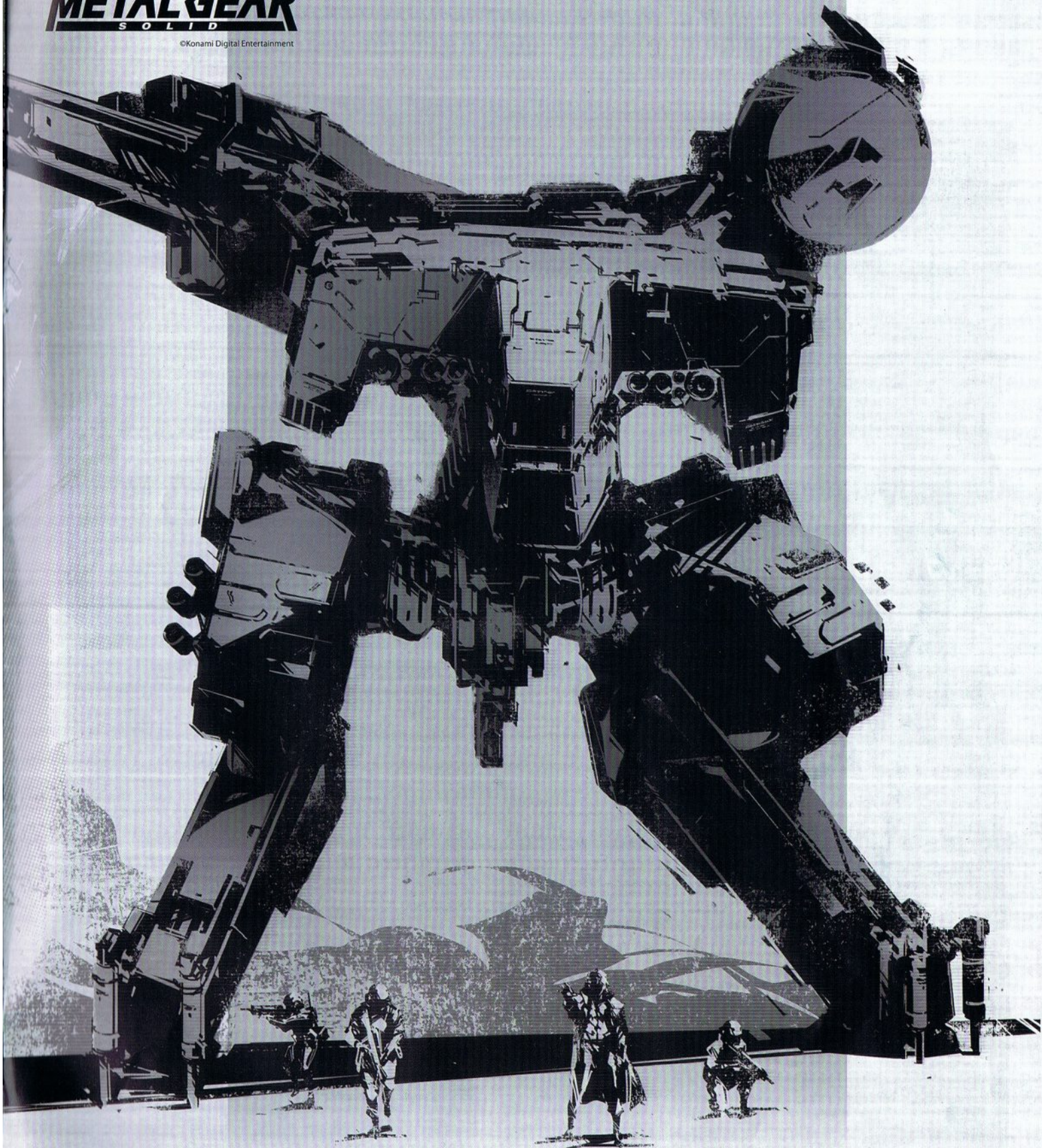


TACTICAL ESPIONAGE ACTION  
**METAL GEAR**  
SOLID

©Konami Digital Entertainment



1/100 Scale Full Action Plastic Kit

# METAL GEAR REX

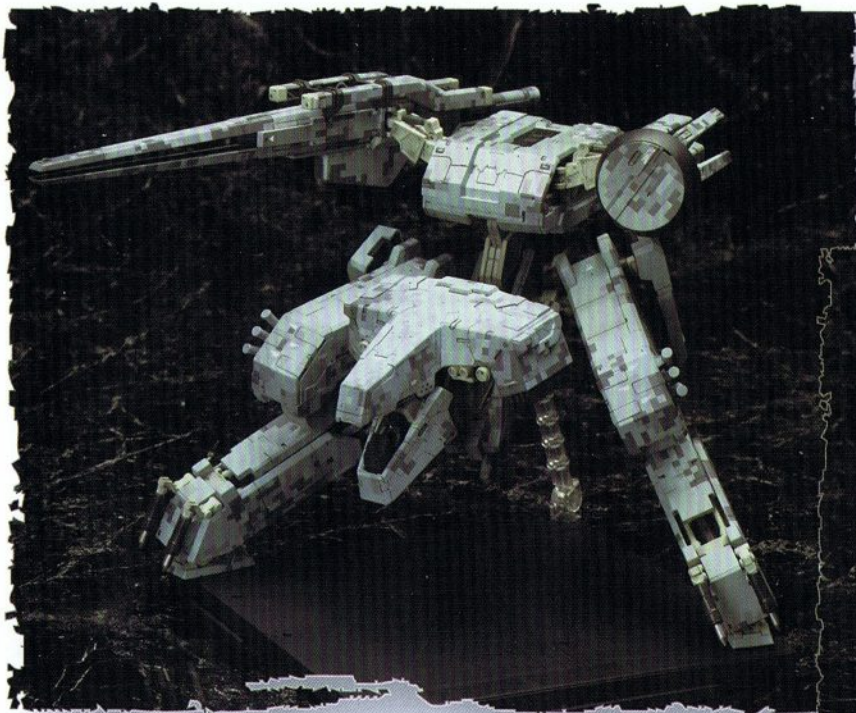
Black Ver.

CRAFTSMANSHIP  
**KOTOBUKIYA**

# METAL GEAR REX

小島プロダクション アートディレクター  
新川洋司氏制作 メタルギアREX





メタルギア REX 原型担当  
堀 克彦 作例



## 新川洋司氏コメント

コトブキヤさんから発売された「メタルギア REX」を自分も作ってみました。複雑なパーツ構成ですがフレームと外装との塗り分けや可動ギミックもよく考えられている好キットです。

完成まで接着剤はほぼ使用せず、パーツ単位で組んだり外したりと、様子を見ながら塗装しました。外装は下地に溶きパテを筆でたくように塗り込み、少し表面を荒らした後スプレー塗料の「オリブドラブ (OD)」を塗装。OD 単色だと単調なので「ダークイエロー」を部分的に軽くコートしてみました。全体に均一にならないようにスプレーの距離や角度を調整しながらハイライトを描くイメージでスプレーします。

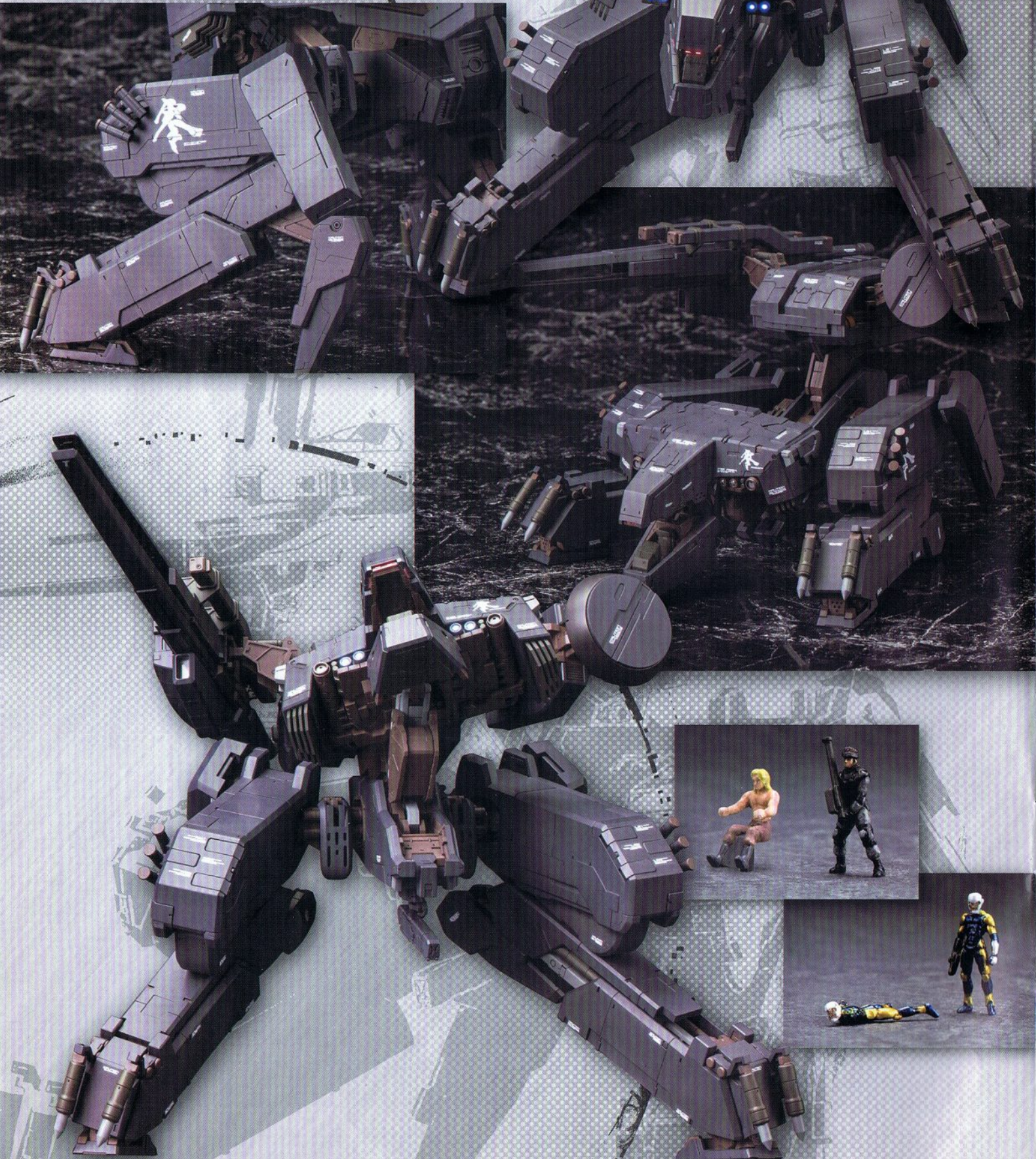
顔の先端やツマ先はダークイエローを活かしコントラストをつけました。基本塗装ができれば塗装面に1000番くらいの紙ヤスリを軽く当てて下地の溶きパテを浮き上がらせ退色表現とします。スミ入れは、タミヤの「スミ入れ塗料」がフタにブラシがついていて、とても便利なので愛用しています。エナメルなのでパーツの割れには気をつけて流し込みます。ついでにスパッタリングしてサビが浮き上がったようなイメージが出せます。

エッジ部分のチッピングはスリーエムのスポンジヤスリをちぎったものでエナメルの「ツヤ消し黒」に「ブラウン」を少量混色したものをスタンプする要領で表現しました。

足周りなどのこびり付いた砂はパステルの粉をアクリル溶剤で溶いて塗りつけています。仕上げに横山宏センセからいただいた必殺のお筆で雨だれや細かな傷を書き込みました。塗装が苦手という方でも好きな色のスプレーを軽く吹いてスミ入れるだけでも楽しいですので是非オリジナル色のメタルギアを仕上げてみてください。(月刊電撃ホビーマガジン 2013年3月号掲載より)

本製品「メタルギア REX Black Ver.」は成型色を塗装のしやすい黒に変更。下地色を塗らずにそのまま塗装色を乗せる事も可能です。また、新規設定のコーションとマーキングのデカールを付属しましたので、貴方オリジナルのメタルギア REX の製作にお使いください!

# METAL GEAR REX Black Ver. ACTION



# 注意

## 必ずお読み下さい。

- 対象年齢15才以上（上級者向け）
- 小さな部品がありますので誤って飲み込まないように注意して下さい。窒息などの危険があります。
- 誤飲の危険がありますので、小さなお子様には絶対与えない下さい。
- 製法上やむをえず尖った形状部品がありますので、誤って目や皮膚を刺さないように注意して下さい。
- 部品加工の際出た削りカスを吸わないように注意して下さい。
- 塗装の際、必ず換気を良くして行って下さい。
- 部品の加工の際、刃物の取り扱いには充分注意して下さい。

## ■組み立てる前に必ずお読み下さい。

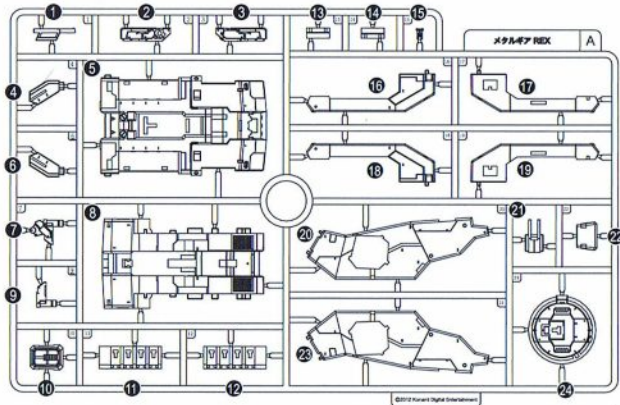
- 組み立てる前に必ずパーツリストで各パーツの有無を確認して下さい。
- パーツはニッパー・カッター等できれいに切り取って下さい。（ケガには十分注意して下さい。）
- 組み立てには、カッターナイフ・プラスチックモデル用塗料などを使用します。
- 塗料はより安全な水性塗料をおすすめします。
- 工具・材料は、模型専門店及び日曜大工店等でお買い求め下さい。
- 塗装についてのお問い合わせはお答えできかねる場合がございます。

## 【パーツの接続について】

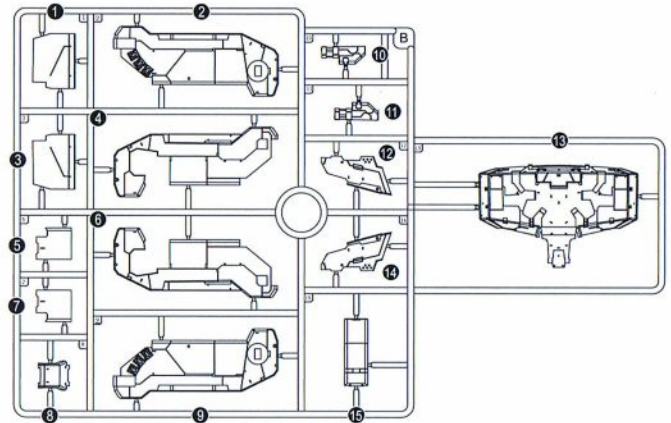
当キットは、接着剤を使わずに組み立てる事が可能ですが、必要に応じて接着をしていただくことで、よりしっかりとした組み上がりになります。（接着剤は「スチロール用」を推奨します）  
 （ABS パーツを接着する際は、ABS 用接着剤をご使用下さい）

## パーツリスト

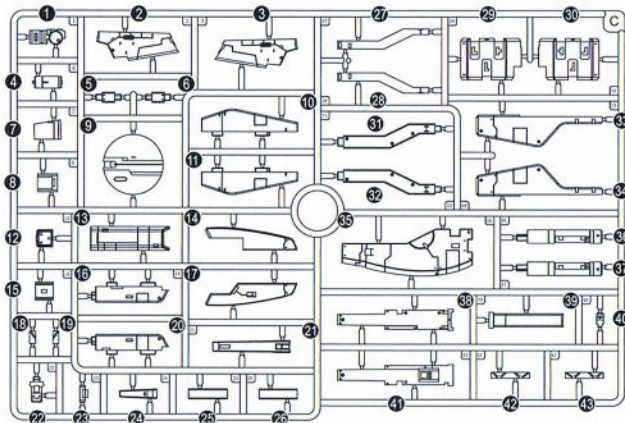
パーツA  
 (スチロール樹脂: PS)



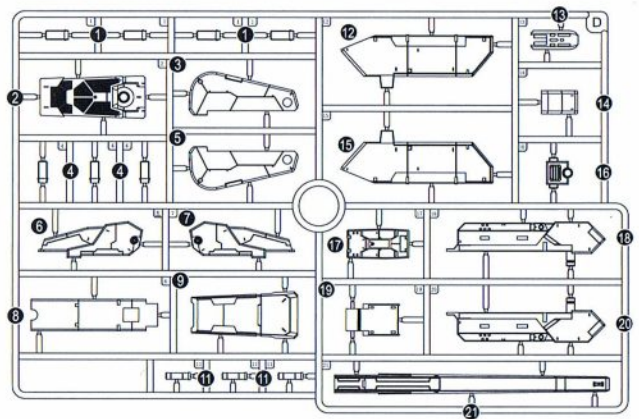
パーツB  
 (スチロール樹脂: PS)



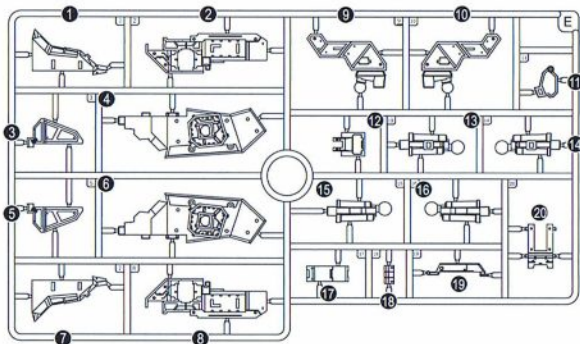
パーツC  
 (スチロール樹脂: PS)



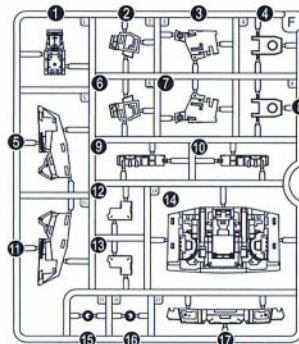
パーツD×2  
 (スチロール樹脂: PS)



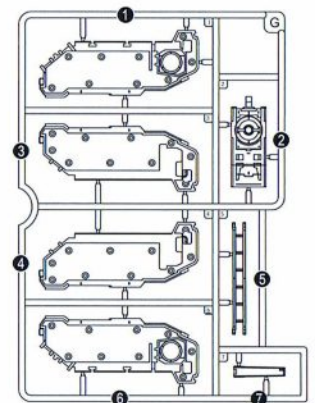
パーツE  
 (スチロール樹脂: PS)



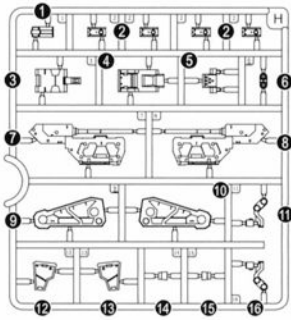
パーツF  
 (スチロール樹脂: PS)



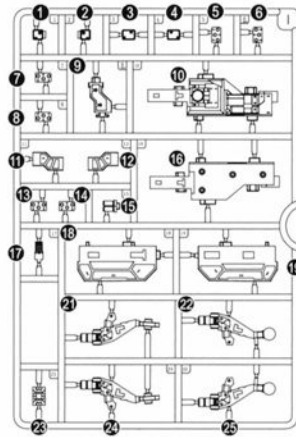
パーツG  
 (スチロール樹脂: PS)



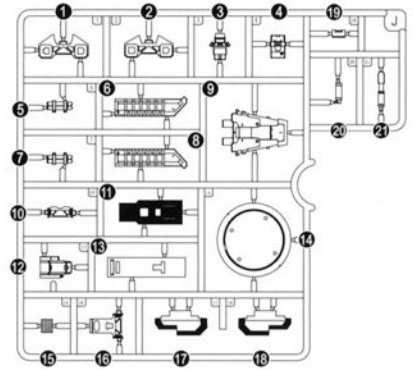
パーツH×2  
(スチロール樹脂: PS)



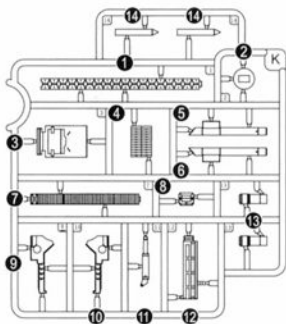
パーツI  
(スチロール樹脂: PS)



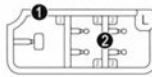
パーツJ  
(スチロール樹脂: PS)



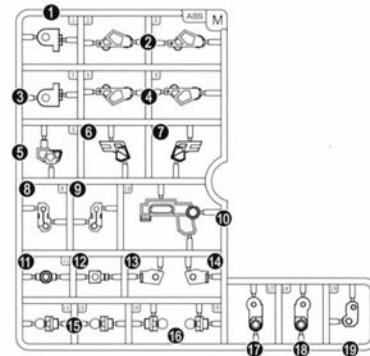
パーツK×2  
(スチロール樹脂: PS)



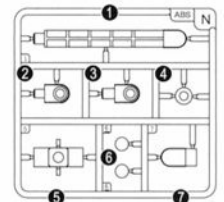
パーツL  
(スチロール樹脂: PS)



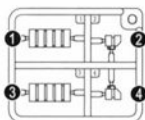
パーツM  
(ABS樹脂: ABS)



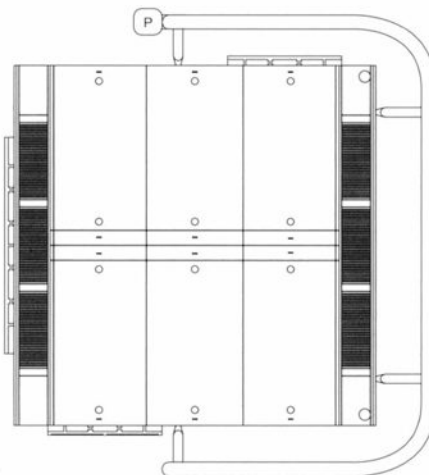
パーツN  
(ABS樹脂: ABS)



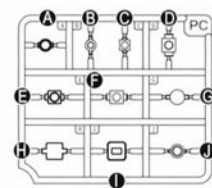
パーツO  
(スチロール樹脂: PS)



パーツP  
(ABS樹脂: ABS)



PC(ポリキャップ)パーツ×2  
(ポリエチレン: PE)



○マーキングデカール

フィギュア  
(非フタル酸PVC)



リキッド・スネーク



ソリッド・スネーク



サイボーグ忍者



サイボーグ忍者  
(ダメーン)

※下記のパーツには  
余りがあります。

PC A ----×1

PC B ----×1

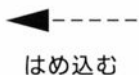
PC C ----×1

PC H ----×1

※塗装部分は模型用の薄め液で落とす事が可能です。

※ABS製のパーツへの塗装はパーツの破損につながる恐れがありますので、塗装はお勧めできません。

# 記号の説明



はめ込む



強く差し込む



パーツの向き  
に注意



切り取る



破損に注意



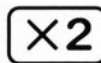
パーツの下にある  
ゲートを切り取る



接着剤の  
使用を推奨



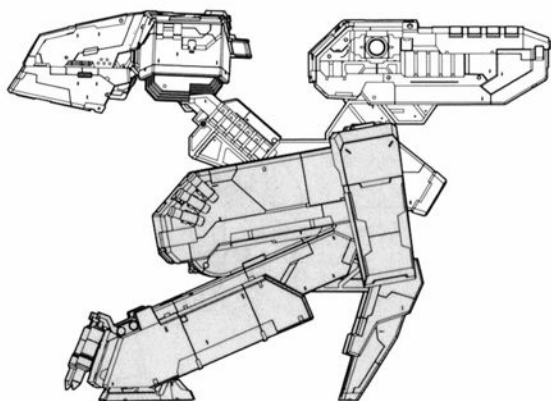
選択式



数字の個数作る



□の中の数字  
の順にはめ込む



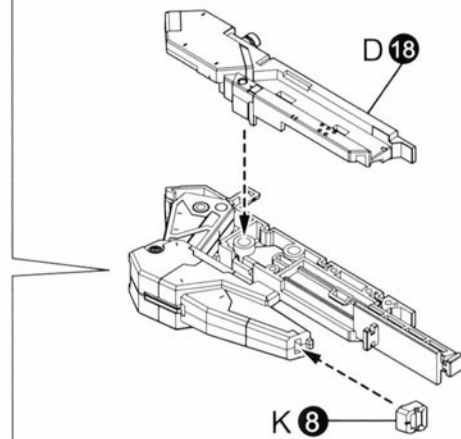
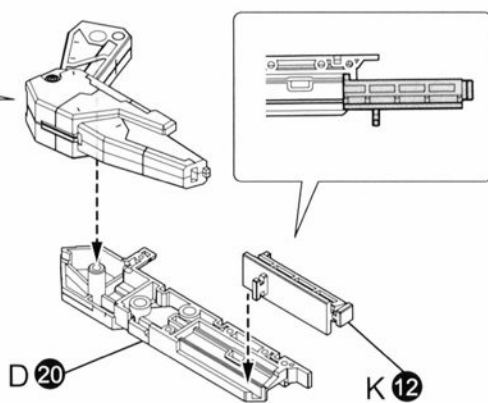
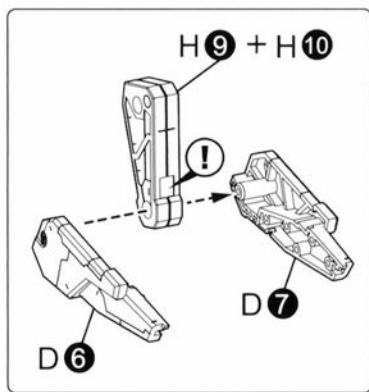
## 1 ~ 16 脚部の組み立て

### 使用するパーツ

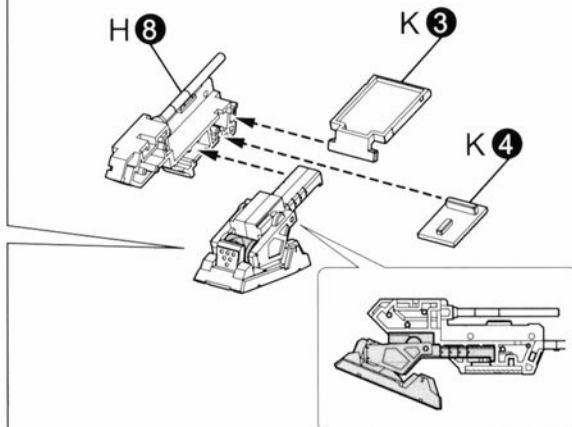
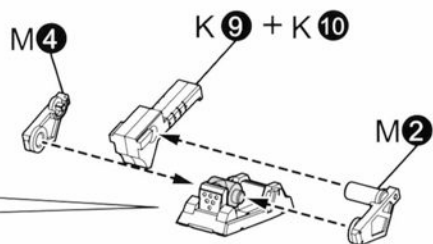
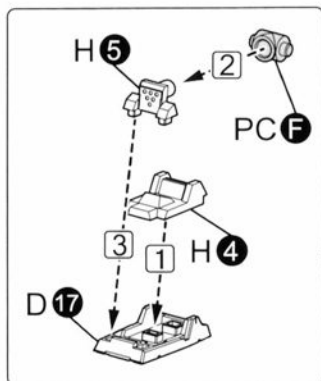
A	B	C	D
E	F	G	H
I	J	K	L
M	N	O	P
PC		フィギュア	

### 1 X2

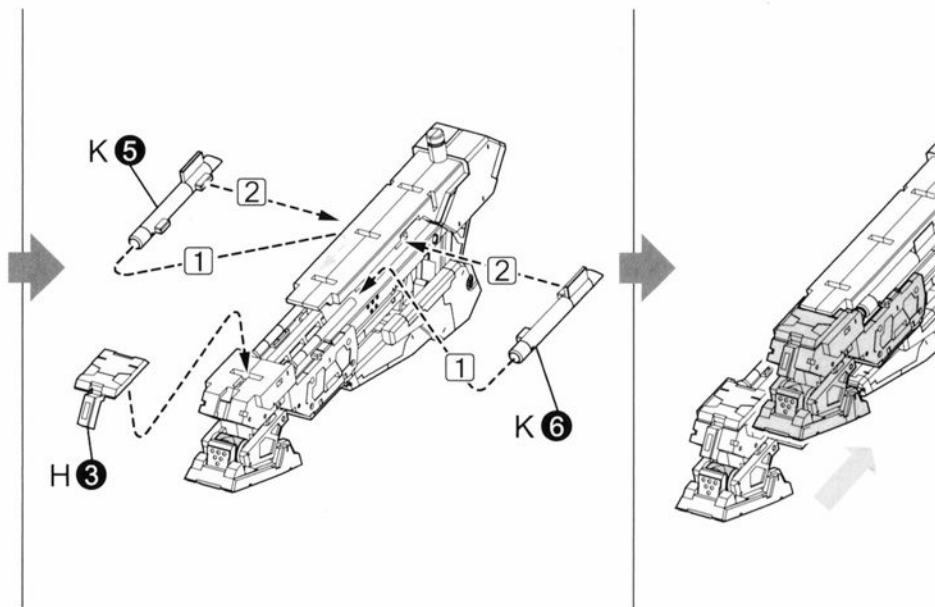
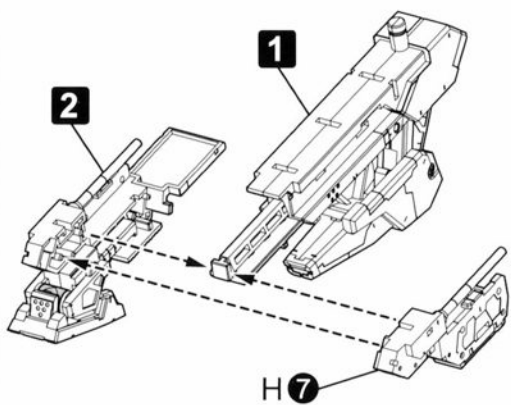
※下図の組み立ては、D20を机など平たい場所に置いた状態で取り付けを行って下さい。



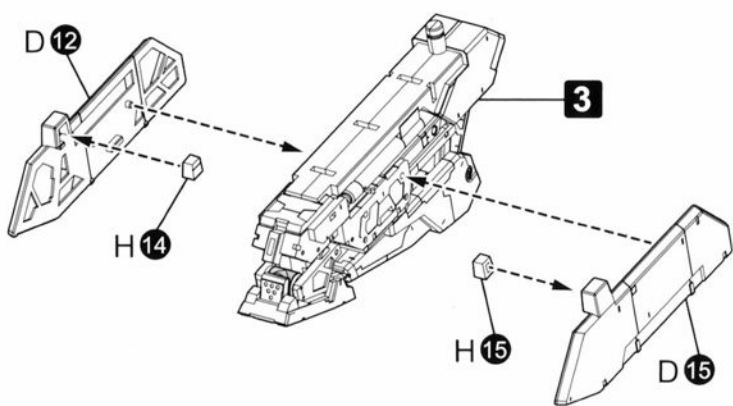
### 2 X2



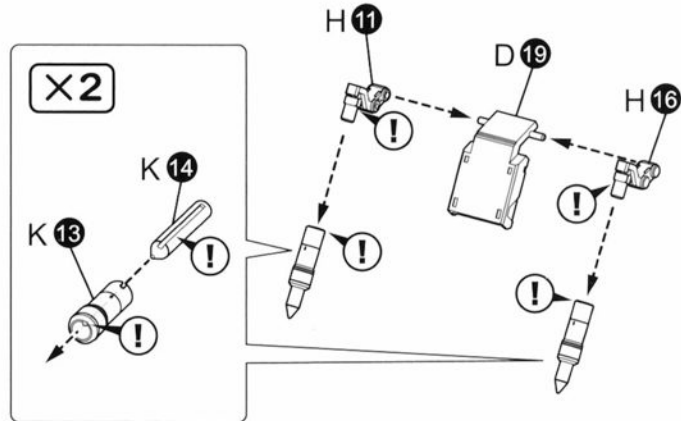
3 X2



4 X2

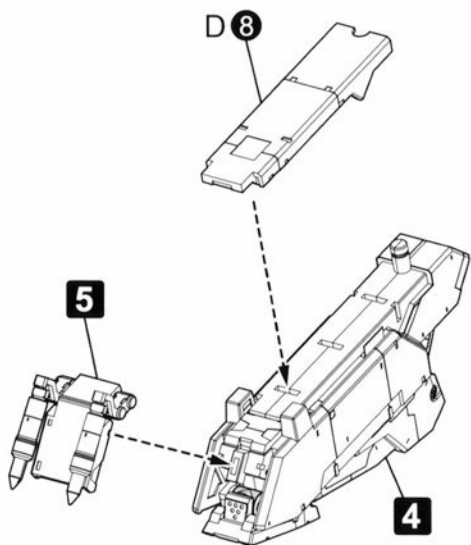


5 X2

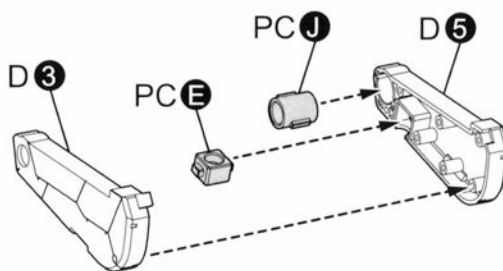


①それぞれの凹凸の向きを合わせて取り付けます。

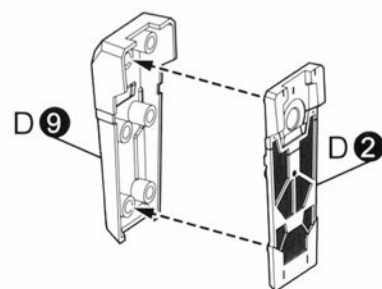
6 X2



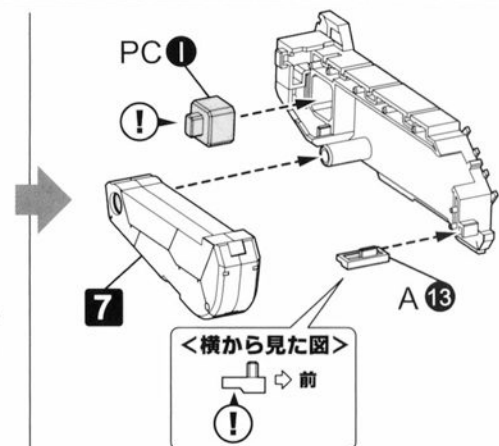
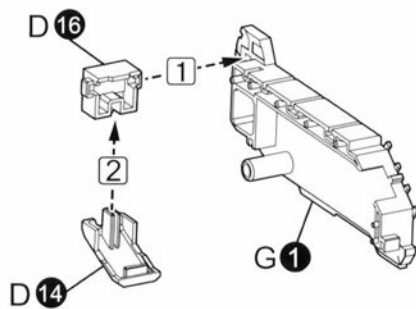
7 X2



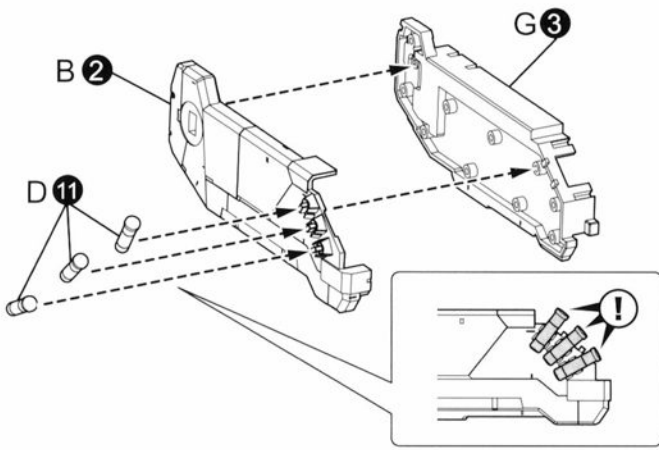
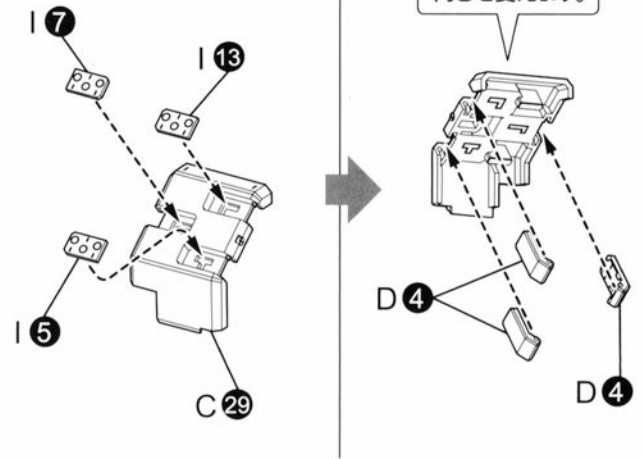
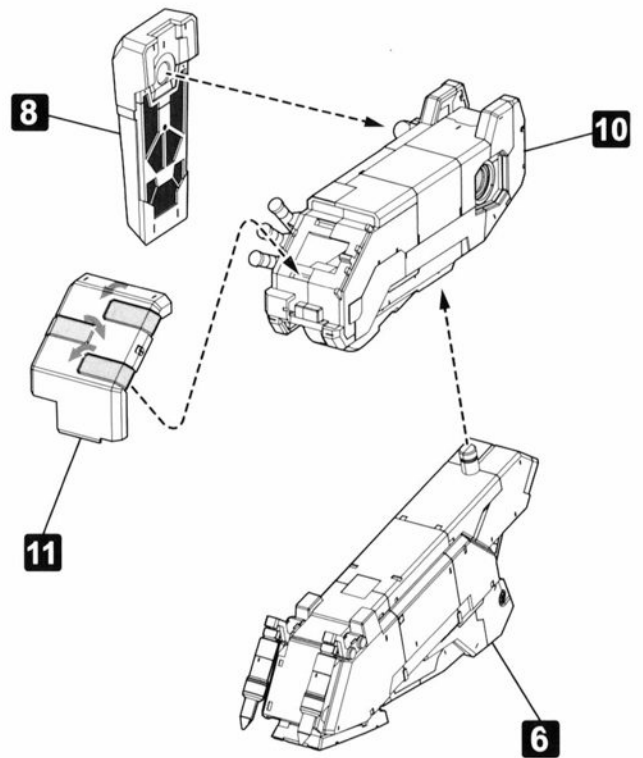
8 X2



9

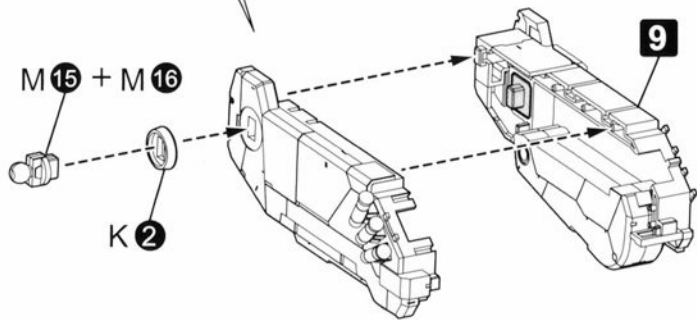




**10****11****12 右脚部完成**

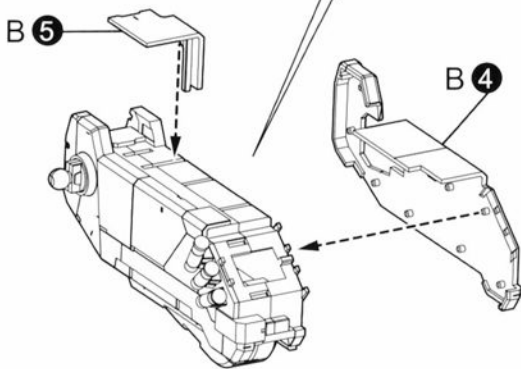
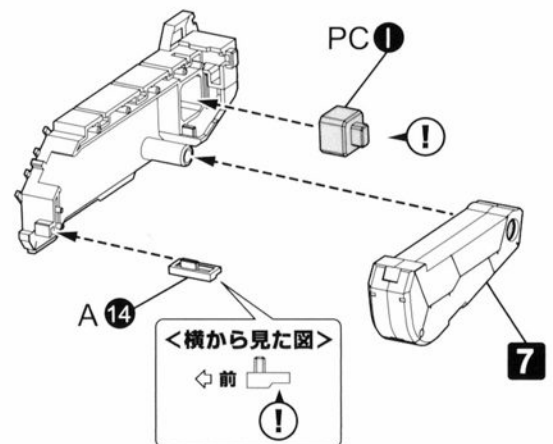
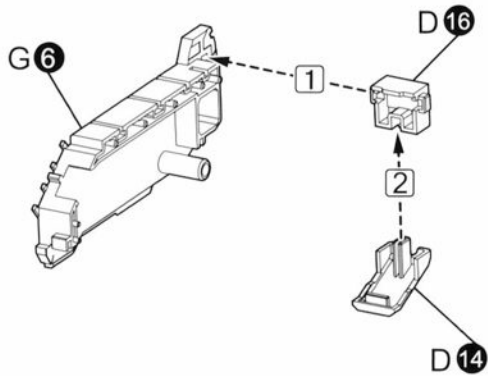
M 15 + M 16

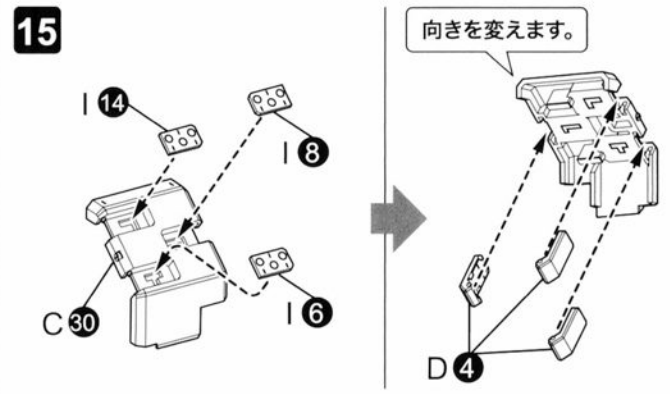
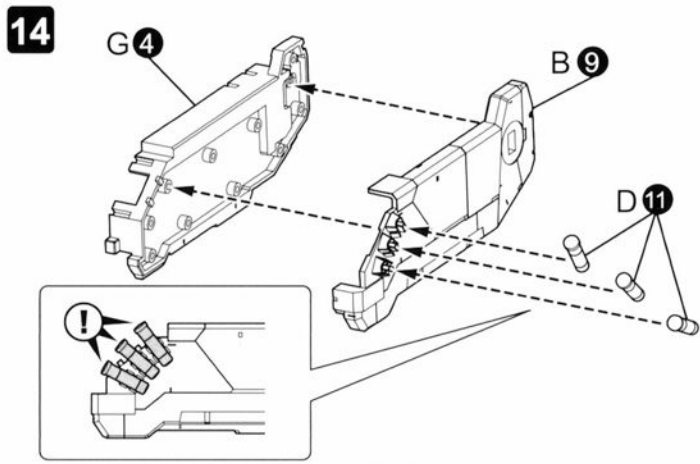
K 2

**9**

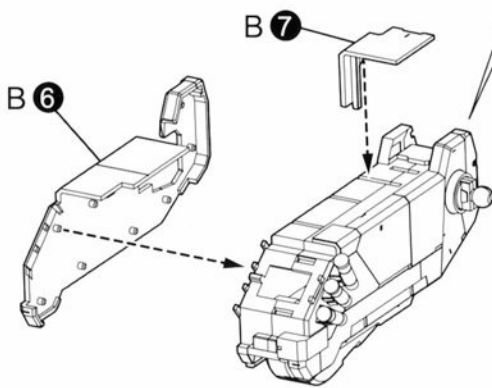
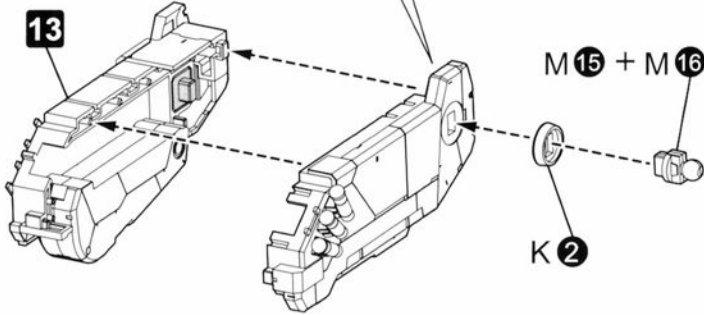
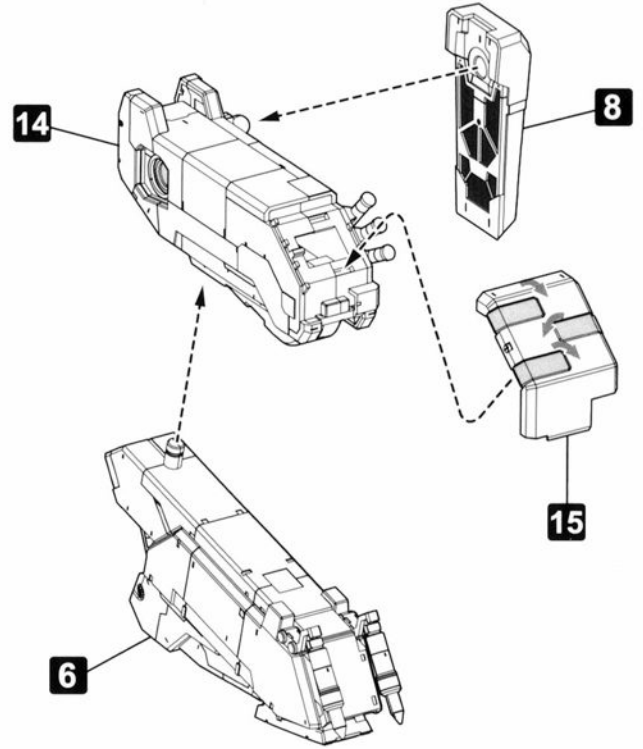
B 5

B 4

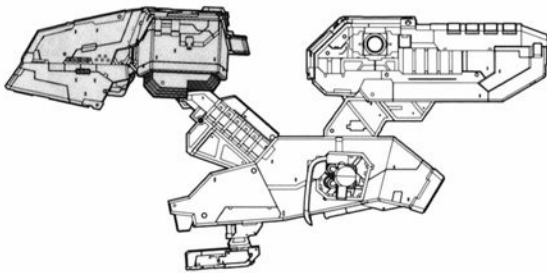
**13**



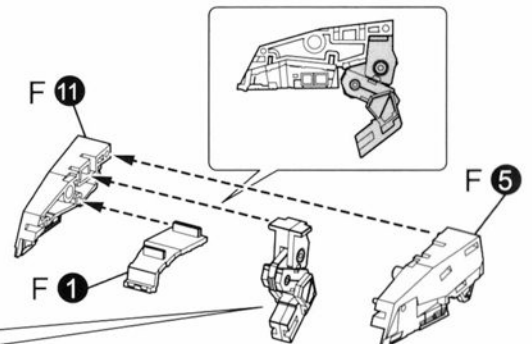
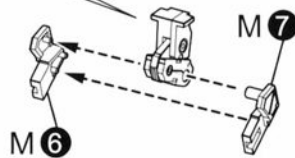
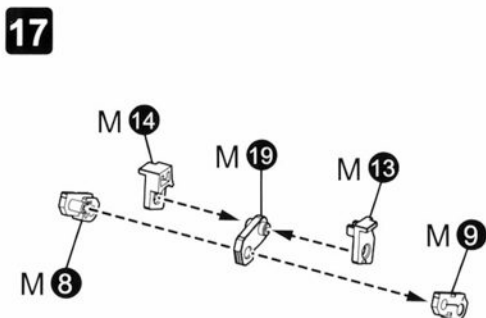
**16 左脚部完成**



**17 ~ 23 頭部ユニットの組み立て**

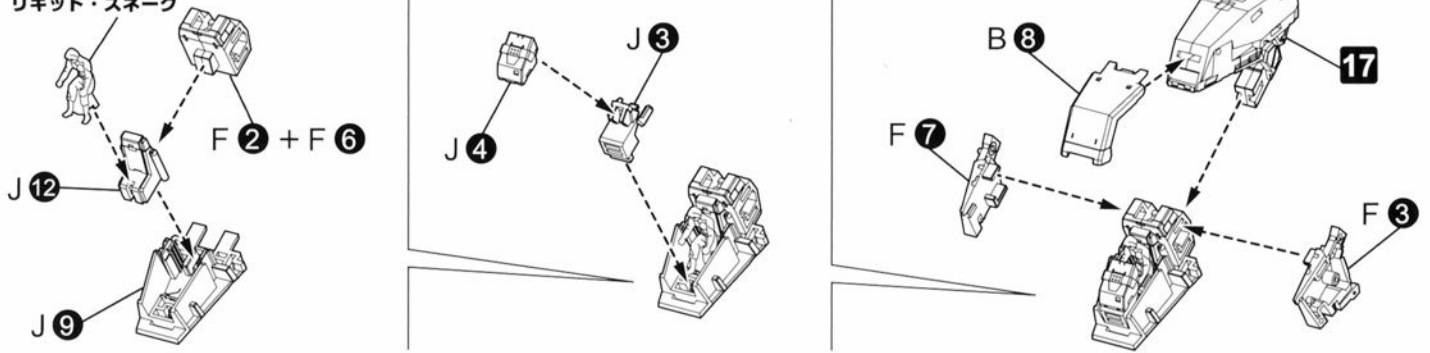


使用するパーツ			
A	B	C	D
E	F	G	H
I	J	K	L
M	N	O	P
PC		フィギュア	

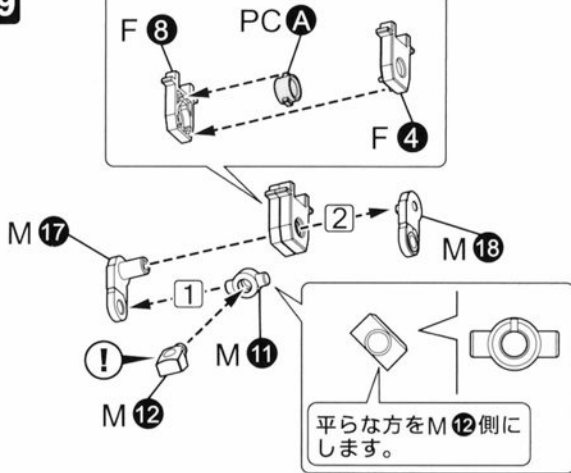


18

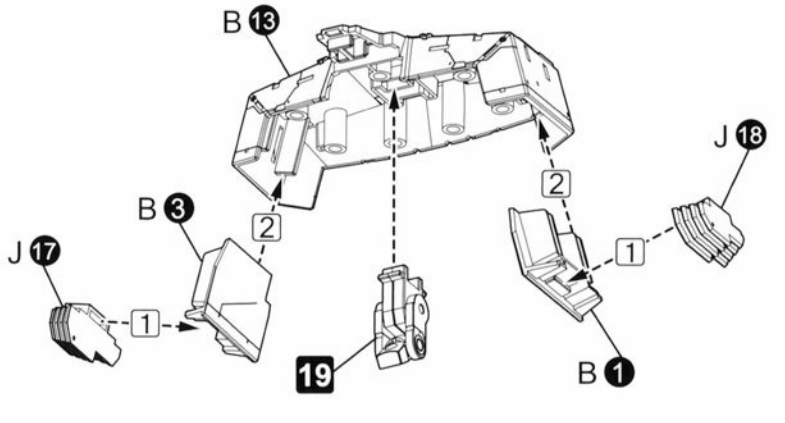
リキッド・スネーク



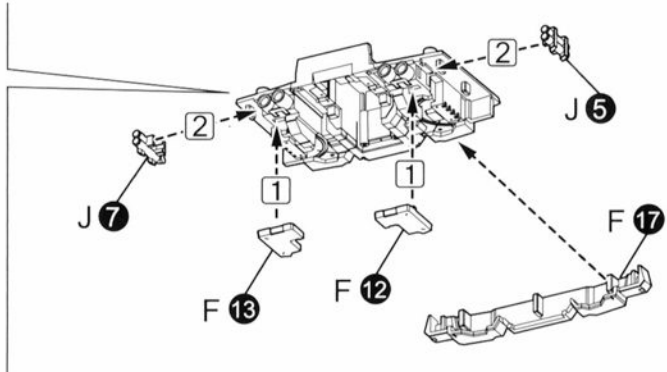
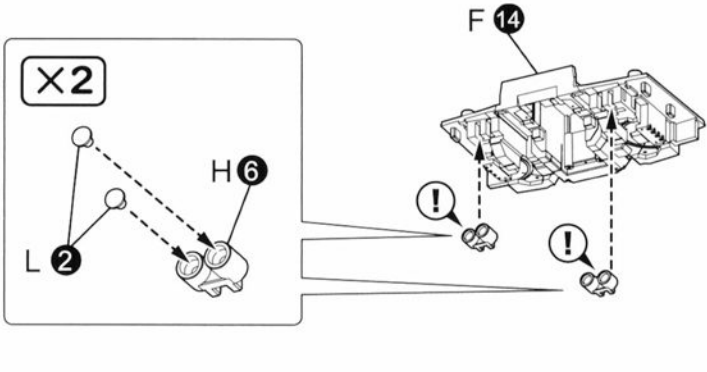
19



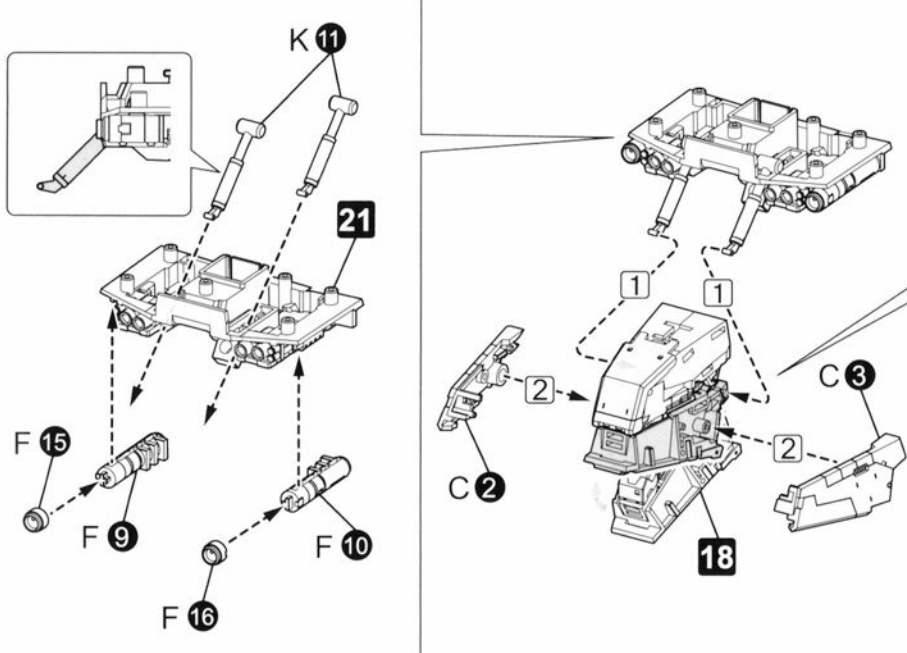
20



21



22

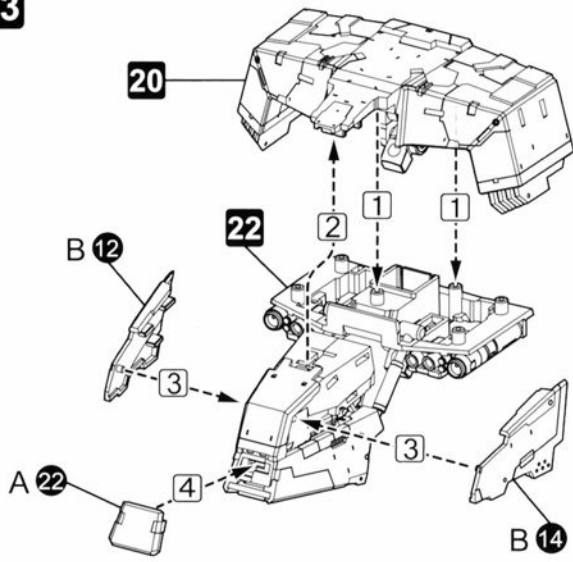


シリンダーの組み立ては、下図の要領で行うと、スムーズに組み立てられます。

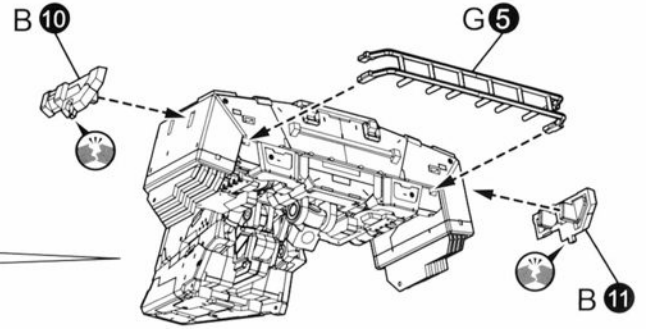
C3(C2)を浅くはめ込んだ後、隙間にK11を入れます。

K11を入れた後、C3(C2)を最後まではめ込みます。

23



頭部ユニット完成

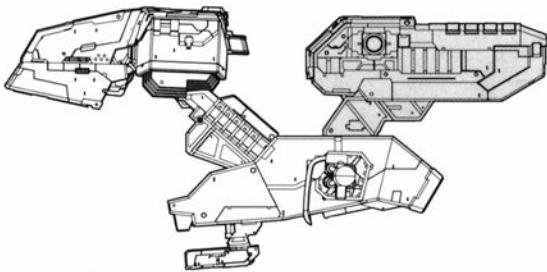


⊕ パーツの凸部を誤って切り取らないよう注意。

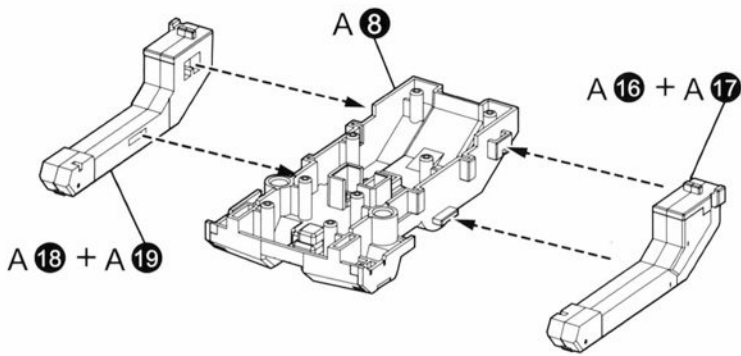
24 ~ 30 背部ユニットの組み立て

使用するパーツ

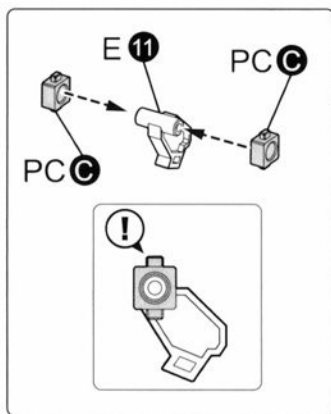
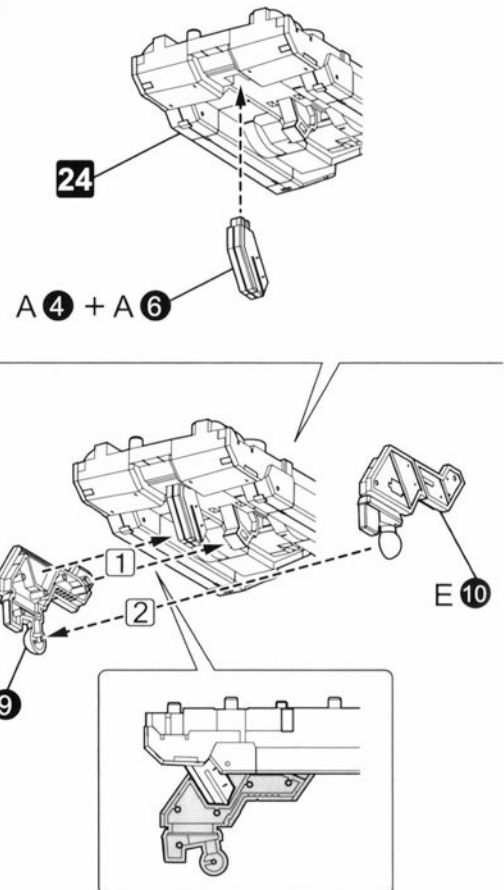
A	B	C	D
E	F	G	H
I	J	K	L
M	N	O	P
PC		フィギュア	



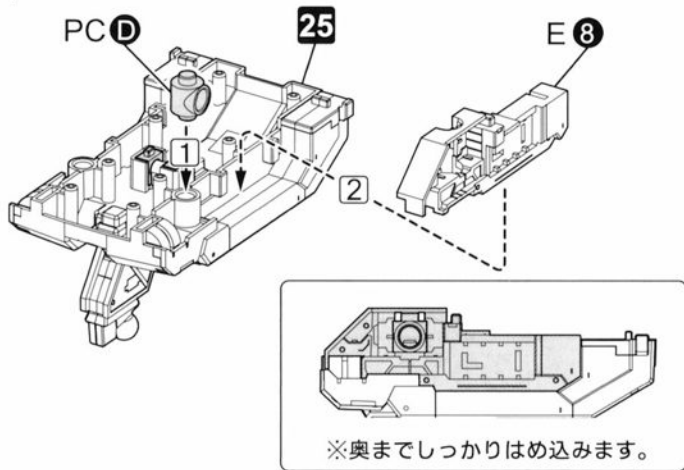
24



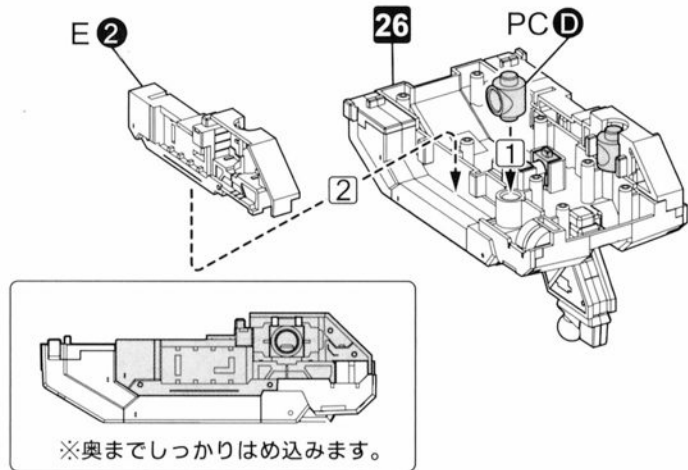
25



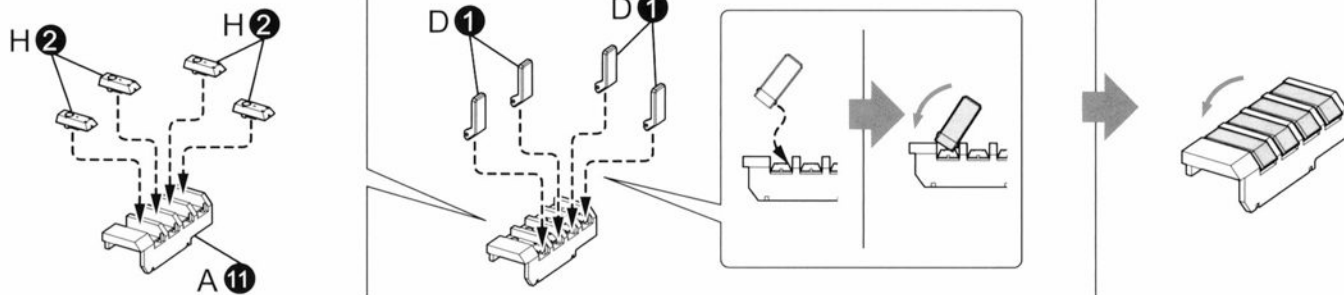
26



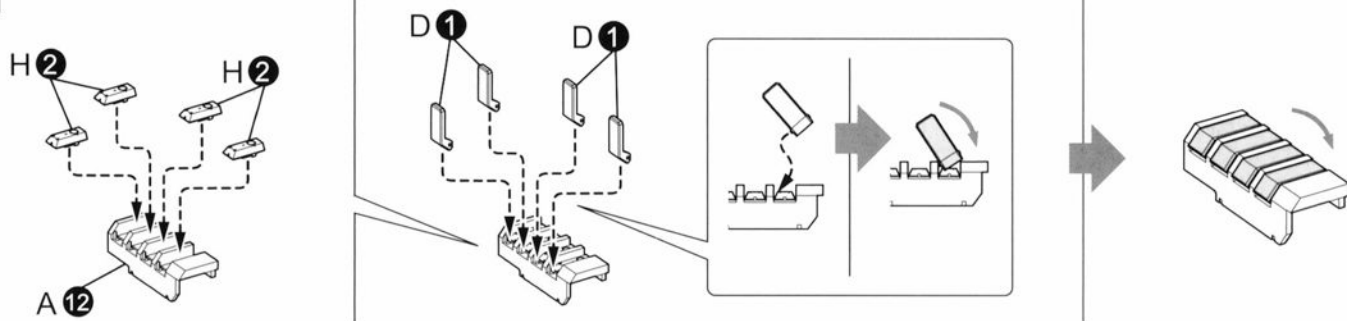
27



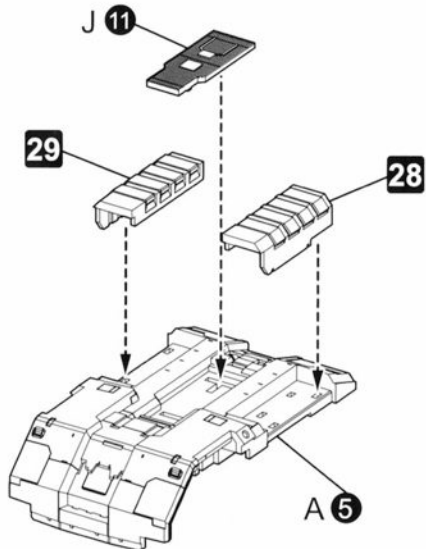
28



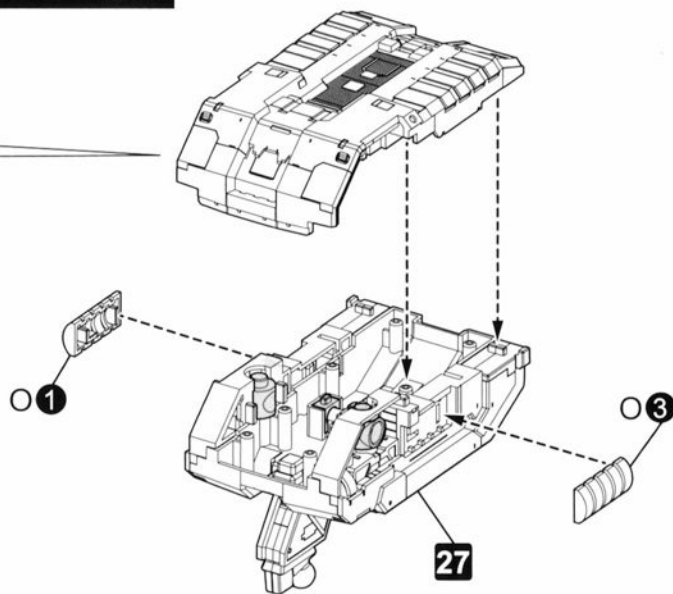
29



30



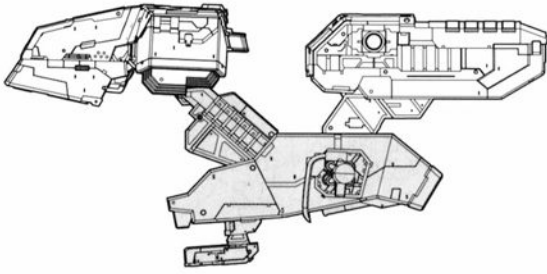
背部ユニット完成



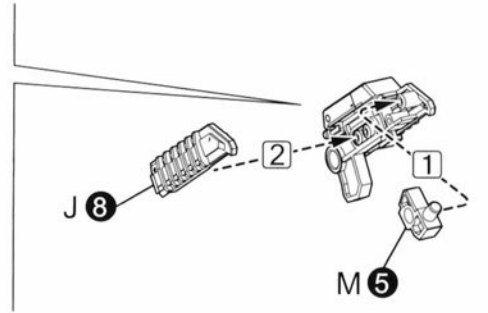
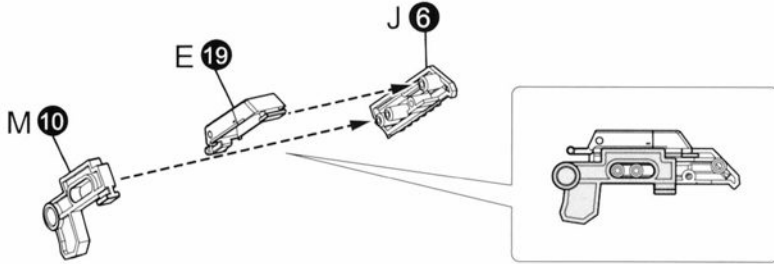
### 31~37 腰部の組み立て

#### 使用するパーツ

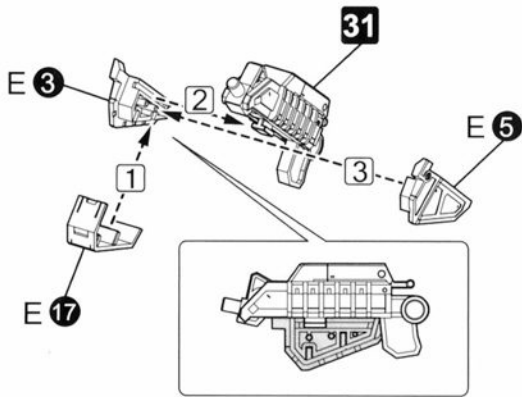
A	B	C	D
E	F	G	H
I	J	K	L
M	N	O	P
PC		フィギュア	



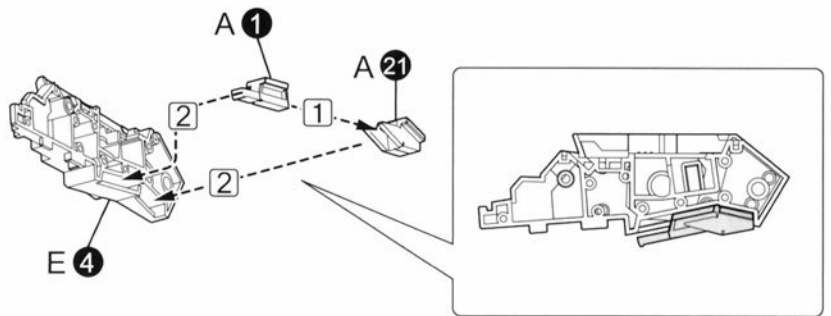
31



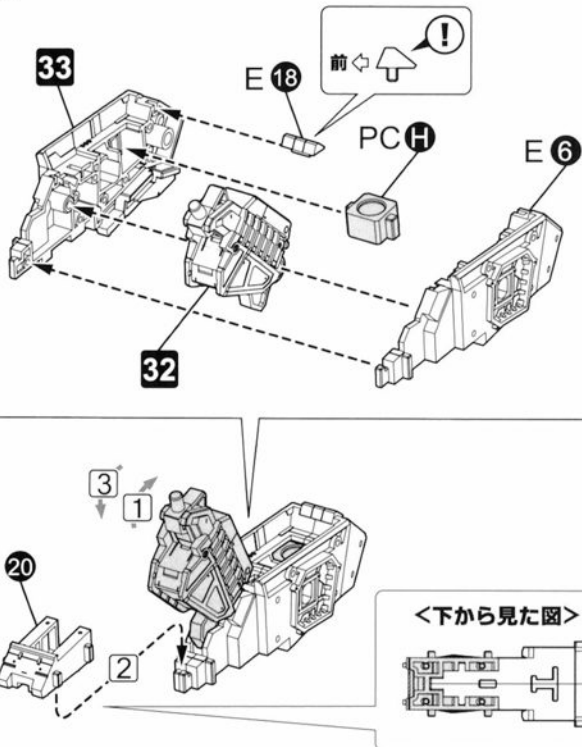
32



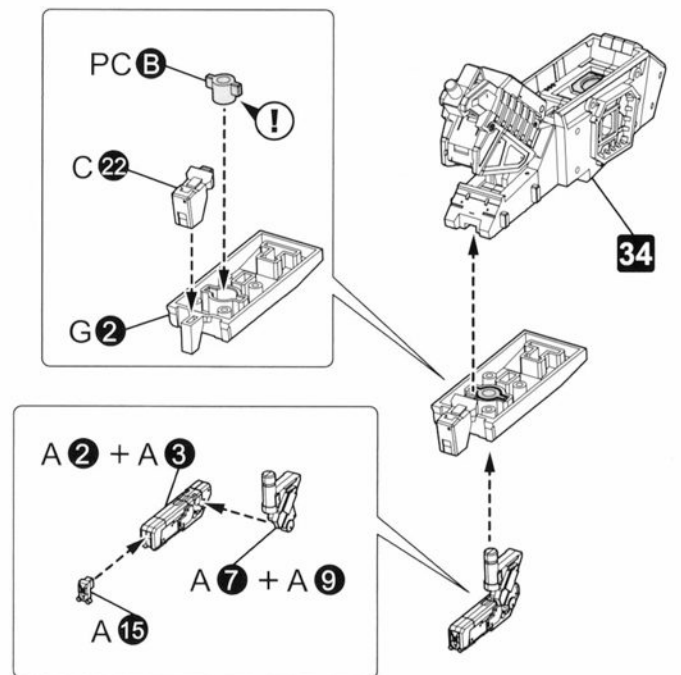
33



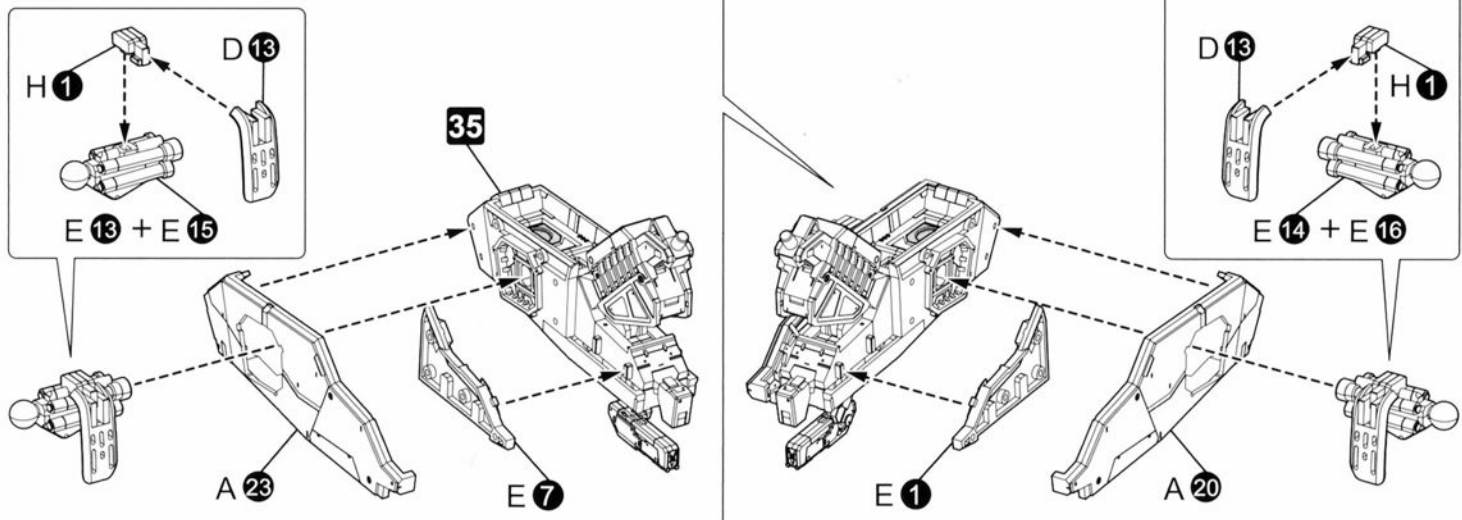
34



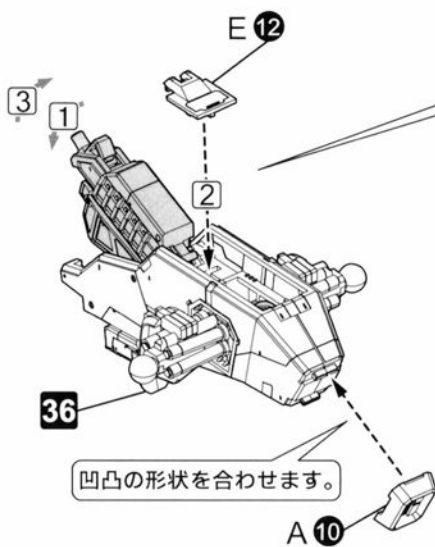
35



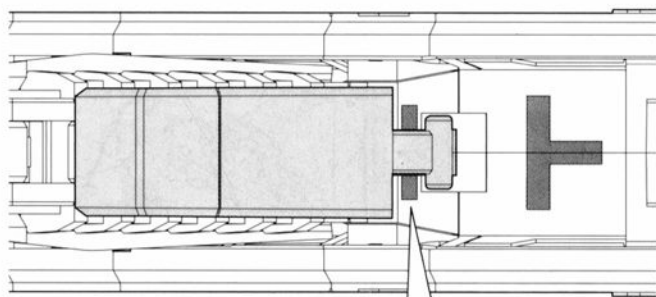
36



37 腰部の完成

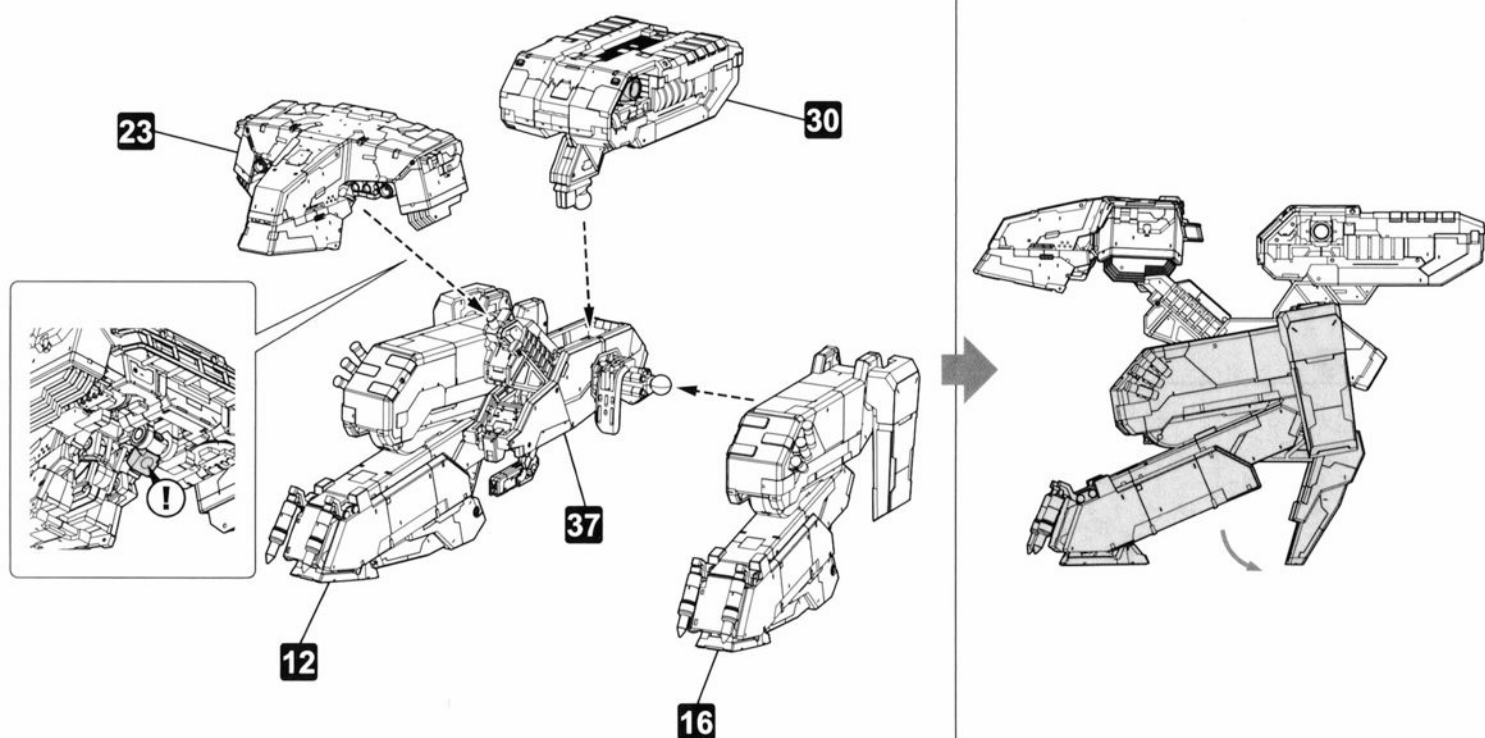


凹凸の形状を合わせます。

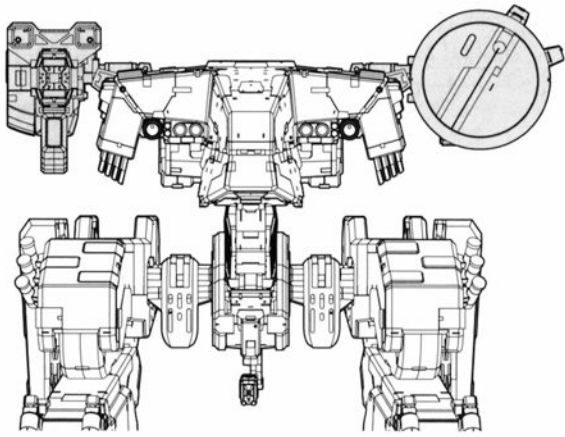


グレーパーツのくびれ部分を、溝の間にくるようにした状態で E12 をはめ込んでください。

38 本体の組み上げ



※かかと部分を起こして、立たせます。

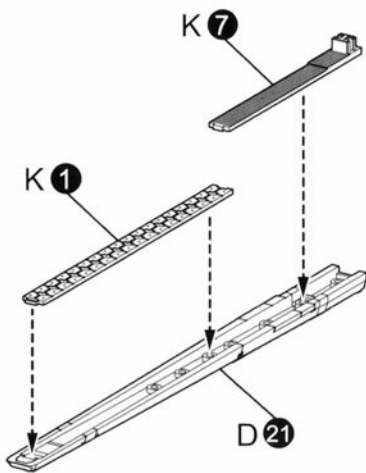


### 39 ~ 51 レールガン、レドームの組み立て

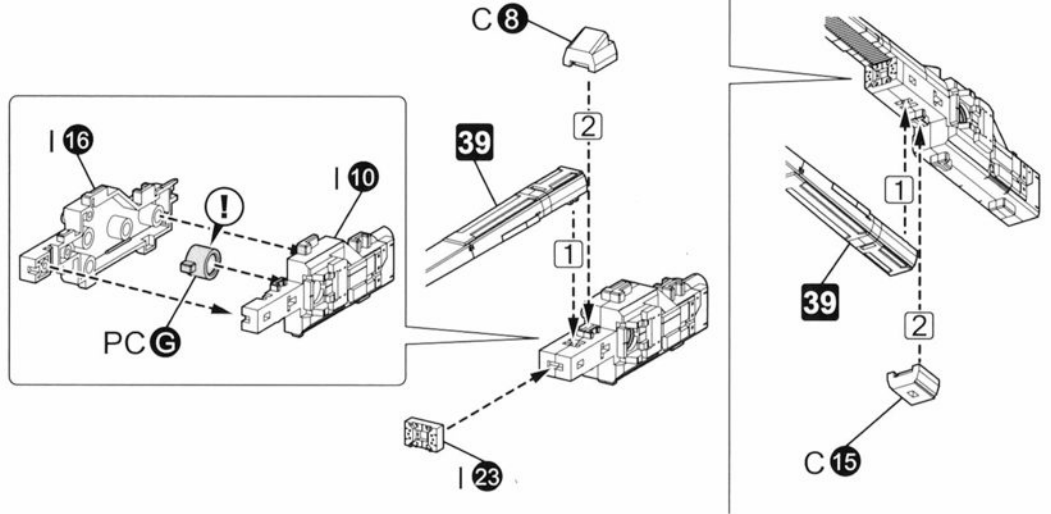
#### 使用するパーツ

A	B	C	D
E	F	G	H
I	J	K	L
M	N	O	P
PC		フィギュア	

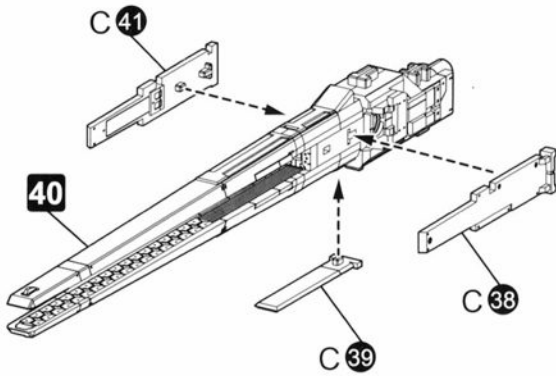
39 ×2



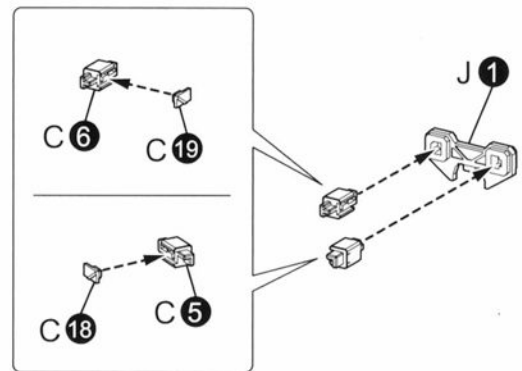
40



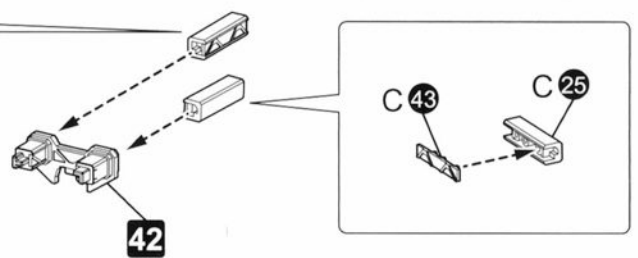
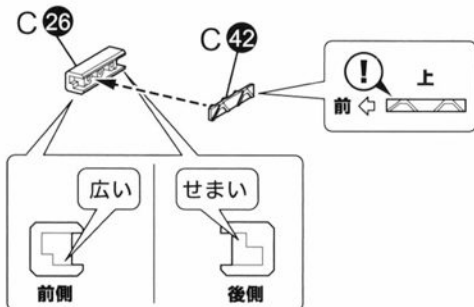
41



42

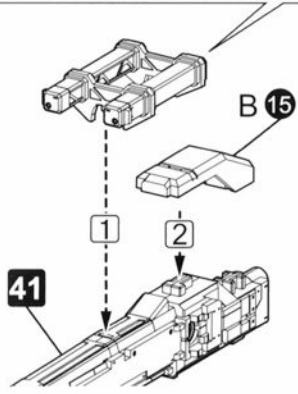
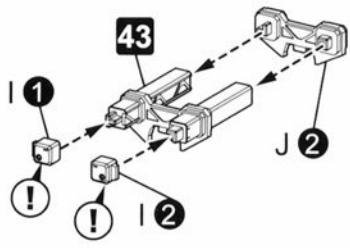


43

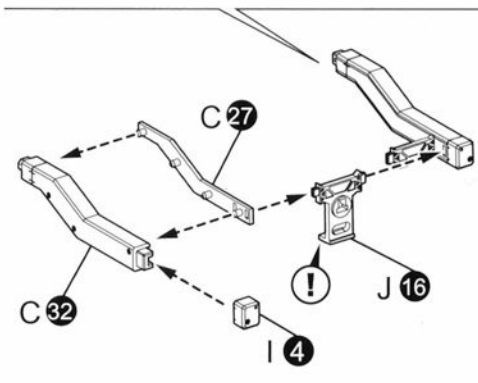
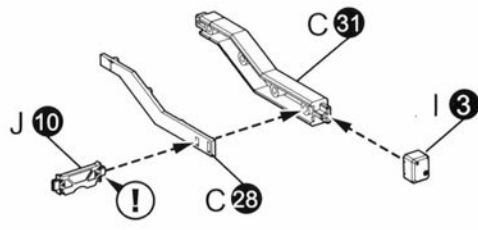




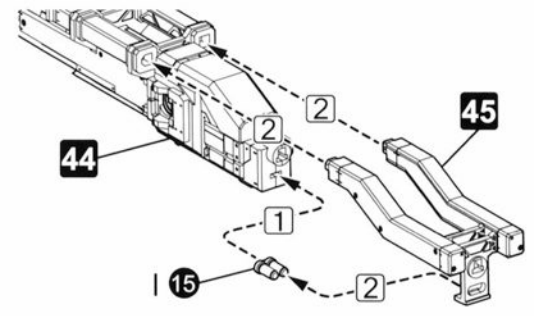
44



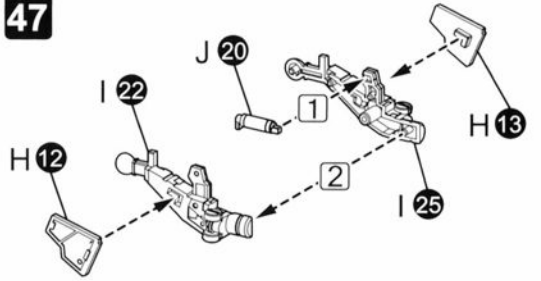
45



46

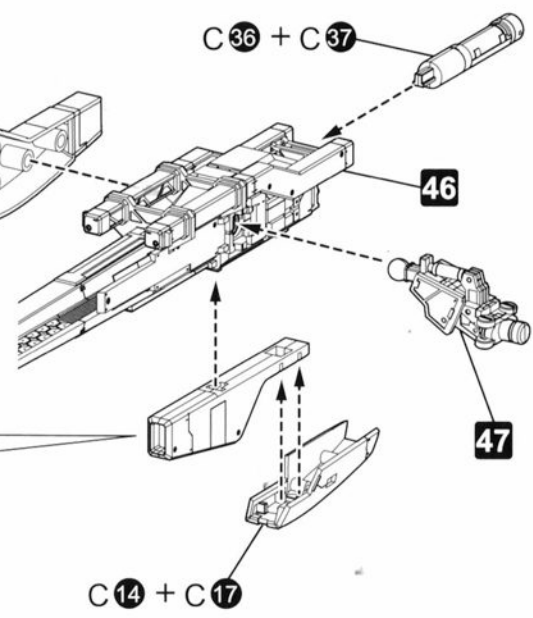
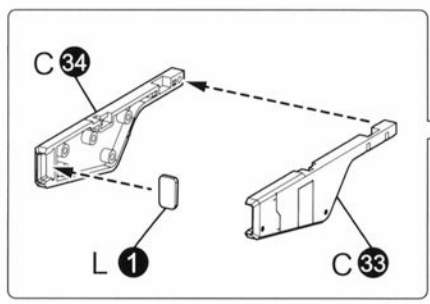
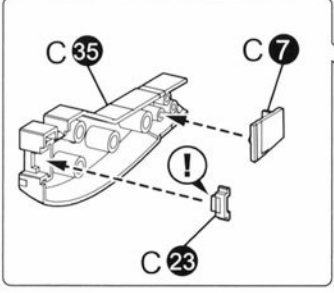


47

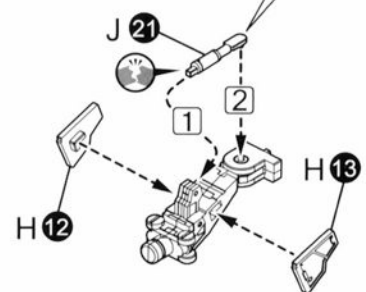
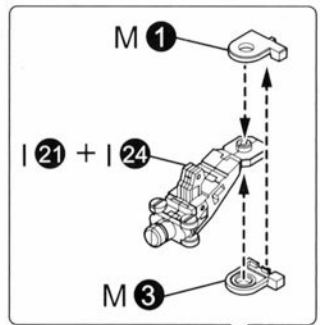


48

**レールガン完成**

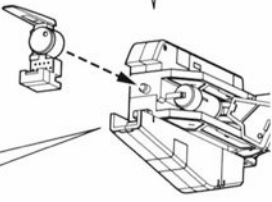
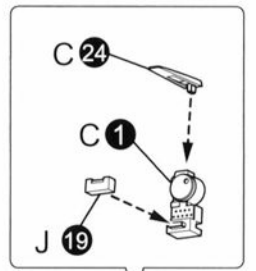
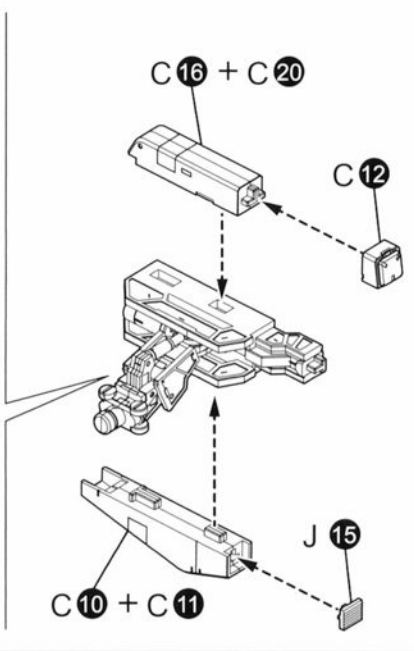
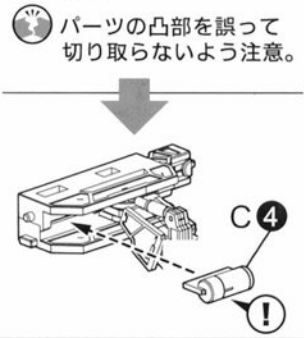
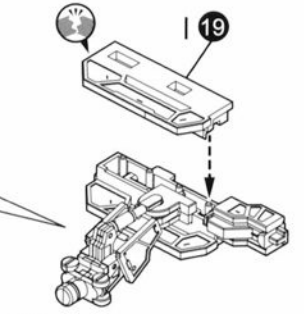
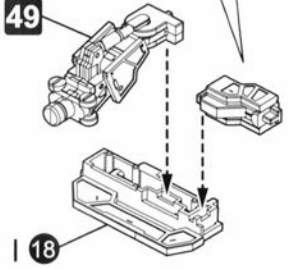
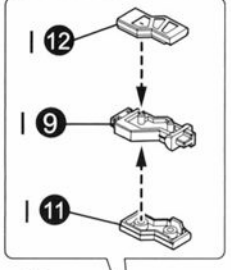


49

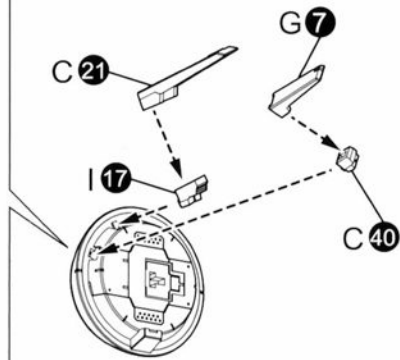
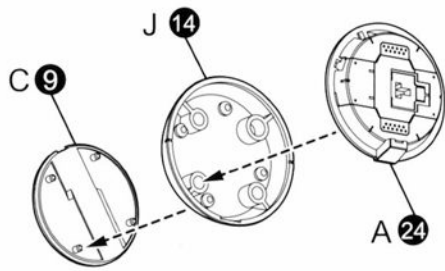


⚠️ パーツの凸部を誤って切り取らないよう注意。

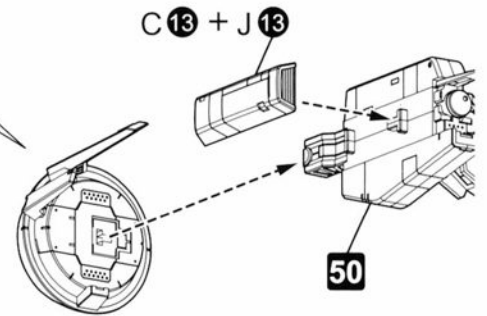
50



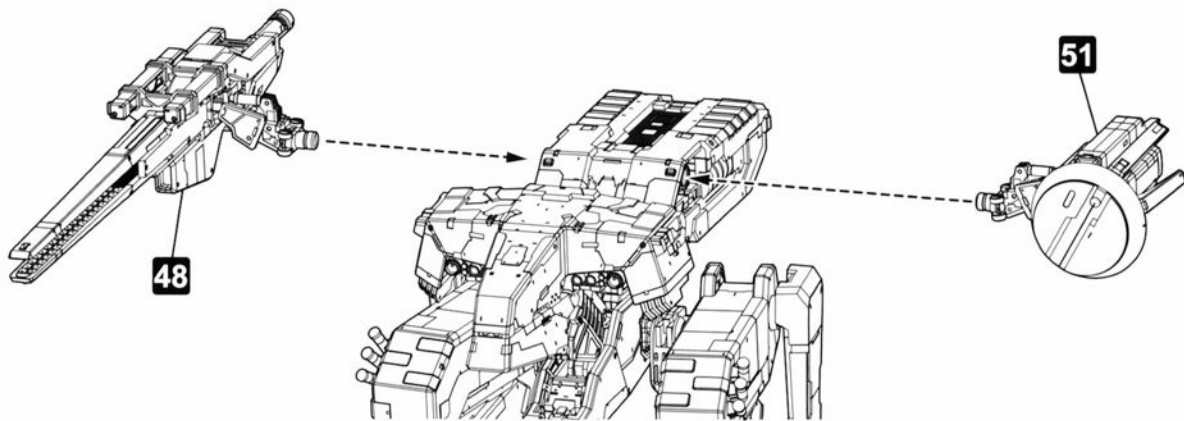
51



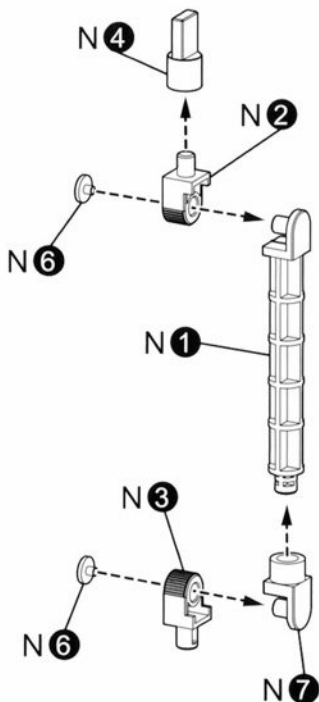
レドーム完成



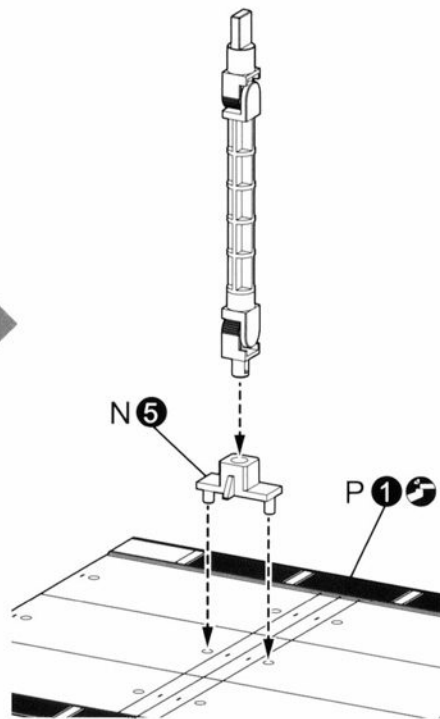
52 本体への取り付け～完成



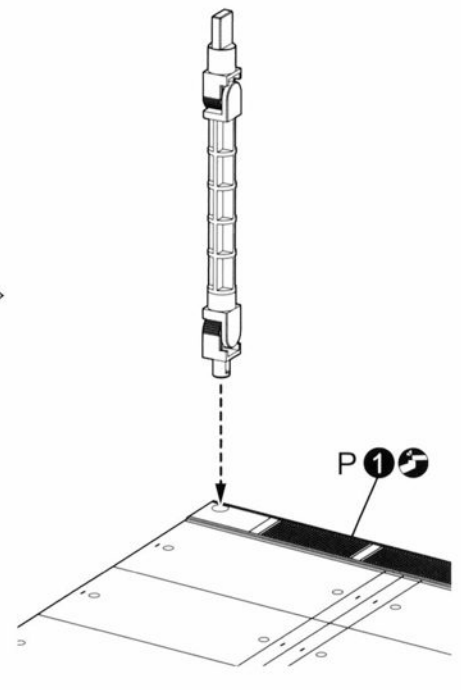
ベースの組み立て



&lt;中央に取り付ける場合&gt;

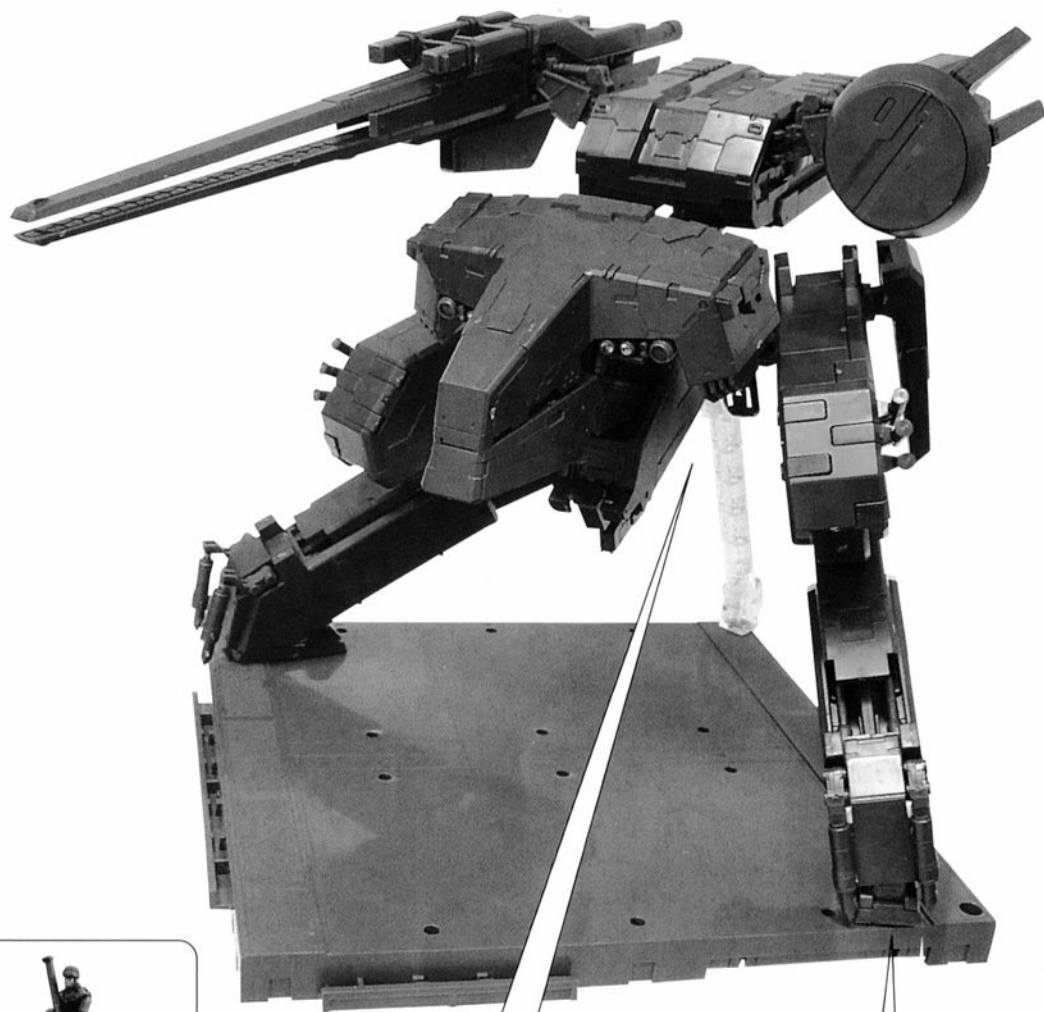


&lt;角に取り付ける場合&gt;



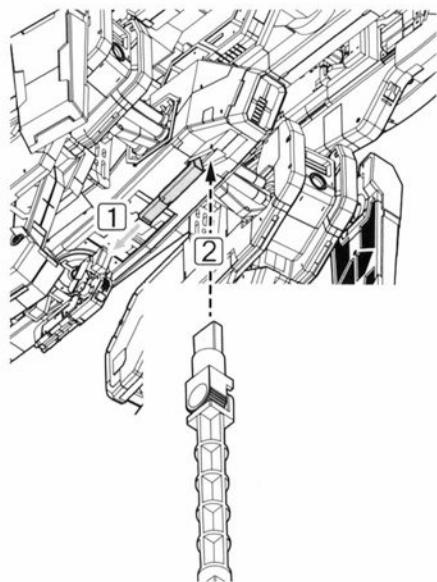
※P ① (ベース)は、接地部分にゲートがありますので、組み立ての前にきれいに切り取ってください。  
 ※支柱の取り付け位置は、メタルギア REX 本体を飾りたい位置に合わせて選択してください。

## 歩行モードへの変形

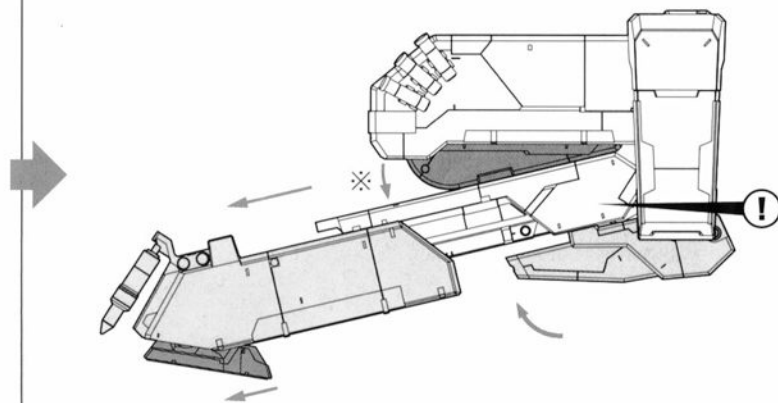


※フィギュアはお好みの場所に飾ってください。  
※写真は塗装完成品を使用したものです。

## ベースの接続



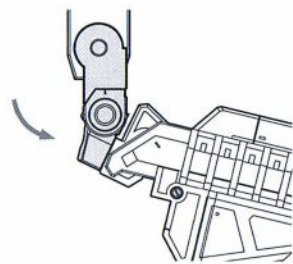
## 脚部の変形



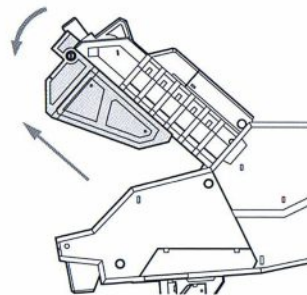
※❗マークの部分を持って動かすようにしてください。

## 降着モードへの変形

※写真と説明図を参考に变形させてください。

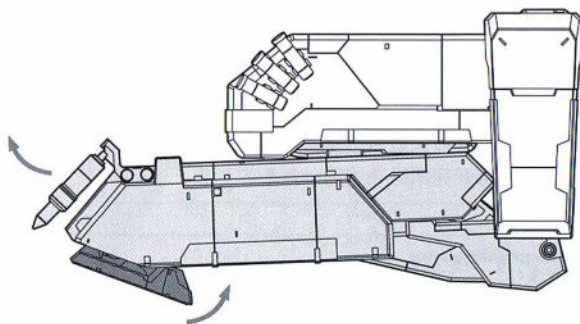
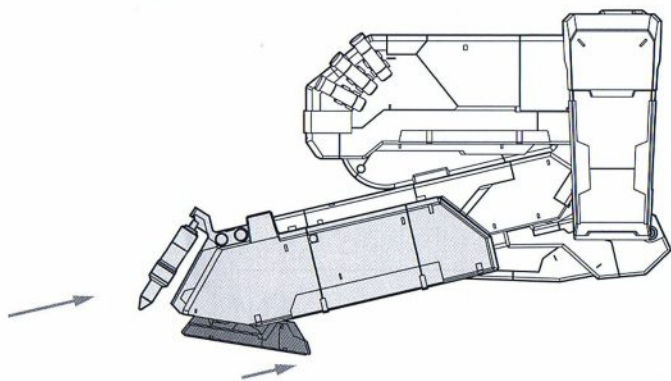


※頭部ユニット基部を図のように動かします。

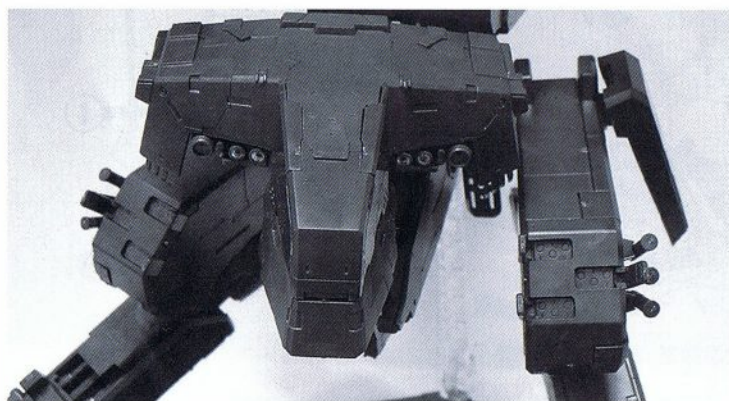


※グレー部を上スライドさせることで、首フレームを下まで倒すことができます。

## 脚部の変形



## ミサイルハッチの展開



※脚部、背部にあるハッチを展開させることができます。

# METAL GEAR REX Black Ver.

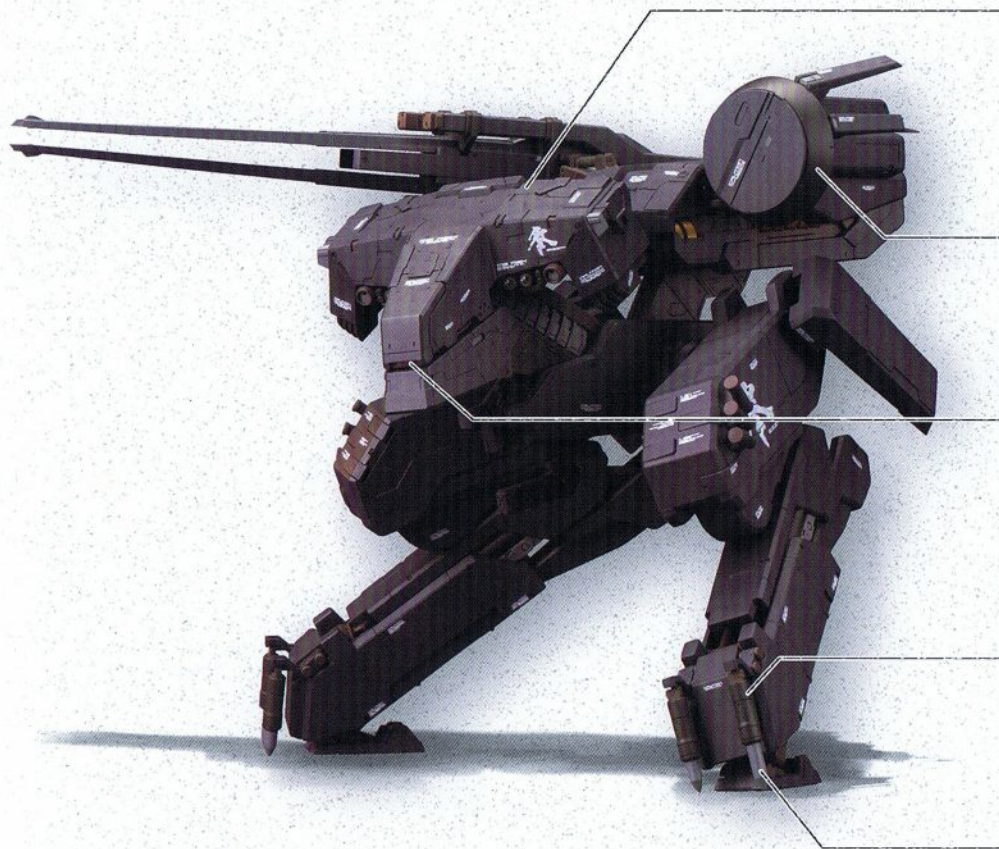
## COLOR GUIDE

1 **Mr.カラー** / H1 **水性ホビーカラー** : ホワイト

SM01 **Mr.カラースーパーメタリック** : スーパーファインシルバー

GX1 **Mr.カラーGX** : クールホワイト

※こちらの塗料は全国の模型店及びホビーショップ等でお買い求めください。  
 ※塗料の配合比は参考値になります。ご了承ください。



### メインカラー

- ▶71/H55: ミッドナイトブルー [60%]
- ▶2/H2: ブラック [15%]
- ▶1/H1: ホワイト [12%]
- ▶5/H5: ブルー [9%]
- ▶29/H17: 艦底色 [4%]

### レドーム粹

- ▶2/H2: ブラック [60%]
- ▶1/H1: ホワイト [14%]
- ▶79/H23: シャインレッド [13%]
- ▶58/H24: 黄橙色 [13%]

### センサー

- コート**
- ▶GX105: クリアピンク [70%]
  - ▶47/H90: クリアレッド [30%]
- ベース**
- ▶SM01: スーパーファインシルバー [100%]

### フレームダークグレー

- ▶12/H52: オリーブドラブ (1) [65%]
- ▶71/H55: ミッドナイトブルー [30%]
- ▶42/H84: マホガニー [5%]

### ライトグレー

- ▶13/H53: ニュートラルグレー [75%]
- ▶1/H1: ホワイト [22%]
- ▶42/H84: マホガニー [3%]



### フレームブラウン

- ▶41/H47: レッドブラウン [65%]
- ▶13/H53: ニュートラルグレー [28%]
- ▶29/H17: 艦底色 [5%]
- ▶71/H55: ミッドナイトブルー [2%]



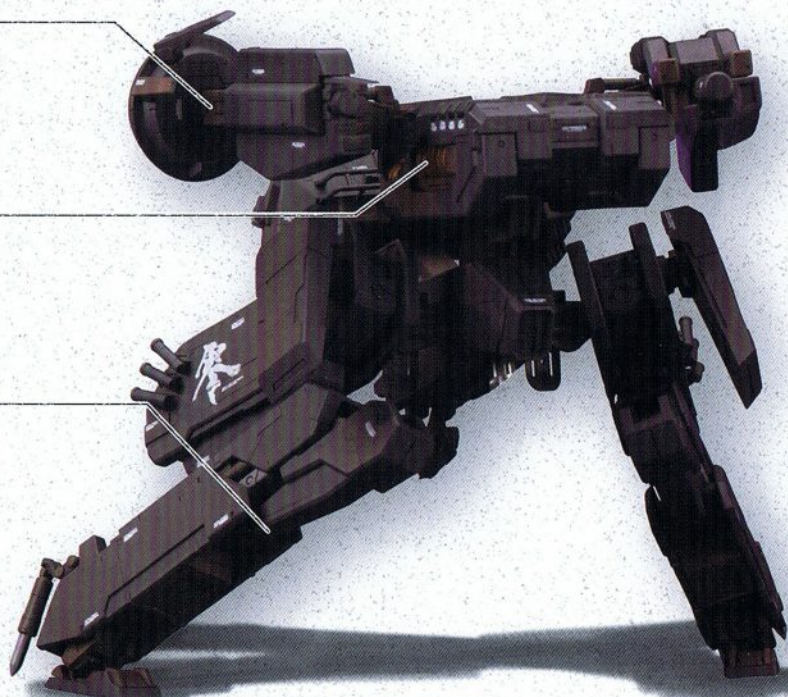
### ゴールド

- コート**
- ▶49/H92: クリアオレンジ [100%]
- ベース**
- ▶SM01: スーパーファインシルバー [100%]



### カカト先端

- ▶2/H2: ブラック [60%]
- ▶42/H84: マホガニー [25%]
- ▶13/H53: ニュートラルグレー [15%]



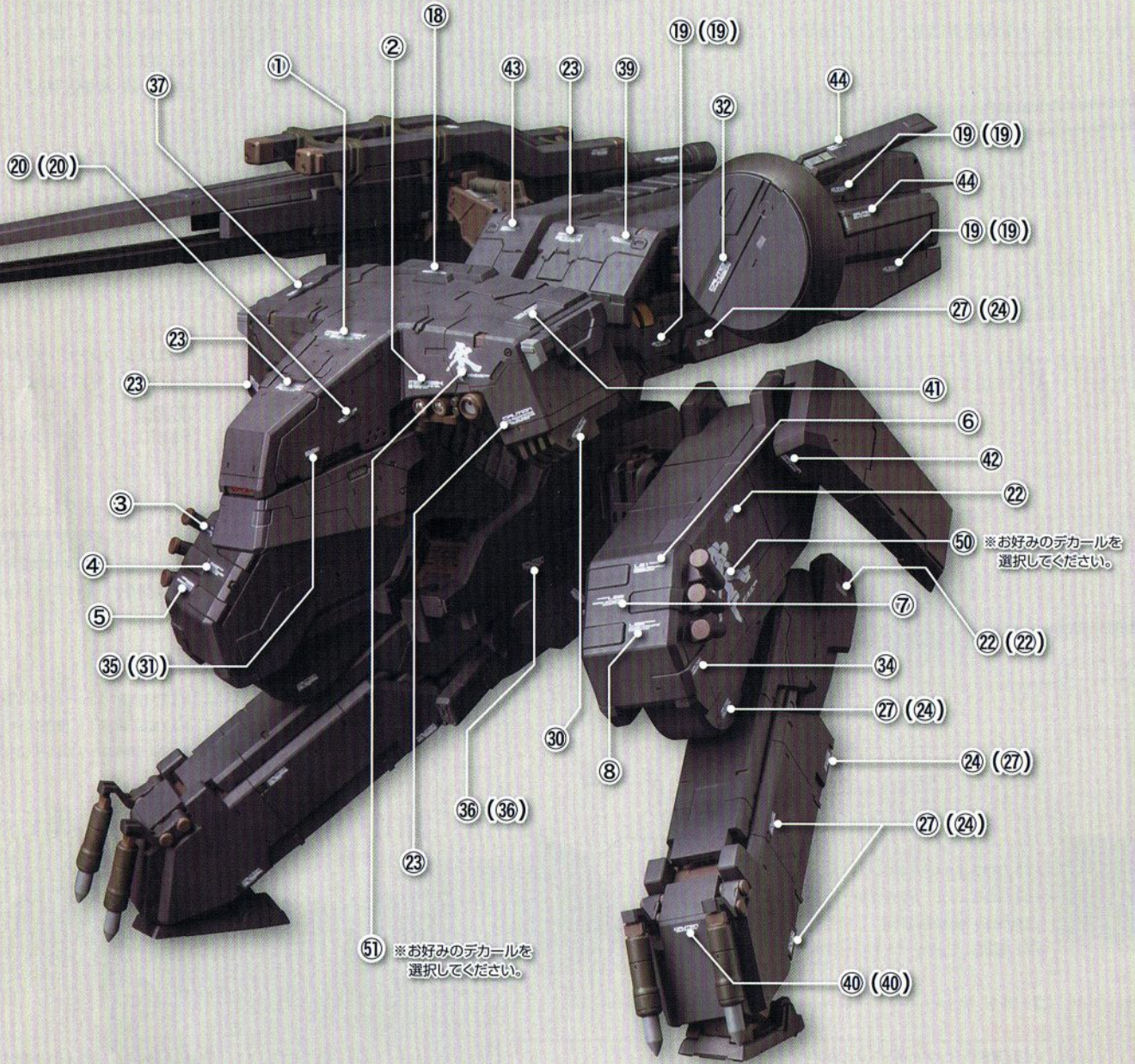
※付属のフィギュアは、パッケージや取扱説明書の写真を参考に塗装してください。

※ABS製パーツへの塗装は、パーツの破損につながる恐れがありますので、塗装はお勧めできません。(ABS製パーツへの塗装方法につきましては、弊社ホームページ(<http://www.kotobukiya.co.jp>)内にてご案内しております)

# METAL GEAR REX Black Ver. DECAL GUIDE

※デカールの位置を確認して貼ってください。

※( )内の番号は反対側に貼り付けます。



※お好みのデカールを選択してください。

※お好みのデカールを選択してください。

## デカールの貼り方

- ハサミまたはデザインナイフ、ピンセット、綿棒などを用意して下さい。
- デカールを貼る部分の油分をあらかじめ中性洗剤などで拭き取るとしっかりと貼ることができます。



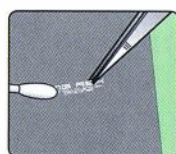
デカールがかわくまで手を触れないようにして下さい。



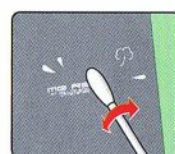
①使用するデカールをハサミまたはデザインナイフで台紙ごと切り取ります。



②切り取ったデカールを水またはぬるま湯に約10秒程浮かべ、ピンセットで引き上げます。



③デカールを台紙からはがし、位置を調整しながら貼り付けます。



④貼り付けたデカールの上から綿棒をやさしく押しあて、残っている水分を押し出します。デカール部分が完全に乾けば完成です。

●ざらざらした面や凹凸面、水を吸い込む物（ざらざらした塗装していない木製品等）には貼ることができませんのでご注意ください。

●もし失敗してはがしたい場合は水をたっぷりと含ませたタオル等を10分程あてて、軽くこすってください。

※商品画像のデカールは試作品の為、一部形状が異なる場合がありますのでご了承ください。

