用の主要となったのだが、この流れの中で新たな概念が導入された。コア構想である。これは強力なジェネレーターを内装したコアの各部に設けられたハードポイントを介して様々なユニットを接続し、あらゆる状況へ対応できる汎用兵器である。そして、完全武装を施したこの兵器はAC（アーマード・コア）と呼ばれ企業間抗争の手段として用いられた。

惑星規模での大規模な災害から数百年後——。  
 地上に氾濫していた文明は破壊され、人類はその人口の大多数を失った。  
 災害を逃れたわずかな人々は、死の大地と化した地上を捨て、この災害を予見していた、いくつかの国家によって作り出された地下都市<レイヤード>へと移り住んだ。  
 最先端の技術をもって建造が進められた、この巨大なシェルター都市は、人類が生き延びるための「方舟」でもあった。  
 <すべては、人類の復興のために>  
 その世界は、ただ一つのものによって管理されていた。あらゆる出来事は、そのものによって決定され、人々は、管理されることを当然のものとして受け入れていた。管理者の庇護の下で、人々は約束された繁栄を謳歌し、やがて、力をもつ者<企業>が生まれた。企業はより大きな力を求め、互いに争いを始めたが、その争いすらも、管理者の掌の上の出来事であった。すべてが管理されるこの地下世界に存在する、唯一の例外。彼らは「レイヴン」と呼ばれていた。

## ■ フロム・ソフトウェア コンセプトデザイン部 つぶやけ!心のレイヴン!! ■ 名前にこだわるつぶやき

アーマード・コア ネクサス、ラストレイヴンからのラインナップ、フォックス・アイの登場である。ついに彼さえも生み出してしまったV.I.シリーズ。彼が生きた証はこうして残された。彼も礼をいうだろう。

さて、このフォックス・アイを駆るレイヴン、ジャック・Oはパーテックスを組織し、アライアンスとぶつかる事で渦中のレイヴンを選別、旧世代兵器バルヴアライザーを破壊できる一点突破の力を探し求めた。バルヴアライザーの再生・進化という性質上、彼は量ではなく質を求めたのである。

一見、野心家のように、その実、世界全体という視点に立って行動した数少ないレイヴン、ジャック・O。

気づいた方もすでにいるかもしれないが、彼の名はジャック・オ・ランタン（狐火）からとられている。フォックス・アイ（狐目）と名づけたACを駆り、激化するパーテックスとアライアンスの抗争の端々に現れ、その戦火の奥にある目となり、彼は探し求めたのだ。力あるレイヴンが導く未来を。狐火と呼ぶにはあまりに大きすぎる戦場の炎のなかで。

彼の意志がランタンとなって照らし出した道の行く末……  
 それが希望ある未来なのかどうかは誰にもわからない。誰もが炎のなかで目をあけられるわけではなく、我々は先の見えない暗い道のりを、己の意志で進むしかないからだ。だからせめて自分の今を照らす戦場の炎のなかで、迷わないようにしたい。彼の意志と覚悟がそうであったように。

アーマード・コアではシリーズをとおして、なかなか魅力的な名前が数多く存在する。気になる名前があったら、ぜひ調べて、想像の翼をひろげてみることをおすすめする。それは人生にほんの少し変化をあたえるランタンになって、生きている今を照らしたしてくれませんか。心をつくし、ひとつひとつ意志と思いをたくして、名をつけていく。これを“ネーミング愛”と呼ばずになんと呼ぼう？

名はあるか？その名は胸の奥で光り輝いているか？まわりに恥かしい名と思われようが関係ない。それは自らの意志で生まれたものだからだ。幸せものめ……いかん。そいつには手を出すな！

心のなかに今も“ネーミング愛”を育てている諸君に一言。  
 ありがとう。これからも健やかに“ネーミング愛”を育てていってほしい。

PS

フォックス・愛とでもいうと思ったのか？（もちろんその愛もあふれているが……）  
 そんな淡い期待をこなごなに砕いて、それ以上に楽しめる場を提供するのが我々の仕事だ。そうありがたいと心から願う。破壊だけではなく、刺激ある創造のための努力を続けていけたなら……  
 名前ひとつでも、心に残る新たな価値を生み出せる目がくるかもしれない。生命のやどった名前を与え、キャラクターを造形することも自分だけのACを表現する重要な要素だ。新たな戦場で生き抜くために。そして今後の制作の糧に……

以上。

# III メカプラスチックキット【ヴァリアブル・インフィニティ.】シリーズ

人気ゲーム、アーマード・コアは核（コア）となるコクピット部に設けられた各部ハードポイントを介して環境、戦局に応じてユニットを適合し、幾多の戦線を乗り越えて行く3D戦闘メカアクションゲームです。アーマード・コア特有のゲームシステムである、各部ウェポン、各部ユニットパーツの変更をコトブキメカプラスチックキットにも導入。それが【ヴァリアブル・インフィニティ.】シリーズです。現在発売中のウェポンユニットやヘッドユニット等と組み替える事により、無限の可能性を秘めたメカプラスチックキットになるでしょう！

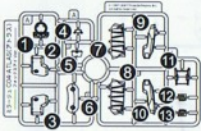
**注意**

**必ずお読み下さい。**

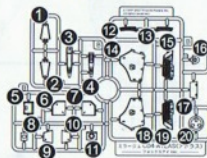
- 対象年齢15才以上（上級者向け）
- 小さな部品がありますので誤って飲み込まないようにご注意ください。窒息などの危険があります。
- 誤飲の危険がありますので、小さなお子様には絶対与えないで下さい。
- 製法上やむをえず尖った形状部品がありますので、誤って目や皮膚を刺さぬようご注意ください。
- 部品加工の際出た削りカスを吸わないように注意して下さい。
- 塗装の際、必ず換気を良くして行って下さい。
- 部品の加工の際、刃物の取り扱いには充分注意して下さい。

- 組み立てる前に必ずお読み下さい。
- 組み立てる前に必ずパーツリストで各パーツの有無を確認してください。
- パーツはニッパー・カッター等できれいに切り取って下さい。（ケガには十分注意して下さい。）
- 組み立てには、瞬間接着剤・カッターナイフ・プラスチックモデル用塗料などを使用します。
- 塗料はプラモデル用であればなんでも使えます。
- 工具・材料は、模型専門店及び日曜大工店等でお買い求め下さい。
- 塗装についてのお問い合わせはお答えできかねる場合がございます。

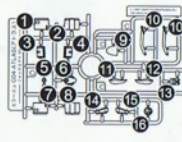
パーツA  
(スチロール樹脂: PS)



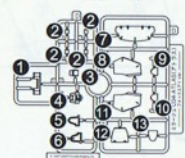
パーツB×2  
(スチロール樹脂: PS)



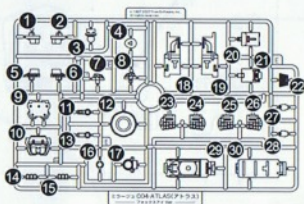
パーツC  
(スチロール樹脂: PS)



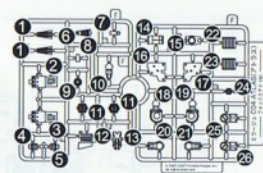
パーツD×2  
(スチロール樹脂: PS)



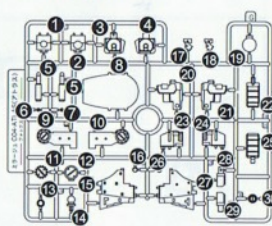
パーツE  
(スチロール樹脂: PS)



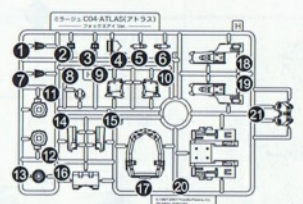
パーツF×2  
(スチロール樹脂: PS)



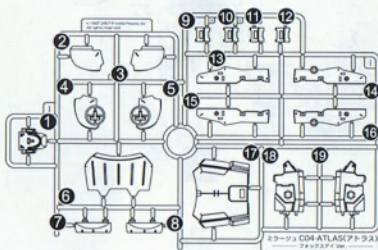
パーツG×2  
(スチロール樹脂: PS)



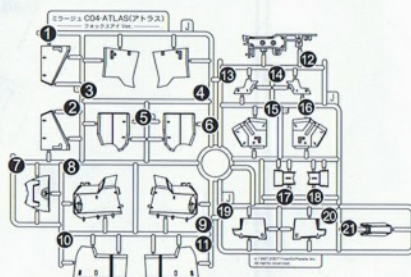
パーツH  
(スチロール樹脂: PS)



パーツI  
(スチロール樹脂: PS)



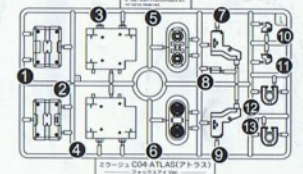
パーツJ×2  
(スチロール樹脂: PS)



パーツK (クリアーイェロー)  
(スチロール樹脂: PS)



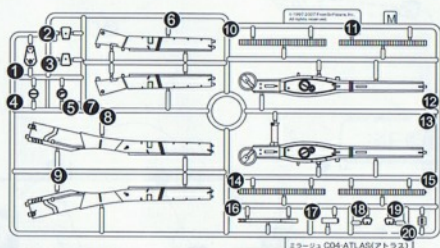
パーツL×2  
(スチロール樹脂: PS)



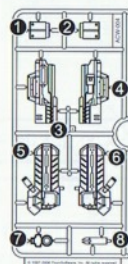
パーツK (クリアー)  
(スチロール樹脂: PS)



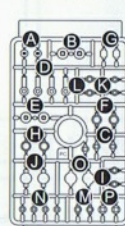
パーツM  
(スチロール樹脂: PS)



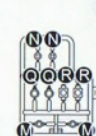
ACW-004  
(スチロール樹脂: PS)



PC(ポリキャップ) パーツ  
A~P (ポリエチレン: PE)



PC(ポリキャップ) パーツ  
M~R (ポリエチレン: PE)



※下記のパーツには余りがあります。

F 22	-----	×1
F 23	-----	×1
ACW-004 5	-----	×1
ACW-004 6	-----	×1
ACW-004 8	-----	×1
PC A	-----	×1
PC D	-----	×1
PC G	-----	×2
PC M	-----	×2
PC N	-----	×2
PC O	-----	×1
PC P	-----	×2
PC Q	-----	×2

**【パーツの接続について】**

当キットの組み立てはハメ込み式ですが、プラスチックモデル用接着剤や瞬間接着剤を使用すれば、よりしっかりとした組み上がりをお楽しみ頂けます。（接着剤は別売です。）

**-MAIN CORE TYPE-**

**MIRAGE C04-ATLAS**  
**FOX EYE Ver.**

# 記号の説明

← はめ込む

← **1** -  
□の中の数字の順にはめ込む

← 強く差し込む

! パーツの向きに注意

破損に注意

ピンセットの使用を推奨

接着剤の使用を推奨

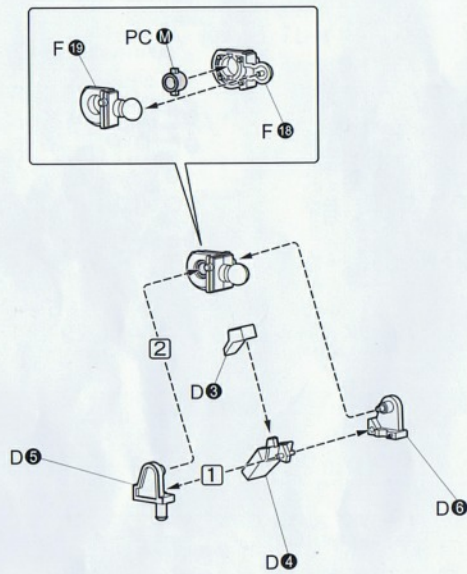
切り取る

選択式

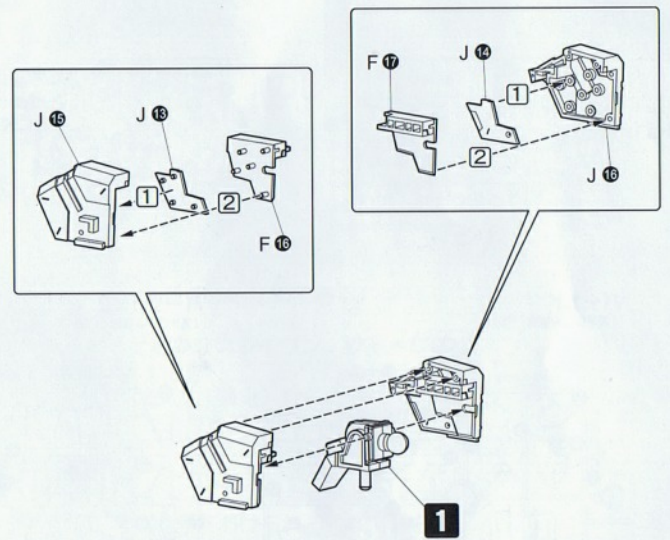
左右選択式

**X2**  
数字の個数作る

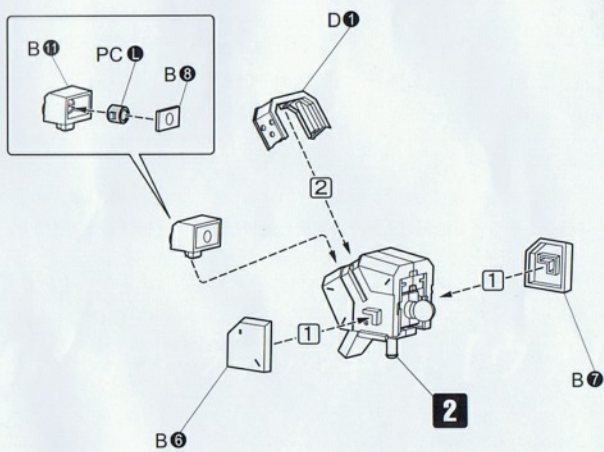
**1** **X2**



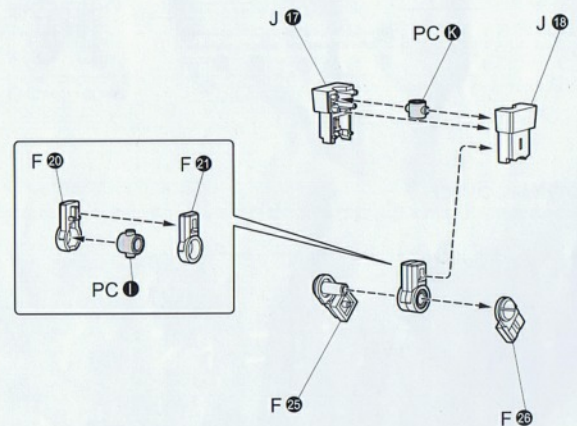
**2** **X2**



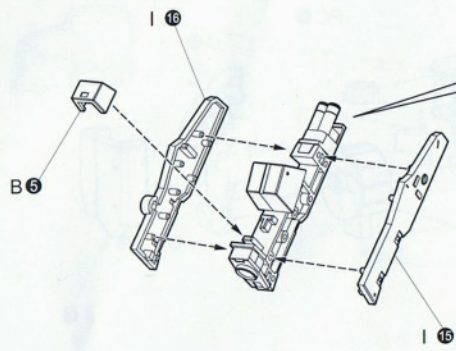
**3** **X2**



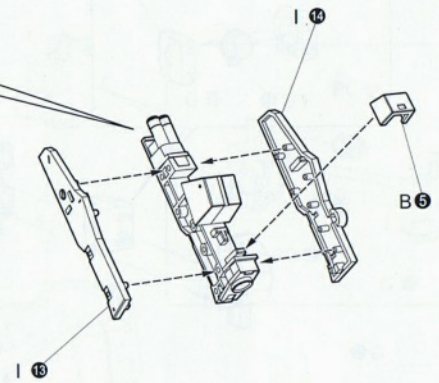
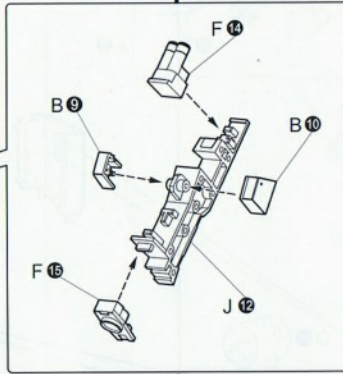
**4** **X2**



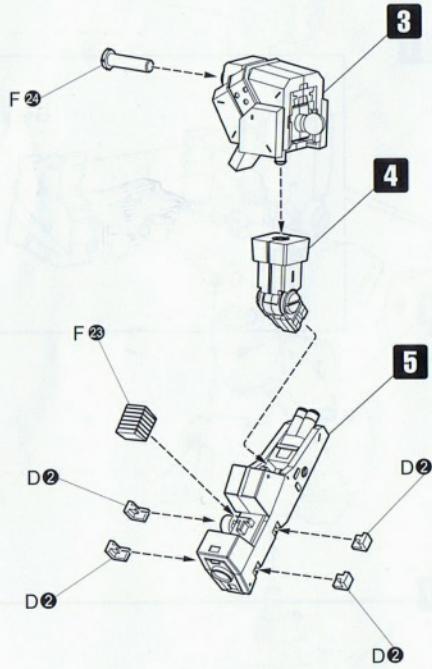
**5**



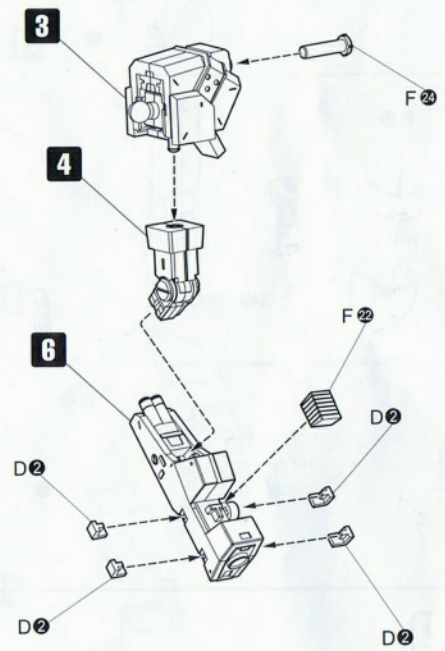
**6**



**7**

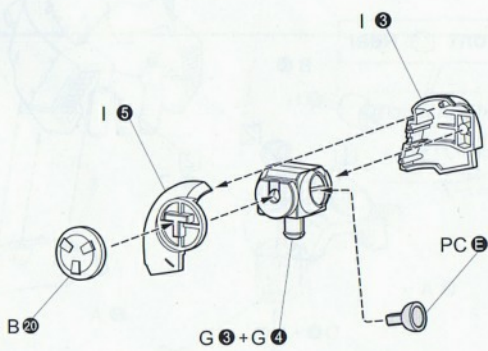


**8**

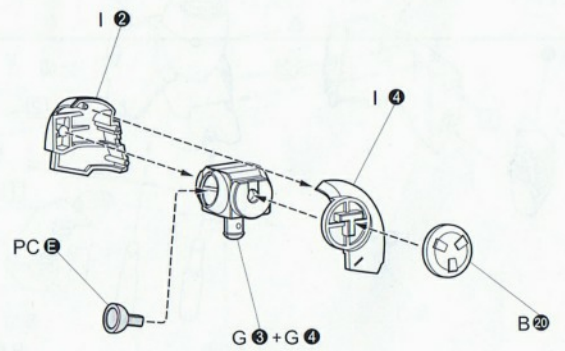


※F 20はパーツ（エクステンション）装着時に取り外して下さい。

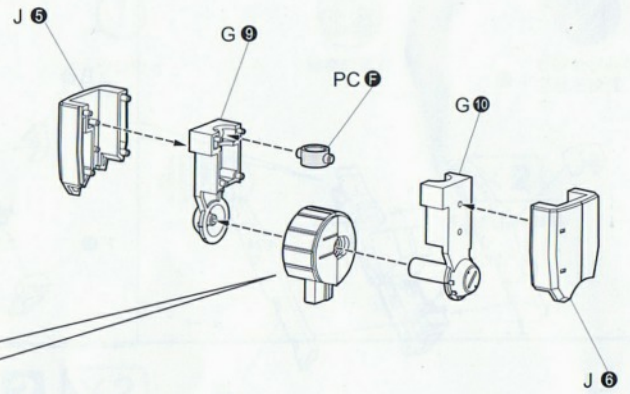
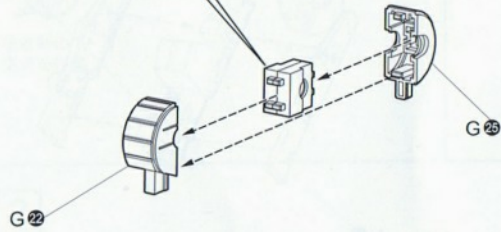
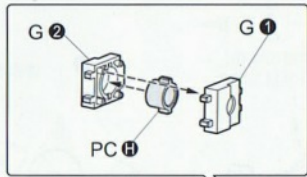
**9**



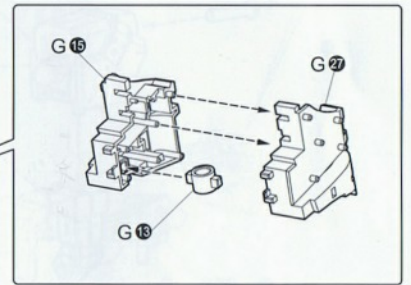
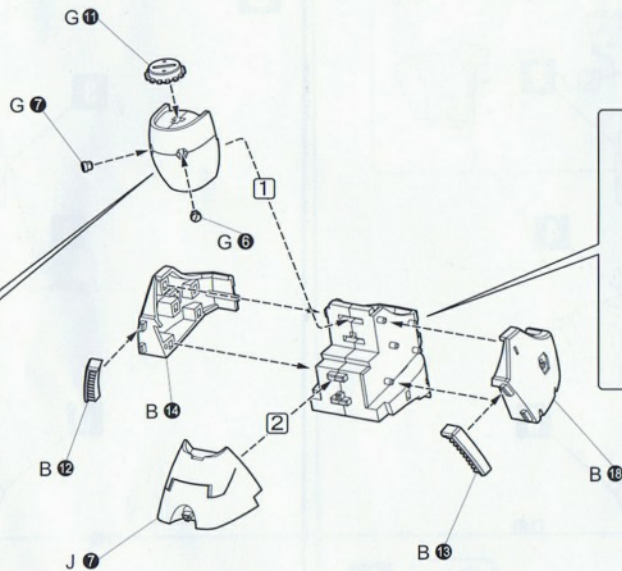
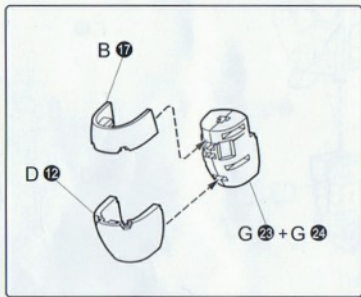
**10**



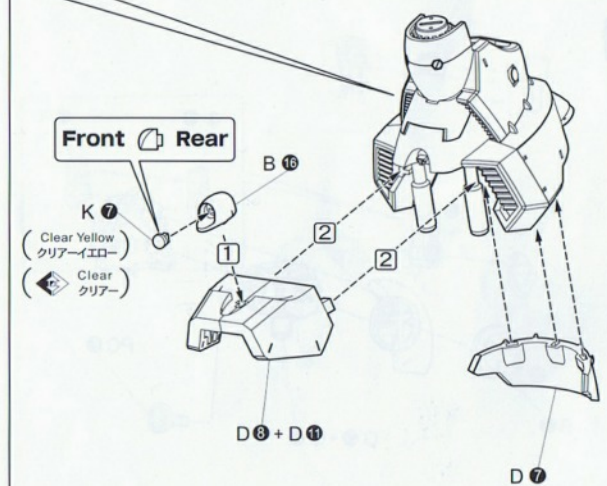
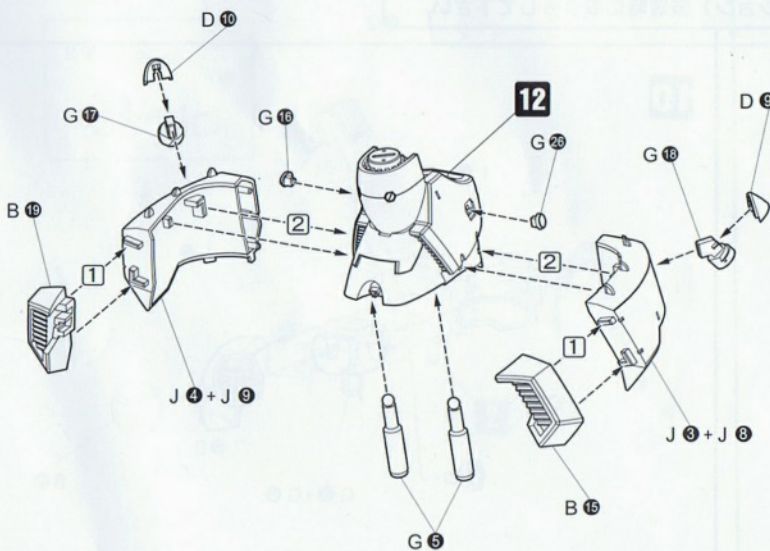
**11** X2



**12** X2

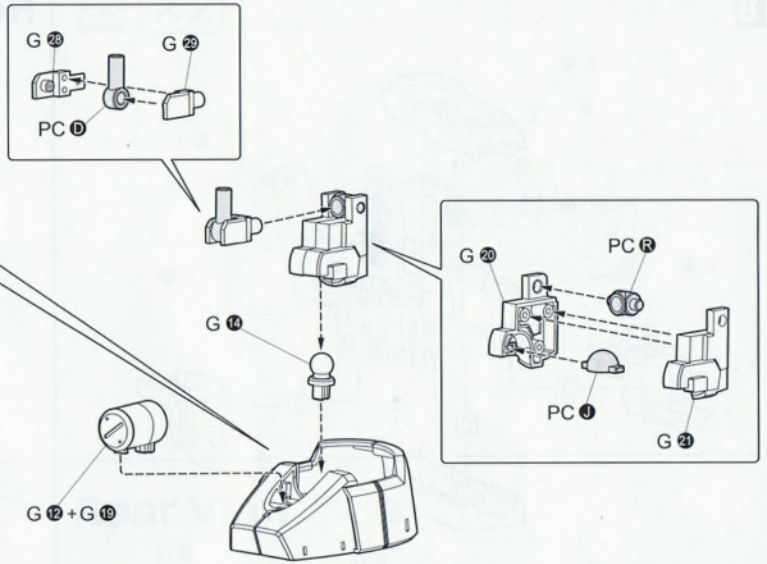
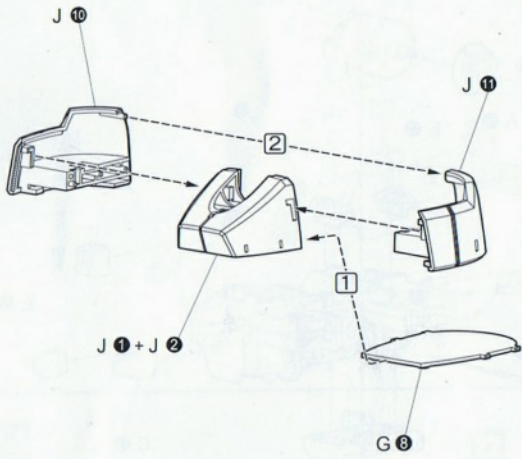


**13** X2

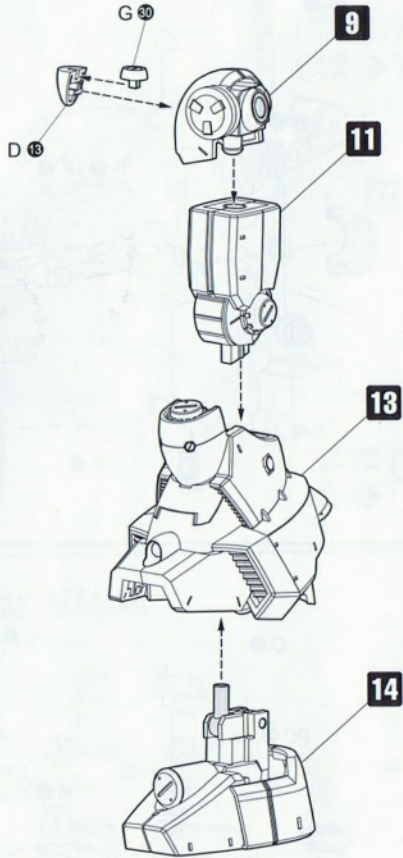




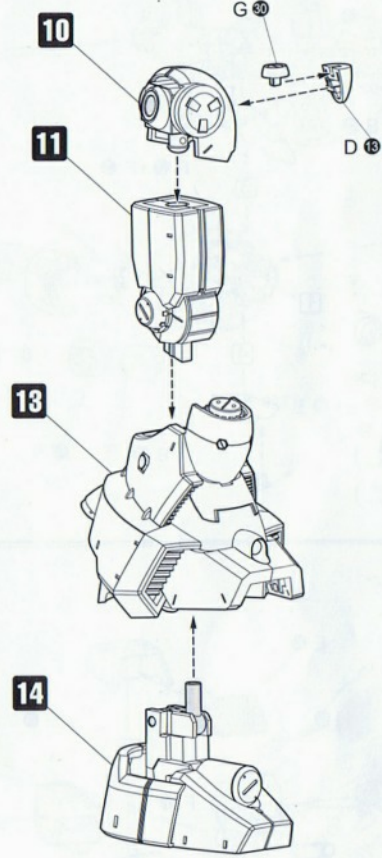
**14** X2



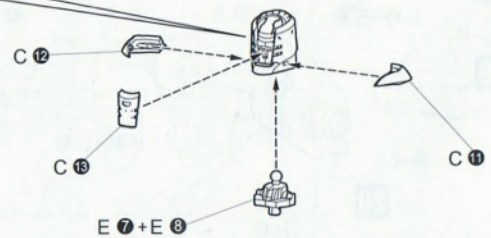
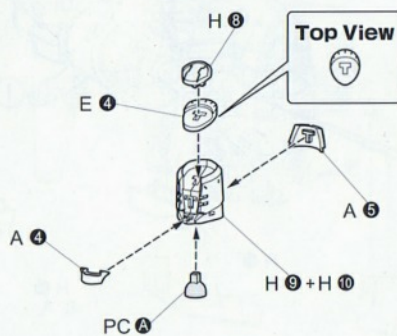
**15**



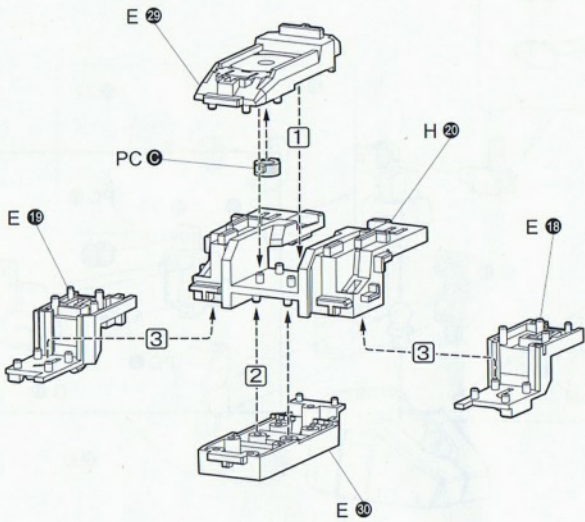
**16**



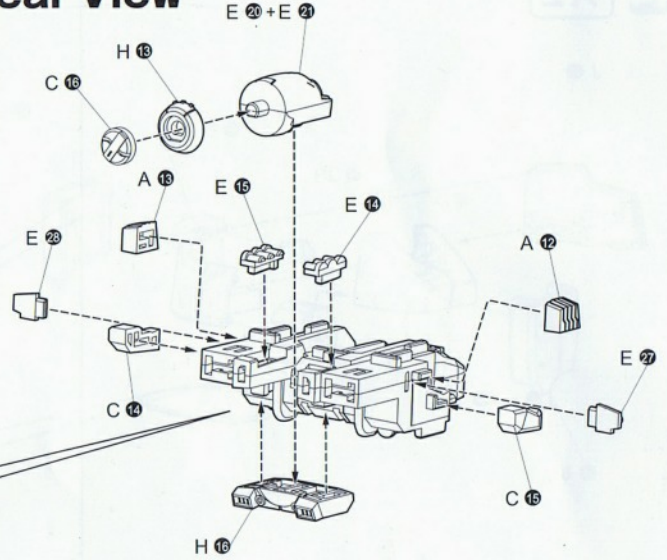
**17**



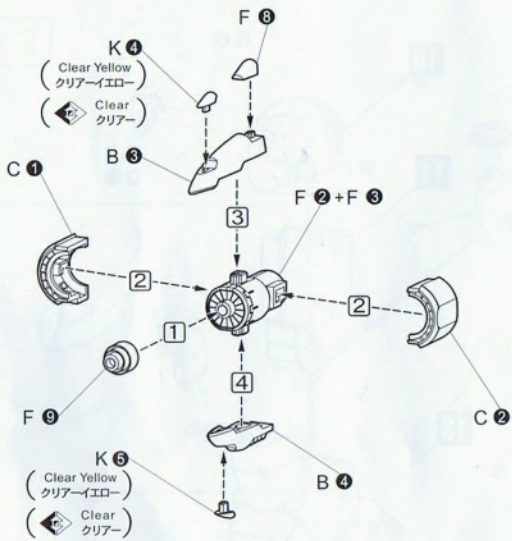
**18**



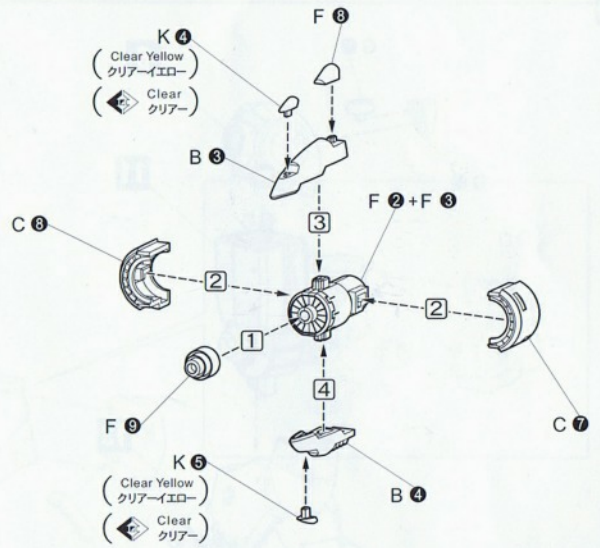
**Rear View**



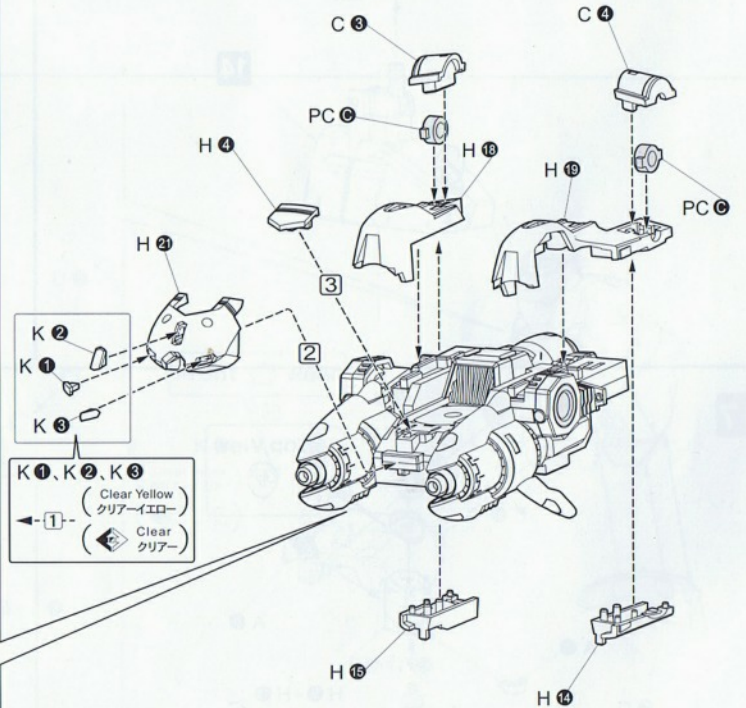
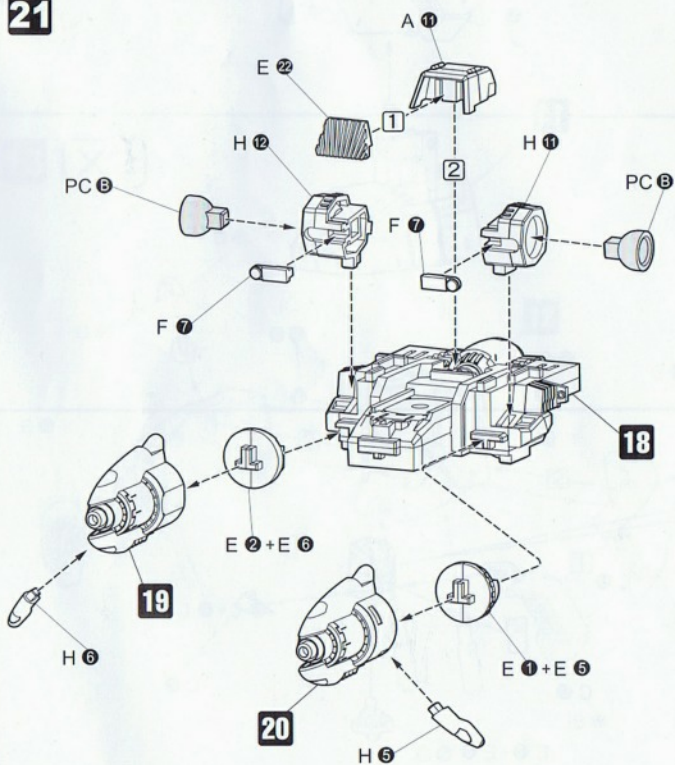
**19**



**20**

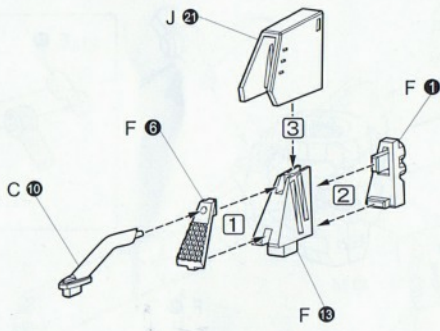


**21**

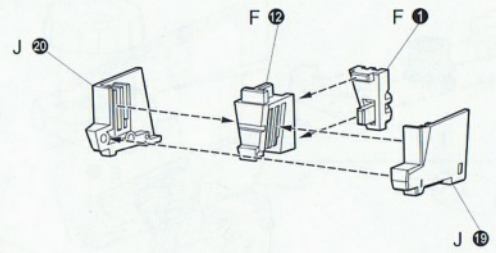


K 2  
K 1  
K 3  
K 1, K 2, K 3  
(Clear Yellow  
クリアーイエロー)  
← 1 →  
(Clear  
クリアー)

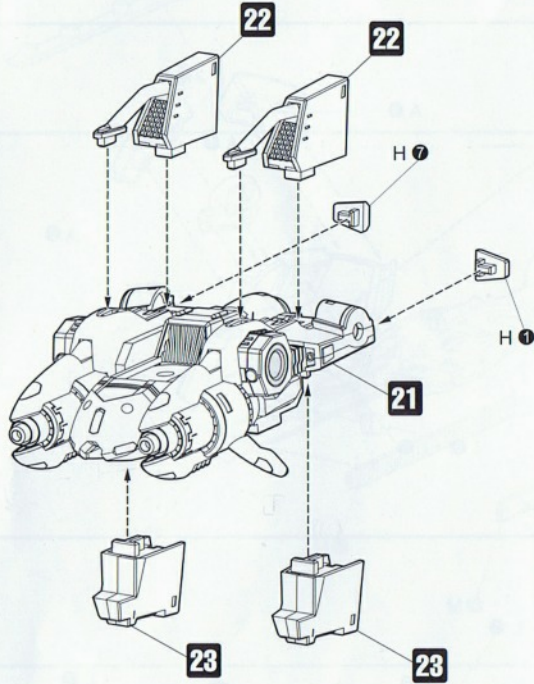
**22** X2



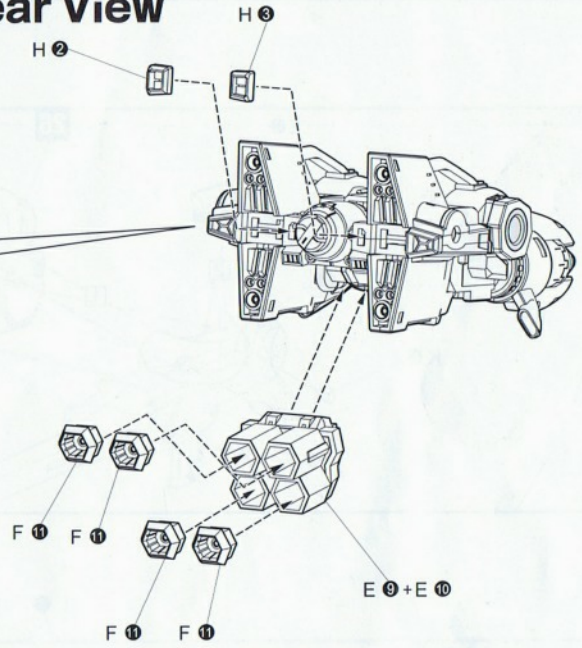
**23** X2



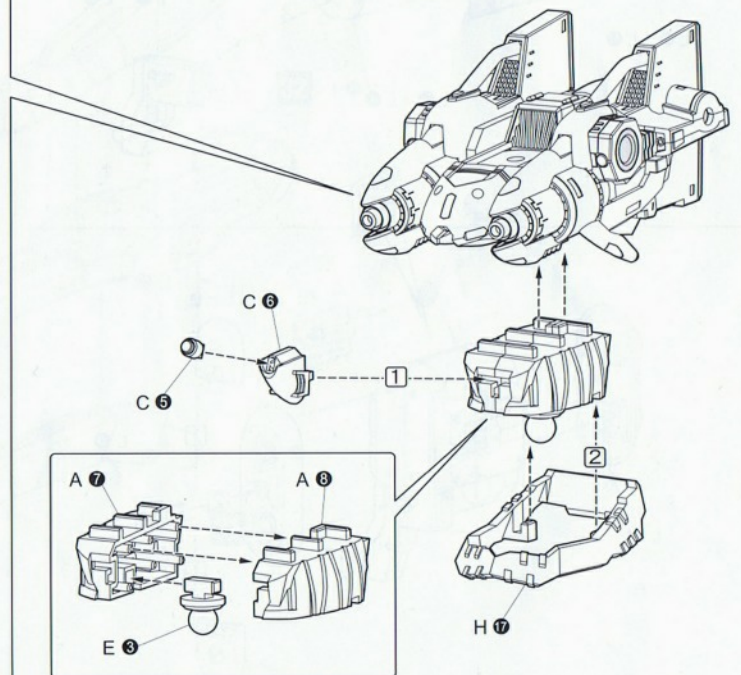
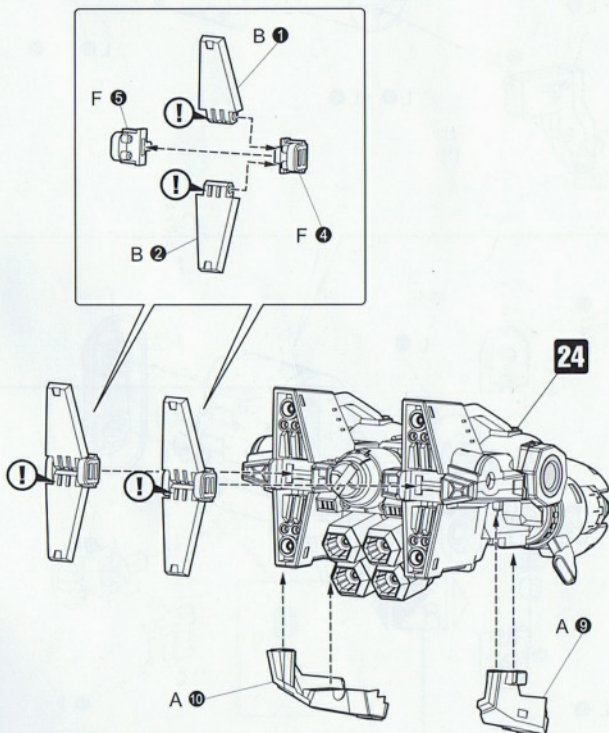
**24**



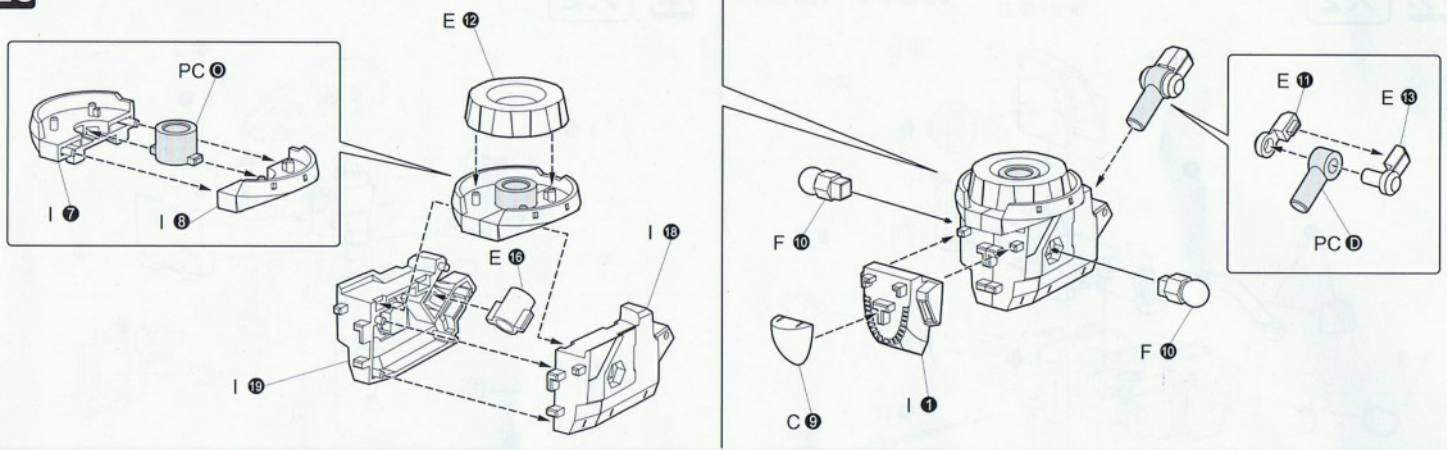
**Rear View**



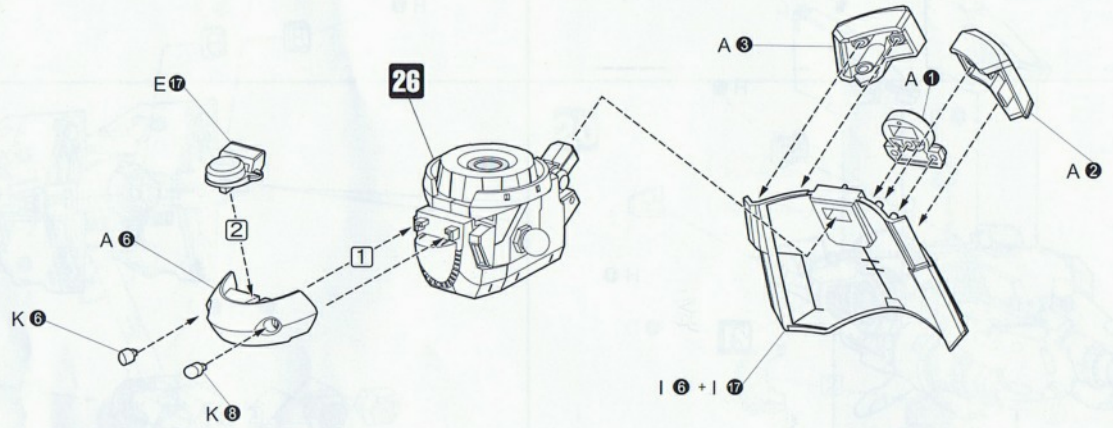
**25 Rear View**



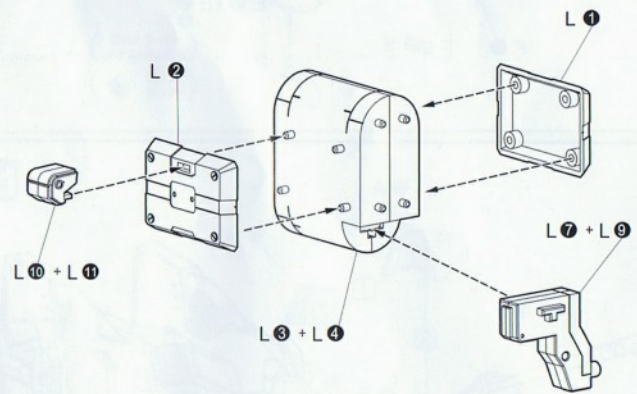
**26**



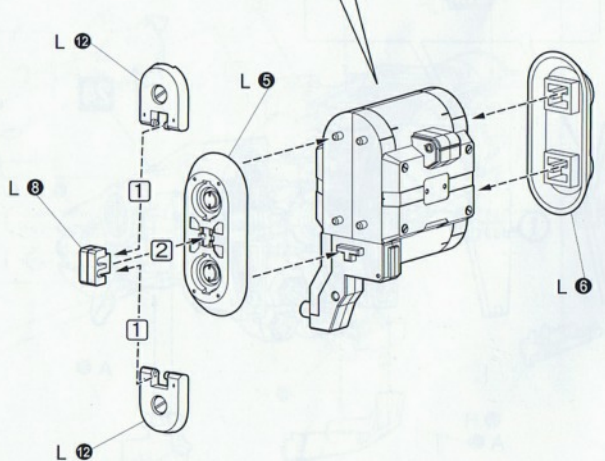
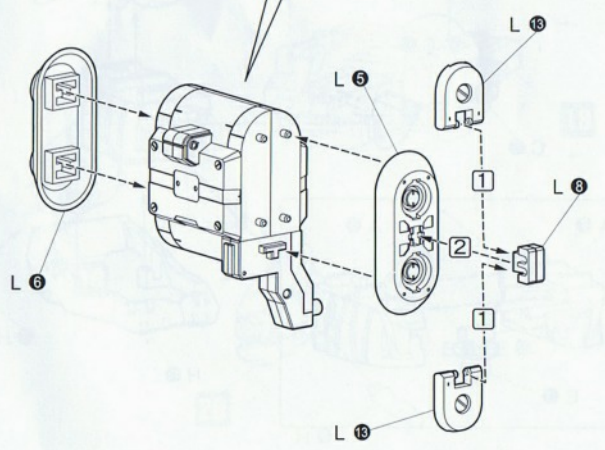
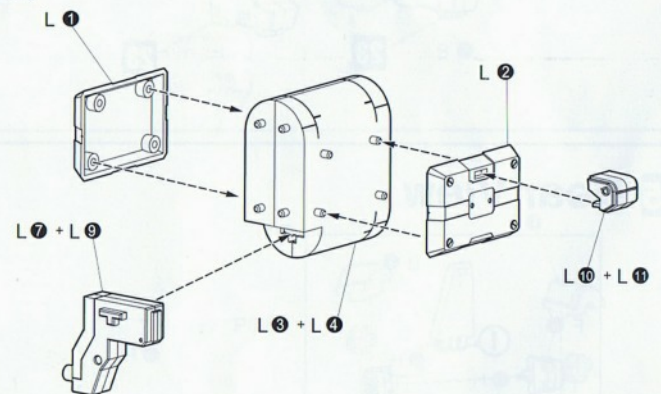
**27**



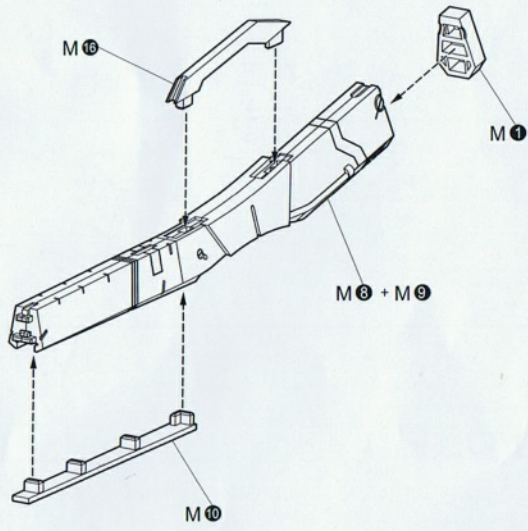
**28**



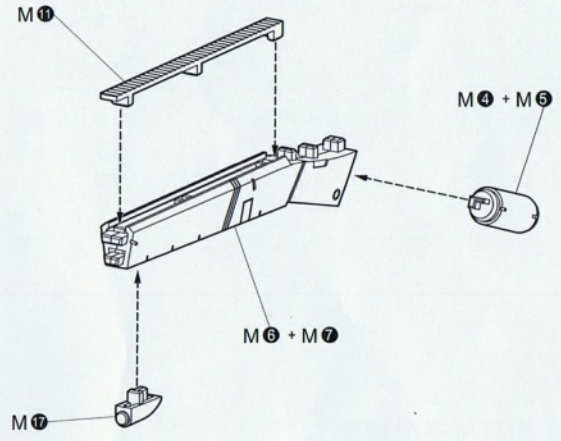
**29**



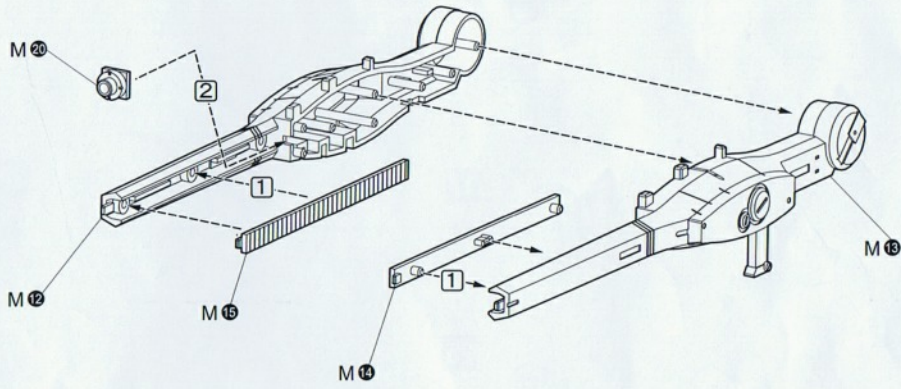
**30**



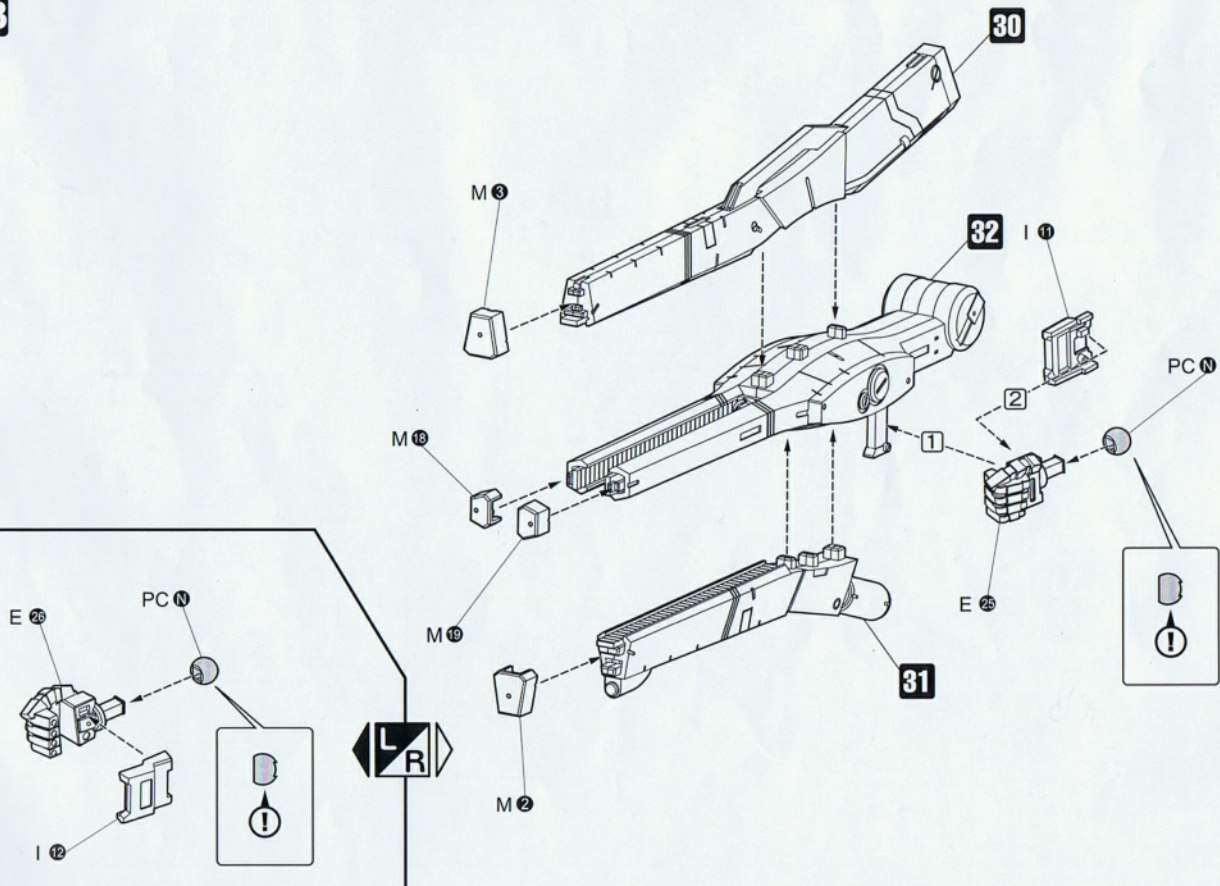
**31**



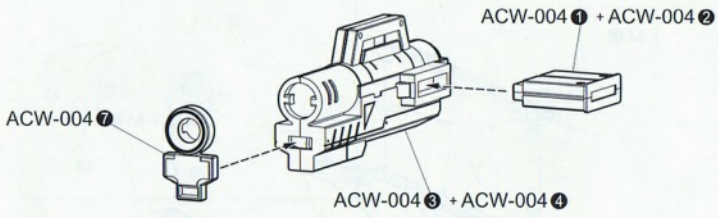
**32**



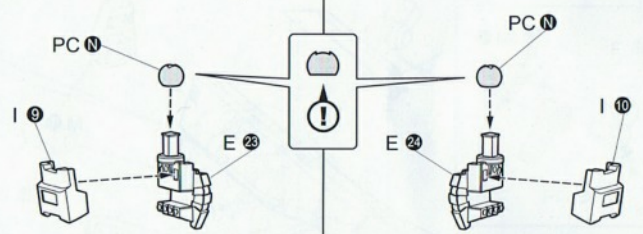
**33**



34

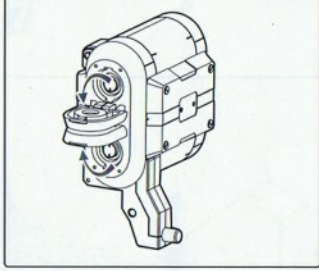


35

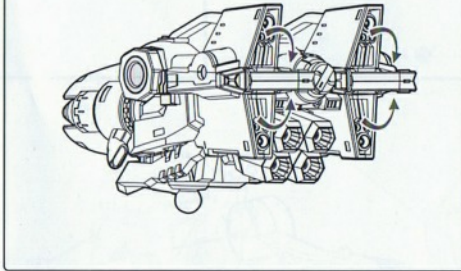


36

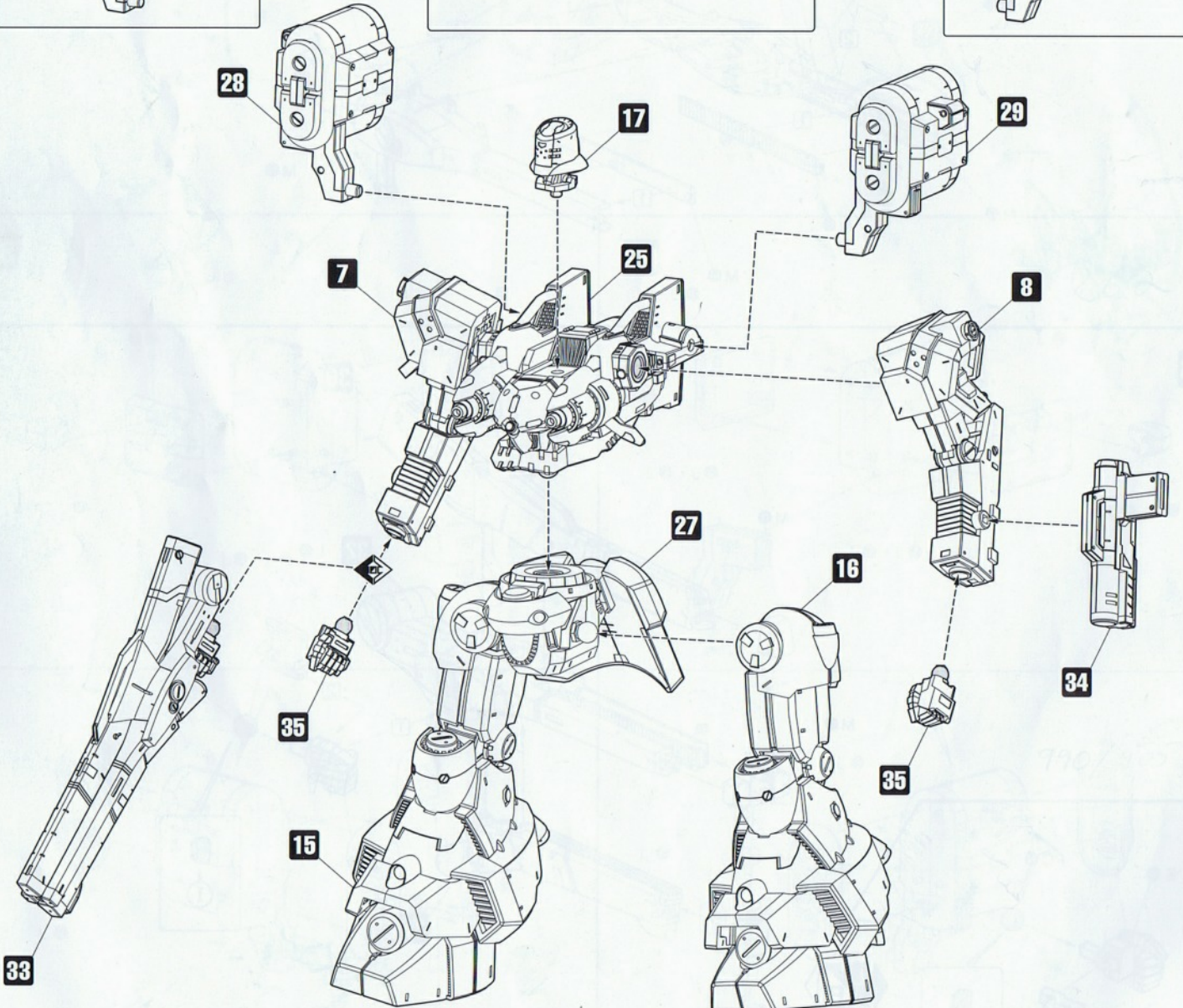
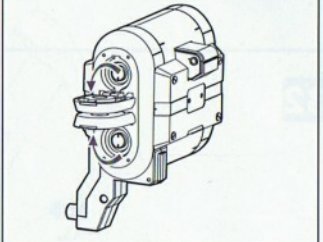
ミサイルハッチの展開



オーバードフーストの展開



ミサイルハッチの展開



# ARMORED CORE

Variable Infinity



-MAIN CORE TYPE-

**MIRAGE C04-ATLAS**  
FOX EYE Ver.

**カラーガイド** ●こちらの塗料は全国の模型店及びホビーショップ等でお買い求めください。

1 Mr.カラー / H-1 水性ホビーカラー : ホワイト

**本体ブルー**

- 1/H-1: ホワイト(30%)
- 80/H-35: コバルトブルー(20%)
- 14/H-54: ネービーブルー(20%)
- 8/H-8: シルバー(20%)
- 66/H-26: ティトナグリーン(10%)

**センサー等**

- 8/H-8: シルバー(100%)に
  - 48/H-91: クリアイエロー(90%)
  - 49/H-92: クリアオレンジ(10%)
- でコーティング

**本体ホワイト**

- 1/H-1: ホワイト(60%)
- 8/H-8: シルバー(20%)
- 4/H-4: イエロー(20%)
- 28/H-18: 黒鉄色(少々)

**関節等**

- 2/H-2: ブラック(60%)
- 8/H-8: シルバー(40%)

**武器グレーB**

- 1/H-1: ブラック(60%)
- 8/H-8: シルバー(30%)
- 13/H-53: ニュートラルグレー(20%)

**武器グレーA**

- 13/H-53: ニュートラルグレー(40%)
- 1/H-1: ブラック(40%)
- 8/H-8: シルバー(20%)

**本体グレー**

- 2/H-2: ブラック(60%)
- 1/H-1: ホワイト(20%)
- 8/H-8: シルバー(20%)

※武器は全て共通の配色になります。

1/72 SCALE FULL ACTION PLASTIC KIT  
ARMORED CORE VARIABLE INFINITY SERIES

AC-009

-MAIN CORE TYPE-

MIRAGE C04-ATLAS  
FOX EYE Ver.

ミラージュ C04-ATLAS フォックス・アイVer.